

Они не использовали почвенную стену в качестве своего пути, потому что умственная сила патриарха серьезно снизилась. Как передовая магия, почвенная стена будет не только использовать много МР, но и будет повышать усталость людей, умственная сила также будет быстро уменьшаться. Некоторая лучшая магия, такая как конечные навыки или некоторые из супер-навыков, уменьшают «жизнеспособность», для некоторых из них потребуется несколько дней для восстановления, и это даже уменьшит продолжительность жизни НПСа. Даже почвенная стена не очень большая магия. Но если её использовать слишком много, это также будет стоить много умственной силы.

Я посмотрел на время, прошло уже 16 часов, и мы начали наше путешествие по запечатыванию Богов дьявола. Это точно верхние пределы онлайн-времени обычного игрока. Только некоторые игроки, такие как я, у которых очень низкое физиологическое потребление, могут оставаться в сети дольше. Если они хотят остаться подольше, они автоматически выйдут из игры.

Одна из причин, по которой Тигриный Король и другие люди используют этот метод, также включает в себя то, что их время ограничено. Возможно, в их глазах дикая собака - это своего рода монстры низкого класса, и их число не так высоко, как число крыс и комаров.

Но на самом деле атака диких собак действительно не может превзойти их защиту. Но это может уменьшить долговечность их оборудования. Как нападение десятков тысяч собак, оборудование людей из племени Айма быстро уничтожалось.

Более того, сила взрыва «сумасшедшей собаки» действительно высока. И поэтому у них часто бывает «критическая атака», эта атака игнорирует защиту тела. Даже атака сумасшедшей собаки не очень высока, как вирус бешенства, который попадет в организм человека.

Бешенство - действительно страшная болезнь. Люди, поймавшие его, сойдут с ума и укусят других людей. Люди, которых укусили автоматически заражаются этой болезнью. И тот, кто словил это заболевание, наконец умрет, поэтому два НПСа выбрали самоубийство.

К счастью, шесть человек прошли через это место.

К моему удивлению, после этого не было никакого энтузиазма на моем пути. Но было много трупов и костей. Раньше это могло быть опасно.

Мое сердце дрожало, когда я видел кости, которые могут покрыть землю, игра оказалась настолько реальной. И из-за этого это очень грубо. Возможно, у меня есть опыт в грубых вещах, поэтому мое сердце сильнее, чем раньше.

Дьявольский Бог Болезни не был полностью пробужден, поэтому большая часть защиты не восстановилась. Так что их всего три.

На пути было много оборудования. Но просто лежало, поэтому я только подбирал некоторые из них, которые я видел. У меня не было времени их идентифицировать. Но, по моему ощущению, они все в серебре.

Наконец я пришёл к концу отверстия. Перед нами большая дверь. Я смотрю на дверь, она выгравировано «дверь болезни»,

Тишина в дверях вызвало у меня плохое чувство. Но я не мог испугаться. Я должен был быть

спокойным, чтобы иметь дело с возможным врагом за дверью.

В воздухе должно было быть много вирусов, но кожа яркого манго не сломалась, поэтому я был в безопасности. Но из-за этого я смею есть сейчас, опасаясь, что это позволит мне заразиться болезнью. К счастью, с лекарствами в игре не нужно использовать мою мышь (я могу закончить с помощью своего минимума, чтобы использовать ее в своей сумке). Теперь я мог просто отдохнуть в постели, чтобы восстановить свои силы.

Я вскочил с кровати, загрязненную вирусом. Хорошо подготовившись, я заглянул в дверь, сделанную из камня.

Дворец перед моими глазами был таким же большим, как и дворец Бога Дьявола укрощающих монстров. Но во дворце были десятки красных столбов. На каждом столбе были слова: «малярия», «бешенство», «черная смерть» и «сибирская язва» ... О, похоже, что если Бог Дьявола Болезни полностью пробудится, будут десятки барьеров.

Я быстро увидел мертвое тело патриарха и других двух НПСов. И я также увидел золотой меч Тигриного Короля, серебряного запястье Лунного Танца. Если они погибли, то они не смогут покинуть свои тела. Но их оборудование упавшее здесь расскажет всё.

Если они погибли, то они упадут на уровень. Но их усилия были напрасны. Они не должны были смириться с этим результатом, даже, если их опустили. И патриарх и два НПСа, возможно, не смогут закрыть глаза, даже во время смерти.

Они потерпели неудачу, все, что они смогли - это попытались и оказались побеждёнными. Наконец они потерпели неудачу.

Теперь остался только я. Что бы не было передо мной, я одержу победу. Для меня и для моих друзей погибших на этом пути. Я не позволю им умереть ни за что.

Я сделал глубокий вдох, а затем остался спокойным и бесчувственным. Потому что сегодня я видел слишком много смертей. Я стал человеком, который 20 лет назад овладел всеми рейтингами во всех крупных играх.

Но я знал, что я был совсем другим 20 лет назад. В то время у меня не было друга и не было партнера, и я всегда сражался один. Поэтому я назвал себя «Одинокой Звездой» почти во всех играх. Но теперь я не одинок, у меня есть друзья, и я хочу сразиться с ними.

Там будет более мощно, если многие люди будут делать что-то вместе. Это старая поговорка в моей стране. Теперь я полностью её осознал. Я превращу все эмоции в силу. Из-за этого, пока я смотрел на вещи, падающие на пол, я все еще чувствовал, что на меня дует ветер.

Я сразу бросился в сторону. Так быстро! Если это не была моя высокая интуиция, я не мог даже избежать этой атаки. Когда я избегал атаки, я видел, что на месте, где я стоял, мелькнула фигура. Оно имело тело человека с головкой мыши.

Я не смутился и стрельнул в монстра двумя огненными шарами. В его теле вспыхивают два -30.

Но мой третий огненный шар пропущен. Чудовище исчезло у меня на глазах. Я пытался найти его, но уже слишком поздно. Мою спину кусает монстр, и я был оттянут на десять метров от чудовища.

Я быстро начал размышлять и бросил в него огненный шар, и в то же время ударил его своим

серебряным мечом. Мне казалось, это напугало меня и я потерял свою мышь. Я был отброшен и ударился о колонну во дворце.

В глазах у меня было много звезд. Я не был ударен в голову такой большой силой. Даже ощущение боли в игре составляет всего 20%, и при этом я почти не мог двигаться. Если это произошло в реальном мире, я, возможно, уже потерял бы рассудок.

Конечно, теперь не было никакого смысла развлекаться с такой болезнью. Я укусил свою жесткость и старался держать мой разум в чистоте и в кратчайшие сроки и сразу же использовал целебное зелье и зелье для регенерации маны. Когда я закончил, я снова был укушен монстром в плечо. Я кричал и бил его своим серебряным мечом. Но я снова промазал. Его ловкость настолько высока!

Я защищал свое тело мечом, хорошо держался и искал его тело с помощью своей разведки. Наконец я нашел фигуру, которая очень быстро двигалась во дворце, как тень.

«Бог чумы» Уровень полубога был 27-ой, другую информацию я не увидел из разведки.

О боже, полубог? Я никогда не видел, чтобы у монстра был такой высокий уровень. Это объясняет, почему этот монстр обладал такими же мощными свойствами, наряду выше, чем у Синего Демона.

<http://tl.rulate.ru/book/4451/131395>