

Глава 107. Хотя они насекомые-вредители, но их тела кладёшь сокровищ

Дьявольские мотыльки.

Одни из самых смертоносных и опасных мутантов Пустоши.

Хотя их боевая мощь заключается в количестве, и их сила примерно равна грызунам, однако если расположить мутантов Пустоши по опасности, то ползуны будут стоять ниже мотыльков.

У них степень опасности, по крайней мере, В-ранга!

Эти существа обычно передвигаются группами. На стадии личинок они питаются лишь психохлестями, однако уже на стадии взрослой особи они становятся плотоядными.

Личинки не способны сражаться, но у взрослых особей невероятно острые зубы и чрезвычайно мощный укус!

Говорят, что самая сильная особь среди дьявольских мотыльков зовётся Дьявольской Императрицей Мотыльков и её сила укуса способна разорвать сталь. Что же касается обычных мотыльков, то они способны без проблем прокусить несколько слоёв бронезилов.

Конечно, не каждое гнездо дьявольских мотыльков способно произвести на свет императрицу, этим они схожи с крабами-трескунами.

Но даже так они всё равно ещё достаточно опасны.

Но стоит кое-что упомянуть, хотя они считаются насекомыми-вредителями, но их тела кладёшь сокровищ.

Личинки дьявольских мотыльков, например, выделяют вид шёлка под названием «дьявольский шёлк», используя его для создания своего кокона.

Если верить слухам, то данный шёлк обладает невероятной прочностью, превосходя даже некоторые высшие биополимеры. Кроме того, дьявольский шёлк лёгок и мягок, поэтому его часто используют для изготовления высокоэффективного защитного снаряжения. Этот материал не только популярен среди наёмников, охранников караванов и других жителей Пустоши, но и пользуется большим спросом в высшем обществе Боулдер-Сити.

Однако данный вид мутантов встречается нечасто на просторах Пустоши, так как требования к

среде обитания у них выше, чем у пиявок-мутантов.

Во-первых, им нужно достаточно света и тепла, а во-вторых, их личинки должны питаться психохлостьями, иначе колония не сможет размножаться.

Что касается психохлостьев, то из них, как говорят, делают лёгкий стимулятор, вызывающий привыкание, а также они обладают гораздо более бодрящим эффектом, чем обычный кофе или чай, если их просто заварить.

С чего бы это в заброшенной оранжерее появились такие листья?

Именно этого Чу Гуан не мог понять больше всего.

Не став дальше мусолить эту мысль, Чу Гуан перешёл к прочтению большого поста [Макка-Пакки], в котором тот рассказывает о своей встрече с дьявольскими мотыльками в оранжерее.

Макка-Пакка: «Чёрт! Вы даже представить себе не можете, как мне не повезло! Я и брат Ленивый собирались пойти в руины оранжереи, чтобы посмотреть, нет ли там чего-нибудь хорошего, что мы могли бы использовать для себя, но как только мы попали внутрь, мотыльки набросились на нас и стали кусать!»

Десять Раз За Ночь: «Надо же было додуматься зайти в траву по голову, вы мне этим напомнили кое-кого. (улыбается)».

Чёрная Ворона: «Аха-ха-ха-ха! Ты умер уже во второй раз! Что за овощ! Ха-ха-ха-ха!» o(*▽*)»

Макка-Пакка: «(#`Д)!»

Не Вечер: «Давайте пока что отложим вопрос овощ он или нет. Как вы вообще попали внутрь?»

Шторм: «Мне тоже интересно. Если я правильно помню, то вход внутрь оранжереи закрыт на ворота с электрическим приводом. Плюс они полностью проржавели. Белый Старик погнул две стальные трубы, пытаюсь их открыть. Мы даже взорвали их гранатой, однако им хоть бы хны. Так что мы пришли к выводу, что они, скорей всего, игровая декорация».

