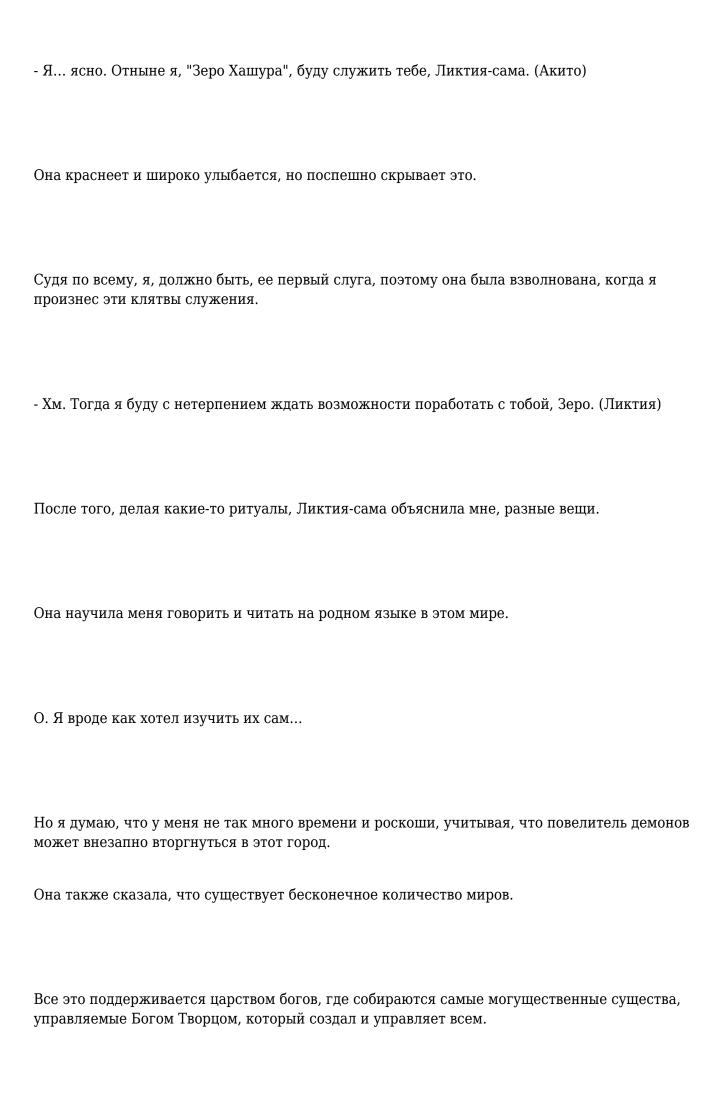
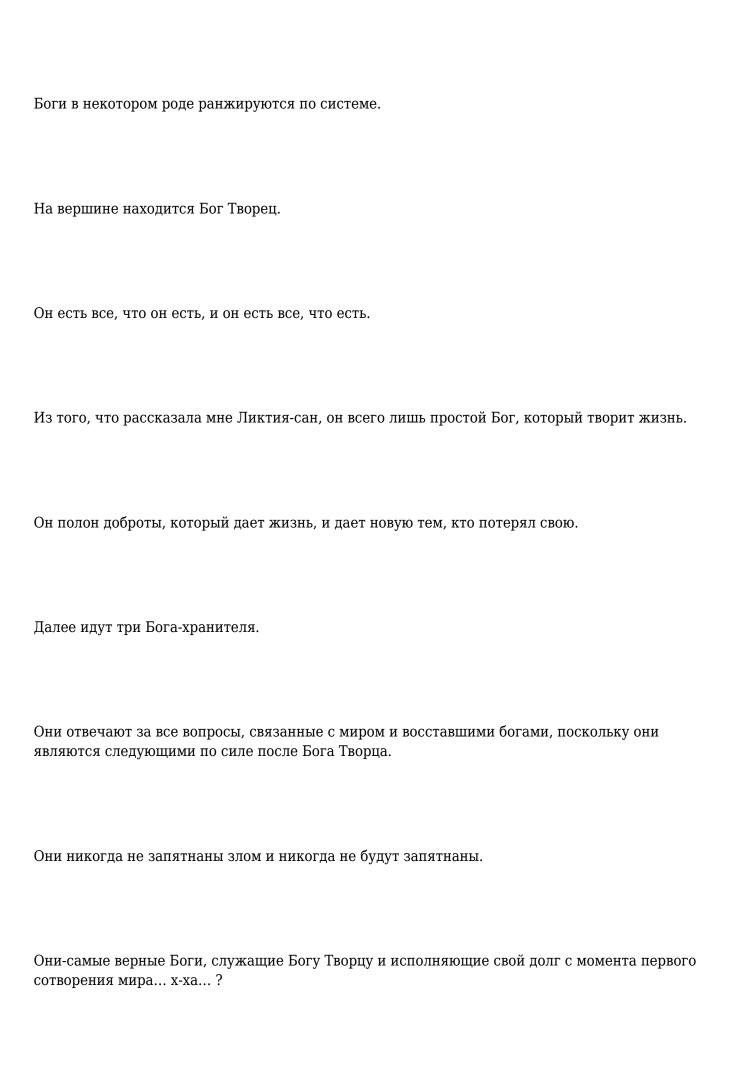


