

Глава 65. Обновление игры до версии «Alpha 0.4»! Добавлена система «Ночное время»!

Официальный сайт.

[Анонс: игра «Постапокалипсис Онлайн» обновлена до версии «Alpha 0.4»]

[Основные обновления:

1. Количество игроков для альфа-теста увеличено до 90.
2. Официально запущена система «Ночное время».

Оптимизации:

1. Обогащена мимика НПС.
2. Оптимизированы текстуры снежинок.
3. Исправлены некоторые баги.]

.....

Всё было как обычно.

Сделав анонс обновления, Чу Гуан скопировал заранее напечатанный текст и добавил его в дневник разработчика от лица гейм-дизайнера.

[Дневник разработчика: Версия Alpha 0.4]

«Всем Hello! Я ваш чрезвычайно любимый гейм-дизайнер! Пожертвовав так называемыми быдлокодерами*, мы наконец-то завершили работу над Версией Alpha 0.4!»

п.п.: программист с низкой квалификацией

«Ранее некоторые из вас жаловались, что доступ к игре можно получить только после 6 вечера, а днём вы могли только флудить на официальном сайте».

«Теперь этот «Баг» наконец-то исправлен, и все могут нормально заходить в игру даже днём. Вы удивлены? Счастливы?»

«Если так, то сейчас я остужу ваше счастье тем!»

«Что в «Постапокалипсис Онлайн» ваш персонаж не только испытывает физическую потребность в еде, воде и туалете, но и устаёт, как и любой из вас в реале. Другими словами, ваш персонаж тоже будет нуждаться во сне!»

«Сильная усталость приведёт к дебафу в виде снижения характеристик от 1 и до 33%, а от чрезмерной усталости ваше сознание испытает затуманенность и галлюцинации, либо вы вообще потеряете сознание, что приведёт к принудительному выходу из игры. Если вы хотите отправиться в Пустошь в наилучшем своём состоянии, то убедитесь, что ваш персонаж отдохнул хотя бы 8 часов за весь день. Это свободное время вы можете провести в реальности со своими друзьями или семьёй».

«Данная настройка добавлена не только для реалистичности игры, но и для поддержания здоровья игроков. Можно считать, что это своего рода система борьбы с зависимостью».

«Новая система «Ночное время» будет активирована сегодня в 12:00 часов дня, то есть ровно в полночь. Кстати, обратите внимание, что ночь в «Постапокалипсис Онлайн» чрезвычайно опасна, поэтому имейте в виду, что даже если вы находитесь в игре, вы сможете передвигаться только внутри форпоста».

«Повторяю, мы – серьёзная компания, а «Постапокалипсис Онлайн» – свободная и расслабляющая игра».

«Мы не пропагандируем grind и задротство».

«Веселитесь и не забывайте планировать время на игру, сочетая отдых и работу! Желаю Вам счастливой жизни!»

После того, как пост был опубликован, под ним взорвались комментарии, что было неудивительно.

Макка Пакка: «Подождите, расслабляющая игра?!»

Юноша На Стройке С Кирпичом: «Нет гринда!?»

Чёрная Ворона: «Ало, это полиция? Тут кое-кто занимает чёрной пропагандой!»

Сборщик Мусора 99 Ур.: «??? Подождите, теперь все смогут играть ночью, как я? Вот сука!

Этот рептилоид потерял последнее преимущество!»

Держу Людей Под Ножом: «Ха-ха-ха-ха, брата Мусора эпично понерфили! Теперь ты младший брат, а не сын текущей версии!»

Сборщик Мусора 99 Ур.: «*Убежал плакать*».

Бросить Курить: «Боже мой, это уже слишком! Вы все теперь будете в игре 24\7, а я ещё даже не получил статус альфа-тестера!»

Элейна: «Я только что проверила количество заявок, их уже перевалило за 600. В этой обнове добавили ещё 40 статусов альфа-тестеров, а это значит, что... у тебя есть только 6%-ый шанс оказаться в их числе. (улыбается)».

Бросить Курить: «□(□□□)!»

Имеешь Что-то Против Высокомерности Этого Господина: «Смешно. Только болванам дают статус альфа-теста!»

