Лицо Гестии, когда она увидела статистику Эда, было зрелищным. Все возможные претензии на божественное совершенство, которые она могла иметь, упали на землю с таким открытым ртом, что ее челюсть почти ударилась об пол.

[Имя: Адальвульф Блогрен

Уровень: 1

Сила: F - 356

Выносливость: F - 324

Ловкость: F - 381

Скорость: E - 455

Магия: I - 99

Врожденные навыки:

Vánagandr Ofvöxtur (Сверхрост Фенрира): позволяет пользователю преодолеть предел S в базовых способностях, превышая его уровень. Этот навык также аннулирует любое проклятие, заклинание или очарование, которое влияет на свободную волю пользователя, поскольку это остановит его рост. "Когда ты жаждешь роста, твой смертный сосуд разрушит твои пределы."

Skuggaþrjótur (Теневой Триггер) {Заблокировано}: этот навык имеет две стадии. Первый дает пользователю «форму дьявола», в которой его статистика увеличивается, и меч пользователя принимает форму, наиболее подходящую для его души. На втором этапе ограничители удаляются, и навык просто удваивает статистику пользователя и создает двойной меч. Чтобы войти во вторую стадию, пользователь должен произнести заклинание. На обоих этапах пользователь может перемещаться по теням.

Заклинание: "Тень, проглатывающая все творение, когда они падают под одеяло Нотта. Ответь на мой зов и помоги мне в моих поисках."

Samkennd (Эмпатия): позволяет пользователю больше соприкасаться с эмоциями, давая возможность как передавать, так и воспринимать чувства. Пользователь может передавать эмоции только тем, кого он считает союзниками. Божественные существа могут быть невосприимчивы к навыку, если у них есть отрицательные эмоции по отношению к пользователю. "Ты, кто ищет понимания, должен найти его смысл."

Навыки:

<Рыбалка (B)>: увеличивает шансы поймать редкую рыбу. Это связано с Удачей, которая

проистекает из судьбы. "Хо, неужели ты думал, что я уйду с пустыми руками?"

<Фехтование (A)>: исправляет форму и плавность движений при владении мечом любого вида. "Хороший фехтовальщик может рубить даже деревянным мечом."

<Проворное тело (C)>: увеличивает ловкость, с которой пользователь перемещает свое тело. "Кошка всегда падает на лапы."

<Следопыт (S)>: увеличивает способность пользователя находить следы и отслеживать цели. "Хороший охотник — это тот, кто никогда не позволяет своей жертве убежать."

<Магическое родство (C)>: родство пользователя к магии увеличивается, чем больше он подвергается ей. Дает пользователю возможность выучить заклинание, просто слушая его пение. "Мудрец — это тот, кто знает без необходимости видеть."

Магия: -

Развиваемые навыки:

<Фехтовальщик> {Заблокирован}

<Охотник> {Заблокирован}

<Удача> {Заблокирован}]

Адальвульф: В чем дело? Могу ли я увидеть свои навыки? Гестия? Гестия!

Гестия: А! *нервный смешок* Конечно, конечно. Здесь. Смотри сколько хочешь.

Реакция самого Эда была очень похожа на реакцию Гестии. Его навыки были в значительной степени тем, о чем он просил, и даже немного более. Судя по тому, что он прочитал "Сверхросте Фенрира", он был невосприимчив к контролю разумом! А его Теневой Триггер мог даже удвоить его характеристики. Конечно, с расходом его "маны", но все равно это было слишком круто. Даже его умение Эмпатии было невероятным. Это означало, что он воплощал саму концепцию эмпатии, а не только ее часть.

Адальвульф: Так вот почему я мог так точно воспринимать то, что чувствовали другие!

Нацуки: Что ты имеешь в виду, Адальвульф?

Адальвульф: Посмотри сама.

Это, казалось бы, глупый шаг, показывать свои навыки и характеристики кому-то, кроме своей Богини. Но он не чувствовал ничего, кроме уважения, восхищения и некоторого утешения от Нацуки. Это, в сочетании с тем, что она была единственным человеком в Семье, заставляло его доверять ей настолько, насколько это было возможно. Кроме того, поскольку Гестия не вмешивалась, это означало, что она согласна с его решением.

Нацуки: Это статистика того, кто только что стал авантюристом?!

