

Официальный сайт:

[Сегодня днём выпал снегопад, и температура на поверхности упала до 0, поэтому дополнение «Суровая зима приближается» подходит к концу. Ради такого события мы решили выпустить ещё 10 игровых статусов альфа-теста, чтобы те, кто долго ждёт своего статуса, получили возможность выиграть его.]

[Кроме того, я хочу ещё раз напомнить, чтобы вы не забывали тепло одеваться.]

Версия игры до сих пор оставалась прежней, «Alpha 0.4».

Прошло уже немало времени, однако новостей о версии «Alpha 0.5» пока что не было. Последним анонсом был тест «погодной системы».

Однако даже так на форуме разыгрались споры на постороннюю тему, что было большой редкостью.

Почти все игроки болтали насчёт внутриигрового обновления для жизненных игроков.

Тэн Тэн: «ЭТО ВОЗМУТИТЕЛЬНО! Сначала 2000 серебра, потом 5000 серебра! Гейм-дизайнер, проследи, пожалуйста, за действиями НПС!»

В WC Действительно Есть Комары: «Это, конечно, не моё дело, но он ведёт закулисные интрижки! Мне тоже нужны деньги! Гоблинская промышленность нуждается в субсидии! (J°Д°)J□■»

Полуночная Резня Кур: «Последовательность генома Сила необходимо усилить! Почему топор не может разрубить панцирь краба? Это совсем незаконно! TTT□('□)»

Погрыз В Долгах По Глаза: «Игроки-интеллектуалы объявляют протест! Мы настоятельно просим добавить в оружейный магазин дроны и плавающие пушки! (J°Д°)J□■». (п.п.: пушки летающие за спиной)

Макка-Пакка: «Земледелие! Я хочу заниматься земледелием!»

Поменьше Несите Хрень: «Неужели никому нет дела до рыбаков? 500 очков вклада это уже слишком! QAQ» (п.п.: плата за возрождение?)

Чёрная Ворона: «Ха-ха-ха-ха-ха, нубяра! Умереть на рыбалке, ну ты и умора! {***}*»

Почти каждый игрок пытался высказать своё мнение на официальном сайте, подымая бунт.

Если так призадуматься, то какая составляющая игры важнее всего?

Конечно же, баланс!

Разницу между богатыми и бедными в реальности можно более-менее игнорировать, однако не в игре! Если все одинаково гриндят, то почему одним достаётся больше, чем другим?

Это необоснованно!

Чертовски необоснованно!

Тем более форпост площадью всего-то в две спортивные площадки, это чуть меньше 20 му. В то время как кирпичный завод занимает целых 15 му, почти столько же сколько сам форпост.

И хотя после подписания контракта с управляющим на субсидию игрок будет иметь только 20% акций, но это всё равно нарушает баланс игры.

5% им хватило бы с головой!

Конечно, среди кучи недовольных игроков находились те, кто мыслит с холодной головой. Например, «Крот Бежит По Каньону». Он был обеими руками за развитие системы «свободной торговли».

Он даже специально создал отдельный пост и всё досконально изложил в нём.

«На самом деле вы все преувеличиваете данную проблему. Для очень детализованной игры экономические циклы – обязательное условие. Кто-нибудь из вас слышал об игре «Albion Online»? Хотя это MMORPG, экономическая система в ней сделана блестяще, всё снаряжение в игре производится игроками, и по сути, ваша профессия определяется тем, что вы «носите»».

п.п.: экономические циклы – спад и подъём экономики

«Больше всего меня впечатлило то, что города в этой игре экономически независимы друг от друга, и хотя, как и везде там есть аукцион, где можно торговать, однако он мало влияет на торговлю, ведь игроки могут покупать магазины, открывать мастерские и создавать снаряжение, либо сдавать в аренду свои магазины другим игрокам. А созданное снаряжение можно продать не только на аукционе, но также и на чёрном рынке».

«Чёрный рынок весьма интересен и специфичен. Снаряжение на нём покупают «мобы», после чего его можно выбить, убив их. А если какую-то вещь мало кто продаёт, то цена на неё будет увеличена, тем самым побуждая игроков создавать её и продавать на чёрном рынке».

«На мой взгляд в «Постапокалипсис Онлайн» создаётся подобная система, однако, судя по всему, она будет приближена к реальности. Не знаю, заметили ли вы, но разные поселения НПС на самом деле используют разную валюту! Так что торговля – это в основном бартер!»

