Глава 11 - Подземелье с несколькими посетителями

На 8-й день моего управления подземельем первые авантюристы наконец-то посетили его. В то время, пока я наслаждалась своим послеобеденным чаем в жилом районе, который теперь был на 12-м этаже, я услышала звук охранной сигнализации. Кстати говоря, Бессмертный Король по-прежнему находится на 10-м этаже. Я поместила его там, в качестве босса, чтобы защитить жилую зону, однако, как только я решила, что позже добавлю больше этажей, оказалось, что 10-й этаж является прекрасным местом для промежуточного босса, поэтому я решила, пускай он продолжит охранять этот уровень. Между прочим, несмотря на наличие промежуточного босса, финальный босс отсутствует. Я имею в виду, что сама драться не собираюсь.

Кроме того, было бы скучно, если бы была возможность просто бросить вызов боссу. Поэтому я решила подготовить загадку, которую требуется решить, правильно разместив каменные плиты, разбросанные по этажу, как в головоломках, которые часто встречаются в РПГ.

Если поставить солнечную, лунную и звёздную плиты на постаменте, в самом конце 10-го этажа, то откроется проход в стене, ведущий в комнату с боссом. На всякий случай, я добавила сообщение на постаменте:

«Тот, кто желает бросить вызов перед престолом бессмертных, должен правильно собрать небо.»

У меня такое чувство, что головоломка, в основном, уже решена, но она нужна просто для красоты.

◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆

Итак, хватит о 10-м этаже. Сейчас мне нужно взглянуть на незваных гостей. Всё ещё держа чёрный чай, который Тена сделала для меня, я направилась в офис.

В офисе не было ничего, кроме кресла, небольшого столика, тумбы и ядра подземелья на пьедестале. Прикоснувшись к ядру подземелья, я использовала своё сознание, чтобы узнать информацию о злоумышленниках. Открылось окно и показало внутренности подземелья. На изображении первого этажа было двое мужчин-авантюристов. Когда я взглянула на них, появились их статусы.

Имя: Луфри

Раса: Человек

Пол: Мужской

Возраст: 25

Профессия: Мечник

Уровень: 14

Титул: Нет

Имя: Бенет

Раса: Человек

Пол: Мужской

Возраст: 16

Профессия: Мечник

Уровень: 4

Титул: Нет

Я раньше этого не знала, потому что раньше никого, кроме меня и Тены не было в подземелье, но, кажется, я могу использовать ядро подземелья, чтобы посмотреть статус вторженцев. Но, в отличие от статусов, я не могу видеть навыки и экипировку.

«Всё-таки для дуэта у них довольно большая разница в возрасте и уровнях.»

В отличие от Луфри, который носит металлическую броню, Бенет был одет в лёгкую кожаную одежду. У обоих в руках были длинные мечи, но меч, который использовал Луфри, имел более сильную ауру, чем меч Бенета. Я могла видеть разницу не только в возрасте, но и в их экипировке. Похоже, что это как раз тот случай, когда ветеран поддерживает новичка, в то время, как он приобретает опыт.

Если подумать, то новости о модификации подземелья ещё не распространились. Эти двое, скорее всего, приехали сюда с намерением испытать себя в «Нубском Подземелье», и, стоит отметить, это предположение было правильным.

Дело в том, что они остановились в растерянности у входа в изменённое подземелье. Но, в конце концов, они решили посмотреть на изменения и осторожно вошли внутрь.

◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆

Перед парой, которая осторожно пробиралась от входной комнаты, появился призрак, а затем стальной голем. Авантюристы застыли в шоке, но Луфри, как более опытный из них, пришёл в себя быстрее и что-то крикнул в сторону Бенета, поднимая свой меч на защиту. Однако Бенет был скован страхом и не смог отреагировать на этот крик.

Призрак выстрелил сгустком тени, и, хотя Луфри тут же отпрыгнул в сторону и избежал прямого попадания, Бенет не среагировал и был отброшен в стену ударом. Беспокоясь о Бенете, который, рухнув, сползал по стене, Луфри снова поднял свой меч на защиту.

