

Глава 2 – Посредственные выводы

Прежде, чем осознать, я уже оказалась в лесу. Окружающие деревья и цветущие растения росли очень плотно, но всё же по просачивающему сквозь верхушки деревьев свету, я поняла, что сейчас был день, и даже так, вокруг был сумрак.

Поняв, что лежу на земле, я в спешке осмотрелась вокруг. Подтвердив окружающее меня одиночество, я быстро вскочила на ноги и начала счищать прилипшие к ногам и телу листья и грязь. Все-таки этот бог (предположительно) не предоставил мне никакой одежды.

«Кто, по-вашему, выбросит голую деву в лес, даже в шутку?!»

Есть много историй о людях, которые были заброшены в другой мир в виде манги и новелл, но я никогда не слышала об условиях настолько неприятных, как моё. В таком виде, я не смогу войти в город, и не могу идти по дороге.

Возможно то, что я оказалась посреди леса, не так уж и плохо. На данный момент, пока вокруг никого нет, хотелось бы найти хоть что-нибудь, чем можно прикрыться, но, к сожалению, я не имела с собой ни одной вещи. Даже, когда я осмотрелась вокруг, я не смогла найти листа достаточно большого размера, чтобы прикрыться им. Всё ещё пребывая в растерянности, я внезапно вспомнила, что тот бог (возможно) обещал дать мне стандартный набор.

И если я правильно помню, кроме моего желания, он дал мне физические способности, магическую силу и инвентарь... инвентарь? Если я могу складывать в него вещи, может быть в нём что-нибудь и лежит?

«Но, я не знаю, как им пользоваться... Что если...»

- «Инвентарь?»

Когда я произнесла это вслух, я увидела, как полупрозрачное окошко возникло перед моими глазами:

Короткий кинжал: 1

Кожаная роба: 1

«О, тут внутри действительно, что-то есть.»

Похоже на вещи новичка в какой-нибудь игре, но мне как-то всё равно. Это была одежда, которой мне так не хватало. Я попыталась дотрагиваться до надписей, но они оказались неприкасаемыми. Видимо я не могу взаимодействовать с ними касанием. Попробовав мысленно произнести: «роба появись», я обнаружила чёрную кожаную робу, внезапно появляющуюся из моей тени.

«Хах? Тень и есть мой инвентарь? Это выглядит очень по-злодейски, но оставим это на потом и наденем робу.»

По ощущениям, она жёсткая и очень дешёвая, и я всё ещё голая под ней. И всё же я сумела прикрыть себя, так что я выдохнула с облегчением... в своей голове.

Немного успокоившись, я решила поэкспериментировать с дисплеем перед моими глазами. Так как я забрала робу, сейчас там был только короткий кинжал.

В виде теста, я подобрала камень и опустила его на мою тень. Камень был полностью поглощён, а в инвентаре появилось нечто новое.

Обычный камень -1

Дальше я подумала о закрытии инвентаря и дисплей исчез. Но даже после закрытия, когда я сконцентрировалась на камне, он появился из тени. Видимо, даже если дисплей закрыт, если я помню, что у меня в инвентаре, я могу достать это.

Не зная, что может произойти далее, я решила достать кинжал и взяла его в правую руку. После всего произошедшего, похоже, что это был мир с игроподобной системой.

«В таком случае...»

- «Статус!»

Как я и ожидала, ещё один дисплей появился передо мной.

Имя: Анри

Раса: Человек

Пол: Женский

Возраст: 17

Профессия: Маг

Уровень: 1

Титул: Ребёнок Бога Зла

Мана: 3031504

Навыки:

- Аура Злого Бога (Ур.5)
- Мистические глаза нечистой власти (Ур.5)
- Божественное зачарование (Ур.7)
- Аномальное сопротивление статусным эффектам (Ур.6)
- Магия тьмы (Ур.6)
- Инвентарь (Ур.4)

Оборудование:

- Короткий кинжал
- Кожаная роба

Так много вещей я хотела бы обыграть в цуккоми (ирония), что я даже не знаю с чего начать,

но перво-наперво есть одна вещь, которую я хотела бы сказать.

