

Глава 94. Боевая сводка, великая победа и грядущее обновление

В тот самый момент, когда Чу Гуан принялся читать древний дневник, форум официального сайта «Постапокалипсис Онлайн» закипел от активности.

Семь игроков, погибшие в битве друг за другом, также по чистой случайности, поочередно зашли на официальный сайт, чтобы на форуме рассказать облачным игрокам и остальным наблюдавшим, боевую сводку из первых рук.

Это сражение оказалось гораздо более ожесточенным, чем предыдущие.

Численность войск с каждой стороны превысило целую роту, а различные тактики разделения и окружения, подавления огня, штурмов и контрштурмов перемежались, заставляя почти всех игроков, участвовавших в битве, кричать от восторга и восклицать, что они готовы погибнуть в бою!

Особенно всем запомнился конец сражения, когда пятьдесят ракет накрыли поле боя, после чего раздался свист, и все выскочили из своих окопов, отправившись в последнюю атаку. Даже облачные игроки вспыхнули духом, услышав рассказы погибших игроков.

«Ха-ха-ха, использовать петарды вместо настоящих выстрелов – умно. Я представляю какие у них были перепуганные лица, когда по ним начали «стрелять» словно из пулемёта. Как вам в голову пришло использовать такой трюк?»

«Но меня больше всего удивляет, что ракеты Комара оказались рабочими. Разве вы не говорили, что в огнемёте, который он смастерил в прошлый раз, не было достаточного давления в камере, а также не было обратного клапана, поэтому он сам загорелся и взорвался?»

«Гоблинские технологии всё же смогли обелить себя (смеётся)».

«Но всё же однокилограммового заряда ракеты маловато! Если будет возможность, то стоит попробовать смастерить воздушный шар и прикрепить к нему 300-фунтовую авиабомбу, вот тогда будет здорово!» (п.п.: ~136 кг. Авиабомба – бомба, сбрасываемая с самолёта, просто падает и взрывается)

«Боюсь воздушный шар не подойдёт, слишком лёгкая мишень для атаки, однако можно попробовать соорудить двигатель и пропеллерный самолёт. Разве Mini-Max'ы не делались из дерева? Если постараетесь, то сможете сделать нечто подобное!»

«Нет! Пусть лучше построят танк! Однако я слышал, что вокруг вашей точки воскрешения

находится то ли городская местность, то ли лес, так что, думаю, вы на нём мало где проедите».

«Ребят, вы действительно обсуждаете игру? А то начинает пахнуть уголовкой. (улыбается)»

«Кхм, мы обсуждаем пластиковые модели, всего лишь пластиковые модели!»

Несмотря на то, что начальная тема обсуждения сошла с пути, её снова вернули на место, когда поступила новая информация.

Обсуждения о «виртуальной» битве со стороны походили на бредни сумасшедшего, но облачные игроки и люди, ждущие своей очереди, уже воспринимали игру «Постапокалипсис Онлайн» частью своей жизни, и даже всё больше стали волноваться о том, выиграют ли игроки войну или нет.

Хотя не было плохих вестей, и на данный момент всё под контролем, однако, что если альфа-тестеры дадут слабину, или у мародёров в рукаве окажется козырный туз?

Тогда игроки проиграют и настанет настоящий «Гейм Овер».

В конце концов, гейм-дизайнер заявил, что если испытание дополнения «Зима Приближается» провалится, то игровые сервера будут остановлены на неопределённый срок, и только после донастройки они запустятся.

Как долго они не будут работать, наверное, знают только разработчики.

Но, к счастью, форумчанам не пришлось долго ждать.

Когда «тяжело раненный» игрок вынужденно вышел в офлайн и зашёл на форум, он рассказал о победе над мародёрами, воспламенив интерес форумчан с новой силой.

Макка-Пакка: «Меня добили свои же напарники, однако не стоит волноваться, мы одержали эпическую победу! Мы смогли победить 56 мародёров, включая их босса! Ха-ха-ха, эта битва была нечто! Я сделал минимум трипл-килл... нет, даже quadro-килл!»

