

Монстры и Духовные звери: -

Нормальные монстры имеют ранги с 1 по 9 и подразделяются на четыре этапа:

Начальная фаза>> Средняя фаза>> Последняя фаза>> Заключительная фаза

Если монстр превышает 9-й ранг, то они могут стать духовным чудовищем, монстром, чудовищем, духовным зверем.

Духовные звери разделены на 7 основных этапов:

монстр-солдат> монстр-элита> монстр-генерал> монстр-король> монстр-император>монстр-бедствие

Все эти основные этапы разделены на 4 подэтапа : Ранний>> Средний> \ Поздний>> Пик

Чем выше ранг они достигают, тем выше будет интеллект, которым они будут обладать. Не так уж редко духовные звери обладают высоким интеллектом, которого достаточно, чтобы говорить, как люди.

После того, как кто-то достигнет Повелителя бедствий, они смогут совершенствоваться, как другие культиваторы, и их этап совершенствования будет таким же как и другие, но им не придется начинать с нуля, их начальная стадия совершенствования будет стадией формирования небесного тела . Сравнение силы чудовищного зверя, духовного зверя и других похоже на то, что сила чудовищного зверя 9-го ранга примерно равна силе культиваторов стадии понимания Дао. Уровни силы Призрачного зверя: - Солдат-монстр = Достопочтенный человек Элитный сценический монстр = Достопочтенный уровень земли Генерал-монстр = Небесный почтенный уровень

Король монстров = стадия формирования ядра

Император-монстр = Стадия золотого ядра

Почтенный монстр = стадия разрушения ядра Повелитель бедствия = стадия формирования небесного тела

Приведенное выше сравнение - когда средний монстр-зверь встречается гениального культиватора той же стадии развития, и если культиватор также средний тогда у монстра-зверя есть высокие шансы на победу. Например, если средний монстр-король встречается со средним культиватором на стадии формирования ядра, то духовное чудовище может легко выиграть битву из-за своего крепкого телосложения, у него есть преимущество в битве.

Как только духовное животное достигает Повелителя бедствий стадия, на которой они могут трансформироваться в гуманоидную форму

---

Раса зверей или раса полулюдей похожа на расу монстров, но они разные

Звериная раса и полу-люди:

В звериной расе новорожденный ребенок похож на человеческого ребенка с некоторыми чертами, напоминающими чудовищного зверя, такими как уши, хвост, глаза и т. Д., И по мере роста их силы они становятся способными скрывать эти отличительные черты и могут полностью выглядеть как люди, но с обучением они также могут трансформироваться в гуманоидную форму зверя, которая может значительно увеличить их боевую мощь. Но это не последняя форма, если они будут тренироваться более жестко, тогда они смогут разблокировать свою окончательную форму, которая является полным зверем. в этой форме их тело превратится в монстра-зверя, на которого они похожи, и даже когда они повернутся в этой форме, они могут сохранить свой интеллект, что значительно увеличивает их силу

Раса монстров:

генетически монстр-зверь и призрачный зверь являются типом расы монстров, независимо от того, обладают ли они низким или высоким интеллектом.

Если монстр-зверь получает высокий интеллект или рождаются с ним, то его потомки также будут иметь высокий интеллект, например, потомки Катастрофы Господа всегда будут иметь высокий интеллект, даже если они не имеют гуманоид формы из-за их слабой базы культивации.

Примечание. Самая большая разница между расой монстров и расой зверей или полу-людьми состоит в том, что у расы монстров есть ядро монстра для развития, в то время как у расы зверей или расы полулюдей есть даньтян для развития

<http://tl.rulate.ru/book/44189/1213779>