

п.п.: название скорее всего отсылает к политике. Чу Гуан – правительство, а игроки – население страны

Глава 49. Чу Гуан ведёт большую шахматную партию.

На самом деле, это заметил не только Фан Чан, но и многие другие игроки.

Это обновление привнесло в игру гораздо больше нововведений, чем просто улучшение экономики и включение очков вклада в систему почёта.

В данном обновлении сделали огромный акцент на сотрудничестве между игроками!

По мере увеличения количества игроков это станет намного заметнее.

Хорошая социальная система не только улучшит впечатления игроков от игры, но и повысит приверженность пользователей и их ежедневную активность.

Хотя последнее немного лишнее для технически совершенной «Постапокалипсис Онлайн».

Пока что все игроки, которым Чу Гуан предоставил статус альфа-тестировщика, являются хардкорными игроками и желают оставаться в игре 24/7. Если бы он лично не сопровождал их в капсулы, они бы сами не стали выходить в офлайн.

Они словно одиночки без половой жизни.

В любом случае в глазах большинства альфа-тестировщиков данное обновление сильно повлияло на настоящее и дальнейшее сотрудничество между игроками.

Хотя официального обновления социальной системы нет, но многие параметры формируются самостоятельно, предзнаменуя создание команд и гильдий.

Наиболее типичным примером является то, что игроки могут делиться правами на землепользование со своими друзьями.

Участок земли площадью 5 квадратных метров может быть ни на что не пригоден, но если четыре игрока скооперируются и соединят свои участки в единый кусок земли площадью 20 квадратов, то смогут построить небольшой дом или что-то в этом роде.

Что это, если не прототип гильдии?

«Сяо Ци, ты знаешь, какой главный ключевой элемент в играх?»

«Какой?»

Стоя на 3-м этаже санатория и глядя на игроков, которые были заняты внутри и снаружи форпоста, уголки рта Чу Гуана слегка изогнулись в улыбке.

«Математика».

«Математика?»

«Ну, если можно так выразиться, то это числовой дизайн, своего рода искусство. Отлично проработанный числовой дизайн уже сам по себе некий геймплей. Сюжет, графика и сеттинг игры всего лишь прекрасные дополнения к нему».

Девушка Ду не совсем бесполезна. (п/п: прозвище baidu)

Но иногда в ней встречается бред и бессмыслица. (п/п: скорей всего Чу Гуан прочитал про числовой дизайн в baidu)

После небольшой паузы Чу Гуан продолжил медленно говорить.

«Благодаря расчёту числового дизайна, мы можем аккуратно контролировать очки вклада и деньги, которые получают игроки за день, в разумном диапазоне».

«Например, в обычных условиях переход от «жителя убежища» к «гражданину убежища» занимает от двух до трех недель. Это время не должно быть слишком долгим, так как это заставит игрока потерять уверенность, и не слишком коротким, так как бессмысленно получать что-то слишком легко. А когда игроки получают гражданство и станут нашими основными пользователями, мы сразу же поставим перед ними новые цели, например, покупку земли».

Камера Сяо Ци наклонилась.

«Покупка земли? Но стоимость, которую вы назначили за неё, не кажется большой».

«Верно, — кивнул Чу Гуан, — для игроков, уже получивших гражданство, покупка земли не займет много времени, нужно лишь покопаться в своих кошельках. Но ведь после того, как вы купите землю, вы должны что-то на ней построить?»

«Чтобы построить дом, нужен цемент, кирпичи, а для более прочного дома нужна арматура.

Если мы построим еще несколько домов, производственные мощности по выпуску цемента, кирпича и арматуры увеличатся. Я не верю, что эти игроки рады видеть свои дома в игре такими же уродливыми, как хижины, в которых живут люди Бэйт-стрит. Знаешь, почему я дал на каждого только 5 квадратных метров земли при покупке статуса «гражданин»? Если я дам им 10 квадратных метров, 20 квадратных метров или больше, наша безопасная зона скоро будет заполнена бесполезными лачугами и мусором».

Сяо Ци: «Ах, вот как».

Для ИИ, казалось бы, немного сложно понимать такие вещи с помощью эмпатии.

Но Чу Гуану было все равно.

С легкой улыбкой он продолжил.