Макка-Пакка: «Брат Ленивый в реале пожарный, к тому же у него высокое восприятие. Он обошёл оранжерею со всех сторон, всё твердя, что где-то должно быть что-то вроде пожарной лестницы или прохода. Мне показались его слова весьма логичными, так что мы стали обыскивать каждый метр площади, пока не нашли аварийный выход на складе!»

Не Вечер: «Аварийный выход на складе? Если я не ошибаюсь, то он был тоже закрыт, верно?»

Штурм: «Ага. Тот выход тоже был заперт электричеством».

Макка-Пакка: «Вот тут-то и случилась магия! Мы попробовали открыть дверь, но она не поддавалась, однако нам на глаза попалась распределительная коробка в помещении неподалёку. Ленивый проверил её и обнаружил, что переключатель внутри застрял, а предохранитель вышел из строя. Ну он и принялся его чинить, однако не смог разобраться в устройстве коробки. Немного почесав репы, мы решили прибегнуть к идиотской идее: выдернуть все снимаемые детали и поменять их на другие, которые найдём на складе».

«Мы даже не надеялись, что оно заработает, однако после замены нескольких вещей, которые были толи батарейками, толи предохранителями, на двери волшебным образом засветилась лампочка! Нам стало очень интересно, что внутри, ну мы и открыли аварийный выход и зашли в оранжерею... как тут же на нас налетела огромная моль!»

Ленивый До Крайности: «Она называется дьявольским мотыльком! Я только что узнал об этом!»

Макка-Пакка: «Йоу, Ленивый, ты вернулся? Как дела?»

Ленивый До Крайности: «Хе-хе-хе, неплохо. Я вернул твой VM и сохранил снаряжение. Однако я был слишком ранен, и меня решили добить».

Чёрная Ворона: «o(*▽*)»

Не Вечер: «Я только что прочитал обновлённую информацию о дьявольском мотыльке на официальном сайте, там говорится, что шёлковая нить, производимая личинками дьявольской моли, является текстильным материалом с отличными характеристиками, а их зубы можно использовать для создания кинжалов и ножниц. Но это не всё, психолистья, которыми питаются их личинки, нужны для изготовления стимуляторов».

В WC Действительно Есть Комары: «Еба! Неужели это материал для создания продвинутого снаряжения? Разве тогда этот шёлк не будет стоить горы серебра?!»

Крот Бежит По Каньону: «Мёртвым не нужны деньги. Взгляни на Пакку и Ленивого. У первого геном - Сила, у второго - Восприятие, оба имеют LV.4, однако они потеряли свои жизни в пустую. Теперь ты понимаешь?»

Не Вечер: «Он прав. К тому же меня удивила одна деталь, против Восприятия LV.4 не может спрятаться ни один враг, однако дьявольским мотылькам удалось скрытно их атаковать. Из этого следует, что они умеют скрывать своё присутствие лучше, чем ползуны!»

Белый Старик: «Это и в самом деле: чем больше думаешь, тем страшнее становится. Кстати, а вы хотя бы глазком заметили растёт ли что в той оранжереи? Если растёт, то... неужели

внутри имеется электричество?»

Не Вечер: «Такое очень вероятно, если, конечно, ворота оранжереи и система выращивания культур питаются от двух разных источников энергии. Как вы думаете, какое самое слабое место в подобной высокотехнологичной оранжереи?»

Белый Старик: «Отсутствие электричества?»

Не Вечер: «Именно! В отличие от традиционного сельского хозяйства, отключение электроэнергии в такой оранжерее означает полное нарушение работы вентиляционной системы, системы водоснабжения и системы освещения. Хватит всего несколько часов, чтобы многие культуры погибли от резкого изменения температуры, воздуха и света. Поэтому, такой объект помимо подключения к общественной электросети, должен также иметь резервный источник энергии».

Штурм: «Верно. К тому же, объекты внутри оранжереи и снаружи должны иметь разные источники».

Десять Раз За Ночь: «Какой источник энергии будет работать даже спустя 200 лет?!»

