

- «Ранее некоторые товарищи жаловались, что процесс проверки очков вклада слишком хлопотный, им приходится выходить в офлайн, чтобы узнать сколько их начислилось, отчего они не могут ощутить радость от получения очков в игре, и что они постоянно беспокоятся о том, что НПС может ошибиться в их подсчёте... На самом деле, это беспокойство совершенно излишне. Я могу поручиться за то, что управляющий Убежищем 404, который также является гидом новичков, настроен на абсолютную справедливость и он совершенно не может недосчитать несколько очков вклада игрокам. Я ручаюсь за него своим лицом!»
- «Однако, хотя такой проблемы как неправильный расчёт очков вклада нет, но такая проблема как хлопотная проверка начисленных очков есть. Поэтому, после получения ваших отзывов, мы посовещались трое суток и пришли к выводу, что мы не можем пожертвовать удобством игры ради её реализм».
- «И мы решили разработать новую валюту, которая заменит старые очки вклада в качестве основной награды для игроков за выполнение квестов!»
- «Данная валюта очень удобна, она будет номиналом 1 и 10, медного и серебристо-белого цвета соответственно. Вы сможете использовать её для покупки продовольствия, снаряжения и многих других товаров и услуг, требующих оплаты».
- «Вы всё правильно поняли, начиная с этого обновления продовольствие больше не будет бесплатным, за него придётся платить внутриигровыми медными или серебряными монетами. В то же время игроки будут получать денежное вознаграждение за выполнение квестов... Разве это не звучит как что-то интересное? Геймплей сильно разнообразится!»
- «С другой стороны, после обновления «Alpha 0.3» вы сможете приобретать землю для личного владения! А также можно будет обменивать снаряжение и мусор, который вы найдёте в пустоши, между собой или на награду в убежище».
- «Для этого мы специально выкатили дополнительную систему хранилища, расположенную в буферном помещении на входе и выходе из убежища!»
- «Вы, наверное, заметили, что там стоит ряд шкафчиков с паролями, теперь же они доступны игрокам для использования. Вы сможете хранить там как деньги, так и оружие, конечно, за исключением опасных предметов, которые запрещено проносить в само убежище!»
- «Что? Вы спрашиваете, бесплатно ли это? Конечно, нет! Но не волнуйтесь, они весьма дешевы, так что денег на них хватит у всех!»
- «Кроме того, тем, у кого много очков вклада, не стоит унывать! Хотя они больше не будут использоваться в качестве денежной валюты, но управляющий НПС не забудет о вашем вкладе в развитии убежища и возрождении былой цивилизации!»

«После долго совещания разработчиков, мы решили включить очки вклада в новую систему «почёта»»!

«Эта система никак не относится к системе экономики и в основном связана с «привилегиями», которые игроки смогут пользоваться в убежище... Проще говоря, с помощью неё вы сможете получить статусы и титулы!»

«Изначально у всех игроков статус жителя убежища, но он может быть повышен до гражданина убежища за 2 000 очков вклада».

«В Убежище 404 жители имеют только основные права человека, и только граждане могут владеть частной землей».

«Пока что доступен только статус «гражданин» для приобретения. Он позволит вам приобрести 5 квадратных метров земли для частного пользования. Доступная площадь для покупки будет увеличиваться по мере повышения своего социального статуса».

«Больше статусов и титулов будут добавляться в последующих обновлениях по мере прогресса тестирования игры».

«Тем временем, разрабатываемые системы наемников, торговцев, гильдий и легионов также будут нуждаться в очках вклада».

«Начиная с версии «Alpha 0.3» награда за ежедневные квесты в основном будет новой денежной валютой, и только действия, способствующие общему развитию форпоста, будут вознаграждаться очками вклада. В такие действия входят: решение чрезвычайных ситуаций, создание великих творений, новые изобретения и многое другое».

«Пожалуйста, не забывайте об этом!»

Данный пост не сразу вызвал большой ажиотаж.

Но этого следовало ожидать.

Сейчас в пустоши три часа дня, в то время как в современном мире ночь, слишком позднее время для тех, кто не смог получить статус альфа-тестеровщика, и слишком ранее для тех, кто сейчас в игре.

Игроки увидят его пост, когда выйдут в офлайн.

Потянувшись, Чу Гуан уже собирался выключить компьютер, как вдруг заметил, что под постом появился первый комментарий.