Бросить Курить: «И что? Ты всё равно умер. (закатывает глаза)»

Чёрная Ворона: «Задохлый цыплёнок! Ха-ха-ха-ха-ха! Умирают только нубы! Ха-ха-ха-ха! о(*▽*)»

Макка-Пакка: «Чёрт! Как ты смеешь такое обо мне говорить, если сама даже не участвовала в битве!? (сердится)»

Чёрная Ворона: «Хмф! Каждый знает, что красотки не лезут в драки. Вот когда я куплю силовую броню, то покажу тебе как нужно сражаться. @[]@»

Бросить Курить: «Что за фигня! Если ты не играешь, то отдай мне свой альфа-статус! Т.Т»

Имеешь Что-то Против Высокомерности Этого Господина: «Лол! На стороне противника даже не было ста человек, и вы называете это войной? Не хочу вдаваться в подробности, но в моём городе ученики двух средних школ кое-что не поделили из-за чего случилась потасовка. Так в ней участвовало 3-5 тысяч человек! Весь уезд стоял на ушах, однако эту историю решили замять и не показывать по новостям».

Элейна: «3-5 тысяч человек, неплохо. Не знаешь, одна из тех двух школ случаем не школа для мальчиков Судзуран? Там всем ученикам еда достаётся или проигравшие пьют только воду из кастрюли? (угарает)»

(п.п.: школа из манги Вороны.)

Десять Раз За Ночь: «Аха-ха-ха-ха, я ща сдохну от смеха».

Эльф Ван Фугуй: «Йоу, Элейна, у тебя тоже КД? (улыбается)»

Элейна: «Те двое, как же я их ненавижу! (`Д*)9»

Крот Бежит По Каньону: «Ах как страшно. (смеётся)»

Каждый раз, когда появляется «любимец» форума, он всех заряжает смехом, отчего весь форум становится оживлённым и радостным местом, подобно фестивалю.

Однако на этот раз этот парень лишь на мгновение показал голову, как крот, язвительно высказавшись одним комментарием. Он также внезапно пропал, как и появился, даже не дав другим возможности съязвить ему в ответ.

Возможно, у него есть какие-то срочные дела в реальности.

Бросил Курить: «А где Владыка Мусора? Почему этот выпендрёжник до сих пор ничего не написал?»

Элейна: «Верно, верно. Где эта ящерка? (улыбается)»

Десять Раз За Ночь: «Тск, да он опозорился, вот и сыт появляться. Управляющий запретил нам разжигать костёр, чтобы согреться, ну этот парень забился в углу окопа, дрожа от холода, а

чтобы не заснуть, стал рассказывать анекдоты нам. Однако, его анекдоты оказались не кому не нужные, ну он и замёрз к хренам, где сидел. Мы не стали его будить после всей битвы и позже отнесли его на тележке назад в убежище, как «раненного». Мне даже как-то жалко его стало».

Сборщик Мусора 99-го Ур.: «Блядь, ты думаешь, я хотел этого!? Я пытался несколько раз очнуться, но мне шлем всё время твердил, что статус персонажа ненормальный, поэтому я не мог подключиться! А когда в конце концов смог, то уже очнулся, лежа в инкубационной капсуле!»

Десять Раз За Ночь: «В любом случае, ты знатно так опозорился. (смеётся)».

Сборщик Мусора 99-го Ур.: «@#@%!»

В WC Действительно Есть Комары: «Ха-ха-ха-ха, Этот Отец MVP! Кто ещё если не я? (самодовольная улыбка)»

Яичница-Болтунья С Помидорами: «Бро, 666! Гоблинские технологии непобедимы!» (п.п.: 666 – круто, здорово, заебись, охуенно)

Погрыз В Долгах По Глаза: «Харе шуметь. Я осмотрел поле боя после окончания битвы, лишь трое погибли от взрывов, и то я не уверен, что от твоих».

Десять Раз За Ночь: «Ха-ха-ха, твоё самодовольство закопали одним доказательством! Если по чесноку, твои ракеты оказались слабоваты, однако довольно пугающими. Хватило одного залпа, чтобы враги стали разбегаться во все стороны, поджав хвосты».

В WC Действительно Есть Комары: «Вот сука! Сейчас я тебя сам закопаю, придурок! (сердится)»

Тэн Тэн: «Ребят, что за скандал, откуда такая ненависть. 0.0»

Белый Старик: «Это не скандал, они так дружественно общаются».

Тэн Тэн: «Это теперь так дружат подростки?»

Белый Старик: «...Как ты думаешь, что я должен на это ответить?»

После грандиозной битвы многие игроки всё ещё были возбуждены и хотели вскочить с кровати и сделать сто отжиманий, чтобы выпустить пар.

