

Глава 7. Если вы желаете разбогатеть, сначала нафармите дерева

Делая что-то следуйте строгим правилам и законам.

Особенно это касается игроков, которые любят ввязываться в проблемы, для них нет сочувствия.

[Руководство для жителя убежища, версия 1.0]

[1. Приказы управляющего превыше всего, и все жители убежища должны беспрекословно им подчиняться.]

[2. Управляющий оставляет за собой право использовать «Принудительную гибернацию» и «Арест» в качестве крайней меры для несоблюдающих правила жителей. (Примечание: Принудительная гибернация — это то же самое, что принудительный кик из игры, а Арест — это лишение прав на вход в игру.)

[3. Управляющий имеет окончательное право интерпретаций всех вышеуказанных условий.]

За нарушения вас просто вышвырнут из игры, а это обычно не является властью, которой обладают обычные НПС.

Увидев примечание после второго условия «Руководство для жителя убежища», игроки полностью поняли, что НПС перед ними был не просто НПС, а также обладателем частью полномочий ГМ, способный «банить» людей, влияющих на игровой опыт других игроков.

Если в дальнейшем потребуются добавить что-то ещё, Чу Гуан рассмотрит возможность введения версии 2.0 или даже версии 20.0.

Например, правила общения между игроком и игроком, игроком и «НПС», а также внутриигровые запреты и т.д.

Половина причин проведения закрытого альфа-теста перед бета-тестом заключаются именно в этом.

....

Убежище не такое уж большое. Могло сначала показаться, что около 20-и маленьких комнат это много, однако каждая была заполнена до отказа четырьмя инкубационными капсулами.

Предыдущий управляющий, похоже, сильно боялся, что он не будет работать и протранжирует всё здесь, поэтому он начисто вычистил этаж В1, не оставив ему ни одной хорошей вещи, вроде того же оружия.

Чу Гуан не стал долго задерживаться в убежище, и, объяснив правила, взял четверых игроков и Сяо Ци и повёл их к лифту, ведущему во внешний мир.

Четверо альфа-тестеров были довольно послушны и давали управляющему лицо, однако их любопытство было слишком велико.

Как только они оказались в этом мире, они стали походить на Бабушку Лю, что попала в Сад Роскошных Зрелищ, трогая всё и вся на своем пути: свои тела, стены, пол.

Ни одна клетка их тела не могла сидеть без дела!

Лифт достиг поверхности и открылся.

Глядя на солнечный свет, проливавшийся через разбитое окно перед лифтом, четверо игроков снова изумлённо воскликнули в унисон.

«Мать - моя женщина...»

«Этот свет! Эта стена! Это, это, это, это...»

«Это слишком потрясающе!»

«Солнечный свет льётся сквозь трещины бетонных руин, падая на травинки, пробивающиеся сквозь пол. Пылинки, видимые невооруженным глазом, плавают в лучах света... Каждый кадр - произведение искусства, каждая секунда - сжигание денег!»

«Ох*еть! Оказывается, наш брат Жи - образованный интеллигентный человек!»

«Да пошёл ты! Зови меня господином Фан!»

«Хорошо, брат Лай Жи».

«...»

п.п.: какая-то игра слов с ником □(Лай)□(Жи)□(Фан)□(Чан) (Ещё Не Вечер)

Группа парней не видевшие большой мир...

Чу Гуан посчитал их забавными и чуть не рассмеялся, однако смог сдержаться, и сделав вид, что он ничего не слышал, повёл их к внешней стороне санатория, выполняя свои обязанности НПС.

Взглянув на разложенные на земле инструменты, Чу Гуан повернулся к игрокам лицом.

«Как видите, ядерная война закончилась уже двести лет назад».

«Место, где мы сейчас находимся, расположено в дальнем северном пригороде города Цинцюань, далеко от воронки ядерного взрыва. Если мы не столкнемся со «светящимся дождем» или видимым невооружённым взглядом радиоактивным облаком, нам не стоит слишком беспокоиться о переизбытке гамма-излучения».

«Убежище не может укрывать нас вечно, как и наша цивилизация не может вечно прятаться под руинами прежнего мира. Помните, мы - авангард цель которого возвращение поверхности, и, поскольку за нами стоят тысячи других людей, ожидающих хороших новостей, нам нельзя медлить».

«Первое, что нам нужно сделать сейчас, это отремонтировать этот санаторий у наших ног и построить форпост на этих руинах».

«Он будет служить плацдармом для нашей всеобщей цели - возвращения поверхности земли».

«Вот вам первое задание, возьмите топоры на земле и выйдите на улицу нарубить немного дров, после возвращайтесь назад».

«Нам нужно запастись достаточным количеством топлива до наступления зимы, а также отремонтировать эти разрушенные стены вокруг нас».

«Помните, не заходите слишком далеко, и не рискуйте нападать на мутанта, лучше немедленно отступайте».

«Вперёд, приступайте!»

Чу Гуан изначально думал, что ему придётся долго их уговаривать.

Поэтому было неожиданностью для него, что эти игроки окажутся более послушными, чем он предполагал, и просто взяв свои топоры, пойдут выполнять задание.