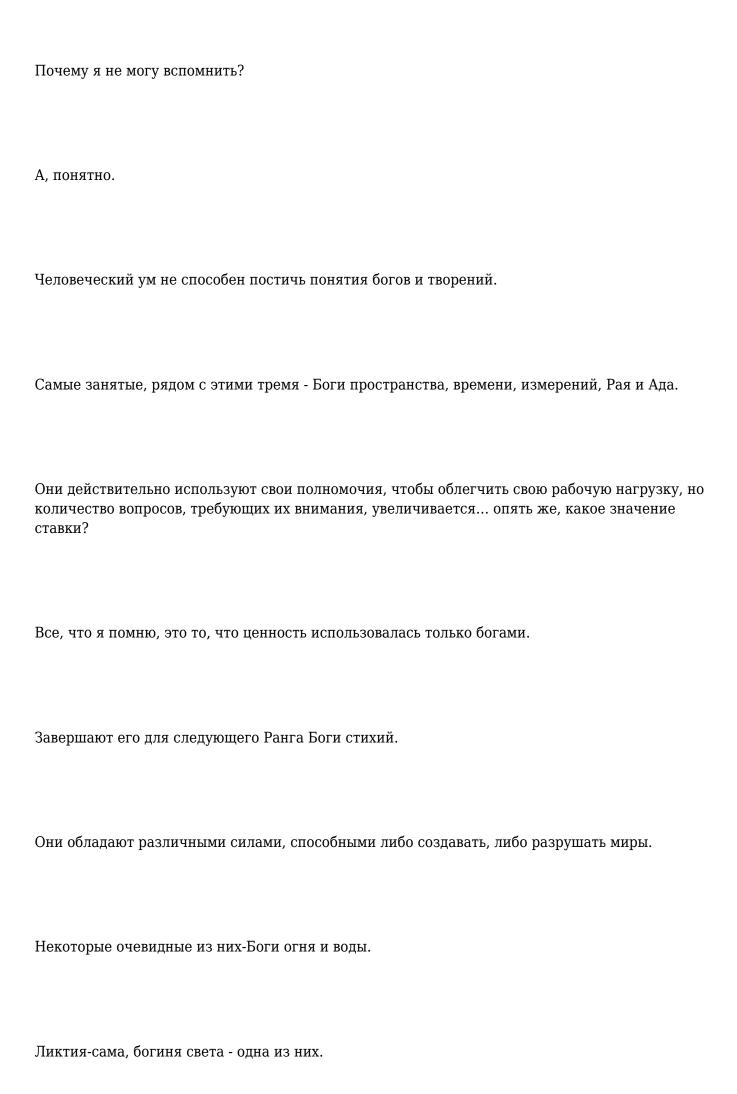
Но что-то подсказывает мне, что я должен это сделать
Ладно, мое решение окончательно принято.
- Все в порядке. Я готов оставить все позади. И кроме того Я прямо сейчас сгораю от возбуждения. (Акито)
Я имею в виду, кто бы, черт возьми, не был?
Это, очевидно, будет фантастический мир со всеми видами магии и монстров!
Я слегка наклонил голову и пристально посмотрел на ближайший город, который был виден с моего места.
- А? Ну, я думаю, все в порядке. Позвольте мне рассказать вам подробности. Во-первых, этот мир находится под угрозой попасть под власть повелителя демонов. В настоящее время он находится в неразвитой эпохе по сравнению с твоим первоначальным миром. Авантюристы разных мастей путешествуют по всему миру, наращивая свои силы и навыки, все ради того, чтобы покорить повелителя демонов раз и навсегда. Магия присутствует, вот почему я дам тебе некоторую близость. Я подключусь к твоим физическим условиям, чтобы ты мог легче справляться с различными ситуациями. Очевидно, что ты все еще можешь улучшить себя, если будешь тренироваться. (Ликтия)
- Ясно (Акито)

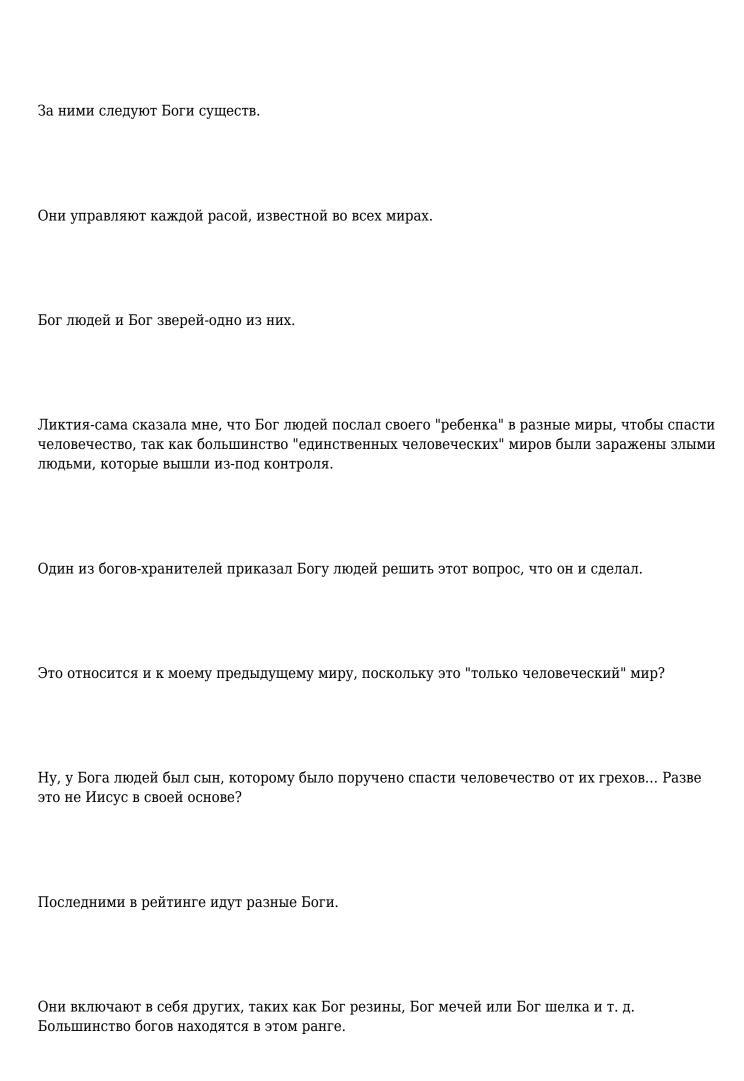
Повелитель Демонов? Искатели приключений? Магия? Я могу спрятаться за ними.
- Ликтия-сама, могу я задать вам вопрос? (Акито)
- Хм? Какой? (Ликтия)
- Что будет с моей прошлой жизнью? (Акито)
- Ты будешь забыт. Их воспоминания о тебя будут удалены или заменены тем или иным способом, чтобы избежать каких-либо проблем. (Ликтия)
- Понятно Это немного грустно, но все в порядке. Теперь я не изменю своего решения. (Акито)
- Хорошо. Похоже, я приняла правильное решение, сделав тебя своим слугой. (Ликтия)
- Подожди, слуга? (Акито)
- Да. Теперь, когда ты увидел меня в моем Божественном облике, ты будешь моим слугой. Кроме того, твоя жизнь принадлежит мне, так как никто другой не знает тебя, кроме меня, так что это означает то же самое, верно? (Ликтия)