Прочитав его слова, Чу Гуану резко захотелось выдать ему статус альфа-тестеровщика, чтобы поржать над ним, однако ему всё же удалось сдержать спонтанное желание.

Это было так близко.

Нужно лучше держать себя в руках!

На ранней стадии статусы слишком ценны, чтобы кидать их на право и налево лишь из-за мимолётного желания. Каждый кандидат должен быть тщательно отобран, сейчас не то время, когда ему нужны сотни игроков.

Отправив текстовое приглашение выбранным «детям», Чу Гуан закрыл форум и встал со стула, после чего подошёл к углу холла и подтолкнул руку спящей Ся Янь.

«Эй, проснись».

Скорей всего, несколько дней комфорта и защищённости дали ей наконец-то расслабиться, поэтому она фактически заснула, заучивая свой сценарий.

К тому же она всё время пока спала бормотала такие слова, как «шоколад», «алкоголь», «я больше не съем» и подобное.

Ся Янь, чей сон был потревожен, разлепила веки и уставилась оцепеневшим взглядом.

Когда она увидела, что перед ней стоит Чу Гуан, она подпрыгнула, как испуганный хомяк, потеряв последние остатки сна, а её нога и руки напряглись.

«Что-то случилось?»

Чу Гуан подбородком указал на ближайшую комнату.

«Нет. Я подошёл напомнить тебе, что нужно спать в своей комнате, а не здесь».

Ся Янь вздохнула с облегчением и что-то пробормотав, встала с земли, упираясь на костыли, после чего слегка шатаясь, ушла в свою комнату.

Очевидно, она ещё не до конца проснулась.

Подумав, что он всё равно не сможет рассчитывать на неё какое-то время, Чу Гуан проигнорировал её и обратился к Сяо Ци, дав ему указание.

«Сяо Ци, я пока вздремну, не забудь разбудить меня в 23:55».

Камера над головой Сяо Ци слегка кивнула, когда он сказал в очень энергичной манере.

«Хорошо, хозяин!»

.....

Пустошь, 00:00.

Сейчас в новейшем мире должно быть 12 часов дня.

После того, как Чу Гуан снял запрет на вход в игру, пробудилось в общей сложности 27 игроков.

Честно говоря, Чу Гуан был весьма удивлен таким количеством.

Неужели есть так много лентяев, что не ходят днём на работу?

Возможно, это только сегодня их так много.

Встав напротив возбуждённых игроков, которым не терпелось выйти на улицу, чтобы увидеть звёзды и луну, Чу Гуан строго посмотрел на них и приказал всем успокоиться.

Затем последовали строки, которые приснились ему, пока он дремал.

«На носу холодная зима, а значит и опасность неподалёку».

«После нескольких дней разведки и охоты наше присутствие насторожило ближайших соседей. Для нас это одновременно и возможность, и опасность».

«Теперь мне нужно, чтобы 8 воинов вышли вперёд...»

Не успел Чу Гуан закончить своё предложение, как раздались звуки «шуа, шуа, шуа, шуа». Двадцать семь пар ног сделали шаг вперёд в унисон, ошелобив его.

«Кхм, подождите, я ещё не закончил».

Чу Гуан слегка кашлянул, и придя в себя, уставился спокойным взглядом в глаза ожидающих его игроков, ускорив свою речь.

«Мне нужны восемь воинов, чтобы взять на себя ответственность за ночное дежурство и охрану форпоста».

«Убежище предоставит вам оружие на время вашего дежурства. За каждый час дежурства вы будете получать плату в размере 15 медных монет и 10 очков вклада».

«Максимальное время дежурства составляет 8 часов в сутки, с ротацией не меньше 6-и часов. Если вы погибнете при исполнении служебных обязанностей, вы будете освобождены от наказания за смерть, однако КД воскрешения останется. Также вы получите денежное пособие в случае вашей смерти в размере от 1 и до 10 серебряных монет, в зависимости от обстоятельств».

После паузы Чу Гуан продолжил.

«У вас есть 20 секунд, чтобы подумать, действительно ли вам нужна эта работа...»

...

«Теперь, те, кто нуждается в ней, пожалуйста, поднимите руки».