По их стремительным движениям, казалось, что им не терпится приступить к заданию, и лишь его монолог их задерживал.

«Хозяин, а они не создадут проблем?» - Сяо Ци, который ехал следом, выразил свое беспокойство, так как чувствовал, что у этих клонов не всё в порядке с головой.

«Вот почему я хочу, чтобы ты проследил за ними, - Чу Гуан посмотрел на санаторий позади него и, сделав паузу на мгновение, продолжил, - Иди и наблюдай из окна прямо к северу от третьего этажа, если они столкнутся с опасной ситуацией или зайдут слишком далеко, то сообщи мне немедленно».

Что касается его самого, то он хотел сначала проверить награду за выполненное задание.

«Мусорка» продолжила стоять возле Чу Гуана, не двигаясь.

Через некоторое время Сяо Ци заговорил тоненьким голоском.

«...хозяин».

«Что случилось?»

«Это, у меня колёсики».

«Мусорка» объехала Чу Гуана несколько раз, показав, как двигает, и только тогда он заметил, что этот робот передвигается на четырёх парах роликов, катаясь.

«...хорошо, я отнесу тебя наверх».

Вздыхнув, Чу Гуан присел на корточки и закинул его на плечо.

Боже мой!

Он оказался довольно тяжелым.

.....

Ка-ка-ка.

Данг!

Дерево толщиной с бедро медленно упало, ударившись о землю с глухим стуком.

«По-моему, это не похоже на Пустошь».

«Тогда на что это похоже?»

«Больше похоже на лес... Я имею в виду игру «The Forest», не знаю, играли ли вы в неё, но там нужно рубить подобные деревья и строить себе дом».

«Пресвятые читы, конечно же, я играл в неё. И не просто играл, а построил дом до небес, однако там гораздо простое строительство, достаточно кликать мышью, а тут... бл*ть, топор тонну весит».

«Если говорить о дизайне игры, то мне кажется он довольно реалистичный. Я помню, как раньше смотрел документальный фильм о возвращении в Чернобыль. Спустя сорок лет после особого инцидента, экосистема того места сильно изменилась. Здания обросли травой, а деревья выросли выше крыш домов... Действие же этой игры происходит уже через двести лет после апокалипсиса, так что думаю всё норм. У меня даже есть ощущение, что ситуация в городе будет ещё хуже, чем здесь».

Глядя на беспорядок позади себя, Лао Бай вытер пот и облизнул губы.

«Будь всё это в реальности, боюсь, мне пришлось бы сесть в тюрьму».

п.п.: В Китае нельзя срубить деревья, даже если вы сами их посадили

Пролетело уже два часа.

И хотя их КПД был мал, а оставленные пни деревьев выглядели будто их погрызли собаки, они смогли срубить с десятков сосен толщиной с бедро и кучу более мелких.

Управляющий не сказал, сколько именно нужно, поэтому они не знали достаточно ли этого.

«По правде говоря, эта игра разработана слишком реалистично... Будь то притупление топора во время рубки дерева, или летающие щепки и просачивающийся сквозь листву крон солнечный свет, это всё напоминает мне...»

«Да заткнись уже! Хватит нести этот бред».

Прервав рассуждения Не Вечера, Десять Раз За Ночь сжал топор в руке и, тяжело дыша, посмотрел на разбросанные по земле ветки и осенние пожелтевшие листья.

«Поскольку мы можем рубить деревья, строительство домов и земледелие тоже не должны быть проблемой, верно?»

Атлетические способности его тела в игре были намного сильнее, чем в реальности.

В настоящем мире у Десять Раз За Ночь было тело, опустошённое девятью годами обязательного образования, однако в этой Пустоши у него виднеются два небольших бицепса.

Конечно, больше всех радовался Белый Жеребёнок, Перепрыгивающий Через Щель - он же Белый Старик.

Хотя персонаж этого парня выглядел не очень красивым, с бородатой щетиной, но, когда он засучивал рукава взору открывалась крепкая и мощная мускулатура.

«Если мы хотим заняться земледелием, то нам надо развести костёр и сжечь несколько деревьев для древесного пепла, чтобы обогатить почву, и когда пройдёт зима, весной земля станет плодотворной... но при условии, конечно, что игра действительно 100% реалистичная, иначе это будет пустая трата времени».

«Касаясь этой темы, мне очень интересно, почему мускулатура Белого Старика такая мощная, словно он ходит в качалку, а я еле как держу топор в руках».

Шторм тяжело дышал.

Его персонаж, вероятно, был наиболее близок к реальности в плане физической подготовки из всех. Не прошло много времени рубки деревьев, как он выбился из сил раньше других.

«Наверное, характеристики каждого персонажа отличаются... Хотя я не знаю, чем это определялось, - Не Вечер почесал затылок и на мгновение задумавшись, добавил, - Но у меня есть предположения».

«Какие?»

Все три игрока были весьма заинтересованы его мнением.