«Вот они построят дом, но кто согласится жить в пустом доме, где нет ни стола, ни кровати? Все захотят купить себе кровать, стол, стул, шкафы, ковры и занавески, а когда у нас появится электричество и начнется производство лампочек, они и их захотят купить... Для всего этого понадобятся брёвна, инструменты, меха и многое другое. Разве тогда не потребуется, чтобы производственные мощности встали на обе ноги и оттолкнулись в небеса?»

Будь то продажа земли для строительства дома или покупка мебели, все это стоит денег, верно?

А где взять деньги?

К сожалению, игра всё ещё находится на стадии альфа-тестирования и она на данный момент не поддерживает микротранзакции, чтобы прикупить монеты в игре.

Используя рычаги давления в виде системы квестов, Чу Гуан может легко контролировать денежные потоки и косвенно диктовать игрокам их поведение.

Например, если в убежище не хватает еды, то награда за задание по сбору или охоте будет увеличена. Если ему нужно построить дом, то он увеличит вознаграждение за перемещение кирпичей, штукатурку и обжиг цемента.

А если в дверь постучат мутанты или мародёры?

Тогда деньги не станут проблемой.

Чу Гуан просто на просто начнёт военную мобилизацию в форме внутриигрового события под названием «Никогда не отступать», и на время этого события выдаст всем игрокам оружие и

отменит некоторые штрафы за смерть.

У игроков нет страха смерти, даже если они окажутся перед стихийным бедствием.

Даже мутанты, не знающие страха, пустятся в бега.

«..... Когда игрокам станет скучно, я выпущу для них новый уровень статуса, чтобы вдохнуть в них новую порцию энтузиазма. После гражданина будет промежуточный гражданин, а земля, которую можно приобрести, будет увеличена до 25 квадратных метров. К тому времени будет построено второе кольцо ограды, и не будет недостатка в цементе, кирпиче, древесине и стали; неудивительно, что они построят еще один дом побольше и сделают все вышеописанное заново».

«Когда-нибудь, когда мне надоест строить дома у себя на пороге, я дам этим старым игрокам дворянский титул и устрою вотчину чуть подальше, чтобы они могли заниматься своими делами. Они могут производить оружие, боеприпасы, еду, топливо, строительные материалы... а если не смогут, то будут импортировать их из других городов, давая новым игрокам квесты».

«Ну а что будет дальше? Об этом мы поговорим позже. Твою мать, я сам только-только разблокировал этаж B1 в убежище, но уже строю планы на будущее...»

До сих пор было неясно, сколько капсул хранится в Убежище 404, может случиться такое, что ему придётся самому их конструировать.

Он был убежден, что первый управляющий, который был беспрецедентно могущественным, создал нечто «божественное» в этом убежище.

И Чу Гуан надеялся, что он с помощью записок расскажет ему об этом устройстве.

Однако, хотя дорога перед ним покрыта туманом, Чу Гуан был полностью уверен в этом крупном обновлении «Alpha 0.3».

Он ведёт большую шахматную партию.

На первом этапе его плана игроки, получившие девять лет обязательного образования и отличающиеся огромным энтузиазмом, без проблем переходят от сельскохозяйственного общества к индустриализации.

После завершения базовой индустриализации будут созданы предпосылки для выживания в Пустоши.

На втором этапе, по мере увеличения числа игроков, Чу Гуан попытается завербовать группу

коренных жителей Пустоши, чтобы они присоединились к форпосту для работы на основных производственных работах, таких как земледелие, вырубка деревьев и обжиг цемента. Если среди этих аборигенов есть особые таланты, он также назначит их на специальные должности.

Те, кто уже получит гражданство, освободятся от основного ручного труда и смогут посвятить себя сложным и «весёлым» задачам - творчеству, бою и исследованию, максимально используя свою способность возрождаться и повторять попытки.

Третий этап — заключительный.

В идеале, аборигены Пустоши под личиной НПС и игроки должны будут сформировать особые симбиотические социальные отношения.

Они должны будут дополнять сильные стороны друг друга, а также дружить друг с другом.

Если всё пойдет хорошо, игроки, у которых есть собственность, имущество, оборудование, дружба и даже любовь, будут относиться к «Постапокалипсис Онлайн» как к своей «второй жизни» и станут скорее блюстителями порядка, чем его нарушителями, формируя благотворную игровую среду.