«Если мои предположения верны, то в будущем появится возможность обмена различной валюты, однако тогда система станет очень сложной, близкой к «системе хаоса» [1], что сделает изменения связанных с экономикой значений в игре непредсказуемыми, и я не знаю, сможет ли процессор сервера выдержать ЭТО!»

«Так или иначе, разработчиков стоит похвалить за их смелость на инновации!»

Чу Гуан с радостью прочитал пост разумного игрока, и даже сделал несколько заметок себе. Они пригодятся для «создания» обновления «Alpha 0.5».

Однако, не прошло и несколько минут после появления этого поста, как появился пост другого игрока, но с противоположенной мыслью.

Профессор Ян, Повелитель Электрических Разрядов: «Хе-хе, я не играл в игру, о которой ты говоришь, однако моё мнение остаётся прежним: чрезмерное участие игроков в делах, которые должны делать НПС — это провал! Где есть люди, там будет цзянху [2], к тому же невозможно сказать, что на уме у каждого игрока! Будь кирпичный завод в моём распоряжении, то я бы прекратил продажи кирпичей на склад НПС и поднял бы цену на них. В безвыходной ситуации игроки станут покупать кирпичи даже за завышенную цену!»

Хм.

Это действительно проблема, но проблема, которая, скорее всего, возникнет только в будущих версиях, а не в настоящей.

К тому же, этот облачный игрок видимо забыл, что как только игрок принимает скрытый квест от управляющего, то он отдаёт 80% акций предприятия «НПС».

Если хотите вести бизнес – ведите, однако если вы вздумаете поднять цены и заниматься голодным маркетингом [3], то будьте добры принять наказание от НПС.

В игре-то не действуют законы реального мира.

Однако размышления этого маленького игрока стали для Чу Гуана напоминанием о том, что он может доверять способностям игроков, но никогда не может переоценивать их итоговые

результаты, а тем более отказываться от использования правил для их сдерживания.

Даже если впоследствии скорректировать долю игроков в уставном капитале в сторону увеличения, нельзя допустить, чтобы она превышала 50%.

Также необходимо установить рубеж на складирование производимого товара.

Как только складские запасы достигнут установленного рубежа, то должен будет сработать балансирующий механизм, который заставит производителя через силу продать хотя бы половину запасов.

Однако, что, если он остановит или ограничит производство? Или станет бросать кирпичи в воду, как это делали жители Бостона с чаем? [4]

Хе-хе, в таком случае НПС заберёт у него несколько процентов акций с помощью [задания с ограничением по времени], а если он откажется, то последует серьёзный штраф.

Чу Гуан всегда найдёт как вправить мозги маленьким умникам.

Профессор Ян даже предположить не мог, что его пост заставил управляющего записать ещё несколько заметок в его блокноте. Никто же не подумает, что «НПС» умеет даже посещать форум на официальном сайте игры и читать посты игроков.

В этот момент в спор вторгся Не Вечер из Команды Быков И Коней.

Не Вечер: «Кхм, я хочу прояснить вопрос, поднятый Профессором Яном. Прежде всего, нельзя рассматривать группу игроков как единое целое. В том же пабге есть читеры, а также честные игроки, которые желают успеха игре, не так ли? Я не имею права говорить за всех, однако мы - Команда Быков И Коней дисциплинированы и чисты на злые помыслы, мы не станем заниматься такими вещами, как завышение внутриигровых цен, ни сейчас, ни в будущем, будьте уверены».

«К тому же, мы практически не владеем кирпичным заводом, так как у нас только 20% акций, а другие 80 принадлежат убежищу. Поэтому наша прибыль будет не так велика, как вы думаете, лишь 1/5 от всей прибыли завода».

Он сначала не хотел вмешиваться, однако увидев, как бурно идёт обсуждение на официальном сайте, побоялся, что гейм-дизайнер решит протянуть руку и уменьшить долю прибыли от обжига кирпичей.

Доля в 20% и так была достаточно низкой, а если её ещё раз сократят, то он вместе с другими членами команды будут есть грязь.

Крот Бежит По Каньону: «Довольно с тебя! Отдай завод мне! Я буду вести бизнес вместо тебя! (в бешенстве)»

Не Вечер: «Кхм».

Профессор Ян, Повелитель Электрических Разрядов: «Хе-хе, ты думаешь тебе поверят лишь из-за слов «мы так делать не будем»? Притом какая разница, что вам досталось только 20% акций, если заводом всё равно будут управлять игроки? Я не перестану твердить одно и то же: никогда нельзя недооценивать моральное дно игрока. Среди них обязательно окажется несколько человек, которые найдут способ использовать лазейки для получения личной выгоды!»