В этот момент подошёл стальной голем и махнул кулаком сверху-вниз. Луфри уклонился вправо, мечом отклоняя удар по диагонали, прежде чем, со всей силы, ударить голема слева по дуге. Однако, в результате, его ждала жестокая сцена моментальной поломки его хорошего

меча. Луфри был ошарашен видом сломанной половины меча, летящей по воздуху.

Пока часть меча летела в воздухе, стальной голем ударил кулаком и ошарашенный Луфри, будучи не в состоянии парировать, принял прямой удар в грудь и отлетел примерно на пять метров, прежде чем упасть на землю. Луфри пытался встать, но в этот момент, призрак снова выстрелил сгустком тени.

Луфри, лежащий на полу, не смог увернуться, а после удара в бок, он вновь был отправлен в полёт. На этот раз он, видимо, полностью потерял сознание и больше не вставал.

Стальной голем приблизился к бессознательной паре, собрал вещи дуэта и золото и, притащив их в комнату с выходом, бросил внутрь.

Кроме того, поскольку комната с выходом считается жилой зоной, монстрам запрещено там находиться, поэтому стальной голем не мог войти внутрь. Круги телепортации на каждом этаже также отправляют в эту комнату.

После бросания бессознательных злоумышленников внутрь, голем взял собранные ранее предметы и направился к кругу телепортации вещей 1-го этажа. Вещи, которые он собрал, вероятно, будут направлены непосредственно в жилую зону, в которой я сейчас нахожусь.

«Теперь я могу считать нападение этих вторженцев отбитым.»

На самом деле, даже, если я давала приказ не убивать кого-либо, на это всё равно страшно смотреть. Они должны были сдерживаться, но даже так, до тех пор, пока они атакуют, возможность того, что кто-то умрёт из-за несчастного случая всё ещё остаётся. Пока захватчики имеют определённый уровень силы, я рассудила, что они, вероятно, будут в состоянии реагировать так, чтобы избежать смертельных ранений, поэтому возможность, что кто-то случайно умрёт должна быть достаточно низкой.

Но поскольку в этот раз один из них был новичком, я не могла не волноваться. Только, вспомнив о моём, теперь уже холодном, чае, я закончила отдыхать перед тем, как покинуть офис и отправиться в соседнюю комнату с кругом телепортации вещей.

Во время прогулки по коридору, я размышляла над недавним дуэтом авантюристов.

«Они, вероятно, сейчас лежат в комнате с выходом на первом этаже, они явно поняли, что подземелье изменилось.»

После того, как они придут в сознание и вернутся в город, скорее всего, первым делом, сообщат о преобразовании подземелья в Гильдию Авантюристов.

Когда это произойдет, я могу представить две реакции Гильдии Авантюристов. Первой будет отправить высокоуровневых авантюристов обследовать его, а другой — сделать объявление и публично попросить людей покорить подземелье. Однако трудно покорить подземелье, не зная уровень его сложности. Я думаю, что они пошлют разведывательный отряд, по крайней мере, один раз.

В отличие от этого раза, они, стоит полагать, отправят авантюристов довольно высокого уровня. Я была готова к тому, что это рано или поздно может произойти, но сейчас у меня возникает чувство тревоги.

Когда я вошла в комнату с кругом телепортации, мечи и предметы только появились. Отражение атак авантюристов, а затем кража их вещей… если подумать, то это - то же самое, что делают разбойники. Но, для претендентов на покорение подземелья, потеря только оружия, предметов и золота в обмен на возвращение к выходу живыми, даже после разгрома — является исключительным сервисом. Будь это любое другое подземелье, они бы уже наверняка умерли, так что, хотя я не собираюсь просить их быть благодарными, я надеюсь, что они будут думать, что это было, по крайней мере, лучше, чем могло быть.

