

Глава 11 “Президент деревни”

«Основываясь на производительности игрока “Бой против Судьбы”, и огромном вкладе, который вы внесли в деревню. Я решил назначить вас новым президентом забытой деревни!

Это предложение, словно молния, ударяет меня.

Что? Меня? Я просто победил некоторых монстров; Найти кусочки волшебного кристалла? Это «большой вклад»?

Президент города, кажется, просматривал мои мысли, говоря мирно: «У вас действительно большой вклад в деревню, за исключением роста военной силы, экономики и окружающей среды. Вы косвенным образом повышаете другие атрибуты. Возобновление работы матрицы переноса также является большим вкладом. В условии, если вклад игрока занимает половину всего вклада в деревню. Его можно назначить президентом деревни. Если ваш взнос занимает четыре пятых от всего вклада в деревню, эта деревня может стать вашей собственной территорией, а доход деревни не нужно сдавать.»

Территория! Тот, кто дает только человеку, имеет свой титул. Хорошие вещи!

Кажется, что родиться в бедной деревне не так уж плохо. По крайней мере, если в моей деревне десять игроков, я не смогу увеличить свой взнос до половины.

Другое предложение президента города не может войти в мои уши. Я знаю только, что застройщик придет через несколько дней, и охранник будет отправлен в мою деревню, если население возрастет до 10 или выше.

Затем он сказал мне, что он будет давать мне несколько миссий каждые несколько дней. Если я выполню их хорошо, я получу вознаграждение. И если я стану главой своей деревни, человек даст мне миссии, которые позволят стать мне королем нашей страны.

Я покидаю дом и не знаю, что делать дальше. Хотя я хочу поднять свой вклад в свою деревню, я решил немного пообщаться.

Гильдия всех профессий находится на улице. Там игрок может получить свою профессиональную миссию. В форме вознаграждения получают профессиональные навыки, методы принятия конкретных решений или могут повысить уровень владения некоторыми навыками. Но все они мне не нравились - полностью профессионал, и моей профессиональной гильдии нет. О, кажется, мне будет трудно узнать мои навыки.

Навыки также имеют разные уровни: первичный, средний, продвинутый, первоклассный и конечный. Он неизменен, так как мой огненный шар всегда является навыком начального класса и «продолжает огненный шар» (три выстрела из огненного шара) всегда являются промежуточными навыками. Высшее умение будет потреблять больше умственной силы МР (значит, оно временно уменьшится) и даже жизненной силы (я не знаю, что это такое).

Сначала я нахожу сапожника. Это меня не подвело. Приз, продающий кожу здесь, в четыре раза больше, чем в деревне у пакмэна.

Я продал все свои шкуры и получил 10 серебряных монет. И другие материалы более высокого класса продают за 130 серебряных монет. И владелец магазина сразу становится горячим. Я сейчас говорю с владельцем магазина о «навыках», «загар» и «живописи», он колеблется. Тогда решите научить меня «живописи». О, какое использование для рисования в коже,

которая не загорала? Но я все еще изучаю его с 1 серебряной монетой.

Затем я говорю ему, чтобы он задублил кожу Волчьего Короля и Голубого Демона и живописи. Глаза сапожника внезапно засияли: кожа БОССа. Обработка этого вида кожи может заставить его получить много навыков в своих умениях. Он попросил у меня 70 серебряных монет, чтобы сделать это. Поговорите с ним снова; Я, наконец, считал серебряной монеты для изучения «дублирования», но хозяин сказал мне: «Ваш загар слишком мал для уровня, если вы его используете, 10 кож сломают 9.»

У меня есть своя польза: полная профессия. Но это преимущество не очень полезно, потому что сейчас у меня нет боевых навыков. Поэтому я должен пойти в книжный магазин, чтобы посмотреть, можно ли купить какую-нибудь квалифицированную книгу.

Там есть десятки книг о начальных навыках, но нет боевых навыков, всех жизненных навыков. Я купил их всех. И метод книги, такой как «методы изготовления ножа и меча», «метод создания лука и стрелы» или «метод строительства домов».

Следует сказать, что у каждого человека есть одна сетка навыков и три вспомогательные решетки. Например, вы хотите сделать железный меч, и для этого вы должны использовать «кованые» в сетках умений, и вы должны ставить «методы изготовления ножа и меча» в одной из вспомогательных областей. И в других двух сетках вы можете добавлять такие навыки, как «мозаика», «благословение» или «проклятие». Это приведет к тому, что оборудование, которое у вас есть, будет иметь разные дополнительные возможности. Чем больше навыков или методов у вас есть, тем больше их продвижение или расстановка их использования более разумны, тем больше оборудования вы можете сделать.

Я также купил карту, такую как «карта оборудования», «карта инструмента» и «карта предметов первой необходимости». О, если бы я сделал вещи как карту. Оборудование, которое я делаю, будет не таким уродливым, и скорость к успеху тоже будет выше.

На самом деле, только я буду покупать книги об искусстве здесь. Это дорого, и нормальные люди всегда получают пороги или книги по методам из миссии своей профессиональной гильдии. Это не очень сложно. И имеет другие награды.

Помимо профессиональных навыков, другое умение - это умение, которое могут изучить все мои игроки, такие как верховая езда. Но эта книга навыков покупается в первый раз, после её выхода. На этот раз я не видел.

После ухода я спросил, какие навыки у владельца? И получил «археологию» и «метод создания книг».

О, у меня нет достаточных сборов, чтобы вернуться в деревню. Я должен найти способы поднять мой гонорар, чтобы вернуться. Но в то же время я думаю об этом, проходя мимо рудного цеха. Размышляя о богатой руде, которую я нашел в прошлый раз, и я решил купить лопату.

Когда я забрался в магазин, я увидел молодого человека, сидящего внутри и подмахивая. Я спросил его, почему он так делает. Он сказал мне, что почти все хорошие пантомимы заняты какой-то большой организацией. Игроки, у которых нет власти, будут убегать от них. Он слышал, что кто-то умер за несколько дней до этого.

Продающий лопату НПС говорит: «Нет хорошего места для рытья, кроме богатой пантомимы рядом с городом заката. Если трудно добывать руду, я не буду продавать здесь лопату и навыки

обучения. »

Шахтер будет очень полезен для развития нашей деревни. Поэтому я рассказываю им о месте в моей деревни и говорю им, чтобы они пришли в мою деревню.

Он очень рад. И говорит, что он расскажет некоторым своим друзьям, чтобы они вместе приехали в мою деревню.

Я посетил многие места в городе заката. Многим игрокам здесь нечего делать, потому что некоторые игроки занимают ресурсы. Поэтому я приглашаю их также приехать в мою деревню.

Продажа мяса для мясника и продажи бархата и тигровой кости в аптеке. У меня еще 100 серебряных монет. Но я нахожу идентификационный магазин и идентифицирую свое кольцо от Тигриного Короля: «Кольцо, проклятое кровью волка», серебро, харизма +1, умственная сила +4. Это может увеличить мою харизма, мне это нужно.

Вещь хорошая, но путь в мою деревню довольно длинный. Я должен продать свое старое оборудование, чтобы заработать деньги на матрицу переноса.

Поэтому я еду к трансферной матрице и возвращаюсь в «деревню собачьего лая», и не останавливаясь, чтобы вернуться на мгновение в мою деревню с моими лошадьми.

<http://tl.rulate.ru/book/4451/117830>