«Например, я могу умышленно «выбросить» часть складских запасов и просто сказать, что во время обжига произошла ошибка и товар повредился, став непригодным для продажи, однако на самом деле я тайно продам эту часть запаса кирпичей тому, кто в них нуждается через стороннего игрока по цене ниже рыночной! С помощью этого способа я обойду не только склад НПС, но и ограничения в виде 20% акций, получив кучу серебра! Ты понимаешь, что я имею в виду: даже если само предприятие в минусе, игроки всё равно смогут заработать солидные деньги! И им не придётся платить налоги или отдавать большую часть убежищу! (самодовольная ухмылка)»

Чу Гуан был потрясен, прочитав этот пост.

Вот дерьмо.

Этот брат досконально изучил уголовное право!

В WC Действительно Есть Комары: «Очень умно, вот только за такое в реальности могут и пристрелить».

Яичница-Болтунья С Помидорами: «На мой взгляд, он больше похож на уголовника, чем Комар! (улыбается в 32 зуба)»

В WC Действительно Есть Комары: «? Причём тут вообще я?».

Элейна: «Чувак, ты только что сам разоблачил себя. (язвительно ухмылка)»

Не Вечер: «Схема за схемой, неужели ты думаешь, что ты один такой умный? Только ты можешь такое придумать? Если ты так умён, то подумай хорошенько, почему я создал новый пост, в котором рассказал, что не буду так делать, а не промолчал, чтобы в будущем такое вытворять? (прищуривается)»

Десять Раз За Ночь: «Хочешь поработать на нашем заводе, когда начнётся бета-тест? Я сделаю тебя руководителем цеха. (смеётся)»

Белый Старик: «Ха-ха-ха-ха, точняк! Побыстрее бы бета-тест!»

Свет: «(аплодисменты)».

Тэн Тэн: «Гейм-дизайнер тут!»

Профессор Ян, Повелитель Электрических Разрядов: «...Э-э, это всё мои предположения, не принимайте их всерьёз. Я просто ляпнул не подумав, ха-ха. (потеющий улыбающийся смайлик)»

Имеешь Что-то Против Высокомерности Этого Господина: «Смешно, я чуть не поверил в ваши слова. Продолжайте притворяться, я хочу знать на сколько вас хватит. (ковыряется в носу)»

Бросить Курить: «Отец! Умоляю тебя, дай мне шанс. Т.Т»

Закрыв пост и просмотрев на главную страницу официального сайта, Чу Гуан обнаружил, что количество заявок выросло с 888 до 996.

Хотя мало кто попадался на слова «полная виртуальная реальность», отчего приток людей был небольшим, однако это помогало умеренно отсеивать нежелательные группы людей, которые могут создать хаос в игре, лишь из-за своего желания.

Кого можно отнести к нежелательной группе людей, спросите вы?

Ну, например, того же Профессора Яна. Он из тех, кто принесёт лишь хаос в сообщество игроков из-за своих преступных мыслей. Поэтому пока «игра» не перешла в бета-тест его не следует приглашать в игру.

Даже не получив статус альфа-тестировщика, он уже рассказал как можно в игре сжульничать и использовать игровые баги. Какой нормальный разработчик игры разрешит такому человеку играть в его игру, над которой он скрупулёзно трудился?

Думаете такие игроки станут работать на НПС?

К тому же в игре не будет вайпа, и Чу Гуан не хочет, чтобы подобные «преступники» заняли первые эшелоны игроков!

«Нужно найти способ побыстрее открыть этаж В2... Есть ещё так много маленьких игроков, которые ждут своего часа, чтобы начать работать на меня».

Интересно, сколько инкубационных капсул есть на втором этаже убежища?

Сейчас игроков нет и 100 человек, а подымать их на лифте уже муторно. Что будет если игроков станет 1 000 или 10 000?

А если армия игроков достигнет значения в миллион человек или даже в 10 миллионов человек?

Поэтому, Чу Гуан считал, что убежище было спроектировано таким образом, чтобы учесть данную проблему. Например, на поверхность ведёт не один выход, а несколько.

В конце концов, у такого большого убежища не было причин иметь только один выход во внешний мир, и если «технология связи с параллельными мирами» была создана в этом убежище, то первоначальный управляющий должен был оставить ему технологию производства инкубационных капсул.

Когда в будущем появится возможность без проблем отправлять на поверхность большое количество «игроков» настанет момент завершения альфа-теста.

А когда станет возможным массовый синтез «игроков» на поверхности, дабы обойти ограничение пространства убежища, будет запущен публичный бета-тест.

