

Глава 1. Начало нового пути.

Спустя 4 года.

Эх. Всё как в каноне. Всеобщая ненависть, побои. На сверстников мне плевать, их ещё можно терпеть, а вот "воспитатели"... Ну как так можно-то, кормят 2-3 раза в день, что пиздец как мало, забота - какая забота? Ну это уже неважно, хотя я и отомщу за это. А сегодня - день, когда меня должны вытурить из приюта. И, честно говоря, я рад этому.

- Прочь отсюда, демон, и чтобы я тебя здесь больше не видел! - да иди ты лесом, парень, мне на тебя пофиг. И на приют ваш. Так, в какой там стороне был дом?

Добрался я до дома. Собрал 13 подзатыльников, 7 пинков, 26 ударов руками, и тонны словесных помоев. Ничего, я не злопамятный. Отомщу, забуду о том, что отомстил, и буду мстить дальше. Так, теперь о самом доме. Скажу честно, обстановка ужасная. Тут из мебели только стол, стул, плита и футон, выполняющий роль кровати... там ещё где-то валяется чайник. О, тут оказывается есть ванна. Номана, жить можно

[Динь-динь! Калибровка успешно завершена. Вам пришло 1 сообщение!]

Ну наконец-то. Мм, сообщение? Интересно. Открыть сообщение.

[Текст сообщения:

Хех, привет. Я хотел сообщить тебе одну важную новость касательно системы. Ошибка некритичная, но её нужно было исправить как можно раньше. Я немного ошибся с основой, и заметил это только при калибровке. Заменить я её уже не могу, но всё же я попытался перенастроить её, и это у меня частично вышло. Вот, держи список изменений.

Концепции ОЗ/ОЧ/ОМ/Контроль удалены.

Навык "Тело игрока" удалён.

Навык "Разум игрока" заменён на титул "Перерожденец"

Переработана механика иллюзорных барьеров.

Добавлена иерархическая система уровней сил.

Добавлены титулы и достижения.

В статусе отображается только статус текущего тела.

Функция "Аукцион" удалена и заменена на "Системный магазин"

Все костыли системы удалены, в списке навыков отображаются только те навыки, принцип действия которых ПОЛНОСТЬЮ разобран.

Кажись, всё разобрал. Хмм... В качестве компенсации я выдал тебе три комплекта одежды, способной к самовосстановлению за счёт твоей чакры, инвентарь на 45 слотов, и эм... годовой запас еды? Впрочем, ты её за пару месяцев всю съешь. Не скучай там =) Удачи!]

Мм. Ясно. Кем бы ни был этот незнакомец, он явно следит за мной. Статус.

[Статус персонажа

Имя: Наруто Узумаки

Возраст: 4 года (Биологический)

Титулы:

Перерожденец (4х ускорение развития, неуязвимость ко всем типам ментальных атак)

Джинчуурики Инь-Девятихвостого (Всё просто. Физические характеристики преобладают над умственными. Прирост силы и выносливости увеличен в 2 раза)

Демон (Вас считают демоном. Ваша репутация среди большинства жителей Конохакагуре-но Сато: Ненависть/Лютая ненависть)

Ненавидимый (Вас все ненавидят, и вы к этому привыкли. Все стараются игнорировать вас. Но вы к этому привыкли. Репутация с Койси Коммёдзи + 3333 {П.С-А: Она-то тут причём?})

Характеристики:

Сила: 23 (Средний человеческий уровень)

Ловкость: 45 (Шиноби-генин. Низкий уровень)

Выносливость: 80 (Шиноби-генин. Высокий уровень)

Интеллект: 25 (Средний человеческий уровень), 200 (При активации всех 8 потоков сознания)

Способности, умения и навыки.

Коллективный разум. (Данное тело - вместилище, в котором находятся 8 душ, при этом каждое из них способно воплотить себя из энергии и биомассы. Возможна активация потоков сознания без пробуждения души. Чем больше потоков активно, тем выше скорость мышления и реакция)

Решительность. (Сила, способная искажать реальность. Сила, стоящая наравне с верой. Сила, основанная на воле, эмоциях и надеждах. Наличие данной способности показывает, что вашей решительности достаточно, чтобы использовать её.))

Коллективный разум... Попробую-ка кое-что...

{Эй, есть кто живой?}

{Уаааах- чего ты тут разорался, спать не даёшь}

{Эй, мы в мире Шиноби. Ты же тут у нас самый умный и рациональный}

{Мир Шиноби? Эхх... не дадут мне тут отдохнуть. Ладно, показывай, что тут у тебя... оу, прикольноенько. Это даже хорошо, только вот проблема.}

{Какая?}

{Мы ведь перерожденцы. Если нам выдали ускорение развития, то соответственно будут и ограничения.}

{Ну и как ты это понял? И вообще, где тут связь?}

{Объяснять не буду, слишком напряжно. Сейчас наша цель - достичь предела развития. Залазь в иллюзорный барьер}

Ну как скажешь... Иллюзорный барьер, активация!

[Доступны локации: Лес. (Мобы днём: слизни. Мобы ночью: зомби, демонические глаза. Боссы локации: Король Слизней, Глаз Ктулху. События: Кровавая луна, Слизнепад]

Мне кажется, что я уже где-то похожее видел. Только тут чего-то не хватает. Хотя плевать, сейчас мне не до этого. Выбрать локацию "Лес".

[Принято.]

Спустя 3 секунды меня телепортировало из дома в лес. А ничего так, красиво. Так, с каких упражнений начать?

...

...

Вот же угораздило меня, сижу на ветке дерева, а подо мной большая толпа зомби, слизней, и вон там пара летающих глаз. Так, надо или валить отсюда как можно скорее, или перебить всех. Второй вариант сопряжён с очень большим риском, но прокачка характеристик будет намного быстрее. Эх, была не была. Я отпрыгнул от ветки, приземлившись недалеко от толпы мобов. Не, ну а вы что думали? Я не прыгну в толпу мобов как дибил. Как тактику я выбрал кайт: просто забрасывать мобов чем-нибудь, одновременно убегая. Ну и изредка замедляясь и убивая пару зомби, отделившихся от основной толпы.

...

...

Ух, как же я устал. 16 часов непрерывного "боя" пиздецки измотали меня. Зато смог поднять все характеристики, кроме интеллекта до предела. Интересно, предел характеристик равен 100, это будет уже очень-низкий уровень чунина. Да и бонус должны вроде бы дать.

- Иллюзорный барьер, выход!

И я упал на пол. Ну вот что за фигня? Почему я упал? Еле как пополз до футона и сразу вырубился.

Завтра будет новый день.