Адальвульф: В свою защиту скажу, что у меня есть читерские навыки, и я тренировался и охотился на монстров с двенадцати лет.

Гестия: Это означает, что твой Сверхрост позволил тебе поглотить некоторую Экселлию даже без Фалны... Эд-ку...

Адальвульф: Я не собираюсь рассказывать людям, которым не знаю, могу ли доверять, так что не волнуйся. Кроме того, как вы ясно видели, я невосприимчив к контролю сознания.

Придя к выводу, что до тех пор, пока это не будет безопасно, навыки, которыми обладал Эд, останутся скрытыми от других. После его заставили покинуть комнату. Настала очередь Нацуки принять ее Фалну. И это была еще одна суматоха сама по себе.

[Имя: Нацуки Кисимото

Уровень: 1

Сила: H - 107

Выносливость: H - 123

Ловкость: G - 231

Скорость: H - 167

Магия: I - 53

Врожденные навыки:

Tsuki no Ishiyumi (Лунный Арбалет) {Заблокировано}: пользователь может фокусировать лунный свет в арбалете и стрелять стрелами, состоящими из маны и света. Лунный свет, обладая очищающими свойствами, наносит больший урон против монстров и проклятых существ. Пользователь должен использовать заклинание, чтобы активировать навык.

Заклинание: "Серебряная луна, поделись своим драгоценным даром с этой бедной душой. Помоги мне в моем путешествии и искупай моих проклятых врагов в твоем чистом сиянии."

Tsuki no Odori (Лунный Танец): вспышка движения, похожая на танец. Повышает ловкость пользователя и позволяет ему легко избегать атак. Не требует заклинания, но пользователь

должен быть далеко от атаки, чтобы этот навык работал. Каждый раз, когда он активируется, пользователь будет сиять серебром и двигаться грациозно.

Навыки:

<Танцы (A)>: облегчает движения пользователя во время танца, стиль не имеет значения. "Она была так грациозна на балу. Мне показалось, что я увидел лебедя, хлопающего крыльями."

<Прицеливание (B)>: увеличивает точность, с которой пользователь стреляет в свою цель. "Ваша меткость такова, что вы бы охотились на белок, стреляя им в глаза. Каждый раз."

<Кулинария (C)>: блюда, приготовленные пользователем, всегда будут вкусными и даже могут поднять настроение людям. "Женщина всегда должна целиться в живот, когда больше ничего не помогает!"

Магия:

Gekkō (Лунный свет) {Заблокировано}: это заклинание исцеляет тех, кто пользуется благосклонностью Луны, которая является заклинателем. Те, кого признают союзниками, не только исцелятся, но и получат временное и небольшое повышение своей статистики. Нагрузка на заклинателя зависит от количества исцеленных людей.

Заклинание: "Даруй мне и моим союзникам благословение твое, милосердная Луна, ты, кто есть в каждом месте и ни в одном в одно и то же время. Покажи свой яркий свет и рассей тьму этой ночью. Вырвись из объятий солнца, блуждающая Луна, и помоги моему делу."

Развиваемые навыки:

<Танцор> {Заблокировано}

<Шеф-Повар> {Заблокировано}

<Снайпер> {Заблокировано}]

Адальвульф: Ну... Даже если твои характеристики не так высоки, как мои, твои навыки определенно не отстают. Ты будешь лучшим дальнобойщиком, который у нас будет. Кроме того, ты можешь исцелять людей! Вы понимаете, насколько это полезно и удивительно?!

Нацуки: Н-ну, я... Если ты хвалишь мои навыки ... Вот так...

Адальвульф: Нет-нет-нет. Не твои навыки. Тебя. Это твои навыки. Это ты их создаешь, а не они тебя. То, что я восхваляю — это ты, Нат-су-ки~

Гестия: Эд-кун! Перестань ее так дразнить!

Адальвульф: Может быть, ты хочешь, чтобы я подразнил тебя вместо этого, Гес-ти-а~

Гестия безумно покраснела от поддразнивания Эда. Но в душе она сияла от счастья. Она получила Семью после столь долгого перерыва, и члены, которых она получила, были невероятными. Не из-за их навыков или потенциала на будущее. А из-за того, как они были заботливы. Теперь у нее была Семья… И, возможно, что-то еще.

В одном она была уверена. С таким капитаном и вице-капитаном скучно никогда не будет.

http://tl.rulate.ru/book/44050/1187959