«Ся Янь».

Когда хозяйка оружейного магазина услышала, как Чу Гуан неожиданно назвал её имя, она тут же подскочила в своём углу с текстом в руках и растерянно уставилась на него.

«Что?»

«Ты знаешь, как связаться с работорговцами?»

Услышав слово «работорговец», личико девушки побелело, её тело словно сжалось от страха, а рука цепко сжала тетрадь со сценарием.

«За-зачем он тебе?»

«...?»

Эта девушка, как обычно, любит нафантазировать что попало. Поэтому Чу Гуан сразу понял, что ей взбрело в голову.

Тск, это так раздражает.

Почему ему приходится ей всё время разъяснять.

Видя, что Чу Гуан ничего не говорит, лицо Ся Янь сначала стало бело-красным, а потом вовсе посинело. Её недопонимание ставилось всё сильнее и сильнее, у неё даже задрожали зубы, когда она заговорила.

«Д-д-д-даже если у меня что-то не получается, ты просто скажи мне, я обязательно исправлюсь. То-только не продавай меня... у-умоляю тебя».

«...Что за чушь ты несёшь? У тебя есть ещё одна нога, зачем мне продавать тебя? - Чу Гуан закатил глаза от лёгкого гнева и торопливо произнёс. - Я собираюсь купить немного рабочих рук, поэтому и спросил, не знакома ли ты с кем-нибудь, кто занимается работоторговлей в этом районе. Ну так что, знакома?»

У этой девушки действительно в голове один ветер.

Как правило, когда рождается слух о том, что компания собирается сократить штат, больше всего волноваться начинают те, кто часто бездельничает на работе. Если ты не занимаешься бездельем на работе, то чего бояться?

А?

Хотя девушке ответ Чу Гуана показался немного сомнительным, но, в конце концов, он не собирался продавать её.

Ся Янь вздохнула с облегчением, и её напряженные плечи расслабились вместе с ней.

Медленно прижавшись спиной к стене, она подняла брови, посмотрела на Чу Гуана и пробормотала.

«Я-я не знаю работоторговцев. Неужели я похожа на человека, который может позволить себе купить раба?»

«Тск, неужели ты никогда не продавала рабов?»

«За кого ты меня принимаешь? Я была серьёзной наёмницей, а не вшивым мародёром», — Ся Янь стала препираться с покрасневшим лицом.

Чу Гуан пожал плечами, промолчал.

Неужели между наёмниками и мародёрами такая уж большая разница?

Даже купцы иногда выступали в роли мародёров, не говоря уже о наёмниках, которые зарабатывают на жизнь убийствами. Но копаться в прошлом бессмысленно, к тому же для него это не имело никакого значения.

«Я действительно никого не знаю!!»

«Очень жаль, я надеялся купить немного рабочих рук и облегчить бремя моих людей».

Ся Янь бросила на него взгляд, прошлый страх до сих пор отражался в её глазах.

Она точно помнила, что этот парень раньше использовал слово «жители» для обозначения синих комбинезонов, которые не знали язык, на котором она разговаривает, однако теперь он сказал «моих людей».

Так и до «слуг» недалеко.

От этих мыслей, мурашки поползли по спине девушки...

Этот парень, должно быть, был демоном-поработителем в прошлой жизни!

Нет! Он является им и сейчас!

[1] – Система (или теория) хаоса гласит, что малейшие (начальные?) изменения в очень сложной системе приведут её в хаос. Часто такое случается при прогнозе погоды. Любое малейшее изменение в начальных данных может резко изменить прогноз погоды на следующие дни. Поэтому прогноз погоды частенько ошибается, особенно, на несколько дней вперёд.

[2] - Где есть люди, там будет цзянху! Цзянху – это сообщество людей, где сильные мира сего ведут интриги за кулисами и диктуют свои правила, а простые люди могут только их принять. Также это относится к независимым людям и силам в мире боевых искусств, которым плевать на правила, и они вытворяют, что им заблагорассудится.

[3] – Голодный маркетинг – это повышение цен на товар, который в большинстве случаев производится только на одном предприятии, либо это специальное сокращение производимого товара и повышение цен на него, чтобы создать видимый дефицит.

[4] – Бостонское чаепитие (16 декабря 1773 года). Несколько десятков членов общества «Сыны свободы», переодевшись в индейцев, забрались на борт трёх кораблей Ост-Индской компании и сбросили в море 42 тонны чая. А всё из-за того, что Ост-Индской компании разрешили

ввозить чай без уплаты акциза на него, в то время как всем другим приходилось платить.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/44286/2694727>