

Дверь со скрипом отворилась, и я прошмыгнула сквозь неё в Гильдию Авантюристов. Если смотреть прямо от входа, слева от меня на стене была доска, на которой было приколото много бумажек с заданиями. С правой же стороны был ряд круглых столиков, а за ними - люди, небольшими группами. Напротив же меня была стойка, а за ней - молодая портье, ведущая беседу с одним из членов гильдии. Рядом, кроме беседующего авантюриста, стояло ещё два человека, так что я встала в очередь.

Наконец они закончили, и наступил мой черёд: я подошла прямиком к стойке.

- Добро пожаловать в Гильдию Авантюристов. Чем я могу вам помочь?

- Я хочу зарегистрироваться.

- Поняла. За регистрацию вы должны заплатить 1 серебряный. С этим всё в порядке?

Кивнув, я достала монету из кармана робы и передала её девушке.

- Тогда, пожалуйста, положите вашу руку поверх этой карты.

Сказав это, портье достала 1 пустую карточку и положила её на стойку. Сделав, что мне было велено, я поместила ладонь над карточкой. Спустя минуту ожидания, карточка засветилась.

- Спасибо, этого будет достаточно.

Услышав это, я убрала руку, и обнаружила, что пустая ранее карта, теперь была заполнена буквами.

Похоже, часть моего статуса была написана там.

Имя: Анри

Раса: Человек

Пол: Женский

Возраст: 17

Профессия: Маг

Уровень: 1

«Я, я очень благодарна, что показана только часть.»

Будь тут мой титул или навыки, я могла бы нарваться на неприятности.

- Я перенесу всё, что указано на карточке в журна...

- Ой-ей, маленькая девочка решила стать авантюристом? Видимо пришёл конец нашему кровавому миру.

Перебившие портье слова, прозвучали откуда-то сбоку. Машинально посмотрев в ту сторону, я обнаружила одного из авантюристов, сидевших за столиком, но уже вставшим и идущим в мою

сторону.

Он, огромный мужик около 2 метров, с яростным и замызганным лицом, поросшим тоненькой бородкой.

Может ли это быть... знаменитым «нарваться на стычку с имбалансным (ОР) протагонистом» событием?

- Эй-ей, Гартц. Ты серьёзно собираешься подраться с ещё одним новичком?

- Устраивает это, кааааждый чёртов раз. И как тебе это ещё не надоело?

Погоди, такое происходит здесь постоянно? Видимо, я была слишком заиклена на себе, мне так стыдно, что хочется провалиться сквозь пол.

- Хей, как насчёт сказать что-нибудь. Не стой столбом, тебе не спрятать своё лицо навеки.

Сказав это, скорее медведь, чем человек, который явно хотел что-то мне сделать... Гартц, стянул мой капюшон своей ручищей.

- !?

Увидев мои глаза, он одеревенел, с ужасом, застывшем на его лице. К моему везению, его большая спина прикрыла меня, и другие люди не подверглись эффекту моих мистических глаз. В следующий момент, нечто вылетело из тени напрямиком в мою руку.

-Хиии!?

Посмотрев туда, я обнаружила злое чёрное танто, к которому я успела привыкнуть вчера.

Видимо временной лимит его пребывания в инвентаре истёк. Видя, как я достала оружие, Гартц испустил визг и упал на спину.

Таким образом, он пополз от меня прочь. Смотря на это, я умудрилась надеть капюшон и прикрыть глаза как раз вовремя.

- Эй, что не так!?

Возможно, заметив странное поведение Гартца, один из его товарищей, что сидел за столом, поспешил к нему и положил руку ему на плечо.

-!? АААААААААААААААААААА!!!

- Га!? Что за херня с тобой происходит?!

Гартц, обернувшись и увидев руку на своем плече, издал крик ужаса, вскочил на ноги и пустился в бегство. Некоторые авантюристы, кроме товарищей Гартца, попытались остановить буйствующего, но Гартц страхнул их и выскочил через дверь.