Такая игра действительно существует в реальности.

Она широко известна как «серверная среда». (п/п: наверное, имеется в виду соц. сети)

Конечно, Чу Гуан знает, что планы никогда не поспевают за изменениями, поэтому он подготовил планы Б, В, Г, Д и другие буквы на случай внезапных ситуаций.

По крайней мере, до сих пор первый этап плана был реализован достаточно хорошо.

Игроки, которых он отобрал для альфа-тестирования, явно были более чем довольны приготовленным им пирогом и оказались более сговорчивыми, чем он ожидал.

Сяо Ци поднял камеру и посмотрел на своего хозяина, который стоял рядом с ним, и негромко сказал.

«Хозяин, вы сейчас улыбаетесь, как злодей».

«Злодей? Видел ли ты когда-нибудь такого доброго злодея, как я?»

Чу Гуан уставился на железного парня и продолжил.

«Я освободил их от скучной рутины и подарил им необыкновенные и дополнительные 12 часов жизни. Все, что им нужно делать, — это немного попотеть и помечтать, они ничего не тратят, даже пары юаней!»

Вот сука.

Как он не подумал об этом.

Шлем должен быть платным!

Однако, ещё раз всё хорошо поразмыслив, Чу Гуан понял, что ему не нужны деньги современного мира, ведь он не мог ничего сюда заказать, и ему не нужно платить за электричество для сервера или производства шлемов.

По крайней мере, юани сейчас нигде не нужны.

Покачав головой, Чу Гуан отвел взгляд от окна, повернулся спиной к Сяо Ци и зевнул.

«Тут немного ветрено».

«Я пойду в убежище, а ты продолжай наблюдение».

Его самая любимая команда, «Отряд Быков и Коней», уже отправился на охоту с луками и стрелами, копьями и сухим пайками, который они прикупили на форпосте.

Чу Гуан целенаправленно тренировал игрока с ником Е Ши, обучая его выживанию в Пустоши и использованию своих «органов чувств», чтобы отслеживать добычу и видеть опасность, и даже показал ему следы стада северных оленей.

Было бы обидно, если бы он не смог поохотиться на дичь самостоятельно.

Поскольку у него заканчивались патроны калибра 9-мм, Чу Гуан решил дать себе сегодня передышку.

Сяо Ци повернулся свою камеру в сторону стройки и послушно принял приказ.

«Да, хозяин».

.....

Полдень.

По соседству с холлом убежища из комнаты с инкубационными капсулами раздался удар об что-то, а следом радостный, но хриплый крик.

«У-у-у, наконец-то старшая сестра возродилась!»

Чёрная Ворона была такой радостной, что, забыв о ещё не открытом люке капсулы, попыталась встать, но сильно ударилась лбом. Потерев красный лоб и сев, она высунулась из инкубационной капсулы.

Лицезрев в зеркале нежную кожу и прекрасное тело её глаза заволоклись слезами.

В ней бушевали волнение и горечь.

Она целых три дня была наблюдателем на форуме, прежде чем смогла снова зайти в игру!

Три чёртовых дня!

Бог знает, как она пережила эти три бессонные ночи без шлема.

Вытерев слёзы, выступившие на глазах, Чёрная Ворона быстро надела комбинезон, который лежал в головном отсеке капсулы и застегнув его, трусцой выбежала из комнаты.

В холле горел свет.

Чу Гуан, который только что вернулся с улицы, сидел сейчас перед компьютером и лазил по интернету.

Когда он услышал шаги из соседней комнаты, он закрыл веб-страницу, которую просматривал, выпустил мышь из руки и посмотрел на игрока, который вошел в холл из боковой комнаты.

Маленький лук-порей склонил голову и заговорил покаянным тоном.

«Уважаемый господин управляющий, позвольте мне извиниться за мои необдуманные и бессовестные действия!»

Хотя извиняться перед ним не было смысла, но НПС был слишком реалистичным.

Особенно когда он смотрел на неё, ей казалось, что она не сможет простить себя, если не

извинится.

«Не нужно извиняться передо мной, ты подвела других и тех, кто всё ещё ждёт в долгом сне под землей».

Чу Гуан взглянул на одежду, которая была на ней.