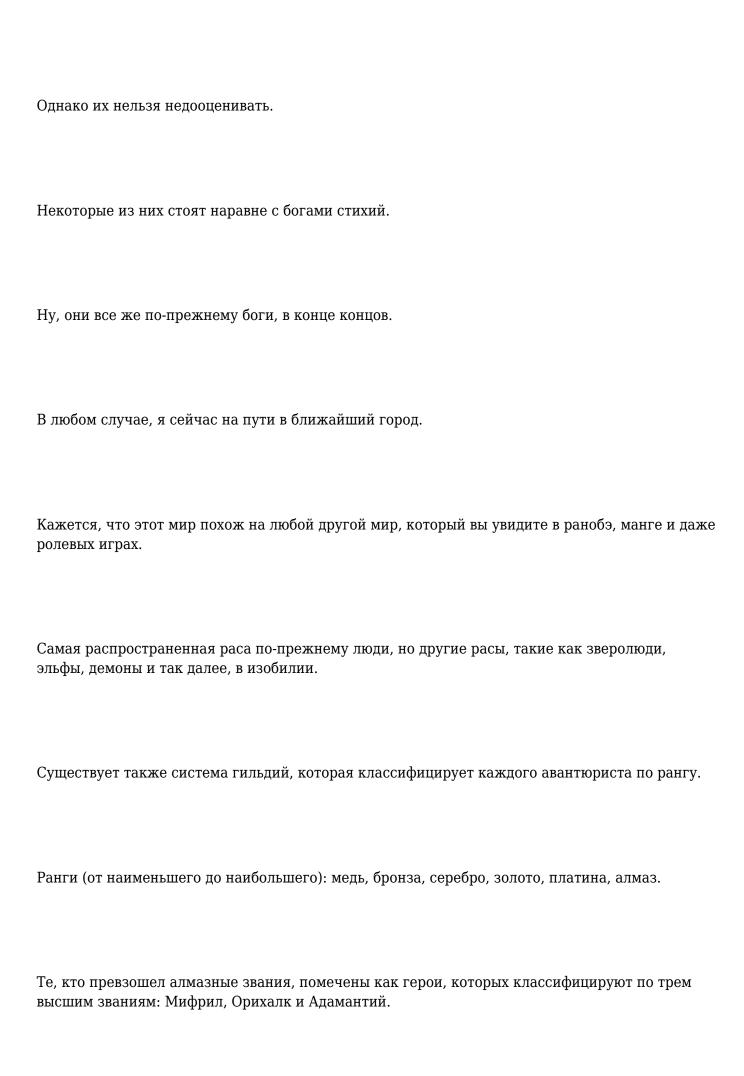
Что ж, ситуация быстро обострилась
- Более того, у тебя будет новое имя. Поскольку это не Япония, тебе нужно сначала сказать свое имя. Я предоставлю тебе решать самому. (Ликтия)
Слуга, да?
Что ж, служить Лихтии-сама совсем неплохо.
Она не тиран, как изображают большинство богов в мифологии.
Кроме того, обновляю свое имя
Похоже, мне нужно полностью отпустить свою прошлую жизнь, ха.
Имя
Я удивляюсь
Ах, кажется, мне нравится вот это!



