

- Выхода нет? Если я умру в игре, то умру и в реальности? Разве корпорация Сан-Син хочет убить нас? Но сегодня же в игру вошли десятки тысяч человек, и все они не могут выйти? – очкастый отчаянно потряс головой в неверии. - Если из игры нельзя выйти, компания обнаружит эту ошибку и поможет нам. Здесь ведь столько людей... даже если компания ничего не сделает, этим точно займется правительство, – сказал игрок 27-28 лет в комбинезоне. Он был похож на чиновника. - Как они спасут нас? Где мы вообще находимся? Как они сюда войдут? Как они вызволят нас после входа? Вы думаете, это так просто? – дерзко ответил низкорослый чиновнику. - Эту игру одобрило правительство, у компании точно есть протоколы, которые помогут нам выйти, иначе зачем нужна кнопка [выхода]? Возможно, всё, что мы испытали это просто шутка, – сказал чиновник, повернувшись к низкорослому. Первый игрок, который нашёл странность у часов, пока остальные искали способ снять их, был очкастый, который понял, что это невозможно. Часы были сделаны из крепкого сплава, плотно облекая запястье. Не сильно, но и не слабо. Пока не нашёлся правильный способ снять часы или специальный инструмент, который помог бы в этом, все усилия будут напрасными. Лю Ган посмотрел на свои часы, после чего собрался с силами и встал. В отличие от паникующих людей, он был полон надежды. Невозможность использовать руки и ноги после ампутации сыграла огромную роль в его жизни. Поэтому среди этих 10 игроков он держал себя в руках лучше всех. Не важно, что произойдет, он понял, что если выживет, то сможет найти выход из игр. Всего год назад у него были худшие дни в его жизни. Текущая ситуация намного лучше по сравнению с тем временем. Сейчас Лю Ган должен выжить в борьбе с игрой. Возвратиться в реальный мир с потерянными конечностями или противостоять опасностям [Мира Ужаса]. Оба варианта не были лучшими, и ни один из них не был лучше другого. Но вместо того, чтобы думать над неопределенностью, он сосредоточился на том, что было перед ним: окружающие его опасные обстоятельства. На расстоянии чуть больше 10-ти метров три зомби заметили их, и бросились к 10-ти игрокам. - Не время для споров! Какое оружие вы выбрали? Приготовьтесь сражаться, если не хотите быть укушенными! – Лю Ган схватил мачете и повернулся к ближайшему зомби. Не думая о том, была ли это реальность или игра, они должны действовать, если хотят выжить. Зомби быстро приближались, поэтому у игроков не было времени на споры. - Все, становитесь в линию! – прокричал зеленый игрок, схватился за стальной прут и встал рядом с Лю Ганом.

Они переглянулись, им показалось, будто они были близкими друзьями, которые уже давно сражаются вместе. Вскоре подошли остальные игроки, достали своё оружие и встали за Лю Ганом и зеленым игроком. У кого-то были стальные прутья, у кого-то – гранаты, у кого-то – коктейли Молотова. Это было их начальное оружие. В списке выбора начального оружия не было огнестрельного; и в отличие от мачете и стального прута, гранаты и коктейли Молотова были одноразовыми. Лю Ган стоял бок о бок с зеленым игроком в авангарде, остальные затаились позади них. На площади собиралось произойти небольшое сражение. Прямо сейчас на них бежало трое зомби. Лю Ган громко крикнул... ему не надо было размахивать мачете или бросаться вперед, так как мертвецы бежали к ним сами на большой скорости, будто бы они использовали скоростное средство передвижения; если они не увернутся, то импульс удара выбьет из них весь воздух. В тоже время, как Лю Ган уже был готов увернуться, зеленый игрок подумал о том же, только в другом направлении. Они оба играли одинаково – каждый сам за себя. Они не знали других игроков, поэтому не собирались жертвовать собой ради них. Они отпрыгнули в разные стороны, пропустив зомби прямо к толпе позади них. Один зомби кинулся на первого игрока, другие два – на второго. Эти игроки думали, что уберегут себя за стоящими впереди Лю Ганом и зеленым игроком, но они не ожидали, что их так подставят. Зомби опрокинули неготовых к этому людей на землю. Игроки проклинали Лю Гана и зеленого игрока и застонали от безысходности. Лю Ган воспользовался шансом, чтобы ударить своим мачете зомби со спины, и порубил сразу двух. Оставшегося зомби добил прутom зеленый игрок. Два

чёрных шара снова вошло в тело Лю Гана, и он почувствовал, как его тело загорается, будто бы его наполнили энергией. Его зрение, слух, и другие чувства стали немного лучше. Лю Ган посмотрел на свои часы, и в пункте [характеристики игрока] [уровень] поднялся с 1 до 2. Не зная, что произошло с его телом, Лю Ган посмотрел на изменение характеристик и почувствовал себя спокойней, а его задача прояснилась. Он верил, что с его новыми ногами и руками он сможет убивать ещё больше зомби... Это позволит стать ему сильнее, что в свою очередь повысит шансы выживания. Два человека, поваленные на землю, начали стонать. Они валялись на земле, а из их ран текла кровь. - Чёрт возьми! Я сейчас умру от боли! Что за сломанная игра? Это происходит вправду? - ругались и стонали эти двое.

В наше время геймеры не могли получить такие серьёзные раны. Такая боль сильно превышала их болевой порог. - Я же говорил, как это больно? Вы думали, я шутил? Теперь вы знаете, как мне было больно!.

Лысый увидел, как укусили этих игроков, и почувствовал себя намного лучше.

<http://tl.rulate.ru/book/445/49899>