

Глава 104. Куча НПС и улучшенная система взаимодействий

После того как был отдан приказ, выжившие быстро разобрали свои лачуги и большой толпой отправились на северо-запад к кирпичному заводу.

Хотя они уже были там и сейчас их снова туда отправляют, но ни у кого не возникло никаких претензий к распоряжению господина управляющего.

Выбраться из подземной тюрьмы мародёров было само по себе удачей, не говоря уже о том, что сейчас их кормили и выделили тёплую одежду.

Когда большая толпа людей во главе с управляющим прибыла к месту назначения, Не Вечер и Белый Старик, которые в этот момент мерили землю, где буден построена печь для обжига кирпичей, замерли и ошарашенно уставились на Чу Гуана.

«Уважаемый господин управляющий, позвольте спросить, неужели все эти люди...»

Чу Гуан прервал его вопрос, сказав без колебаний.

«Это выжившие, которые были спасены нами, и чтобы отплатить нам за спасение их жизней, они готовы помочь со строительством завода!»

Лица Не Вечера и Белого Старика сразу же засияли от радости.

Все новички ушли выполнять квест «Передавая пламя», поэтому они не знали кого нанять, чтобы облегчить тяжёлую работу, однако неожиданно управляющий привёл к ним большую толпу помощников.

«Тогда сколько нам нужно им платить?»

На самом деле, Чу Гуан не собирался платить им.

Однако, поскольку игроки проявили инициативу и спросили об этом, Чу Гуан после минутного раздумья сказал.

«1 серебряная монета на человека в день, я вычту эти расходы прямо с вашего счёта, вам лишь нужно следить, чтобы они не голодали и не замёрзли насмерть».

«Кроме того, не закидывайте их бесконечной работой, я не хочу, чтобы рабочие страдали от

истощения из-за тяжелых условий труда. Это не только повлияет на нашу региональную репутацию, но и затормозит строительство с производством».

«За каждого погибшего работника с вас будет списано 100 серебра для выплаты семье погибшего».

Естественно эта выплата никакой семье погибшего НПС не пойдёт, Чу Гуан так сказал, чтобы эти игроки внимательно следили за их безопасностью.

Кроме того, для здешних жителей «серебро» игроков было обычными кусочками металла, которые не имели никакой ценности в их глазах, кусок мяса и то был ценнее.

Закончив с наставлениями, Чу Гуан отправил Белому Старiku через свой VM отредактированный квест.

Хотя это место было немного далеко от форпоста, но это никак не повлияло на передачу информации с использованием протокола P2P.

После принятия задания по найму НПС-рабочих, со счёта кирпичного завода Быков И Коней каждый день автоматически будут списываться 23 серебряные монеты в качестве «зарплаты» наёмных рабочих.

По сравнению с ежедневной зарплатой игроков, которая составляла немалые 10 серебра, найм НПС был невероятно выгодным.

Поэтому Не Вечер и Белый Старик даже не стали обдумывать решение и с радостью приняли задание.

Понимая, что игроки могут быть более бесчеловечны, чем он сам, Чу Гуан не отходя от темы добавил.

«Минимальная норма питания на человека в день составляет один цзинь зелёной пшеницы, однако, если вы хотите, чтобы они работали на вас изо всех сил, вы можете давать им мясо или рыбу, которую поймаете».

Возможность кормить НПС!

Боже правый!

В этой игре есть не только элементы управления, но и развития.

Глаза Не Вечера и Белого Старика загорелись, и они тут же запричитали.

«Не волнуйтесь, господин управляющий, мы обязательно накормим рабочих, чтобы они стали пухлыми и белыми!»

«Верно! Даже если я сам буду голодать, я не позволю голодать им!»

Эммм...

Не нужно так драматизировать.

Обильное питание не способствует лучшей работе, на форпосте есть такой пример.

Однако Чу Гуан лишь промолчал.

Исследование неизвестного само по себе является частью удовольствия от игры.

Игроки сами найдут подходящий путь, по которому им нужно двигаться.

Манипулировать жизнью каждого - нереально и не нужно.

.....

С переселением 23 выживших на кирпичный завод, изменился также их статус: из пленных они превратились в обжигальщиков кирпича на форпосте.

