

Глава 50 «Повторное появление Духовного Огня»

Пещера была очень секретной. Если Тигриный Король не знал конкретной координаты, мы действительно не могли ее найти. Кроме того, каждый ресурс на Голубой нефритовой горе был редким. Поэтому игроки деревни Джейд вряд ли пришли бы сюда.

Но когда мы вошли в пещеру, мы обнаружили, что количество вампирских летучих мышей было не таким уж и большим. Кажется, что кто-то всегда «прибирался» здесь.

Теперь, с нашей боевой способностью, летучая мышь 28 уровня не представляла угрозы. Тем не менее, я считал, что моя магия мало влияла на этих летучих мышей, которые явно были слабее по своей физической атаке. При последнем визите не было таких обстоятельств.

Тигриный Король и я смотрели друг на друга, и я знал, что у нас была такая же идея. Духовный Огонь являлся экспертом в области огня и электричества. Был ли он здесь давно убитым монстром, заставляя летучих мышей развиваться до монстров, которые обладали высокой устойчивостью к огню и электричеству?

Приближаясь к входу ко второму подземному этажу, я услышал крик внутри. То, что я переживал, произошло. Кто-то уже там.

Тихо, мы дошли до второго этажа. Сначала мы спрятались на углу, и мы увидели, что там 7 или 8 человек осаждали там Синего Демона.

Три старых друга, Духовный Огонь, Лунный Стрелок и Безэмоциональный Мкч, они все были здесь. Но их оборудование уже изменилось. Неожиданно Духовный Огонь носил платиновое кольцо. Я знал, что оно было 40-го уровня.

Повышение уровня для воина не медленнее, чем для фокусника. Но Тигриный Король тратил много времени на сопровождение меня на две миссии и дважды погиб. Таким образом, он только что прокачался до 37 уровня. Тем не менее, если Духовный Огонь всегда убивал, он любил летучих мышей. Его прокачка не могла быть такой быстрой.

Рядом с Духом Огня, кроме Лунного Стрелка, было два священника. Но их показатели были невелики. Эффект добавления НР был не лучше, чем у Лунного Танца.

Помимо Безэмоционального Меча, рыцарь и волшебный воин также являлись тяжёлой помехой перед полем битвы.

Рыцарь ехал на лошади с черными доспехами вокруг его тела. Каждый раз, когда синие демоны обходили их и бросали в Духа Огня, это рыцарь, который подталкивал лошадь и блокировал путь демона. Говоря о скорости, черная лошадь побеждала. Лошадь была в зрелом возрасте.

Атака магического воина была меньше, чем у рыцаря. НР и защита были меньше, чем у воина. Ловкость была меньше, чем у рыцарского человека. Ему нравился только высокий рост умственной силы и рост МП. Но волшебный воин перед моими глазами доказывал, что у каждой профессии было преимущество, особенно когда он получил хорошие навыки.

Волшебный воин был окружен слоем белого света и слоем красного света. Это «Свет Бога войны», и «Свет жизни» они могли добавить НР и атаковать волшебного воина. Это не хуже помощника магии, используемой священником. Но волшебный воин мог использовать их только на своем теле. И, глядя на взгляд света, уровень должен был практиковать довольно

высокие навыки.

Таким образом, игрок на поле боя был с наивысшим средним уроном - он, навыки, используемые рыцарем и воином, были очень эффективны. Но у них было время для охлаждения их навыков, и их нормальная атака была меньше магической атаки воина.

И в задней части поля битвы был парень, который носил странную одежду. Это элемент призывателя.

Элемент призывателя - это навык, который может вызывать разного типа монстров, которые могут помочь ему сражаться с монстрами. Это должна быть хорошая профессия. Но у призывателя не могло быть своих питомцев, более того, навыки прокачки и практики этой профессии были очень скучны, так что лишь немногие люди хотели иметь эту профессию.

Этот элемент призывателя вызывал четыре типа элементов эльфа одновременно: ветер, огонь, вода и земля. Может быть, из-за того, что он слишком много учился и не концентрировался на одном из них, его четыре вида вызывающих монстров были не очень сильны и могли выдерживать атаку «Голубого демона» дважды. Но это был также хороший способ попрактиковаться в его навыках.

Увидев, что все они были очень сильны, мы приняли меры. Но если мы ни к чему здесь не придём, то это будет очень пустая трата времени.

Я смотрел на Тигриного Короля и видел, что он собирался поливать газом и заряжаться. Похоже, он все еще злился на предательство Духовного огня в прошлый раз. Я отдернул его. Теперь у нас всего пять человек, а всего их было восемь. Мы не могли сказать, что мы обязательно победим в битве.

В это время Синий Демон громко кричал, затем упал.

Теперь мы потеряли шанс. Мы вернулись к стене пещеры и посмотрели на них, развеяв трофей. Волшебный кристалл, кажется, рос очень медленно и имел только два небольших куска в гнезде.

Волшебный воин сказал: «Синий Демон снижается

Дух Огня покачал головой и сказал: «Нет, не спешите, уровень этого парня действительно высок, и он должен был ждать, пока мы все прокачаемся выше 40 уровня. Давай прокачаемся на третьем слое. »

О, было три и нижний слой! Я знал, почему они могли так быстро прокачаться.

Монстр в пещере должен обновляться быстрее, чем монстр в дикой природе. Как только человек оштрафовал хорошую пещеру, эффективность его прокачки была выше во многих отношениях.

Другие люди согласились с мнением Духовного огня. Затем они исчезли у входа в пещеру.

Я разговаривал с Тигриным Королём и другими людьми, мы чувствовали, что Духовный огонь - плохой парень. Убить его один раз было бы достаточно. Поэтому мы, наконец, решили не сражаться с ним и в течение двух часов опуститься, и посмотреть, какие монстры будут на третьем этаже, когда они уйдут.

Что касается меня, я чувствовал, что мне нечего было бы делать, если бы я опустился, поэтому я просто немного отдохнул, а потом вернулся к игре и практиковал свою живую профессию.

<http://tl.rulate.ru/book/4451/140570>