Однако их реальные тела не были так сильны, как в игре, а 5 основных чувств не были ничуть

ослаблены. Они уже уставали от небольшой тренировки, а у тех, кто забыл поесть, могли появиться круги перед глазами и даже гипогликемия. (п.п.: низкий ур. сахара)

Реальность – дерьмовая игра, вы так не думаете?

Не Вечер: «Кстати, Крот, ты же был одним из тех, кто следовал за управляющим до лагеря Племени Окровавленных Рук?»

Крот Бежит По Каньону: «Да, но основные силы были уничтожены нами в угодьях, так что мы там не сражались, а просто следовали по сюжету и сгребали всю добычу из их лагеря. Я, конечно, не хочу пускать пыль в глаза, но игра в плане проработки мелких деталей может сравниться только с реальностью. Ты бы видел подземную тюрьму, где держали пленников и жилища мародёров... тск, смерть через повешенье для этих тварей можно считать нашей милостью для них».

Десять Раз За Ночь: «Можешь рассказать поподробнее, что там было?»

Крот Бежит По Каньону: «Да что тут рассказывать, вы сами сможете всё завтра посмотреть, там прямо-таки ад на земле. Однако, данный инстанс, скорее всего, одноразовый, и даже если вокруг есть мародёры, они, вероятно, одиночки. Думаю, карта вокруг шинного завода теперь открыта, раз мародёры больше не закрывают нам дорогу, верно? Когда я там был, то увидел довольно много интересных мест, которые стоит исследовать, надеюсь, я смогу найти там немало хорошего лута».

Не Вечер: «Меня до сих пор распирает от волнения после той битвы, завтра мы будем делить военные трофеи с неё».

Крот Бежит По Каньону: «Мне вот что интересно, возможно ли использовать бюджет вашего кирпичного завода для участия в аукционе трофеев?»

Не Вечер: «Что это за мысли у тебя? Будь это возможным, то разве не было бы легче использовать ценовой сговор?» (п.п.: ценовой сговор – когда участники, например, аукциона сговариваются и дают другому выиграть, не повышая сильно ставки или вообще отказываясь от них с целью выгоды)

Капитала в 5 000 серебра хватило бы им, чтобы сфальсифицировать весь аукцион.

Последний аукцион был всего три неполных дня назад, так что ни у кого не было много денег в карманах, а расчёт военных наград будет только после аукциона, так что на этот раз, многие вещи останутся в «руках» убежища.

Крот Бежит По Каньону: «Верно сказано. К тому же незачем 5 000 серебра, хватит и 3 000, чтобы выкупить 50 единиц снаряжения этим способом. Эх, жаль у меня нет столько денег».

Десять Раз За Ночь: «Ага, жаль. Будь у меня столько денег, я бы просто купил комплект силовой брони в рассрочку и автоматическую винтовку +14». (п.п.: +14 – степень прокачки оружия.)

Не Вечер: «Мечтай дальше».

На самом деле, независимо от того, как поделятся трофеи, все участники битвы окажутся в плюсе.

В прошлый раз они столкнулись только с отрядом из 10 мародёров, за что каждый получил примерно по 10 серебряных монет.

В этот раз они уничтожили целых 5 отрядов мародёров и даже захватили их лагерь.

Поэтому разве каждый не получит по 50-60 серебра и 80-100 очков вклада?

Да любой станет счастлив от 50 серебряных монет!

Крот Бежит По Каньону: «Кстати, как думаете, когда откроется этаж В2? Что нас там будет ждать?»

Десять Раз За Ночь: «Мне кажется, для этого выпустят большое обновление, Alpha 0.5»

Не Вечер: «Слушать тебя всё равно, что слушать пердёж».

Белый Старик: «Ну в его словах есть какой-то смысл, хотя и не большой».

Десять Раз За Ночь: «Да пошли вы! Если можете лучше меня что-то предположить, то говорите!»

Не Вечер: «Не буду лить воду, а сразу перейду к выводам. Следующее обновление, как мне кажется, будет сосредоточена на двух направлениях: на улучшении систем в игре, и на контенте игры».

Крот Бежит По Каньону: «Батя Не Вечер, что ты имеешь в виду?»

(п.п.: тут испол. кит. интернет сленг «爸爸», означающий: отец, дедушка, дядя. Если использовать примерное значение на русском, то будет «батя».)

Увидев, что к нему обратились на «батя», Не Вечер сильно обрадовался про себя. Из всех форумчан, он и [Крот Бежит По Каньону] были самыми популярными, хорошо

разбирающимися в игре, людьми.

