Слова переводчика: Я начинаю редактировать главы, начиная с 5-ой. Вы можете потеряться в никах игроков, поэтому вот список:

Белый Жеребёнок Перепрыгивающий Через Щель: Белый Старик (Лао Бай).

Вставать Десять Раз За Ночь: Десять Раз За Ночь (Е Ши)

Ещё Не Вечер: Не Вечер (Фан Чан)

8-ми Бальный Шторм: Шторм (Куан Фэн)

Приятного чтения!

****

автор сократил ники участников группы.

Глава 5. Четвёртое стихийное бедствие

Мини-группа управляющих «Клуба Быков И Коней».

Эта небольшая группа состояла всего из четырёх человек.

Создателя группы – «Белый Жеребёнок Перепрыгивающий Через Щель» и трёх членов Клуба Быков И Коней, а именно трёх её админов: «Вставать Десять Раз За Ночь», «8-ми Бальный Шторм» и «Ещё Не Вечер».

Десять Раз За Ночь: [Вы все получили шлем???]

Белый Старик: [Да получил… эта вещь проклята, её подкинули мне прямо к порогу дома].

Не Вечер: [А я нашёл его перед воротами гаража…]

Шторм: [У меня он вообще лежал на рабочем столе… Я сначала подумал, что это от коллеги].

Десять Раз За Ночь: [Вы не так сильно обосрались, как я: мне посылку доставили прямо в комнату общежития на стол! Там были мои соседи по комнате, однако никто из них не видел, кто её принёс! Но не это самое странное, а то, что я вижу обратный отсчёт, когда надеваю шлем, в то время как другие его не видят.]

На некоторое время в чате воцарилась жуткая тишина.

Первым нарушил молчание лидер группы, Белый Жеребёнок Перепрыгивающий Через Щель.

Белый Старик: [...От твоих слов, мне действительно стало немного жутко].

Не Вечер: [Как вы думаете, что за игровая компания настолько могущественна, что не только знает наш адрес, но и может незаметно доставить нам посылку?]

Шторм: [Это меня и беспокоит больше всего. Ладно наш адрес. Когда мы перешли по ссылке наш IP могли засечь и теоретически с помощью него уже вычислить реальный адрес нашего проживания. Но метод доставки... Я не понимаю, как они это сделали. Я проживаю в Цзиньлине, а Десять Раз За Ночь, как я помню, учится и живёт в Цзянчэне, между нами 500 километров, однако шлемы мы получили почти в одно и то же время.]

Десять Раз За Ночь: [Верно... Притом вскоре после того, как нажали на ссылку].

Белый Старик: [Чёрт, может обратимся в полицию?]

Не Вечер: [У нас нет никаких улик, поэтому не думаю, что полиция сможет чем-то помочь, да и проблема в том, что мы им скажем? Курьер ошибся адресатом? Что-то не так со шлемом? Вот только прикол в том, что никто не видит те надписи, когда надевает шлем, кроме нас.]

Шторм: [Да, в этом и заключается основная проблема, мы не сможет объяснить другим людям, что это за вещь. Я пытался заснять на смартфон те надписи, что я видел, однако на фотографии ничего не было.]

Шторм в реальной жизни - преподаватель, возможно, точной науки, так как его слова звучали весьма логично и разумно, поэтому Не Вечер и Белый Старик не могли с ним не согласится.

Десять Раз За Ночь: [А может... разберём шлем и изучим его?]

Шторм: [Это сделать можно, однако слишком рискованно. Во всяком случае, я не нашёл места стыков и болтов, чтобы можно было его как-то разобрать, а если мы его насильно разберём, то трудно гарантировать, что шлем не перестанет работать.]

Не Вечер: [Действительно, так мы только причиним Свету неприятности.]

После того как ему магическим образом доставили шлем прямо к воротам его гаража, он уже немного уверовал в слова брата Света.

Это неточно, но вдруг компания, в которой работает Свет, является неким таинственным исследовательским учреждением, поддерживаемым государственными властями?

Чем бы не являлась эта компания, она не сделала ничего плохого им, кроме того, он сам был весьма заинтересован в VR-игре полного погружения.

Тот обратный отсчёт сумел пробудить в нём интерес.

Шторм: [Я написал брату Свету в приватный чат QQ, но он ещё не ответил. URL-адрес официального сайта игры совсем не похож на URL-адрес из публичного интернета, он даже не похож на доменное имя обычного сайта, я вообще не могу найти информацию о его регистрации.]

Десять Раз За Ночь: [Даркнет?!]

Шторм: [Не уверен.]

Белый Старик: [Ребят, давайте оставим всё как есть, эта дискуссия бессмысленна. В конце концов, мы сможем подтвердить, что происходит с этим шлемом через три дня!]

……

Пока игроки дискутировали, Чу Гуан, находившийся в Пустоши, всё ещё суетился с последними приготовлениями.

5 килограммов зелёной пшеницы и несколько железных инструментов.

Чу Гуану потребовалось приложить немало усилий, чтобы, не привлекая внимания, пронести эти вещи с Бэйт-стрит на водно-болотные угодья, что в трёх километрах от поселения выживших.

Убежище 404 скрыто под землёй угодий, а вход в него находится в разрушенном санатории.

