

Этапы культивирования: -

Стадия осознания Дао> Стадия почитания человека> Стадия почитания земли> Стадия почитания небес> Стадия формирования ядра> Стадия образования сердечного ядра> Стадия разрушения тела>

Стадия постижения Дао, стадия формирования ядра, стадия золотого ядра, стадия разрушения ядра и стадия формирования небесного тела разделены на девять подэтапов, начиная с 1-го и заканчивая 9-тым.

Стадии почитаемого человека, Почитаемого на Земле и Почтенного Неба делятся на четыре подэтапа

Ранний >промежуточный>>поздний>> пик

Практикующие на стадии постижения Дао могут быть только внешними учениками в средней секте, а культиватор на стадии Достопочтенного Земли может стать основным учеником или внутренними старейшинами, в то время как на Стадии формирования ядра может стать мастером секты. Стадия Золотого Ядра, если у них есть электростанция над ней, она может стать пиковой сектой

Атрибуты \ Элементы: -

Хотя увеличение на каждом этапе дает много преимуществ, но эти преимущества не одинаковы для каждой расы

Например, даже если эльф не культивируют, их продолжительность жизни может легко достигать 400-500 лет, а когда они выращивают, она снова увеличивается.

Следует помнить одну вещь: не обязательно, чтобы у чьей-либо ци был атрибут, хотя в нижнем мире нельзя стать Королем духов без атрибута Ци, но в верхнем царстве условия меняются.

Кто-то может не иметь ни одного атрибута, а другие могут родиться с ним.

Многие люди в высшем мире используют слово элемент вместо атрибута, например, они называют атрибут огня Ци .. элемент огня Ци

Многие расы также имеют очень высокую близость к определенному атрибуту или элементу, например, большинство эльфов имеют очень высокую близость к элементу дерева, У гномов

очень высокая близость к Элементу Земли и хорошая близость к Элементу Огня

Законы: -

Законы похожи на концепцию или правило, форму небесных законов, которые окружают нас и управляют миром, например, как семя вырастает в деревья, как мы стареем и умираем или как огонь может сжечь дрова дотла, все это связано к законам, но мы не можем их видеть или даже ощущать их.

Когда кто-то может понять даже мельчайшую сущность определенного элемента или атрибута, он может использовать силу законов.

Например: Закон Огня, Закон Земли и т.д.

Закон разделен на 6 этапов

Начальный> Малое Достижение> Большое Достижение> Полное мастерство>>
Совершенство>> Возврат к Природе

Примечание: если два человека на одной и той же стадии совершенствования понимают один и тот же закон тогда это не значит, что они могут использовать его таким же образом

Закон даст им силу, но сила, которую вы получите, будет зависеть от того, как вы понимаете закон.

Например, кто-то постигает Закон Дерева на этапе больших достижений и получает способность, которая позволяет ему достичь такой жизненной силы большой площади в лесу, чтобы увеличить свою силу, не означает, что каждый получит эту способность, когда они достигнут этой стадии, другие люди по закону могут получить способность, которая позволит им лечить других

Таблетки: -

Обычные таблетки имеют оценку от 1 до 9, например,

1-й класс>> 2-й класс>> 3-й класс>> 4-й класс>> 5-й класс> 6-й класс>> 7-й класс>> 8-й класс> >9-й класс

На этом этапе сортировка обычных таблеток закончена, но только для обычных таблеток, потому что выше обычных таблеток идут спиртовые пилюли

Таблетки Духа также сорта с 1 - го по 9 -ю , как и обычные таблетки , но они называются духовная таблетка , потому что нужно использовать духовную траву.

Алхимия: -

Ассоциация Алхимиков дала Алхимикам ранги в зависимости от класса таблеток, которые они могут улучшить, следующие:

Ученик алхимика (1-2 уровень)>> Мастер алхимика (3-4 уровень)>> Великий мастер алхимика (уровень 5-6)>> Великий Магистр алхимии(классы 7-9) Это ступени алхимика для тех, кто может очищать только обычные пилюли. Те, кто может очищать духовные пилюли, называются «Духовный алхимик».

После того, как кто-то достигает пика Великого магистра алхимии, он может попытаться прорываться к следующим этапам:

Мастер духовной алхимии (1-2 степени)>> Великий мастер духовной алхимии (3-4 уровень)>> Духовный король алхимии (5-6 классы)>> Император духовной алхимии (7-9 классы)

Общее число алхимиков Духовного Короля в среднем мире можно пересчитать по пальцам одной руки.