Любой, кто провёл в Клубе Быков И Коней некоторое время, знал, что этот парень был членом команды по созданию гайдов для нескольких офлайн игр, а также он имел самый большой запас Steam-игр в группе.

Будь то FPS, RPG или SLG, нет такого жанра, в который бы он не играл.

п.п.: SLG - симуляторы

«Как вы должны были заметить, мы все пробудились в серебристо-белых консервных банках. Если учитывать сюжет этой игры, то есть две возможности почему мы такие. Первая, мы всё время от начала и до конца войны спали благодаря технологии криогиббернации. Вторая, мы все клоны».

«Конечно, я лично считаю, что последний вариант подходит больше всего, в конце концов, им легко объяснить проблему воскрешения, т.к. для него нужна ДНК, хранящейся в инкубационной капсуле, чтобы нас синтезировать вновь».

Посмотрев на игроков, что недоумевающе смотрели друг на друга, Не Вечер продолжил.

«Я считаю, что позже будут добавлены такие параметры, как характеристика и уровни, а разница в наших физических возможностях, скорее всего будет меняться!»

«Я очень надеюсь, что разработчики добавят уникальные игровые механики, например... Системы интеграции ДНК и профессии, чтобы можно было менять силу и ловкость игроков для различных билдов. Это обеспечит свободу действий и одновременно обогатит геймплей».

«Жаль, что статки персонажей рандомны, если бы только мы могли сами выбирать свои начальные характеристики».

От разговора у Не Вечера пересохло горло, и он сглотнул слюну.

«Ладно, хватит болтать попусту. Лучше я спишусь с братом Светом, когда выйду из игры».

Он помнил, что брат Свет сказал, что он был гейм-дизайнером этой игры. Поэтому, конечно, лучше обсудить механики игры с самим гейм-дизайнером, чем попусту обсуждать их между собой.

В это время Десять Раз За Ночь, смотря вдаль, внезапно заговорил.

«Ребят, как считаете, насколько велика карта этой игры?»

«Не знаю».

«Как вы думаете, если я продолжу двигаться в одном направлении...»

Глядя на горящего любопытством Десять Раз За Ночь, Шторм упёрся на топор для передышки и с неуверенностью сказал.

«Скорее всего, ты натолкнешься на невидимую стену, либо тебя непонятно что убьёт... Но в любом случае, я бы посоветовал тебе лучше этого не делать».

«Ты забыл? Управляющий сказал нам не отходить далеко от санатория».

«Блин, он всего лишь НПС, а ты его слушаешь?»

«Но он может выбросить нас в офлайн и даже забрать наш статус игроков альфа-теста», - напомнил им Шторм.

Не Вечер, стоящий рядом с ним, добавил.

«Верно, и судя по интеллекту НПС этой игры, тут скорей всего есть скрытая механика типа того же «Отношения». Вы должны были заметить, что он не относится к каждому игроку одинаково, должно быть тут есть какой-то скрытый логический алгоритм».

«Ладно, уговорили. Я не буду пытаться, не буду».

Услышав всё это, самый непослушный Десять Раз За Ночь стал послушным.

Ничего не поделаешь.

Эти их слова были слишком сильны, разили прямо в слабое сердце геймера.

Любой проницательный человек мог увидеть ценность, скрытую за этой игрой.

Полное погружение в виртуальную реальность...

Когда эта технология выйдет в свет, она окажет разрушительное воздействие на весь образ развлечений современного общества - и даже на образ жизни!

Даже если человек не играет в игры, кто откажется иметь дополнительные 8-12 часов в сутках?

По словам брата Света в группе, время, проведённое в игровом мире, является эквивалентом сна в реальном мире.

То есть, даже если вы останетесь здесь на целую ночь, это не повлияет на вашу работу на следующий день!

Трудно представить, что такая игра, которой суждено стать мировой сенсацией, тестируется таким «небрежным» и даже молчаливым образом.

Разве этой компании не нужно рыть деньги лопатой?

Но, несмотря ни на что, никто не хотел так легко отказываться от игры, ведь возможность уже была в их руках.

Как раз, когда Десять Раз За Ночь отбросил желание исследовать границы карты и был готов продолжать честно рубить деревья, сильное чувство опасности внезапно охватило всё его тело.

Его руки и ноги похолодели.

А на спине выступил холодный пот.

Он не знал, откуда пришло это чувство, однако он словно предвидел свою трагическую смерть...

Его ноги обмякли, и Десять Раз За Ночь упал на землю, но именно это позволило ему избежать черной тени, упавшей с неба.

Кааа!

Полетели щепки.

На стволе дерева рядом с ним появились три царапины каждая длиной в половину чи!

п.п.: чи = 33,3см

«Гаааа!»

Раздался крик похожий на вой злого духа!

Когда большая птица спикировала вниз и промахнулась, то тут же воспользовалась отпрыгом от сосны, и затрепетав крыльями, набирая высоту, скрылась в густых кронах деревьев.

Глядя на падающие черные перья, парализованный Десять Раз За Ночь, упавший на зад, непроизвольно дотронулся до головы.

Что за херня?

<http://tl.rulate.ru/book/44286/2024593>