От такого «похлопывания по спине», он даже стал быстрее печатать.

«Давай сначала поговорим о системе игры. На форуме уже было немало разговоров о том, чтобы разрабы добавили более простой и мобильный интерфейс характеристик. Однако на самом деле вы, новички, вероятно, даже не знаете, что эта игра сперва была вообще без интерфейса характеристик, даже показателя уровня не было, поэтому первым альфа-тестерам приходилось самостоятельно разбираться в прокачке!»

«Так мы выяснили, что у каждого игрока разные начальные характеристики, кто-то был сильнее остальных, кто-то интуитивнее, а кто-то быстрее. И только спросив гейм-дизайнера, мы узнали, что для игроков существуют две концепции - характеристики и уровни!»

«Разработчики желали достичь идеальной реалистичности, однако всё же поняли, что полная реалистичность скорее минус игры, чем плюс. Они решили прислушаться к нам и спустя несколько дней обсуждений и разработки, всё же интегрировали в игру интерфейс с характеристиками и уровнем персонажа в виде панели, которую вы видите в игре сейчас. Раньше этого вообще не было».

«Как и панели характеристик, понятия «валюты» в игре не было с самого начала. Например, за рубку деревьев игроки получали только очки вклада, однако в обновлении «Alpha 0.3» была переработана система квестов и экономическая система, что привело к появлению серебряных и медных монет, которые мы используем сейчас, а вот концепции уровней гражданства и частных территорий появились позже».

«Фактически, первые альфа-тестеры уже ощутили, как «Постапокалипсис Онлайн» понемногу преобразуется. Разработчики пытаются удержать игру между двух берегов: реализмом и геймплеем».

«Теперь, когда система валюты хорошо проработана, я считаю, что команда разработчиков должна приступить к улучшению интерфейса для игроков, например, сделать 'показатель прогресса развития последовательности генома более понятным для всех'. А также было бы хорошо, если добавят полоску с прогрессом «мастерства навыка», чтобы мы могли видеть свой прогресс и радоваться. Я всё правильно говорю?»

«А теперь давай поговорим насчёт контента игры! Это та часть, которой я больше всего рад!»

«Как многие из вас знают лагерь Племени Окровавленных Рук пал от наших рук, и мы не только обчистили его, в поиске снаряжение мародёров, но также освободили большое количество пленников, которые были заперты в подземной тюрьме!»

«В основном это люди, что пережили набег мародёров на их поселение. Однако они не просто серая масса, как в других играх, у них есть личность, и каждый из них не имеет друг с другом

ничего общего: кто-то из поселения, а кто-то и убежища, подобного нашему... Они такие же люди, как люди на Ферме Брауна, Боулдер-Сити, Бэйт-стрит и так далее.

«У них могут быть свои социальные связи, или даже родственники где-то в Пустоши».

«Личность этих НПС может быть ключом к разгадке дополнительных побочных квестов для нас, и если мы поможем им и наладим с ними Отношения, то это станет совершенно новым испытанием для нашего 'виртуального сообщества'!»

«Итак, я рискну предположить, что когда наступит зима, основной сюжет игры начнёт вращаться вокруг этого предложения!»

Точку зрения Не Вечера разделили многие.

В том числе и игроки, хорошо разбирающиеся в игре, как, например, [Крот Бежит По Каньону].

На данном этапе игры количество игроков уже значительно превысило количество НПС, и если количество людей умножится ещё в несколько раз, очевидно, будет трудно завершить все взаимодействия, полагаясь только на господина управляющего и его помощников.

Если амбиции «Постапокалипсис Онлайн» заключаются в том, чтобы создать почти реальный игровой мир и построить дружелюбное к людям виртуальное сообщество в виртуальной сфере, то следующий контент игры определённо будет вращаться вокруг взаимоотношений между НПС и игроками.

И эти несчастные спасшиеся люди, безусловно, являются хорошей возможностью для этого.

А те близлежащие поселения выживших, которые избежали похотливого и домогающегося присутствия мародёров, станут благодарным им, и будут почитать игроков, как праведную армию.

Не Вечеру казалось, что он полностью раскрыл все планы гейм-дизайнера.

При мысли об этом уголки его рта не могли не задраться вверх от радости, когда он сонливыми глазами смотрел на монитор компьютера.

‘Всё так и будет!’

‘Или я не я!’

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/44286/2792296>