Что касается Духовного Императора Алхимии, единственный известный Император Духовной Алхимии в среднем царстве - это глава Ассоциации Алхимиков

Оружие: -

Оружие и инструменты имеют следующие степени:

Нормальное оружие> > Духовное оружие>> Артефакт

Нормальное оружие - это ранги с 1-го по 9-й.

Затем идет Духовное оружие, которое разделено на четыре класса

Низкий уровень>> Средний уровень>> Высокий уровень>>Высший уровень.

Духовное оружие называется духовным оружием, потому что оно связано с душой, это означает, что его пользователь должен доработать, чтобы другие не могли использовать их реальную силу, можно направить свою ци через духовное оружие, чтобы увеличить силу своей атаки и дать ей атрибут.

Артефакты похожи на духовное оружие, они также связаны с душой и также делятся на четыре класса.

Низкий уровень>> Средний уровень>> Высокий уровень>>Высший уровень.

Артефакт высшего уровня имеет два различия по сравнению с духовным оружием

Артефакт может сливаться с телом пользователя, что означает, что они могут храниться в нашем теле, как у кого-то есть артефакт сокровища брони, тогда они могут заставить его появиться на своем теле в любое время, когда захотят.

И еще одно отличие в том, что они могут владеть ими. Да, Артефакт может иметь навыки, у них есть навык атаки на основе огня, навык защиты на основе воды и т.д.

Переработки артефактов:

Ассоциация переработчиков артефактов оценила переработчиков артефактов в ранги в зависимости от уровня оружия которое они могут перерабатывать, а именно:

Ученик по переработке артефактов (уровень 1-2)>> Мастер по переработке артефактов (уровень 3-4)>> Великий мастер по переработке артефактов (уровень 5-6) >>Великий Магистр Обработки Артефактов (уровни 7-9)

После достижения пика Великого Магистра Обработки Артефактов они могут попытаться перейти к следующему этапу, которым является Духовный переработки артефактов:

Мастер духовных артефактов (низкий уровень)>> Великий мастер духовных артефактов (средний уровень)>> Духовный король артефактов (высокий уровень)> Духовный император артефактов (высокий уровень)

Мастера духовных артефактов способны улучшать духовное оружие низкого уровня. Великий мастер артефактов способен улучшать духовное оружие среднего класса. Духовный король артефактов способен очищать духовное оружие высокого класса. Духовный Император Артефактов способен улучшать первоклассное духовное оружие.

Талисман: -

Обычный талисман> Дух Талисман

Обычный талисман: с 1 по 9 класс

Талисман духа: с 1 по 9 уровень

Уровень мастера обычных талисманов:

Ученик талисмана (1-2 ранг)>> Мастер талисмана (уровень 3-4)>> Великий мастер талисмана (уровень 5-6) >> Великий Магистр Талисмана (Уровень 7-9)

Рейтин Мастера Талисмана Духа:

Мастер Талисмана Духа (Уровень 1-2)>> Великий Мастер Талисмана Духа (Уровень 3-4)>> Король Талисмана Духа (Уровень 5- 6)>> Духовный талисман императора (7-9 классы)

Массивы: -

Обычные массивы>> Духовные массивы

Нормальные массивы: с 1 по 9 классы Массивы духов : с 1 по 9 классы

Ранг мастера нормального массива:

Ученик (Grade 1-2)>> Мастер массивов (Grade 3-4)>> Грандмастер массивов (Grade 5-6)>> Великий мастер массивов (Grade 7-9)

Рейтинг мастеров духовных массивов:

Мастер духовного массива (Grade 1-2)>> Грандмастер духовного массива(Grade 3-4)>>Король духовного массива (Grade 5-6)>>Император духовного массива (Grade 7-9)

Надписи: -

Нормальный Надписи>> Духовные надписи

Обычные надписи: с 1 по 9 классы Духовные надписи : с 1 по 9 классы Обычные начертания

Уровень мастера:

Ученик по надписям (1-2 классы)>> Мастер надписей (3-4 классы)>> Великий мастер надписей (5-6 классы)>> Зачисление Великого Великого Магистра (7-9 классы)

Рейтинг Мастера Духовного массива:

Мастер начертания духа (1-2 уровень)>> Великий мастер начертания духа (уровень 3-4)> Король духовного начертания (уровень 5-6)>> Император начертания духа (уровень 7-9))

Примечание 2: Профессии Мастера начертаний, Мастера массивов и Мастера талисманов имеют много общего, поэтому, если у кого-то достаточно ресурсов, времени и хорошего врожденного таланта, он может одновременно следовать нескольким профессиям или переключаться между ними.

Примечание 3: Алхимик. и профессия «Переработчик артефактов» требует, чтобы у них было пламя.

<http://tl.rulate.ru/book/44189/1213697>