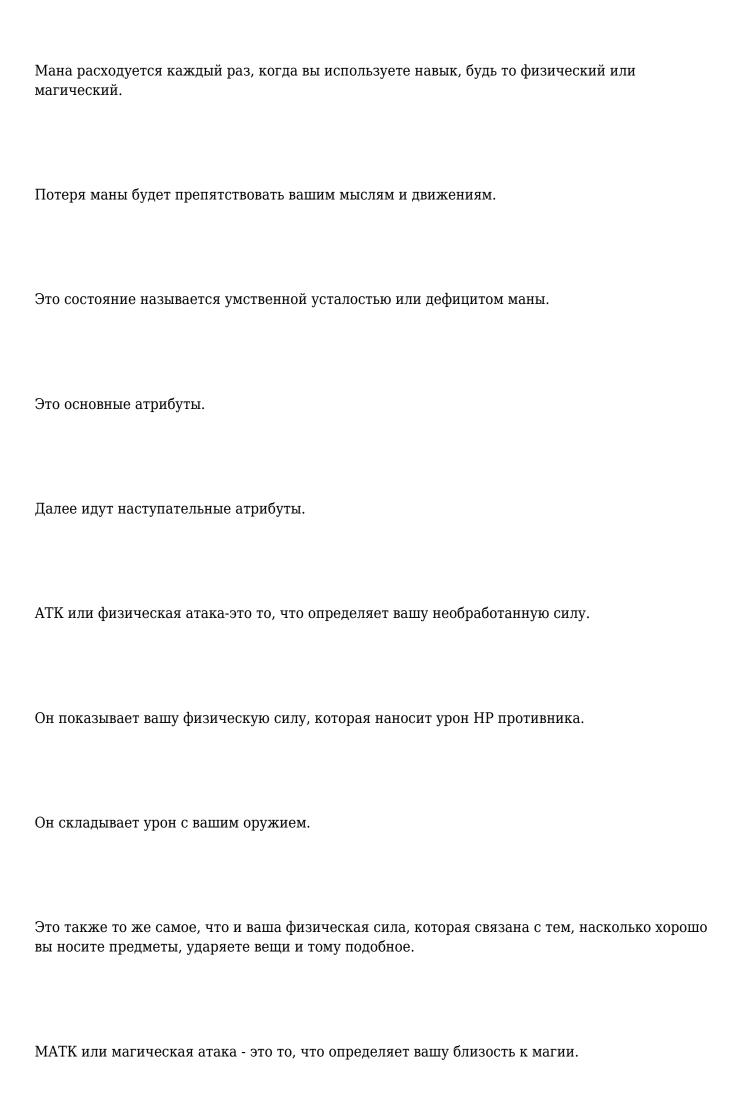




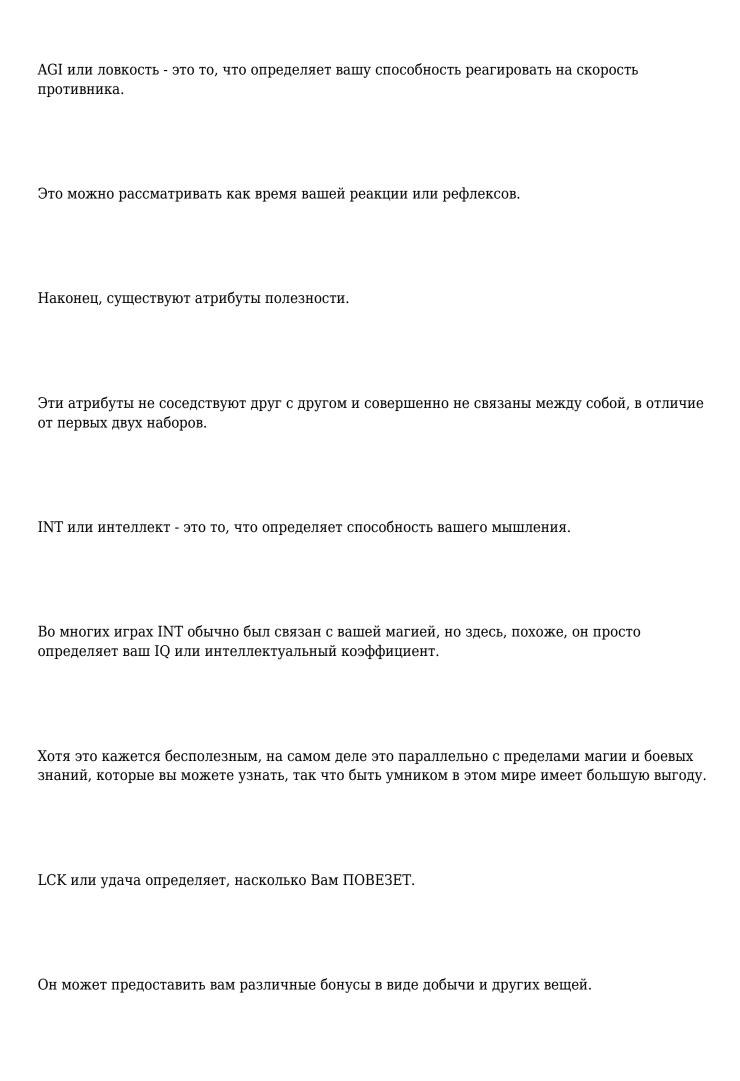


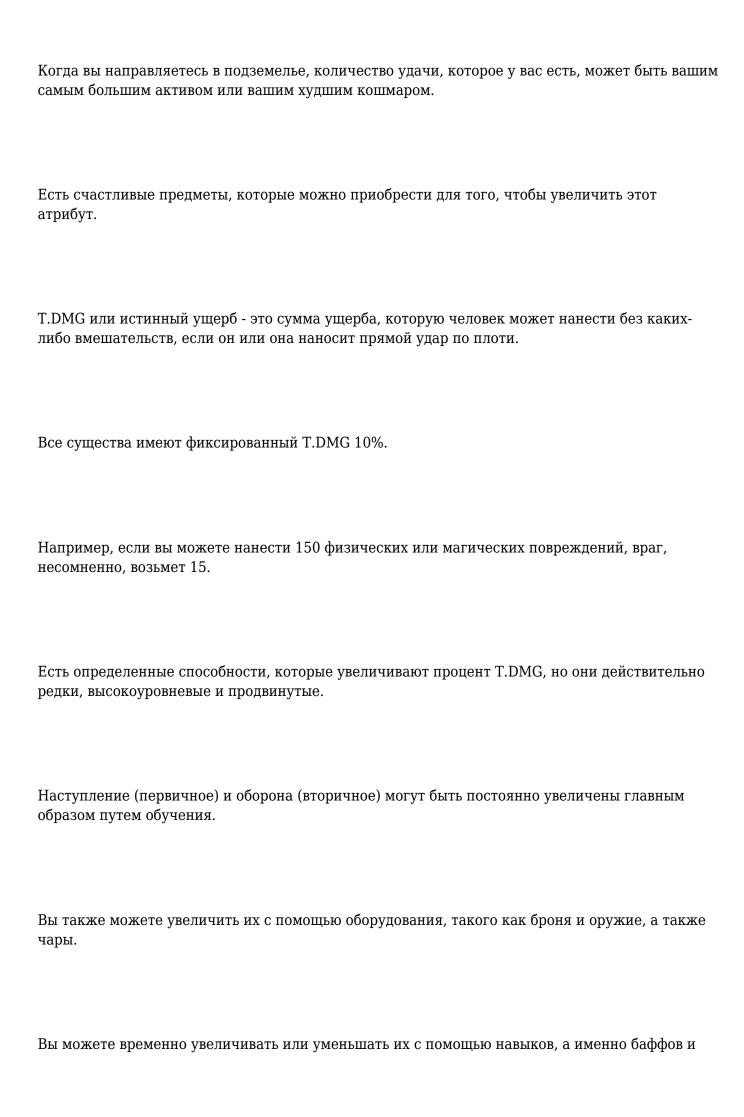


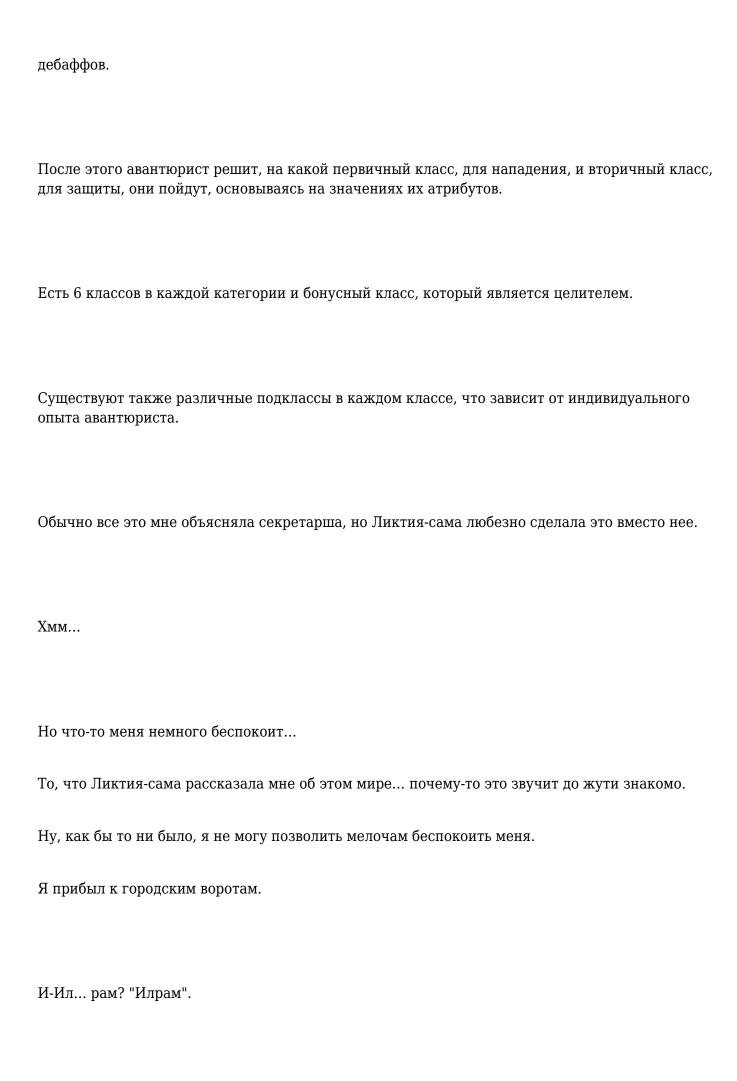
Каждый зарегистрированный искатель приключений обязательно должен иметь карточку гильдии, которая отслеживает их статус и навыки.
Каждый искатель приключений может научиться бесконечному количеству навыков, основанных на их силе и знаниях.
Искатели приключений могут найти значение различных атрибутов в своих картах гильдии, которые определят их сильные и слабые стороны.
Есть в основном 12 атрибутов:
НР или очки здоровья - это то, что определяет вашу жизненную силу, когда вы сражаетесь.
Макс НР означает, что вы здоровы, а 0 означает смерть.
Говорят, что никто не видел, чтобы его собственный НР снизился до нуля
Только те, кто был рядом, чтобы засвидетельствовать его или ее смерть.
MP или очки маны - это то, что определяет вашу ментальную силу, когда вы сражаетесь.