Им хватило меньше часа, чтобы разбить лагерь, соорудив такие же хибары, в которых они находились некоторое время назад.

Они выглядели несколько примитивно, но их хватало для укрытия от ветра и снега.

Для выживших в Пустоши быстро построить укрытие, чтобы уберечься от непогоды, было почти обязательным навыком.

А вот у игроков это не очень хорошо получается.

Даже Владыка Мусора, провозгласивший себя «Сборщиком Мусора 99 Ур.» в реальности никогда не собирал мусор, а максимум спускался вниз, чтобы его вынести.

Понаблюдав, как выжившие строят халупы, Чу Гуан нашёл среди них Чжао Шу и выжившего из-за пределов города Цинцюань и вручил им специальный VM, предназначенный только для НПС, назначив их таким образом бригадирами выживших для общения с игроками.

Если выжившим что-нибудь понадобится, то они могут обратиться к своим бригадирам, а те в свою очередь с помощью VM обратятся к игрокам, либо они могут воспользоваться «Системой заданий», чтобы попросить игроков помочь им в срочном деле.

Однако вознаграждения различных НПС за задания ограничены, и они не могут по своему усмотрению кидать в игроков деньгами.

Это похоже на другие игры MMORPG.

Самая высокая награда за задание, которую Чу Гуан установил для двух бригадиров, составляет всего 2 серебряные монеты, которые игрок может получить лишь раз в 72 часа, в то время как самую низкую награду в 5 медных монет он может получить раз в 24 часа.

Например, за помощь в починке халупы или доставки топлива игрок получит самую низкую награду. А вот если из выживших кто-то заболеет или поранится, игроку будет выдан квест с самой высокой наградой.

Конечно, Чу Гуан прямо не сказал этим НПС, что это «Система заданий» и её назначение совсем в другом, однако он абстрактно изложил им, как пользоваться ею, чтобы обратиться к «всемогущим» синим комбинезонам за помощью.

Как и в случае с другими НПС, каждый раз, когда выдаётся квест и происходит разговор с игроком, он записывается в VM.

Все полученные данные скачивает себе Лука на свой VM и с ними возвращается на форпост, где перекидывает все файлы ИИ – Сяо Ци, который все их сканирует. Такую процедуру Лука совершает через одинаковые промежутки времени.

С помощью этих данных Чу Гуан мог легко понять, какого рода общение и взаимодействие игроков со здешними жителями, а также легко мог проверить, выдавали ли эти НПС какие-либо задания, которые «не соответствуют их собственной личности и идентичности».

Если да, то Чу Гуан позаботится об устранении «ошибки».

«В новых правилах определенно будут лазейки, поэтому хорошо, что на стадии альфа-теста мало людей, и я могу не спеша найти многие ошибки».

Глядя на силуэт вдалеке, Чу Гуан потёр подбородок и задумался.

«...К тому времени, когда завершится альфа-тест, сформируется относительно совершенная система взаимодействия НПС и игроков».

‘Хах.’

‘Другого от меня и не стоило ожидать!’

Завершив здесь все свои дела, Чу Гуан ушёл с довольным лицом.

.....

6 часов вечера по времени Пустоши.

После того как Белый Старик вышел из игры, он сразу же зашёл на форум и создал новый пост.

«Внимание, срочные новости! Кирпичный завод «Быков И Коней» официально откроется для бизнеса с завтрашнего дня! Мы предлагаем 10% скидку на все заказы, сделанные завтра! Если желаете построить себе дом подешевле, то поспешите к нам! Мы ждём все желающих завтра!»

В этот момент в современном мире было 6 часов утра.

Обычно форумы в это время немногочисленны, но официальный сайт «Постапокалипсис Онлайн» наоборот, кипит активностью.

Яичница-Болтунья С Помидорами: «Какое у вас суточное производство?»

Белый Старик: «Пока что небольшое. На данный момент мы можем производить от 1 000 и до 2 000 кирпичей в день, а к концу месяца постараемся увеличить производство до 10 000! (улыбается в 32 зуба)».

Яичница-Болтунья С Помидорами: «Потрясающе!!!»

Профессор Ян, Повелитель Электрических Разрядов: «Босс, дайте мне тонну!»