Крот Бежит По Каньону: «Ты идиот или как? В сеттинге игры говорится, что довоенная эпоха была уже наполовину утопией. В то время существовал управляемый термоядерный синтез, тебе это название о чём-то говорит? Один килограмм гелия-3 может выработать 1,7 миллиарда киловатт-часов электроэнергии, а ста тонн хватит, чтобы весь мир не нуждался в электроэнергии целый год. Что из этого имеем? Если предположить, что там есть термоядерный топливный стержень весом в одну тонну, то я считаю, что его хватит ещё на целое столетие».

Штурм: «Если отбросить ядерный синтез в сторону, то даже твердотельных водородных накопителей, часто встречающихся в научно-фантастических произведениях, хватит надолго. Поскольку водород сам по себе неактивен, до тех пор, пока структура батареи не нарушена, теоретически накопители могли бы прослужить очень долго».

Десять Раз За Ночь: «Как это возможно?! Даже при управляемом термоядерном синтезе разве оборудование не нуждается в обслуживании?»

Крот Бежит По Каньону: «Чего ты такой дотошный? Может ещё попросишь разработчиков игры построить лично для тебя одно ядро термоядерного синтеза, чтобы ты мог его изучить? Думаешь разработчики EVE обязаны тебе соорудить звёздные врата? Или чтобы Джон Роулинг показала на тебе, как работают её заклинания?»

Видя, что эти двое собираются спорить, Не Вечер поспешил прояснить ситуацию.

«Ладно, ладно. Брату Десять Раз За Ночь просто интересен сеттинг игры, так что хारे спорить, лучше давай ты расскажешь, что думаешь насчёт прошлой темы».

Крот Бежит По Каньону продолжил печатать.

«Если по-простому, то я считаю, что оранжерею можно считать точкой респава мобов. На официальном сайте сказано, что дьявольский шёлк – отличная вещь, плюс сами дьявольские мотыльки, как и еда их личинок – психолитья, представляют большую ценность для нас. Однако теперь вопрос в том, как мы будем фармить этих мобов. Атака в лоб в лоб против них не работает, Силач LV.4 для них ничто, а остальные тем-более».

Размышления игроков насчёт убийства дьявольской моли растянулись на десятки страниц, однако Чу Гуан продолжал всё читать.

Вначале игроки решили попробовать атаковать огнём. Огонь как раз подходил, чтобы сдерживать насекомых-мутантов, но недостатком было то, что добыча сгорит вместе с молью, и будет трудно что-либо найти среди пепла.

После кто-то предложил охладить оранжерею.

Однако, чтобы это проверить придётся снести часть стены оранжереи, которая невероятно крепкая. К тому же, если оборудование внутри всё ещё работает, выделяемого тепла от него хватит, чтобы сдерживать резкое падение температуры.

В итоге, после некоторого обсуждения, группа решила выманить дьявольских мотыльков из аварийного прохода, а затем перебить их одного за другим.

Когда число дьявольских мотыльков в гнезде уменьшится, они смогут ворваться внутрь для быстрой волны грабежа и последующего отступления.

Что касается Комара...

Он не стал обсуждать с другими тактику боя, а вместо этого написал, что лучше него такую работу никто не сделает, после чего исчез.

Чу Гуан не знал, что собрался выкинуть Комар, однако он не стал его останавливать, как и других игроков. Теперь, когда запасов активного вещества на форпосте было вполне достаточно, он был готов дать им немного пораскинуть жизнями.

Дьявольский шёлк можно было не только использовать в качестве материала для создания защитного снаряжения, но и обмениваться им с другими поселениями выживших как особым товаром.

Более того, игроки также упомянули возможность существования в оранжереи батареи с управляемым термоядерным синтезом, которую можно использовать для своих целей.

Если это так, то Чу Гуан нереально разбогатеет!

.....

Игроки сдержали свои слова,

Собрав на официальном сайте толпу людей, они большой группой вошли в игру в 6 утра по времени Пустоши и отправились к оранжерее, окружив её.