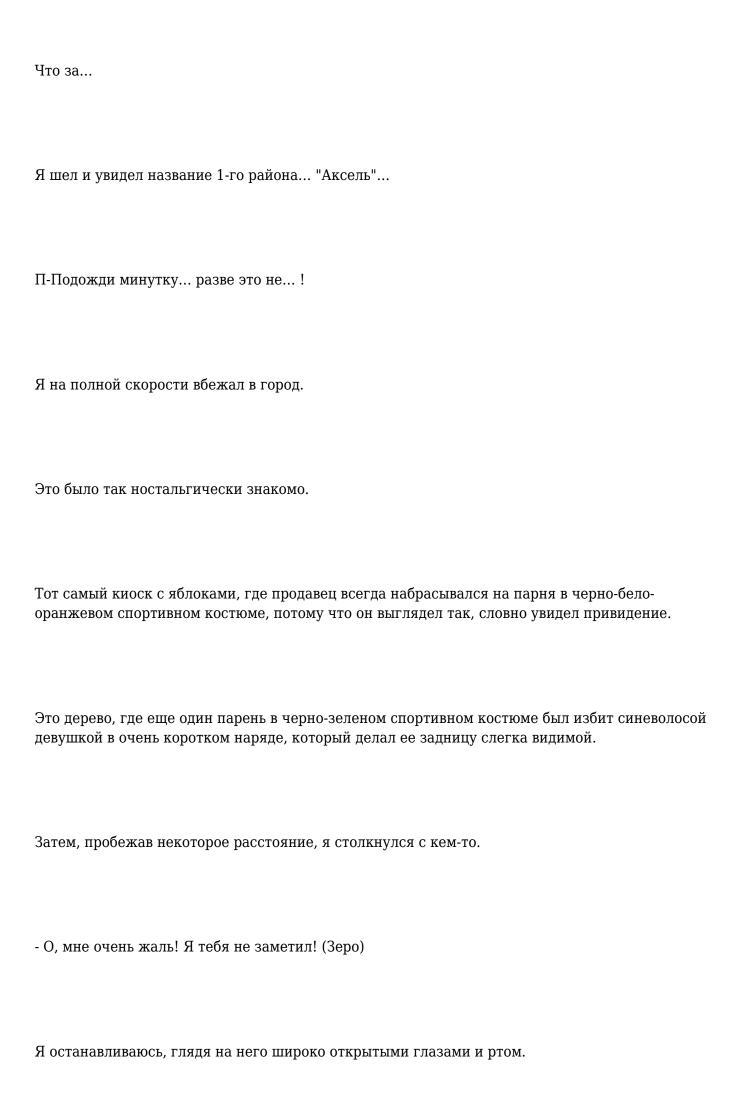


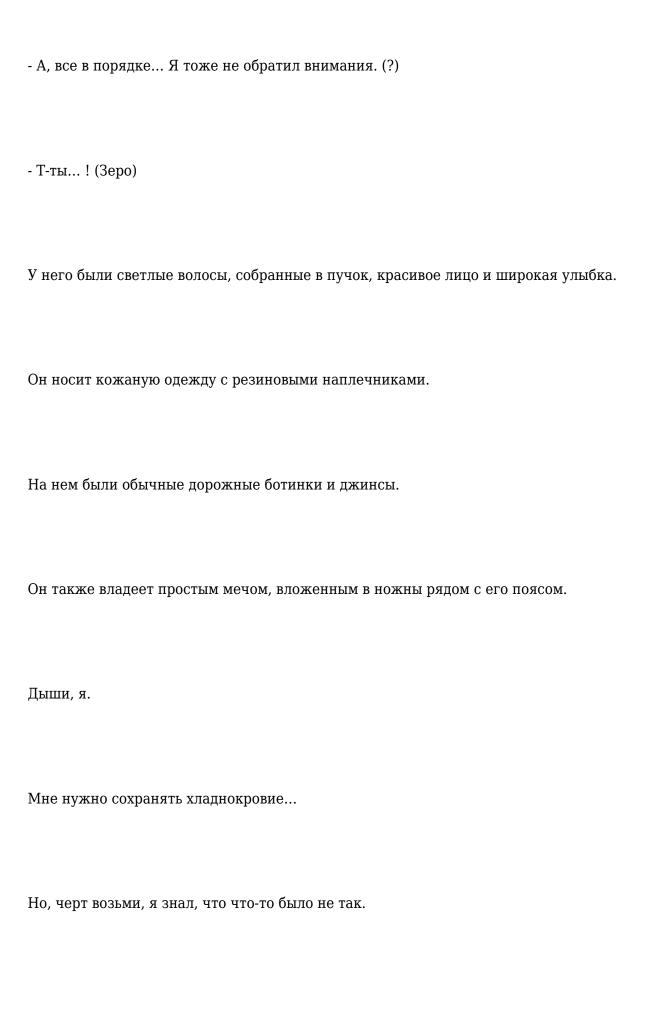
По мере того, как он увеличивается, урон, который вы наносите своим врагам, увеличивается, даже с помощью основных магических заклинаний.
SPD или скорость - это то, что определяет, как быстро вы двигаетесь и делаете свои атаки.
Это чрезвычайно полезный атрибут, так как он связан с тем, насколько хорошо ваша выносливость.
Есть также оборонительные атрибуты, которые отрицают влияние наступательных атрибутов на основе их ценности.
P.RES или физическое сопротивление - это то, что определяет вашу защиту от физических атак.
Это также связано с вашей регенерацией НР.
M.RES или магическое сопротивление - это то, что определяет вашу защиту от магических атак.
Это также связано с вашей регенерацией МР.