Шторм: «Мы не продаем кирпичи тоннами. У нас стоит норма для одной продажи, а именно 100 стандартных кирпичей стоят 1 серебряную монету».

Десять Раз За Ночь: «Брат Шторм, ты очень честный человек, так зачем ведёшься на слова Профессора Яна? У него даже статуса игрока нет. (Смеётся)».

Имеешь Что-то Против Высокомерности Этого Господина: «Лол, 1 серебряная монета за 100 кирпичей? Давайте возьмём калькулятор и посчитаем. Двухэтажное бунгало моей семьи потребовало 500 миллионов кирпичей, разве тогда для небольшого домика в игре не понадобится около 100 миллионов кирпичей? К тому же, я слышал, что вы получаете за квесты серебро в однозначное число? Хе-хе, ваша игра прям таки «реалистична»».

Элейна: «Братик, ты случаем не в Запретном городе живёшь? Тебе не приходится покупать входной билет, чтобы попасть к себе домой? (Смешно)».

*п.п.: Запретный город – самый большой дворцовый комплекс в мире. Находится в центре Пекина».

Держу Людей Под Ножом: «Ха-ха-ха, на самом деле для Запретного города понадобилось всего 80 миллионов кирпичей. Однако те кирпичи имели другой размер и сделаны были из другого состава».

Элейна: «Да я сказала количество навскидку. (улыбается)»

Давайте возьмём для примера ванную комнату. Внутренняя площадь ванны со сторонами 2,5 на 2 метра и высотой 3 метра составляет 27 кв.м. 18-сантиметровая стена состоит из 96-и кирпичей, поэтому 2600 кирпичей хватит с головой для постройки небольшого дома.

Даже если большинство игроков решат объединить свои квадратные метры земли и построить огромный таунхаус, каждый из хозяинов дома должен будет внести для постройки 5 000 кирпичей.

Если взять предложенную цену в 1 серебряную монету за 100 кирпичей, то за 5 000 кирпичей выйдет 50 серебра, что не сильно много.

Конечно, стоимость кирпича может вырасти в будущем, когда спрос превысит предложение, однако это увеличение составит максимум 100%, если только НПС, что управляет складом, не скорректирует базовую цену, в противном случае цена за 100 кирпичей составит не более двух серебряных монет.

В конце концов, если кирпич сильно подорожает, все побегут искать, как построить дом из дерева, а это лишь уменьшит прибыль завода.

Высокомерный Господин, как и его ник, такой же высокомерный и своевольный. Не собираясь слушать высказывания в свой адрес, он исчез так же внезапно, как и появился, и даже обращение с тегом не помогли.

Однако, он был любимым питомцем на форуме, который на всех лаял, так что все быстро про него забыли и плавно перешли к изначальной теме разговора.

Сборщик Мусора 99 Ур.: «Босс Белый, я новичок, могу ли я получить кредит, если у меня нет денег?»

Белый Старик: «Нет, брат, ты не можешь, мы не хозяева завода, основная часть акций принадлежит убежищу. Однако если хочешь подзаработать денег, то добро пожаловать на кирпичный завод, у нас тут внезапно появилась куча НПС, здесь довольно интересно».

Десять Раз За Ночь: «Верно-верно. Если ты отдашь им пойманную дичь, они не только скажут тебе спасибо, но и сразу же поставят большой котёл и будут её тушить, а после поделятся с тобой лучшим куском мяса и миской бульона. Эти НПС точь-в-точь как настоящие люди. Эх, я играл во многие игры, но только в этой взаимодействии игрока и НПС самое удобное из всех, что я видел, в плане детализации!»

Сборщик Мусора 99 Ур.: «WTF? Так всё здорово? Подожди, а НПС, которые у тебя там, это случаем не те, которых мы спасли из лап мародёров?»

Не Вечер: «Те самые».

Юноша На Стройке С Кирпичом: «Вот дерьмо!!! Вот куда они все подевались!»

Крот Бежит По Каньону: «Как же я вам завидую! Мы всё ещё выполняем квесты НПС, а вы ими уже руководите!»

Какой Левин Для Дерматомикоза Ног Уорда: «Это чистой воды махинации! Мне без разницы как, но нашему сталелитейному заводу тоже должны дать рабочих НПС! В противном случае вам дали их лишь из-за махинаций! (рвёт на голове волосы)».