Огнестрел против мотыльков был не очень эффективным, в добавок к этому патроны стоят немало денег, поэтому игроки решили использовать более дешёвое и более удобное для нынешней битвы оружие – холодное.

Группа разделилась и вскоре игроки обнаружили структурные планы оранжереи, а также им попались некоторые заменяемые детали, которые ещё никто не нашёл

Таковыми деталями были две круглые трубки размером с большой и указательный палец. Трубка с большой палец, вероятней всего, является твердотопливным элементом, который может питать автономное оборудование, такое как ворота и пожарную систему, а трубка с указательный палец, наверное, была нечто вроде предохранителя, используемого в профессиональном оборудовании. Вот только было не ясно из каких материала сделаны эти два предмета.

Не всё в этой игре точно походило на реальность.

Команда Быков И Коней не участвовала в данной операции, а командиром группы игроков стал «Крот Бежит По Каньону», так как он был весьма уважаем на форуме.

Как только игроки узнали, что он безработный художник, сменивший профессию, они пригласили его стать их командиром.

Крот оправдал их ожидания и вскоре разработал план сражения.

«Вся оранжерея разделена на наземную часть и подземную, всего пять этажей наверху и десять внизу. По недостоверным данным, примерно 9-й подземный уровень связан с городской дренажной системой, которая была повреждена, и я полагаю, что дьявольские мотыльки прилетели оттуда, и семена психелистьев, вероятно, тоже были принесены ими!»

«Десятый подземный уровень должен быть местом расположения резервного реактора!

Дьявольская моль, скорее всего, превратила его в свой инкубатор!»

«Согласно проектным чертежам, первый и второй уровни оранжереи соединены активным запорным клапаном».

«Нам нужно закрыть этот клапан, так мы перекроем связь между первым и другими этажами, так что весь первый уровень будет наш!»

[Юноша На Стройке С Кирпичом] взволнованно кивнул головой.

«Отличная идея! Закроем дверь и побьём собак! Пробиваясь вниз этаж за этажом, мы точно сможем попасть в их инкубатор! Все эти дьявольские шелка и материалы станут нашими!»

[Эльф Ван Фугуй] взволнованно добавил.

«Продадим их богатейке Тэн Тэн!»

В этот момент вклинился некий игрок.

«Вопрос в том, как мы это всё провернём?»

[Крот Бежит По Каньону] постучал по карте и нарисовал угольным карандашом крестик в конце прохода.

«Будем действовать так. Два танка пойдут вперёд, используя обломки бетона и дерева в качестве щита, чтобы не пустить дьявольских мотыльков за себя, а двое Ловкачей позади них будут тыкать копьями через щели! Эти насекомые безмозглые, они будут только беспорядочно летать перед нами, так что если хорошо сработаемся, то у нас не будет проблем!»

«Ну что ж, погнали!»

Два Силача, взяв на себя роль плотников, принялись создаваться самодельные укрепления, устанавливая их пути к аварийному проходу, ведущему внутрь руин оранжереи.

Эти препятствия были нужны главным образом для того, чтобы облегчить их отступление, не будучи окруженными набросившимися на них дьявольскими мотыльками.

Когда они приблизились к выходу из прохода, двое Силачей бросили на землю мешки с битым бетоном и использовали принесённую собой древесину, чтобы построить временное укрепление.

Потребовалось два часа, чтобы завершить строительство укреплений, которые переплетались, как сеть, поддерживаемые несколькими главными балками, плотно запиравшими всё пространство шириной в полметра.

Мотыльки были длиной с руку, а те, что поменьше, — с пол руки, и в оставленные отверстия можно было даже не бояться, что они прорвутся.

«Всем приготовиться, я собираюсь выманить тварей!»

Один из игроков подал команду и тут же снял с пояса коктейль Молотова. И воспламенив промасленную тряпку, бросил его в сторону открытого пространства внутри оранжереи.

С раздавшимся хрустом бутылка разлетелась на осколки.