«Вы ошиблись. Моё имя [] пишется, как Язусато. А не Анри.»

Пытаясь сделать что-либо с этой несправедливостью, я попыталась дотронуться до него на дисплее, но, как и в случае с инвентарем, я не смогла к нему прикоснуться. Даже после того, как я сконцентрировалась на мысли «изменить» ничего не произошло. После нескольких проб и ошибок, я поняла, что ничего с этим не поделать и сдалась, обратив внимание на другие колонки статуса.

С моей расой, полом и возрастом всё нормально, а насчёт уровня, т.к. я ничего ещё не делала, первый уровень - это норма. Я оказалась магом, но так как я не могу представить себя в виде воина - это даже к лучшему. А вот с количеством очков маны довольно непонятно. Конечно, я не знаю каково среднее значение для них, но сама цифра выглядит странно. И ко всему прочему, этот странный титул.

«Ребёнок Бога Зла?»

Почему у меня такой зловещий титул? Единственный бог, которого я знаю, это тот, который забросил меня в этот мир. Может он и есть «злой» бог? Ну, его глаза были ещё более ужасающими, чем мои, так что, как ни посмотри, святым его не назовёшь, поэтому в это легко поверить. После концентрации на строке титула, она приблизилась и показала дополнительное пояснение.

«Ребёнок Бога Зла.»

Силою Бога Зла, этому божественному чаду было даровано благословение тьмы. Чего, чёрт его побери, этот злой бог добивается, давая мне такой чудаческий старт? Ладно, оставим это на потом, пора обратить внимания на волнующие меня строки.

В графе навыков есть «Аура Бога Зла» и «Мистические глаза нечистой власти». Приняв «Мистические глаза» за изменение моих глаз и «ауру» за «атмосферу», это же то, на что я потратила своё желание.

Но ведь я уверена, что просила сделать их обычными. И по какой-то причине оно обернулось вот так, что я просто не могу это воспринять. Сфокусировавшись на навыках, я вызвала дополнительную информацию.

«Аура Бога Зла.»

Отторгающая аура, испускаемая Богом Зла. Воздействие этой ауры не несёт никаких физических эффектов, но находящиеся в области её действия будут испытывать ужас.

Ур.5 - уровень среднего Бога Зла, имеет достаточную силу чтобы обратить дракона в неистовое бегство. Имеет ослабленное влияние на людей, так как люди имеют слабейшее восприятие среди монстров.

Тип: Пассивный навык

On/Off: Недоступно

High/Low: Недоступно

Эффективность может колебаться, в зависимости от психического состояния пользователя.

«Мистические глаза нечистой власти.»

Мистические глаза, вселяющие террор и ужас в любого, кто на них посмотрит или встретится с вами взглядом.

Ур.5 - уровень слегка выше среднего Бога Зла, имеет достаточно силы, чтобы заставить Короля Демонов встать на колени и молить за свою жизнь.

Тип: Пассивный навык

On/Off: Недоступно

High/Low: Недоступно

Эффективность может колебаться, в зависимости от психического состояния пользователя.

Ур.5 - слегка выше среднего Бога Зла.

«Чего? Кто, чёрт побери, говорил сделать меня посредственной, беря злого бога за стандарт!? Мне конец? Очевидно, что это ещё хуже, чем в моём старом мире. Честно говоря, я боюсь посмотреть в своё отражение.»

Принимая во внимание тот факт, что люди будут теперь убегать от меня, непохоже, что я теперь смогу жить нормально. Мои руки опустились, и я рухнула на колени... в своём воображении.

Допустив немного депресняка, я собралась с мыслями и рассмотрела оставшиеся навыки.