В WC Действительно Есть Комары: «Вот именно, махинации! Гоблинским технологиям тоже нужны НПС!»

Десять Раз За Ночь: «Вали знаешь куда. Я знаю зачем тебе НПС, ты хочешь сделать из них человеческие бомбы, верно? Я советую тебе остаться человеком».

Не Вечер: «Кхм, на самом деле дела с НПС обстоят не так, как вы себе нафантазировали. С большинством из них нельзя взаимодействовать, они знают только «спасибо», «да», «будет сделано», «обжигальщик кирпичей» и ещё по мелочи. Единственные НПС, которые хорошо взаимодействуют с нами, это те, кто носит VM, остальные не блещут умом».

Крот Бежит По Каньону: «Хм, всё как я и думал, по-другому и быть не могло. Чтобы все НПС могли взаимодействовать с игроками, сервера игры должны быть невероятно мощны».

Сейчас людей с доступом к игре не много, а почти все НПС заняты на кирпичном заводе «Быков И Коней».

Когда количество игроков возрастёт в разы, даже если соотношение НПС и игроков будет всего лишь 1 к 10, этого будет достаточно, чтобы сервер игры не выдержал нагрузки и вспыхнул словно факел.

Шторм: «...Я думаю, что одна лишь технология виртуальной реальности невероятна».

Крот Бежит По Каньону: «Давайте пока что не будем съезжать с темы. Парни, скажите, а вы пробовали пообщаться с теми НПС, с которыми можно взаимодействовать? Запускался какой-нибудь особый диалог? Или давали они вам скрытый квест?»

Не Вечер: «...Скрытый квест?»

Крот Бежит По Каньону: «Да! Обычно у таких НПС с большим количеством диалогов есть скрытые задания. Об этом говорится во многих новеллах об онлайн-играх с погружением в виртуальную реальность, разве вы не пробовали с ними поговорить?»

Не Вечер долго молчал, прежде чем ответить.

«...Э-э, конечно, я пробовал, но, кажется, они не дают никаких квестов. Они обычные обжигальщики кирпича. Лишь господин управляющий дал нам задание, сказав, чтобы они помогли нам с постройкой печи».

Крот Бежит По Каньону: «Эх, вам не хватает воображения! В этой MMORPG, не говоря уже о таких НПС, как бригадир, даже непривлекательная старая курица на входе в деревню новичков, если её кудахтанье отличается от других, может оказаться скрытым боссом! Ладно забудьте, с вами бесполезно разговаривать. Я сам всё проверю, когда буду онлайн».

Не Вечер: «...Только постарайся держать свои руки в узде, а то если твои действия повлияют на производство нашего кирпичного завода, у тебя появятся серьёзные проблемы!»

Крот Бежит По Каньону: «Хе-хе, успокойся, я просто поговорю с ними несколько минут! Обещаю не трогать твоих НПС!»

Хвостик: «Ух ты, звучит весело, Хвостик пойдёт с тобой!»

Си-Си «И я пойду!»

.....

С того дня, как мародёры бросили его в подземную тюрьму, Чжао Шу никогда не думал, что когда-нибудь выйдет из неё живым.

Честно говоря, жизнь теперь казалась ему сладким сном.

Уютный плед, жаровня, согревающая его от холода, много еды, и всего 16 часов работы в день, остальное время принадлежит ему.

Мало того, сильные синие комбинезоны иногда умудрялись добыть пару тушек животных, которые давали ему и другим рабочим, чтобы они поели мяса.

Честно говоря, каждый раз, когда они получали дичь от этих обитателей убежища, Чжао Шу чувствовал себя польщённым.

Они видели, насколько безжалостными были эти комбинезоны.

Даже мародёры были перед ними как цыплята, не смея даже вздохнуть. Чжао Шу впервые видел такое выражение страха на лицах этих злобных демонов.

В его понимании мародёры стояли на верхушке пищевой цепи.

«Эй, как тебя зовут?»

Услышав, как к нему обратился житель убежища, Чжао Шу тут же остановился на месте, ловко взглянул на VM, который носил на левой руке, и заговорил нестандартными для себя фонетическими звуками.

«Здравствуйте, меня зовут Чжао Шу, я здесь бригадир, чем могу помочь?»