Пламя поднялось с треском, сразу же привлекая дьявольских мотыльков, сгрудившихся вокруг стены.

Вокруг не было горючего материала, поэтому огонь горел недолго и вскоре погас.

Однако этого хватило, чтобы мутанты заметили «ослепительные» источники тепла, скрывающиеся за деревянными баррикадами.

Раздался пронзительный зубной скрежет.

Мотыльки, словно вылетающие пули из ствола автомата, врезались в деревянные ограждения настолько сильно, что древесина толщиной в руку закрипела под их натиском.

Обе стороны сошлись в противостоянии!

«Твою мать! Эти мотыльки очень сильные!»

«Делайте быстрее! Я не могу долго их сдерживать! Чёрт!»

«Их всё больше и больше! Ребята, постарайтесь сдержать их!»

Игроки с последовательностью генома – Ловкость, стоящие позади Силачей, перестав колебаться, схватились за свои копья и со всей силы стали вонзаться их в прорехи укрепления, совершая простые и примитивные движения вновь и вновь.

Хотя не каждый удар кого-то задевал, однако в таком хаотичном противостоянии попадались неудачливые мотыльки, которых насмерть пронзали копья.

К тому же сила дьявольских мотыльков заключалась в атаке, а не в обороне: их мягкие брюшки были словно папье-маше, при попадании в него остриём копья, наружу вываливались внутренности насекомого и масса крови. А при малейшем попадании в крылья, они падали на землю не в состоянии вновь взлететь.

«Блядь, они когда-нибудь закончатся?!»

«Ребята, выложите на полную!»

«Чёрт! Я и так уже на пределе, но их слишком много!»

«Я больше не могу их сдерживать! Перестаньте размахиваться копьями, помогите мне...»

Однако, прежде чем неудачливый паренёк смог закончить свои слова, деревянное укрепление было смыто волной насекомых, словно прорванная плотина.

Даже если Силачи могли стоять дальше под натиском мутантов, деревянное укрепление больше не могло.

Дерево было искусано и разорвано на части.

Следом за щепками потели куски плоти, костей и брызги крови.

Прежде чем четверо маленьких игроков успели отступить, связь с их клонами мгновенно прервалась, и они вернулись в свой мир.

Не имея возможности отступить, баррикады, которые они оставили по пути, также были совершенно бесполезны.

По аварийному проходу пронеслись короткие, но отчаянные вопли, сменившиеся оглушительным гулом крыльев.

Несколько игроков, охранявшие вход, обменялись взглядами и посмотрели друг на друга.

«Они так быстро проиграли?»

«Не знаю... но, судя по звукам, которые я услышал, мне кажется они точно умерли».

Первый раунд закончился неудачей.

Однако игроки не сдались, наоборот, их бесстрашие и боевой дух разгорелись с новой силой и вскоре они начали второй раунд.

На этот раз в первом ряду оказались три Силача, за ними последовали два начинающих игрока с последовательностью – Сила в качестве запасных, которые отвечали за ремонт укрепления, а также они должны будут заменить выдохшихся игроков в первом ряду.

В заднем ряду было три Ловкача, каждый из которых нёс по четыре копья. Строй закрывал игрок с последовательностью – Телосложение, он нёс за спиной «Адское пламя 0.3» выданное ему «Гоблинскими технологиями».

Эту вещицу дал ему Комар, не потребовав денег взамен, он лишь попросил написать о своих впечатлениях, после его использования.

«Адское пламя» было немного доработано, теперь в нём присутствует обратный клапан, который не позволит огню добраться до бака с топливом.

Однако даже сам Комар, который клянётся в свирепости этого устройства, не может гарантировать, что не произойдёт никаких других несчастных случаев.

Огнемёт пока что лишь прототип, как он мог убеждать других в его надёжности?

К тому же зачем отказываться от него, раз его дают за даром?

Однако, не следует пользоваться вещами, произведённые «Гоблинскими технологиями», если на то нет веских причин. Это было наставлением командира Крота.