Последнее предложение было явно лишним.

Для задротов, кому 24 часа онлайн в сутки было мало, эта работа звучала слишком заманчиво!

С 12 часов ночи до 6 часов утра - 6 часов. За каждый час платят 1,5 серебра и 10 очков вклада, что в сумме составляет 9 серебра и 60 очков вклада!

Не считая небольшого количества очков вклада за ночную смену, серебра за шесть часов платят почти столько же, сколько лентяи зарабатывают за день!

п.п.: я 1 не понял, почему тут считается 6-и часовая смена, а не 8?

Почти сразу после того, как слова Чу Гуана покинули его рот, двадцать семь пар рук поднялись к потолку холла, словно игроки коллективно сдавались в плен.

Это действительно была вина Чу Гуана, что он не объяснил, что поднять две руки — это то же самое, что поднять одну.

Впрочем, такая незначительная деталь совсем не важна.

Чу Гуан попросил Сяо Ци зарегистрировать первых восемь игроков, которые подняли руки, затем подошёл к шкафчику в буферной комнате, достал оружие запертое в нём, и раздал его дежурным.

Восемь человек поделились на 4 группы по 2 человека, и каждой группе было предоставлен один 7-мм револьверный карабин и патроны. 4 группы отвечали за 4 стены форпоста. Один игрок держал оружие, второй - патроны.

Кроме того, каждому дежурному дополнительно предоставили деревянный лук, девять стрел, коктейль Молотова и кустарную гранату, сделанную из черного пороха и консервных банок.

Чу Гуан дал им особые указания использовать свои луки и стрелы, чтобы убивать или прогонять любых чужеземцев, которые приближаются к ним. Им не разрешалось стрелять из оружия, бросать коктейли или гранаты, пока враги не приблизятся очень близко к стене.

Если это неопознанные выжившие, их следует отгонять луками и стрелами с расстояния 30 метров. Если незнакомец или знакомцы не знают, что лучше, и продолжают приближаться или даже ведут себя враждебно, игрокам разрешалось открыть огонь на поражение.

Если же это оказывался человек-мутант, то им разрешалось его убить без колебаний.

Они бы сделали это в любом случае...

.....

Под завистливыми взглядами других игроков восемь дежурных поднялись на лифте с высоко поднятой головой и первыми оказались на поверхности.

Когда каждая из четырех групп достигла стены и заняла свои места, остальные игроки во главе с Чу Гуаном тоже вышли на поверхность.

За пределами санатория Млечный Путь светился так ярко, словно огонь.

Игроки никогда прежде не видели такого ясного ночного неба. Они, закинув голову назад, смотрели на звёзды широко открытыми глазами, стараясь навсегда запечатлеть увиденную сцену в своём сознании.

«Так красиво...»

«Это действительно Пустошь?»

«Я действительно вижу ясное ночное небо!»

«Чего ты так серьёзно относишься к игровым спецэффектам?»

«Было бы неплохо остаться в этом мире навечно».

«Хе-хе, ну ты и шутник. Если бы ты действительно остался тут жить, то смог бы выжить больше двух эпизодов?»

«Эмм, я думаю, нет».

«...»

Кроме снятия запрета с ночного онлайн, также был снят запрет на эксплуатацию в ночное время объектов с открытым огнём, таких как цементные печи и доменные печи.

С расширением деятельности игроков, не было смысла скрывать их от общественности. Их сокрытие было просто самообманом.

Кроме того, с десятков или около того оружия на форпосте не для показухи.

Чу Гуану необходимо, чтобы все эти производственные мощности работали, желательно 24

часа в сутки, чтобы максимально увеличить производственные мощности и производить оружие, броню, инструменты, детали и строительные материалы для форпоста.

Кроме того, эти задроты получили возможность работать по ночам, не будут же они всю ночь просто копать в грязи, не так ли?

Для них гораздо труднее быть без работы, чем работать!

.....

На бетонной стене высотой три метра.

[Эльф Ван Фугуй] и [Элейна] стояли на южной стене, охраняя это направление.

Согласно распределению сил вокруг убежища, южная и западная стороны были самые безопасные. Одна смотрела в сторону поселения мусорщиков, а другая на озеро, так что им не было необходимости слишком нервничать.