Кроме того, я украла их оружие, но не их снаряжение… не из сострадания, а потому, что я терпеть не могу вонь. В этом мире, где люди обычно не принимают ванну, запах, доносящийся от доспехов, которые носят немытые мужчины, в течение многих дней, заставляет мои волосы встать дыбом. Стоит только представить…

Трофеями, в этот раз были: 2 длинных меча (хотя один был сломан), 3 серебряные монеты, 25 медных монет, 4 лекарственные травы и 2 карты авантюри… Стоп! Карты авантюристов!? «Вот чёрт, забирать карты, это довольно плохо, хотя бы потому, что без карт авантюристов или денег, эти двое не смогут вернуться в город.»

Когда я в панике телепортировалась ко входной комнате, подтвердив, что они всё ещё без сознания, я быстро вернула их карты авантюристов.

Почувствовав облегчение, я телепортировалась обратно к моей первоначальной комнате.

«Я должна убедиться, что приказала монстрам больше не забирать карты авантюристов.»

◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆

Через два дня, после первого вторжения, звук охранной сигнализации раздался снова. Видимо на этот раз пришли авантюристы, отправленные Гильдией.

Дуэт, избитый мной, вторгся позавчера, в первой половине дня, вернувшись в город, оповестил Гильдию Авантюристов. После принятия решения о дальнейших действиях, весь следующий день они собирали и готовили людей, и поэтому сегодня они послали отряд разведчиков… Ммм, время совпадает.

Я быстро направилась в офис и, как в прошлый раз, сидя на стуле, я положила руку на ядро подземелья.

На изображении 1-го этажа были 4 мужчины.

Имя: Вэйф

Раса: Человек

Пол: Мужской

Возраст: 32

Профессия: Мечник

Уровень: 25

Титул: Нет

Имя: Бэнард

Раса: Человек

Пол: Мужской

Возраст: 29

Профессия: Мечник

Уровень: 22

Титул: Нет

Имя: Теодор

Раса: Человек

Пол: Мужской

Возраст: 29

Профессия: Маг

Уровень: 20

Титул: Нет

Имя: Эсэл

Раса: Человек

Пол: Мужской

Возраст: 26

Профессия: Скаут

Уровень: 19

Титул: Нет

Похоже, что на этот раз группа довольно хорошо сбалансирована. Более того, даже у низшего в группе - уровень Эсэла выше уровня, чем у Луфри из прошлой группы. Вероятно, что это самая высокоуровневая группа, которую Гильдия Авантюристов Римьера может сразу мобилизовать. Как и ожидалось от ветерана-разведчика, который встал в авангарде, он проверил комнаты на наличие ловушек и противников, и они были тщательно и безопасно исследованы.

Даже, когда они столкнулись с големом, в их группе все роли были чётко распределены. Например, мечник держит сильную оборону, в то время, как маг использует магию земли, чтобы уничтожить почву под ногами голема и обездвижить его.

После того, как они спокойно исследовали 1-й этаж, их группа обнаружила лестницу на 2-й этаж и направилась вниз.

На 2-ом этаже, на первый взгляд, их разведка тоже шла хорошо, но почему-то энтузиазм группы вдруг угас на полпути. Стоя на месте, они энергично спорили друг с другом, я чувствую раздражение в их выражениях.

Я не знаю, о чём они говорили, так что я не могу сказать, в чём тут дело, за исключением того, что у них случилось что-то неприятное. Чрезвычайно удобно, я могу посмотреть, что происходит в подземелье, как в кино. Однако очень не хватает возможности слышать звуки, так что, если возможно, я бы хотела исправить это.

После этого, они продолжили исследовать, но Эсэл, потеряв концентрацию, наступил на ловушку с паралитическим газом и, за исключением Теодора, который был позади, остальные трое были парализованы. Из-за двух стальных големов, которые, казалось, использовали эту ошибку для атаки, группа была моментально повержена.

редактура: midgard

http://tl.rulate.ru/book/44/825