[Чёрная Ворона: Какого черта, это что обновление?! Неужели я полностью пропустила версию 0.2? QAQ]

Увидев это сообщение, Чу Гуан был потрясен.

Эта девушка не врала, она и правда не может спать без шлема.

Однако он ничего не мог с этим поделать.

Чу Гуан больше игроков хотел, чтобы КД воскрешения длилось как можно меньше, но, к сожалению, для того, чтобы вырастить клона из эмбриона в зрелую особь, требуется время.

'Потерпи, завтра сможешь приступить к работе.'

Не обращая внимания на неудачливого маленького игрока, Чу Гуан выключил свой компьютер, и встав с кресла, вышел из убежища.

С тех пор как он купил партию инструментов на Ферме Брауна, эффективность работы игроков действительно значительно повысилась по сравнению с тем, что было раньше.

Прошло всего два дня с тех пор, как третья группа игроков вошла в игру, а бетонная стена вокруг санатория уже была почти восстановлена.

Мало того, Чу Гуан также заметил, что некоторые из игроков под руководством «Держу Людей Под Мечом» копают фундамент на открытом пространстве перед санаторием и укладывают глиняные кирпичи, замазывая их цементом.

Словно они строят дом.

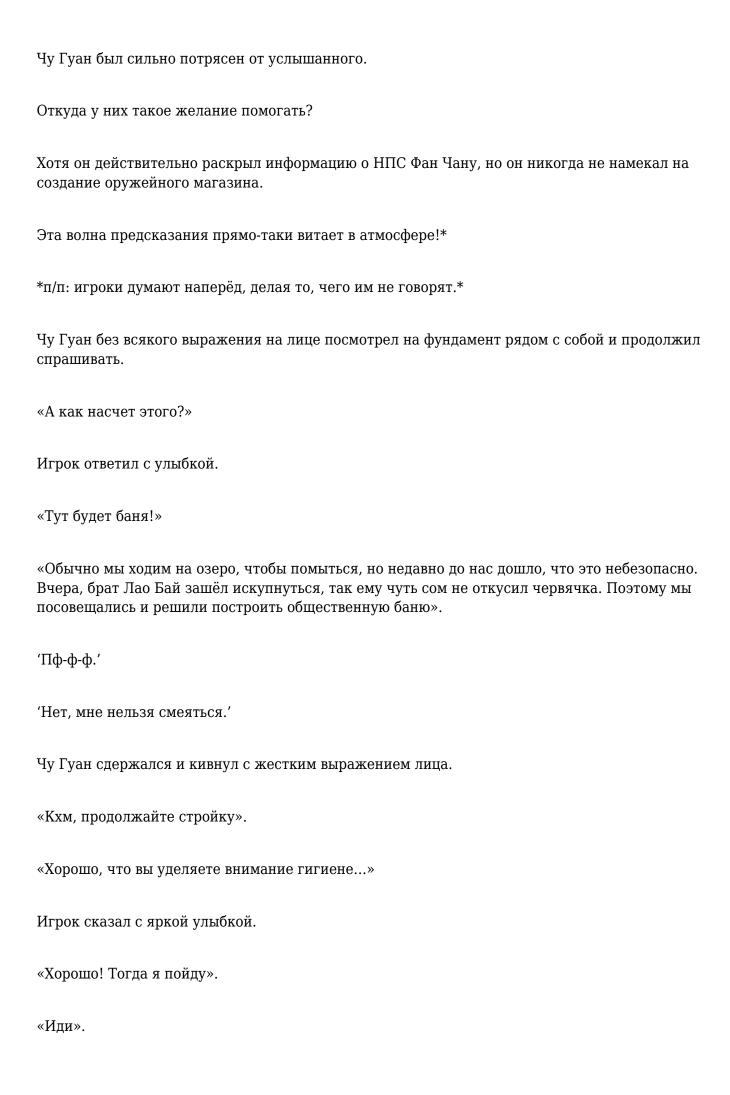
Чу Гуан подошел и подозвал игрока, который нес кирпичи.

«Что тут строится?»

Игрок оказался прямолинеен, ответив с улыбкой на лице.

«Я слышал, что новый НПС - торговец оружием, поэтому мы строим для нее оружейный магазин!»

Что бл*ть?



....