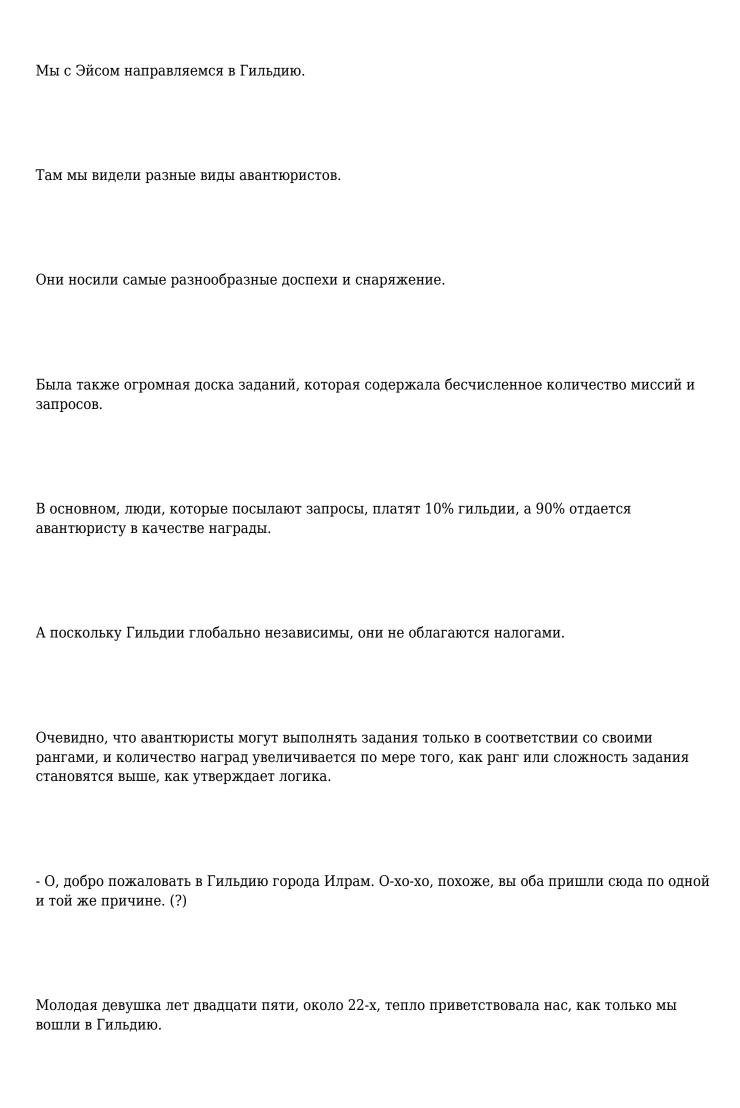




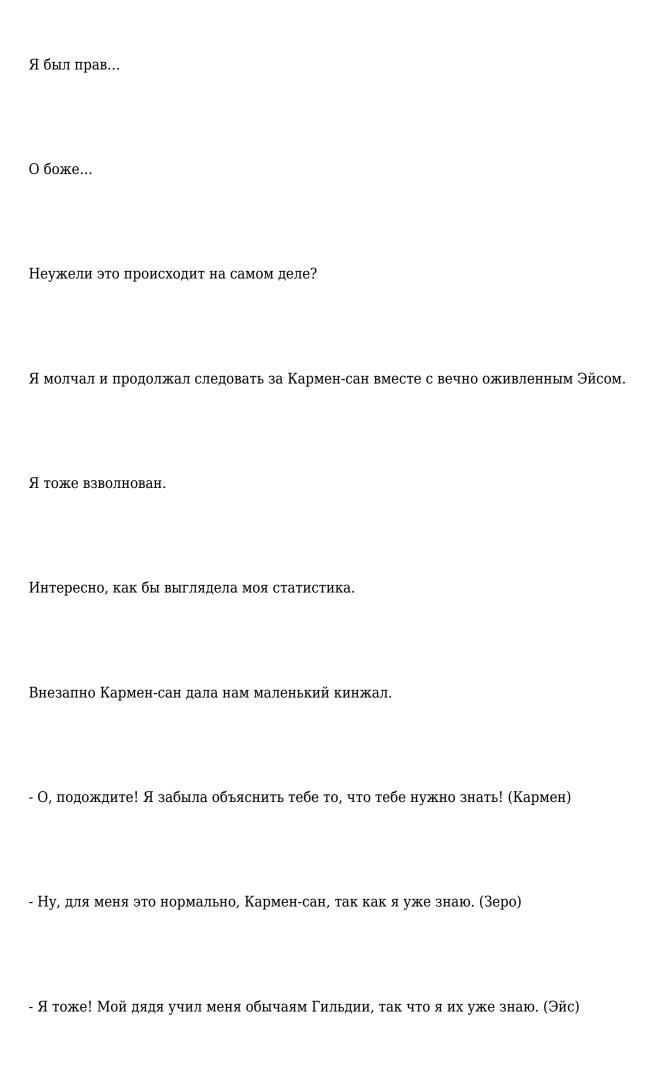


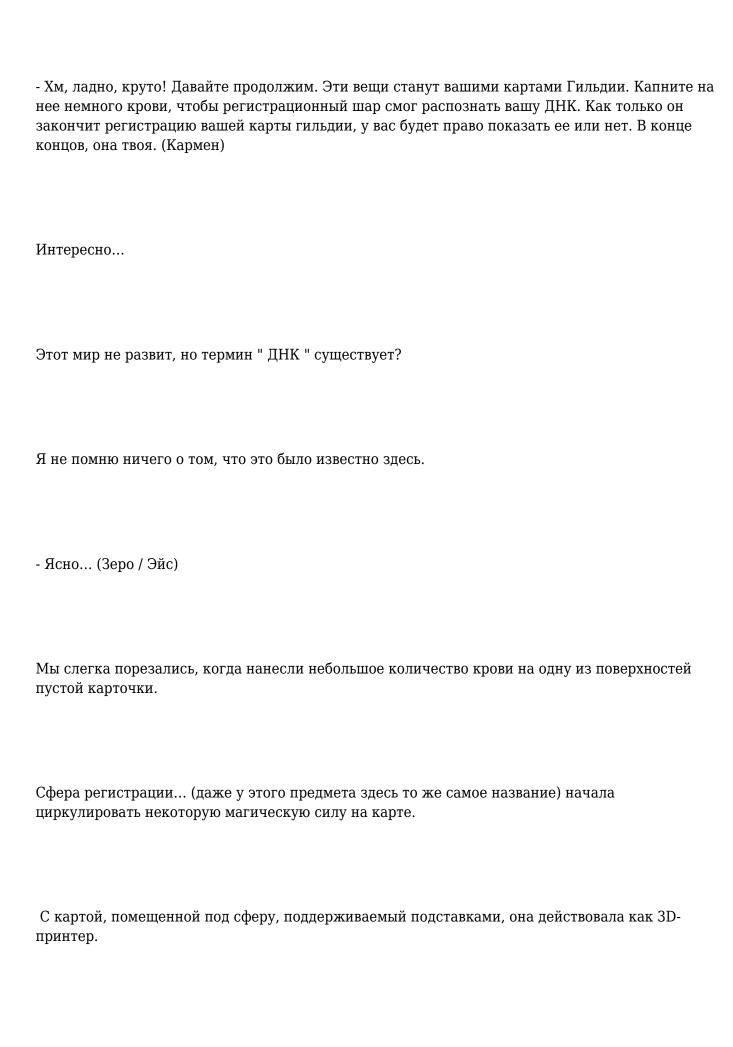


Я знал это, этот мир
- А, приятно познакомиться. Меня зовут Эйс Уильям. Я приехал из скромного городка Занук в Королевстве Эскаландрия. Я приехал сюда, чтобы стать искателем приключений. А как насчетебя? Ты выглядишь так, будто только что пришел. (Эйс)
- Приятно познакомиться, Эйс Я - Зеро Хашура. Я также стремлюсь стать авантюристом. Ты ведь направляешься в Гильдию, верно? Почему бы нам не пойти вместе? (Зеро)
- Да, это круто. Похоже, мне действительно повезло. Чтобы встретить моего первого друга изза пределов моего дома в такую рань Приятно познакомиться, Зеро. (Эйс)
Он также очень доверчив и дружелюбен.
Ну, на мой взгляд, слишком доверчив
Мы только познакомились, но уже друзья