Даже если мутанты, люди-мутанты или мародёры нападут на их форпост, то это скорей всего будет с востока или севера.

Если только они их тактически не окружают.

Но какой шанс на такой исход?

Два игрока коротали время за беседой, стоя за ограждением из старых автомобильных дверей, и глядя на тёмный лес в двадцати метрах от них.

Элейна: «Если бы только в этой игре был встроенный браузер, я хотя бы могла посмотреть какое-нибудь шоу или аниме. Зачем нанимать игроков для такой задачи, если можно просто поставить ботов. Стоять в карауле в игре переходит все видимые границы!» (п.п.: она же сама напросилась в караул)

Эльф Ван Фугуй: «Встроенный браузер? Хе-хе, я обосуюсь от счастья, если хотя бы добавят визуальную панель характеристик до бета-теста! Но опять же, на этот раз старший брат Крот преуспел в своём предсказании насчёт добавления концепции защиты форпоста в версии «Alpha 0.4». Теперь осталось дождаться, когда нападут те зеленокожие амбалы». (п.п.: он про людей-мутантов)

Элейна: «А откуда ты знаешь, что это не пёс-гейм-дизайнер прочитал пост Крота и всё поменял на лету?»

Эльф Ван Фугуй: «Какие в жопу «поменял на лету»? У тебя есть хоть какое-то представление о создании игры? Ты думаешь, что такой большой проект, который часто стоит десятки миллиардов юаней, можно изменить, просто потерев ластиком по бумаге? Разработчики 3 дня и 3 ночи совещались, чтобы только решить вопрос о валютной системе!»

Элейна: «Конечно, я знаю. Они даже пожертвовали быдлокодерами, чтобы мы могли играть ещё и ночью. Но не относись к этому так серьёзно, а то выглядишь очень глупым...»

«Тсс! - Эльф Ван Фугуй внезапно насторожился и приставил указательный палец к губам, показывая Элейне замолчать. - Тихо... снаружи кто-то есть».

«Чёрт... ты не врешь?!»

Кто мог прийти сюда поздно ночью!?

Два игрока напряглись и нервно спрятались за укрытием, внимательно наблюдая за происходящим снаружи. Их луки уже были наготове, стрелы лежали на натянутой тетиве.

Это человек?

Или это мутант?

Жуткое чувство обволокло их сознание.

Но снаружи была крошечная тьма, и ничего не было видно.

Глаза Эльфа Вана налились кровью, пока он использовал [Тепловое зрение], осматривая периметр леса. Однако сегодня он впервые использовал этот активный навык, поэтому он был мало с ним знаком и не смог никого увидеть в темноте ночи.

Элейна не могла удержаться, чтобы не пробурчать.

«Ну ты видишь кого-нибудь или нет?»

«Я нихуя не вижу! Ты думаешь, что мои глаза - прибор ночного видения?» - Эльф Ван Фугуй выругался. Он желал иметь «класс» восприятия, чем этот дрянной навык.

К сожалению, он ловкач.

И этот навык бесполезен для него.

Элейна успокаивала себя тем, что, по крайней мере, укрытие из автомобильных дверей скрывает их и враги не увидят их.

На самом деле, она была права.

Другая сторона не видела их, поэтому не стала действовать опрометчиво.

В лесу пара острых глаз пристально осматривала стену, двигая зрачками по укрытию, словно взвешивая все «за» и «против».

Тень слышала, что из-за стены раздаётся звуки кипящей работы и шум болтающих людей.

Десять человек?

Нет, это должно быть поселение как минимум из двадцати или даже тридцати человек.

До этого тень слышала болтовню на стене, но сейчас там тишина, видимо её заметили. (п.п.: пол тени неизвестен)

Кто бы ни охранял это место, они были весьма насторожены!

В зрачках тени показался намёк на опасение, прежде чем она бесшумно исчезла во мраке леса, закончив свою ночную вылазку...

Нынешняя задача её состоит только в том, чтобы доставить товар к месту назначения, поэтому лучше не создавать лишних проблем.

вот млечный путь. хотел вставить в середине главы, но не вышло.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/44286/2495235>