Вскоре наступил вечер.

Чао Дань установил на полянке большой вок и сперва закинул в него рафинированный жир гиены-мутанта, после чего добавил нарезанную оленину и какие-то зеленные листья, и посыпав всё солью на вкус, принялся жарить помешивая.

Сегодня на ужин был жареный папоротник с олениной и каша из зелёной пшеницы.

Благодаря северному оленю, которого сегодня принёс управляющий, игроки наконец-то смогли разнообразить свой рацион.

«Откуда взялся этот вок?» - увидев, что Чао Дань готовит сегодня ужин в новой посуде, которую он никогда раньше не видел, Чу Гуан с любопытством посмотрел на Лао Бая, что был ближе всех к нему, и спросил.

«Я сделал его вместе с братом Фаном» - Лао Бай ответил с улыбкой на лице.

«Вы сделали? - Чу Гуан бросил на него удивлённый взгляд, а затем спросил. - Ваша доменная печь... уже работает?»

«Да, уже работает! Хотя качество производимой стали лишь среднее, но её достаточно для создания некоторых вещей».

Лао Бай гордо улыбнулся, а затем добавил.

«Я хотел сообщить вам об этом раньше, но не смог вас найти, хе-хе».

Чу Гуан не мог поверить, что эти игроки уже овладели искусством выплавки стали.

Хотя качество стали, произведенной их методом, может быть не таким хорошим, но разве технологии и техники не совершенствуются шаг за шагом?

С железом.

Производственные мощности выйдут на новый уровень, не говоря уже о боевой силе!

Сердце Чу Гуана было переполнено эмоциями, а его лицо - восхищением.

«Вы хорошо постарались, я сообщу о ваших заслугах перед всеми».

«Ты и Фан Чан будете вознаграждены 1000 очками вклада... за решение потребности форпоста в производстве стали».

Лао Бай обрадовался и быстро сказал.

«Для меня честь разделить ваши заботы!»

Чу Гуан покачал головой.

«Не стоит меня благодарить».

Многие игроки альфа-теста очень талантливы и умеют очень красиво говорить, отчего Чу Гуан, как управляющий, ощущал полную безмятежность.

Однажды, когда Чу Гуан жил ещё на Бэйт-стрит, старик Чарли из бакалейной лавки как-то упомянул в разговоре, что у большинства управляющих убежищ не очень хороший финал.

Жителям убежищ гораздо сложнее угодить, чем коренным жителям пустоши, и даже имея хорошую одежду и до отвала набитое пузо они всё равно жаловались на плохое положение дел и предъявляли просто нереальные требования.

Редко встречались мародёры способные пробить бронированные стены убежища грубой силой из-за их «детских оружий», которые не могли оставить ни царапины на герметичных стальных вратах убежища. В большинстве случаев жители убежища покидали его из-за внутренних распрей и разногласий, оставляя убежище пустовать.

Когда старик Чарли говорил это Чу Гуану, в его голосе сквозила легкая меланхолия.

Словно подобное когда-то случилось и с ним.

Поэтому когда Чу Гуан впервые взялся за управление Убежищем 404, он немного опасался и беспокоился, что не справится с работой должным образом, поэтому он оставил себе тропу для отхода, халупу на Бэйт-стрит, а также подкупил Сяоюй, чтобы она присматривала за ней, пока его нет.

Но теперь того страха как небывало.

Подобное может случиться в любом другом убежище, но не в его.

•••••

Подойдя к большому воку, Чу Гуан взял тарелку, и посмотрев на повара Чао Даня, который только что закончил готовить ужин, сказал.

«Наклади мне тоже».

Чао Дань сильно удивился его просьбе.

Насколько он помнил, этот НПС никогда раньше не ел вместе с ними, он иногда подумывал, что у управляющего просто-напросто отключена функция еды.

Неужели разработчики усовершенствовали ИИ?

«Сию минуту!»

Чао Дань, стоявший возле большого вока, взял тарелку из руки управляющего и наполнил её до краёв кашей из зеленой пшеницы, после чего передал тарелку назад.

«Будьте осторожны, она горячая».

«Ммм».

Чу Гуан кивком головы поблагодарил его и попросил добавить ему немного жареной оленины, которую тот выложил поверх густой каши из зеленой пшеницы, после чего развернулся и направился к лифту убежища.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/44286/2120324