Если он правильно помнил, таких синих комбинезонов было всего две на капсулу. Если она снова умрёт, то боюсь, ей придётся бегать голой.

Тэн Тэн сделала несколько тёплых пальто из звериных шкур, но они подходили только для ношения поверх одежды, так что будет как-то вульгарно, если она будет носить пальто на голом теле.

Тем более, у неё немного особенная фигура...

Чу Гуан продолжил говорить с каменным лицом.

«...Согласно правилам, я должен вычесть у тебя 500 очков вклада, но, к сожалению, у тебя нет очков вклада».

Чёрная Ворона опустила голову и стыдливо сказала.

«Я действительно очень сожалею за свой проступок, поэтому готова принять любое наказание!»

«Я дам тебе наказание, чтобы ты усвоила урок, что для выживания в Пустоши требуется не только храбрость, но и мозги. Я надеюсь, что ты будешь дорожить своей жизнью и ценить с таким трудом полученную возможность подняться на поверхность».

Чу Гуан сделал паузу и продолжил.

«Вот тебе наказание: собери 100 килограммов продовольствия, включая дикорастущие овощи, ягоды и грибы. Пока наказание не будет выполнено, твой статус будет понижен с «Жителя убежища» до «Грешника», и ты не сможешь выполнять задания или получать награды имея данный статус».

«Помни, твой баланс больше не достаточен для оплаты штрафа за смерть. Если ты снова умрешь, я навсегда отправлю тебя под землю».

«Сделай всё, что в твоих силах».

Отправка навсегда под землю означает дисквалификацию из игры.

В вымышленном сеттинге все игроки прибывают из самой глубокой части убежища - спящего центра, где тысячи людей заморожены на месте, действуя как передовой отряд для возвращения на поверхность.

От слов «навсегда отправлю под землю», тело Чёрной Вороны задрожала, и она сказала.

«Да! Я обещаю, что больше никогда не совершу подобный проступок!»

Удовлетворенный её ответом, Чу Гуан слегка кивнул.

«Можешь идти».

Повесив голову, Чёрная Ворона уже собиралась направиться к выходу, но тут управляющий, сидевший за своим столом, неожиданно окликнул ее.

«Подожди минутку».

Чёрная Ворона замерла на полпути и оглянулась.

«Вам что-то нужно?»

«Ага. Не спеши уходить, я хочу тебе кое-что показать».

С этими словами Чу Гуан достал из выдвижного ящика консервную банку и, потянув за кольцо на крышке, открыл её.

Мясной аромат донёсся из жестянки.

Чу Гуан был ошеломлен, учуяв его.

К его большой неожиданности в банке не только не оказалось слоя жира сверху, но и мясо выглядело, словно банку только что закатали на заводе.

Неужели её недавно изготовили...

Выражение лица Чу Гуана было немного странным.

Нужно ли проверять её на яд?

Не похоже, что он есть в этой тушёнке.

Недавно воскресшая Чёрная Ворона не придавала особого значения его выражению лица.

В данный момент хотя её желудок был пуст, но она не была голодна, однако увидев вкусную мясную консерву и райский аромат, она не могла не сглотнуть слюну.

Когда она посмотрела на управляющего, ее лицо было наполнено недоверием и сложными эмоциями.

«Э-это мне?»

Чу Гуан не ответил, а просто спросил.

«Хочешь попробовать?»

Чёрная Ворона быстро кивнула.

«М-м-м».

Чу Гуан продолжил спрашивать.

«Выглядит ли банка мясо как-то странно? Например... светится зелёным светом?»

Чёрная Ворона энергично покачала головой.

«Нет!»

Тушенка пахла так вкусно, что она не могла сдержаться, чтобы не сглотнуть слюну. Её взор был полностью захвачен консервой.

Управляющий такой добросердечный!

Хотя он только что выдал ей наказание, но...

«Хорошо, я понял».

Чу Гуан поставил банку на стол.

«Я просто решил показать её тебе, ну думай об этом слишком много».

Чёрная Ворона: «???»

Девушка не выдержала и струйкой метнулась к выходу со слезами на глазах.

Чу Гуан, который сидел на стуле и ел ароматную тушёнку, почувствовал, что на этот раз он, возможно, переборщил...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/44286/2251211>