Наконец девять игроков были готовы, и они вместе двинулись к проходу, тесным строем заполняя путь.

Они желали уничтожить этих мотыльков, и они не сдадутся, пока не завершат начатое.

Однако, битва протекала весьма сумбурно, не выходя многообещающей.

Мотыльки казались неисчерпаемыми, налетая волна за волной.

В конце концов, команда из 9 человек не выдержала натиска и прибегла к «Гоблинским технологиям», едва успев отступить, прежде чем огнемёт взорвался, закрыв морем огня аварийный проход.

Столкновение продолжалось с утра до позднего вечера, и, считая группу, которая вошла

внутри и была уничтожена, игроки заплатили цену в 4 убитых и 2 раненых.

Что же до дьявольских мотыльков на 1 этаже, то, вероятно, были сотни убитых, если не больше.

Что касается точного числа, то оно было неясно, ведь в этой ситуации не было возможности подсчитать результаты боя, можно было только прикинуть наугад.

Соотношение боевого урона было 4:100+, что очень сильно. У обычного выжившего не хватило бы смелости даже войти в гнездо, не говоря уже о встрече с таким монстром.

Единственный минус в том, что сегодня нет никакой добычи, лишь сотни убитых мотыльков на руках игроков...

Взглянув на ночное небо, игроки горько вздохнули. Они хотели и дальше продолжить сражаться, но нужно было дожидаться утра.

Чу Гуан не разочаровался из-за «4 убитых и 2 раненых», он примерно это и предвидел, поэтому не воспринял всё в серьёз.

После недавней победы над мародёрами игроки слегка расслабились, поверив в себя, так что небольшое поражение им будет только на пользу.

Огненная атака была хорошей идеей, однако врагов было слишком много, к тому же охота отличалась от войны тем, что в первом случае требовалось сохранить добычу в целости.

Может, в следующий раз попробовать пустить дым в оранжерею?

Как плата за рост, небольшое число жертв было вполне приемлемо для Чу Гуана, и, поскольку VM-ы все вернули назад, он не считал сегодняшнее поражение в противостоянии большой потерей.

Тем более что Чу Гуан недавно обнаружил, что из грызунов также можно извлечь активное вещество.

Хотя его количество было ничтожно мало, всего 0,1~0,2 единицы, а отходы были ещё более бесполезны и могли быть выброшены только в канаву как биологические отходы, но это было лучше, чем ничего.

Убить грызуна несложно.

Если вы не встречаете его в тесных местах, таких как метро или руины, то даже команда

новичков может легко уничтожить несколько особей, сражаясь методом кайтинга.

На данный момент из 100 новых игроков более 70% достигли LV.1, а самый высокоуровневый игрок-ветеран уже достиг LV.6, практически уцепившись за «хвост» Чу Гуана.

Последовательность генома – «Управляющий», которой владеет сам Чу Гуан, уже развита до 9%, что в игровых терминах равно LV.9, и лишь немного не дотягивает до LV.10.

Возможно, если он проведёт ещё одну битву или будет следить за игроками, набираясь опыта, он сможет прорваться вперёд.

Редко можно было найти такого умного и смелого лидера, как он, в поселение выживших за пределами племён варваров.

Гордиться ему было за что.

Размышляя на этот счёт, Чу Гуан с молотом за спиной прогуливался по промышленной зоне.

В этот момент брат Левин со Сталелитейного завода 81 вдруг рысью направился к нему.

Лицо этого маленького игрока было красным, как печь, и он не знал, было ли это от северо-западного ветра или от его восхищения и поклонения к нему.

«Уважаемый господин управляющий! У меня к вам важное дело!»

Остановившись, чтобы посмотреть на него, Чу Гуан сказал.

«Говори».

Брат Левин в волнении сжал кулаки и глубоко вздохнул.

«Вы просили нас изготовить вам броню на заказ!»

«Мы закончили с ней!»

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/44286/2938785>