С таким количеством совпадений или, лучше сказать, улики, которые я думаю
Подождите Я соберу больше информации.



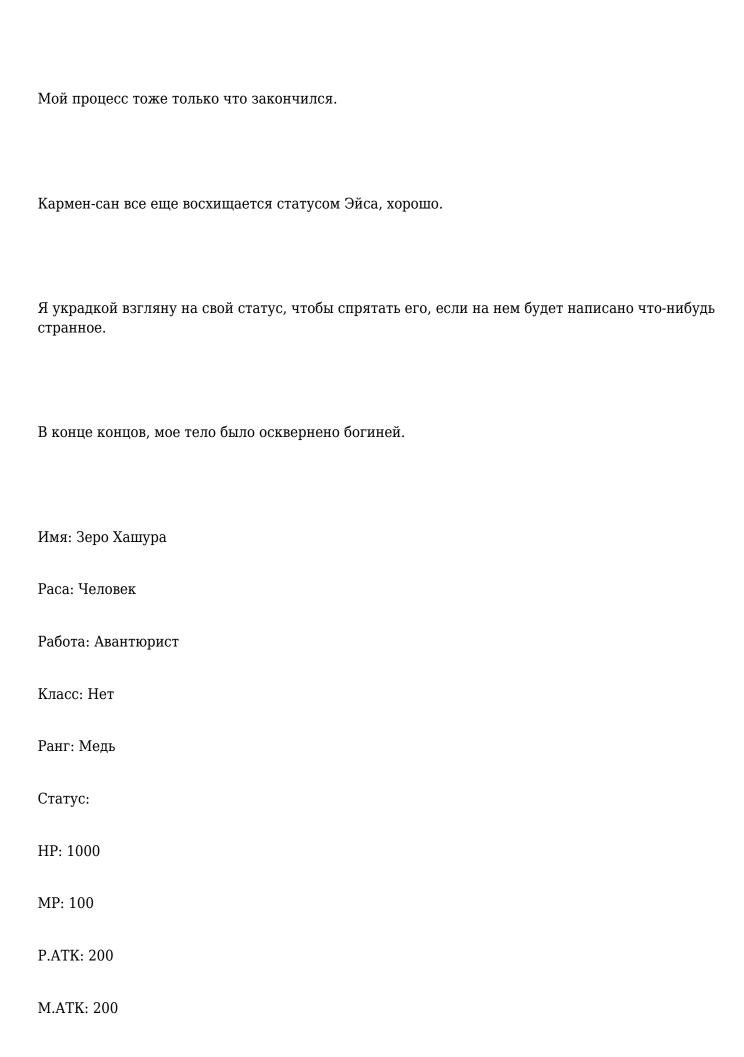
У нее были короткие черные волосы, доходившие до шеи.
Кроме того, у нее была довольно приятная фигура, судя по ее прямой осанке и хорошенькому личику.
На ней серая майка, прикрытая зеленым пальто с оранжевыми узорами, похожими на униформу стюардессы.
Судя по всему, это официальная форма Гильдии.
Если мои подозрения верны, то ее зовут именно так
- Д-Да. Мы пришли сюда, чтобы стать искателями приключений. Можем ли мы попросить вас помочь нам с регистрацией? (Эйс)
- Я так и думала! Никаких проблем! Новички здесь более чем желанны. Кстати, меня зовут Кармен Дикси. Я дочь главы местной гильдии. Рада познакомиться с вами. Проходите сюда для регистрации. (Кармен)
Бей!