Этим странным фонетическим звукам их научил старый Лука на днях. Научиться произносить каждый фонетический звук было несложно, но пользоваться им было немного неудобно.

Услышав знакомую речь, обитатели убежища вокруг него мгновенно оживились.

«Он может говорить!»

«Он и впрямь может с нами взаимодействовать!»

«Чувак, ты можешь крикнуть «Потрясающе»? Пожалуйста».

«Отвали! Чувак, не слушай его. У тебя есть какие-то обиды? Скажи нам, мы тебе поможем!»

Чжао Шу выглядел озадаченным.

Его VM молчал, не показывая ему о чём говорят эти люди, ни как ему ответить им.

Он молчал, как и просил господин управляющий, но обитатели убежища неустанно окружали его, беспрестанно что-то говоря.

Чжао Шу запаниковал.

Он боялся, что, игнорируя этих людей, он разозлит их и, возможно, навлечет на себя смерть.

В конце концов, сейчас шла эпоха, когда человеческая жизнь была тоньше бумаги.

Он не думал, что его собственная жизнь ценнее, чем жизнь этих людей перед ним.

В этот момент Чжао Шу вдруг вспомнил слова, которые сказал ему управляющий, когда уходил.

Если жители убежища не отстанут от него, то ему нужно будет нажать на серую круглую кнопку в правом верхнем углу экрана и зачитать строку на китайском, отображаемую на экране.

Не смея колебаться, Чжао Шу немедленно сделал то, что ему было сказано.

Сглотнув, он сказал с жестким выражением лица.

«Мои товарищи по работе голодают, нам нужна рыба, не могли бы вы нам помочь?»

Услышав эти слова, игроки, собравшиеся неподалеку, мгновенно заволновались и почти радостно закричали.

«Еху-у-у! Он дал квест!»

«Неужели ключевое слово «задание»? Хм, в следующий раз попробую использовать другой синтаксис и посмотрю, сможет он это вызвать подобный эффект».

«Квест по ловле рыбы? Отлично!»

«Квест отобразился в моём VM! Конечно я принимаю его... Э?! Почему награда всего 5 медных монет?»

«Может, основная награда – это «Отношение»? И кстати, 5 медных монет за рыбу - это мало

или нет? Кто-нибудь из вас когда-нибудь продавал рыбу?»

«Да пофиг на награду, я уже принял квест. Подойдёт любая рыба, верно? Ребят, погнали к берегу озера, украдём рыбу у рыбаков!»

«Гоу-гоу-гоу!»

Чжао Шу не знал, что он сказал им, как и не понимал, что они ему ответили, однако спустя небольшой промежуток времени жители убежища принесли ему рыбу.

И это была не маленькая рыбка, она была длиной с руку, а её мощный хвост бил из стороны в сторону.

Чжао Шу при виде неё сглотнул слюну.

Быстро придя в себя от шока, он вспомнил слова управляющего, и поспешно нажав на зелёную галочку на VM, зачитал слова появившиеся на дисплее устройства.

«От имени моих товарищей по работе благодарю вас и желаю приятного дня, щедрый господин, эта рыба сильно поможет нам!»

«На сегодня у нас больше нет просьб для вас, если хотите, то можете вернуться завтра».

Услышав эти слова, собравшиеся вокруг игроки ушли с разочарованным выражением лица.

Вечером того же дня.

Чжао Шу, евший вместе со своими товарищами горячий рыбный суп, долго размышлял, но так и не смог понять, что же он такого сказал в тот момент, что заставило этих синих комбинезонов так сильно разочароваться.

Однако он не стал дальше вдаваться в их странное поведение.

Все эти синие комбинезоны были большими шишками.

Единственным, кто мог их контролировать, был управляющий, который всегда носит на спине большой молот.

Он запретил им всем разглашать какие-либо сведения о системе квестов и даже разговаривать об этом с жителями убежища.

Чжао Шу не осмеливался послушаться приказа того господина, он даже поклялся, что умрёт, но ничего не скажет.

В любом случае, рыбный суп был довольно вкусным, а с несколькими сосновыми шишками и солью он был просто восхитителен.

Закончив есть вкусный рыбный суп, команда рабочих вспыхнула с новой силой и желанием работать!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/44286/2912254>