«Клянусь, однажды я приложу того злого бога по башке.»

«Божественное зачарование.»

Вещам, к которым вы касаетесь, будет даровано божественная защита Бога Зла. Это высокоуровневый, дающий ману навык, и хотя добавочная подпитка маны временная, божественная защита - вечна. Цель может быть, как органической, так и неорганической, но в случае с живым существом, оно должно принять благословение добровольно.

Ур.7 - уровень выше среднего бога.

Тип: Пассивный навык

On/Off: Недоступно

High/Low: Доступно

Используемая сознательно цель будет зачарованна мгновенно, если же несознательно - цель будет благословлена пассивно, через час контакта.

«Аномальное сопротивление статусным эффектам.»

Гарантирует высокое сопротивление ядам, ментальным статусам и прочим эффектам.

Ур.6 - даже атаки класса Короля Демонов не будут иметь эффекта.

«Магия тьмы.»

Класс магии, который использует великую силу тьмы. Отлично подходит для уменьшения силы противника и атаки. Эффективность зависит от времени суток, максимальный эффект проявляется ночью.

Ур.6 - уровень Великого Короля Демонов.

«Инвентарь.»

Место для хранения, с огромной вместимостью. Только неживые объекты могут быть помещены внутрь. Вещи, помещённые в инвентарь, не получают божественное благословение.

Ур.4 - достаточно места, чтобы разместить целый дом.

Инвентарь хорош, но всё остальное зловеще настолько, насколько можно. Сопротивление статусным эффектам тоже отличное, но я не могу избавиться от ощущения, что это навыв, который имел бы какой-нибудь монстр-босс.

Я не совсем поняла «божественное зачарование», но по описанию, благословение Бога Зла вряд ли нечто хорошее.

«Смотрю я на свой статус... Какого чёрта? Оно так и кричит «финальный босс»...»

«Кожаная роба была благословлена.»

- ?

Я внезапно услышала голос из ниоткуда, и в следующий момент, моё тело окуталось тьмой. Точнее говоря, не всё тело, а роба, в которую я была одета. После того, как тьма всосалась в робу, то, что было на мне уже было не кожаной робой, а чёрной мантией, от которой прямо исходило ощущение высокого класса. А под самой мантией даже платье... Но, как и ожидалось, никакого нижнего белья.

Базируясь на том, что сказал голос ранее, может ли это быть эффектом божественной защиты? Соответствуя описанию навыка, когда он используется неосознанно, я должна быть в контакте с вещью целый час. У меня нет часов, и я не могу точно сказать время, но похоже на то, что именно столько времени прошло с тех пор, как я одела робу.

В любом случае, я благодарна. Благодаря этому, я продвинулась с эксгибиционисткой робы до неплохого одеяния.

«Мои извинения за то, что не ожидала от тебя ничего хоро...»

«Короткий кинжал получил божественное благословение.»

Как и в случае с робой, тьма окутала кинжал в моей правой руке. Когда тьма рассеялась, в моей руке было угрожающего вида, поглощающее свет, чёрное танто.

Экипировано:

Танто свирепого Демона [New]

Чёрное одеяние Бога Зла [New]

Танто свирепого Демона [New]

Танто, обладающий столь невероятной режущей способностью, что может разрезать даже сталь, как бумагу. Дополнительные эффекты яда, паралича,конфуза, сна, молчания, мгновенной смерти. Проклятая вещь – не может быть снята.

«Чёрное одеяние Бога Зла» [New]

Роба, гарантирующая высокоуровнему жрецу Бога Зла иммунитет к четырём элементам, поглощение элемента тьмы, сопротивление магии света, высокая физическая защита. Обладатель получает урон от лечебной магии. Проклятая вещь – нельзя снять.

Это действительно «ничего хорошего».

Перевод: Hanami Project - Взято с ranobeclub.com

редактура: midgard

<http://tl.rulate.ru/book/44/815>