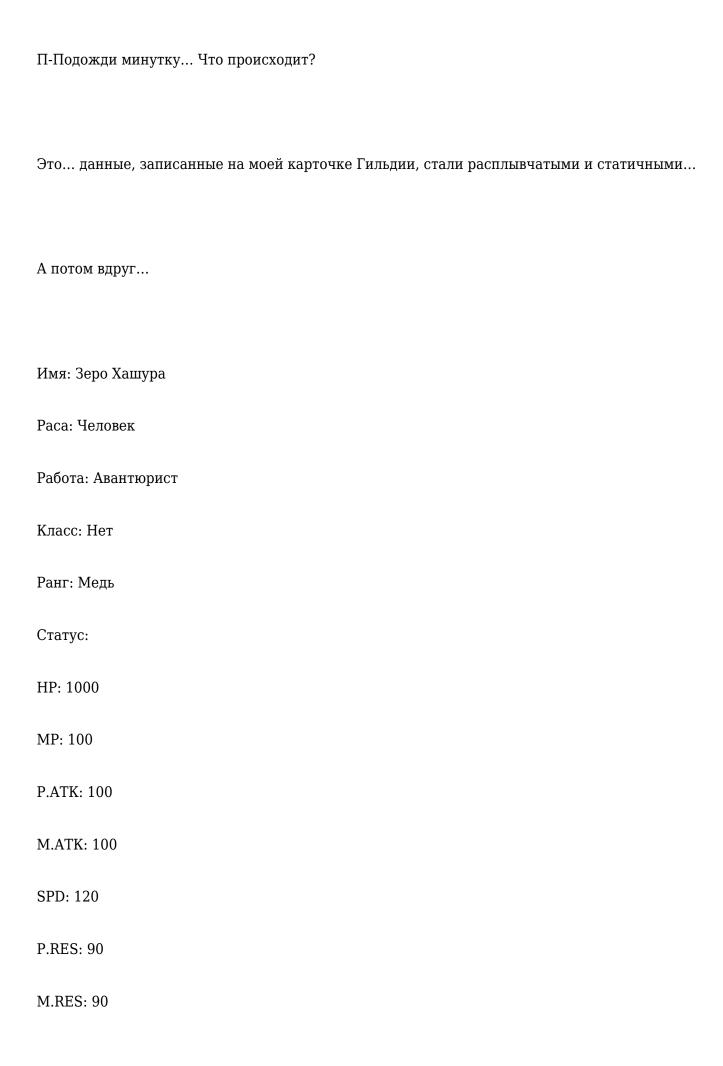


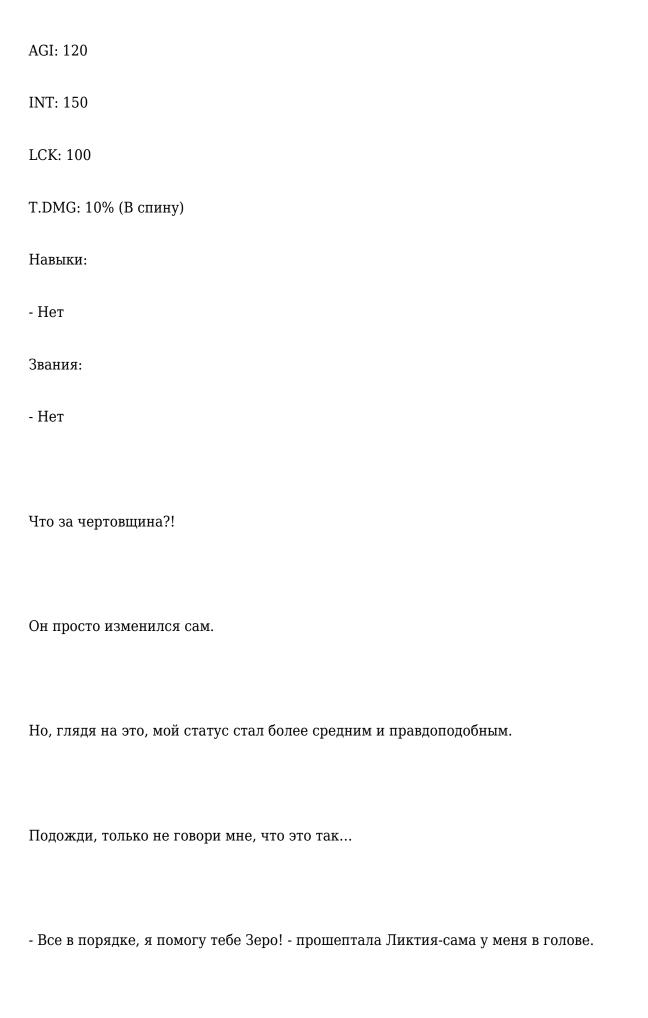
на неи оыли выгравированы слова и символы, содержащие информацию о нашем личном и статусе авантюристов.
- А вот и Эйс-сан. Взгляните на свою новую карточку Гильдии. В настоящее время он имеет медную марку в правом верхнем углу передней поверхности. За исключением НР, который изначально имеет 1000 баллов, среднее значение для каждого атрибута равно 100. Значение увеличивается каждый раз, когда вы делаете что-то, связанное с этим конкретным атрибутом. Вы также можете увидеть детали, касающиеся ваших навыков, на задней панели. (Кармен)
- Я думаю, что это довольно прилично. Вот, Зеро, взгляни. (Эйс)
Имя: Эйс Уильям
Раса: Человек
Работа: Авантюрист
Класс: Нет
Ранг: Медь
Статус:
HP: 1000
MP: 100
P.ATK: 264
M.ATK: 100
SPD: 103

P.RES: 120
M.RES: 120
AGI: 101
INT: 104
LCK: 112
T.DMG: 10% (В спину)
Навыки:
- Нет
Звания:
- Нет
- Невозможно! Ты никогда ранее не регистрировался и сразу же имеешь такое большое значение атрибутов. У тебя также есть значения в физическом и магическом сопротивлении и твои составляют выше среднего. Кроме того, у тебя нет ни одного признака, который был бы ниже среднего, что означает, что у тебя практически нет слабости. Что ты за чертовщина?! Хм, эта мысль - комплимент (Кармен)
- Как и ожидалось. Ты сильный с самого начала, Эйс! (Зеро)
- Э-хе-хе Вы мне льстите, ребята ответил Эйс, криво улыбаясь и слегка почесывая затылок.



SPD: 250
P.RES: 90
M.RES: 90
AGI: 250
INT: 150
LCK: 100
T.DMG: 10% (В спину)
Навыки:
- Полный Иммунитет Тела (Пассивный) - Отключен
-
Звания:
- Божий слуга
-
Какого черта?!
Какого черта?!





Значит, это она во всем виновата.
Из того, что я изначально видел, моя скорость и ловкость были на высшем уровне.
Хорошо, что она это скрыла, я не очень люблю выделяться.
- А как насчет твоего, Зеро-сан? (Кармен)
- Ах, это довольно средний показатель по всем наступательным. Но я думаю, что я немного преуспеваю в скорости, ловкости и интеллекте. (Зеро)
- Удивительно! Ты такой умный! Я никогда раньше не видел, чтобы у кого-то было более высокое значение INT, чем 120 (Эйс)
- Да с этим вы станете исключительным разведчиком для различных разведывательных агентств с таким большим интеллектом наряду с вашей скоростью выше среднего и ловкостью. (Кармен)
(Примечание: агент разведки - это работа, а не класс.)
- О, правда? Я так рад это слышать! (Зеро)

