

## Глава 55 «Битва!»

Затем я старался сделать себя лучшим. Хотя тогда я очень серьезно пострадал и сбрасывал НР со скоростью 3 ед. в секунду, а эффективность каждой способности уменьшилась на 30%, но я протёр свою рану слюной орла и сделав это с серьезной болью, но моё НР уменьшалось на 2 ед. в секунду. И вся способность восстанавливалась немного. Если я бы просто ждал, моя боль была бы сильнее. Но сейчас настало время не делать этого, и я просто спешил в направлении Духа Огня.

Когда я гулял, я слышал крик возле ушей, а потом увидел, что было четыре пары людей, которые сражались один за другим.

Лунный танец сражался со священниками. Его уровень был выше священника, а значит, он мог подавить священника. Но это так связано, когда два священника бьют друг друга палкой.

Неостановимый Рыцарь также очень легко справляется с призывателем, он мог убить вызывающего монстра с двух ударов, чтобы они не могли нанести ему большого урона. Похоже, что до тех пор, пока его лекарства не закончатся, он не будет убит.

Тигриный Король теперь стоял перед волшебным воином, они не предпринимали никаких действий, но все мы знали, что как только они двинутся, победитель будет быстро решен, потому что они все они сильны в атаке.

По сравнению с ними, еще одна битва была ожесточенной. Стрелок против мага, почти такой же класс, оборудование мало различалось. У обоих навыки были хороши, также НР было низким. Разница была в том, что защита у Белого Пера была выше, особая защита Духа Огня была выше, но в этой битве все они не могли быть использованы.

В битве до этого использовались все быстродействующие целебные зелья. Итак, настало время выбрать победителя: «Пяти звездная стрелочная матрица», «Огненный Шар», они используют свои лучшие навыки одновременно.

«Пяти звездная стрелочная матрица», это навык с одной центральной стрелой и четырьмя побочными стрелами. Когда мы атаковали эволюционного злого орла, урон от центральной стрелы составлял 100, а от побочных - 70. Однако он все еще был способен убить мага-защитника, такого как Дух Огня. Даже обычная атака Белого Пера могла нанести ему 70 урона.

Но у «Пяти звёздной стрелочной матрицы» была проблема с коэффициентом попадания. Опытный оппонент мог уклониться от одной или двух стрел, исходя из своей интуиции и быстрой реакции. Таким образом, Белое Перо не использовал этот навык в начале, вместо этого он этот момент, когда Дух Огня также готовился к сильной магии и не мог уйти.

«Цепные огненные шары», волшебство, которое стоит очень много умственной силы, которую Дух Огня также сохранял до сих пор. Цепь из трех огненных шаров поразившая почти одновременно могла убить лучника на том же уровне.

Эти два навыка являлись самыми сильными навыками для соответствующей профессии до 45-го уровня. И для этого нужна большая удача, чтобы иметь возможность изучить их. Игроки редко видели, что эти два навыка появляются одновременно.

Если не было случайности, Дух Огня и Белое Перо убьют друг друга в этой атаке.

Но был несчастный случай. Платиновое кольцо на пальце Духа Огня внезапно выпустил щит: промежуточный щит!

Стрелки огня стали слабее после прорыва через щит и ударили Духа Огня на «-80, -80, -120, -80, -80». 440 урона в общей сложности, а Дух Огня все еще был жив!

Когда Тигриный Король убил Духа Огня, он был на 30-м уровне и имел 230 НР., немного выше обычного мага. В общем говоря, у него не могло быть более 350 НР на 40-м уровне. Похоже, у него также была экипировка или домашние животные, которое увеличивало его НР.

Оборудование Белого Пера было не таким хорошим, и один огненный шар мог нанести ему 160 урона. Насколько нам известно, Белое Перо был 41-го уровня, и имеет одно снаряжение со способностью увеличивать НР, но у него все еще было лишь 405 НР.

Теперь преимущество лучника в скорости атаки показывало его важность. Поскольку Белое Перо использовало Пяти звездную стрелочную матрицу раньше, он сразу же стрелял второй стрелкой: «Ледяная стрела» к огненному шару!

Ледяная Стрела противостояла половине огненного шара, а огненный шар уничтожал стрелу. Благодаря этой Ледяной стреле, Белое Перо получил лишь 400 урона после удара тремя огненными шарами!

Белое перо быстро забрал третью стрелу, но Дух Огня также выпустил следующий огненный шар. Взглянув на этот смертельный огненный шар, Белое перо все еще стрелял в Духа Огня без выразительности.

Не было времени использовать специальные навыки, но общая стрела могла по-прежнему убивать Духа Огня.

Дух огня внезапно коварно улыбнулся: хотя его щит мог быть использовать только один раз в день, у него все еще было быстродействующее исцеляющее зелье, которое могло оставить его в живых! Пока Белое перо умирал, он мог сокрушить свою жизненную силу, чтобы освободить еще одну Цепь огненных шаров, чтобы убить врага, тогда победа пришла к ним.

Подобно тому, как Дух Огня успокаивается, его лицо внезапно стало черным.

На Белое Перо падали два белых фона: это было исцеление. Однако за такое короткое время «Белое Перо» все еще не мог исцелить 160 урона, даже сам он тоже ел зелья.

То, что делал Дух Огня сердитым, - это человек, который внезапно появился перед Белым Пером: Неостановимый Рыцарь!

Огненный шар поразил Неостановимого Рыцаря и нанёс ему 220 урона. Неостановимый Рыцарь был удивлен, но сразу же выпускает свой «Молниеносный Дартс» и бросил в Духа Огня. Я также использовал «Падающие камни» для атаки на Духа Огня.

Стрела, дротики, камни, Дух Огня отправился в точку возрождения, не зная, что там происходило.

Думаю, «Дух Огонь» должен был очень не желать принять неудачу перед своей смертью. Он должен был быть очень расстроен тем, что у него не было товарища по команде, который поставил бы себя под атаку, чтобы заблокировать её. Я помнил, когда Дух огня был брошен в ужас Тигриным Королём, первой реакцией Лунного стрелка был побег, а не его спасение ...

Дух огня оставил платиновое кольцо на земле. Оно стояло десятки золота. Неостановимый Рыцарь громко засмеялся и поднял его, а затем бросает Белому Перу: ибо лишь у него был подходящий уровень, чтобы экипировать его.

<http://tl.rulate.ru/book/4451/140575>