Я могу слышать визг и яростные крики снаружи, но, эмм, это же не моя вина, верно? Решив сделать вид, что этого не происходило, я повернулась и обнаружила застывшую портю, с карточкой в руке.

- Не собираетесь копировать её?

- Хах? Ах, мои извинения. Я немедленно всё перекопирую!

Она перенесла все детали с моей карты в то, что, по-видимому, являлось регистром имен.

- Ии.. готово. Умм, что вы сделали с Гартц-саном, только что?

- Ничего особенного, - Забирая карточку, я дала краткий ответ.

Но ведь и вправду, я ничего не сделала, всё это было игрой судьбы, но, похоже, портье на это не купилась. Даже, если он был под эффектом террора и мой проклятый танто стал тем, что его прогнало, это не то же самое, если бы я его атаквала.

- Эм, вам нужна помощь по заданиям?

- Да, пожалуйста.

Даже если она не могла принять это, возможно она почувствовала, что будет не лучшей идеей совать свой нос в происходящее, так что девушка решила сменить тему и притвориться, что всего этого не происходило. Я была только рада такому развитию событий, так что я согласилась.

- Бумажки, прикрепленные на доске слева – задания. Сорвите то, что вам приглянется, и принесите представителю гильдии, вместе со своей картой. Когда задание будет завершено, предоставьте доказательство и вашу карту для получения платы. У некоторых заданий есть ограничение по времени, так что будьте внимательны. Если вы не уложитесь вовремя, вы провалите задание и будете вынуждены заплатить штраф.

«Хмм, пока что всё в порядке.»

Только вот, на бумаге не написано ничего, кроме цели, платы и времени, хах. Кстати говоря, не похоже чтобы на заданиях была указана сложность, а на карточке ранг.

- Задания разделяются на ранги?

- Нет; так что технически вы можете взяться за любое задание. Мы предупреждаем, если задание слишком сложное для вас, но не заставляем вас отказываться от него. Другими словами, ты сам ответственен за себя. Задания обычно распределены по трём группам; истребление, сбор и защита. Объяснить каждый?

- Нет, спасибо.

Как и следовало ожидать, их имена говорят сами за себя.

- Это всё. Вы возьмётесь за задание прямо сейчас?

Кивнув, я сорвала задание с доски, которое я заметила ещё ранее, и положила его на стойку, вместе с Картой Авантюриста.

- Хм, давайте посмотрим, сбор медицинских трав. Минимально вы должны собрать пять листьев, за них вы получите 30 медных монет, но если соберёте больше – не проблема, это вечное задание, закреплённое гильдией, так что нет временного лимита.

«Один лист за 6 меди, хах?»

Скорее всего, это чуть меньше магазинной цены. Что? Почему не взяться за истребление, спросите вы? Это страшно, так что не хочу.

- Не важно, где вы их соберёте, но легче всего их найти в восточном лесу, и там надёжнее всего.

- Ясно.

Забрав свою карту, я повернулась к выходу. Все авантюристы, которые поглядывали на меня, синхронно отвели свои глаза.

«Что это такое? Издёвка?»

Не похоже, что оставаться здесь хорошая мысль, так что я покинула Гильдию Авантюристов. Купив сэндвич на улице, в качестве обеда, я направилась к восточным воротам. Вернув временный ID, который я получила вчера при входе в город, я получила свой депозит обратно.

После часа ходьбы, я достигла леса, и к времени, когда нашла 10 листьев, солнце уже начало садиться, так что я вернулась в город.

Необычно, но я не встретила никаких неприятностей, и день прошёл без атак монстров, но принятие этого, как нечто ненормальное, пришло гораздо позже.

-----

Перевод: Nanami Project - Взято с ranobeclub.com

-----

редактура: midgard

<http://tl.rulate.ru/book/44/820>