

## Глава 32 «Город летающего орла»

Город летающего орла был больше, чем я думал. Он, по крайней мере, в десять раз больше нашей деревни. Но он также намного меньше, чем город заката.

В нём почти все виды магазинов, но отсутствуют как зоомагазины. В городе много зданий, которые не могли быть построены в деревне, такие как школа, церковь и больница и т. д.

Но, к моему удивлению, такой большой город, я видел только нескольких игроков на улице. Они все вышли сражаться с монстрами? Но в таком большом городе должны были быть некоторые игроки, занимающиеся активной профессией, и работающие в магазинах на улице, продавая что-то. Но Всё было не так. Это так странно!

Но я знал, что в миссии были временные рамки. Поэтому я не тусовался в городе и просто иду прямо на рабочее место городского президента.

Охранник увидел мой значок президента деревни и сразу подошёл ко мне.

Президент города тоже старик. Кажется, что все люди, которые были старики, являлись их президентами. Конечно, кроме меня.

Я подошёл прямо к нему и спросил президента о злобном орле.

«О, ты это слышал? Это то. Наш город известен во всей стране, потому что у нас много орлов. И орлы здесь, как правило, очень добрые и никогда не атакуют людей. И орёл, отдающий дань лояльности охоте, обычно выбирает наш город. Но это изменилось, так как появилось много игроков в высокого уровня».

«Были ли такое, что игроки убивали много орлов, и это приводило к восстанию орлов?».

«Да, в начале уровень игроков был недостаточно высок, чтобы осмелиться атаковать орлов, но по мере того, как их уровень рос, они начинают убивать их. И вдруг все ухудшилось. Во-первых, это была одна из инициатив орлов. Но в то время орлы были не очень высокого класса, поэтому ситуация была не слишком плохая. Но позже орлы начали колебаться. Между ними было несколько «злых орлов», они были очень сильными и высокого класса. Хуже того, они атаквали игроков автоматически, чтобы игроки живой профессии не могли нормально работать, чтобы они выехали из города. »

«Итак, что я могу сделать для этого?» - спросил я.

«Царь приказал уничтожить злых орлов. Если вы сможете убить всех злых орлов, король даст вам подвиги ».

"Какой? Все! Сколько их?"

«Число их росло с каждым днем, теперь их несколько сотен. Средняя оценка - 40. "

Я в шоке, это миссия «костюм для моего класса»? Это должно быть шутка. Несколько сотен монстров 40-го уровня, и они изо дня в день растут!

Я собрался выйти и попытаться убить злого орла. Президент сказал мне: «О, есть и игрок, который тоже выполняет эту миссию. Вы можете закончить миссию вместе. И ваш подвиги будет считаться вкладом в миссию. Имя этого игрока : «Тайный маг».

Я снова надеялся. Если это так, если я буду ждать, когда Тигриный Король и его друзья будут со мной в этой миссии. Может быть, мы сможем закончить это.

Было много орлов в небе за пределами города, в начале были орлы 10-го уровня и по мере того, как я шёл, их уровень возрастал. Когда уровень орлов достигал 20-го уровня, были игроки, которые сражались с ними. Эти орлы сражались с игроками только в том случае, если игроки первые нападали на них. Кажется, здесь не было злого орла.

В это время я услышал голос: «Нет, не убивай орла! Нет!»

Я увидел, как человек прекратил бить орла.

Когда я подошёл поближе, я увидел, что этот парень в очках. Это редкость. Даже в то время, когда я проснулся, технология была настолько хороша, что можно было полностью вылечить близорукость. И в то время едва ли можно было увидеть, как человек носит очки на улице. Теперь я не знал, какая технология усовершенствовалась. Но он единственный человек в игре, который носит очки

Пусть игроки перестанут убивать монстров? Это очень интересная вещь. Почему он это сказал? Я просто остановился и увидел, что он делает.

Маленький мальчик кричал и в то же время тянул руку игрокам, и они не могли использовать магию. И это очень сильно мешало игрокам. Поскольку они не могли позволить маленькому мальчику отойти от себя, они стремились к тому, чтобы он сё таки отошёл. Если они игнорировали его, они не могли сражаться с орлом обычно

Наконец, волшебник находились в стационаре и использовав две стрелы они убили маленького мальчика.

Мне очень смешно, что был парень, который хотел избавиться от людей, убивающих монстров. Если бы мы не убивали бы монстров, то какой смысл в игре.

Я подошёл к игрокам, убивающих орлов. И спросил их: «Что сделал маленький парень? Является ли он членом ассоциации по защите животных?»

Эта группа игроков засмеялась. Но тот, кто убил маленького мальчика, вообще не мог смеяться. Потому что кто хочет получить 1 грех ни за что?

Лучник сказал: «Этот парень говорил, что орлы - друзья нашего игрока, и они могли поймать много жуков и крыс, что очень хорошо для лугов. Если убить многих орлов, это приведет к тому, что вредные животные быстро вырастут и будут изо дня в день вредить».

Это то, что сказал тот парень. Но это игра. Монстры будут обновляться каждый день и их число будет удерживаться в определенном диапазоне. Но у него такая хорошая мысль. Я не могу смеяться над ним.

Я продолжал идти впереди и, наконец, увидел орла со 30-го уровня. Здесь я увидел много игроков 30-го уровня. И у большинства из них одинаковый значок на груди. Я приблизился и обнаружил, что все они принадлежали одной и той же секте - секте орловой резни.

О, в игре были секты! Я помню, секта образована игроком 45-го уровня или выше. И этот игрок должен был обладать многими престижами. У города теперь была секта, которая говорила всем, что в мире есть много сект.

Они видели, как я подошел поближе и крикнул им: «Не пытайтесь привлечь монстров. Если вы это сделаете, мы станем РК. (Значит мёртвыми) »

У меня появилась головная боль. Некоторые игроки в игре были низкого сорта. Но я не собирался ладить с ними в будущем, поэтому я просто игнорировал то, что они говорили, и спрашивал их о злобном орле.

Все игроки смеялись и говорят: «Ты? Найдешь злого орла будучи на 30-м уровне? Ты найдешь смерть! Мы не сможем сразиться со злым орлом Как много бы людей у нас не было бы».

«Но видели ли вы игрока с ником « Таинственный волшебник »?»

«О, ты партнер этого монстра? Он здесь. Эти парни сразу перестали смеяться.

Кажется, что Таинственный Волшебник не был прост. Я немедленно к нему на лошади.

<http://tl.rulate.ru/book/4451/140552>