Благодаря обширной растительности и близости к озеру, теоретически в этом районе должно быть много диких животных.

Поэтому Чу Гуан очень осторожно, остерегаясь всевозможных опасностей, прибыл к санаторию.

К счастью, ничего опасного в пути не произошло.

Проверив отметки на входе в санаторий, чтобы убедиться, что за время его отсутствия сюда не пробрались ни мутанты, ни мародёры, Чу Гуан осторожно толкнул дверь заострённой трубой и медленно вошёл.

Вход в Убежище 404 находился в лифте в самой внутренней части вестибюля санатория, и он был единственным, на панели которого была кнопка этажа B1.

Чу Гуан спустился на первый подземный этаж и бросил зелёную пшеницу в коридоре между основанием лифта и атмосферным шлюзом с внешней стороны буферной комнаты.

Это была открытая площадка, примерно на глубине 40-50 метров под поверхностью земли.

Честно говоря, этот коридор не очень подходил для хранения еды, но лучше было оставить зерно здесь, чем в санатории, где они могли стать мишенью для крыс или проходящих мимо тараканов-мутантов.

Через два атмосферных шлюза буферной комнаты.

Чу Гуан, войдя в холл, посмотрел на Сяо Ци, что стоял в углу, и сказал.

«Как дела с форумом официального сайта, он готов?»

«Всё уже готово».

«А как насчёт игроков? Они получили свои шлемы?»

«Угу, уже получили».

Так быстро?

Чу Гуан был слегка удивлён.

Он помнил, что покинул убежище в шесть утра, а сейчас только около часа дня, прошло всего семь часов.

«Правда ли, что время здесь, в Пустоши, течёт 1:1 с новейшим миром?»

«Да, это так, но время здесь эквивалентно UTC -04:00 часовому поясу на Земле».

Китай в новейшем мире находится в UTC +08:00 часовом поясе, и разница во времени между ним и Пустошью составляет около двенадцати часов, а это значит, что в новейшем Китае сейчас ровно час ночи.

Чу Гуан сел за компьютер и вошёл в бэкэнд официального сайта.

Сяо Ци добавил функцию форума на официальный сайт, как он и просил, но в данный момент там не было трафика поэтому, естественно, не было ни одного поста.

То же самое касалось справочника и игровой галереи.

«Как мне загрузить фотографии с этой стороны?» - спросил Чу Гуан, указывая на вкладку галереи на экране.

«Просто загрузите их напрямую».

«…Я имею в виду, как мне сделать фотографию. У тебя есть фотоаппарат или что-то в этом роде?»

Возмутительно, что в таком большом убежище нет ни одной видеокамеры на всём уровне B1.

Ладно в убежище нет никакого оружия, но хотя бы какое-нибудь простое оборудование должно же быть для помощи в выживании или нет?

«Эмм, кажись, камер нет, но я могу пофотографировать на свою камеру для вас… Какие именно вам фото надо? Этого места?»

Взглянув на робота в углу, похожего на мусорку, Чу Гуан со вздохом сказал.

«Какая польза от фоток этого чёртового места… ладно, я сам что-нибудь придумаю».

Он никак не мог привести сюда мутанта.

Впрочем, если подумать, то можно как-нибудь вывести Сяо Ци на улицу.

Мутанты в основном не особо интересуются грызть ржавый хлам, а если ещё и замаскировать его и прикрепить к крыше, то получится отличная вещь для наблюдения за базой!

Чем больше Чу Гуан думал об этом, тем больше убеждался, что это хорошая идея.

Сев за компьютер холла, он вошёл в QQ.

Чу Гуан сразу увидел, что все четыре игрока отправили ему личные сообщения, спрашивая, в какой компании он работает, что именно значит «игра с полным погружением» и что представляет собой этот игровой шлем.

Честно говоря, Чу Гуан не знал, как ответить на эти вопросы, он просто никак не мог рассказать им правду об этом мире.

Поэтому ему надо убедить их, что этот мир – игра.

И только тогда они смогут сойти в этот мир как «четвёртое стихийное бедствие» с бесстрашием и готовностью усердно работать, став его самым сильным орудием.

«Хозяин».

«Чего тебе?»

Посмотрев на Чу Гуана, который выключил компьютер и встал со стула, Сяо Ци, стоящий в углу, с любопытством спросил.

«Разве вам не нужно ответить на их сообщения?»

«В этом нет необходимости».

Чем больше он будет объяснять, тем больше будет дыр в его словах, так что легче одурачить их фразами о секретах корпорации и тайнах государства.

Что касается остального?

Пусть они сами о всём догадаются.

Для чего ещё нужна голова на плечах?

Разве не для того, чтобы самому всё додумывать?

……

Пояснение «Четвёртое стихийное бедствие»:

Так называют игроков, т.к. они сильно влияют на мир игры.

Так называют нубов, т.к. по незнанию сильно влияют на мир игры и могут его погубить.

Так называют игроков, что используют консоль, сильно влияя на мир игры.

Это название произошло от игры Stellaris, где есть 3 стихийных бедствия (на русском: кризис): Преторианский рой, Контингенция и Незваные гости. Все они появляются почти в конце игры и уничтожают вашу галактику, либо порабощают её.

http://tl.rulate.ru/book/44286/2022546