

После выбора расы передо мной появилась голограмма молодого человека с очень светлыми волосами холодно-белых оттенков, угловатым лицом и тонкими бровями того же цвета.

Честно говоря, на земле он с легкостью смог бы сойти за модель. Но то, что делало его по-настоящему уникальным, так это наэлектризованные голубые глаза. Немного пугающие - без зрачков, но, тем не менее, притягательные. От них словно исходило яркое сияние.

За спиной располагались какие-то лоскуты, словно сотканные из нитей света. При более детальном рассмотрении это что-то оказывалось тонкими крыльями.

И, как будто этих «симпатичностей» было мало, за прядями волос проглядывались классические, заостренные эльфийские ушки.

— Э-э... Думаю, я немного перемудрил. Сложновато будет не привлекать внимания с такой внешностью... — пробормотал я, впрочем, с интересом разглядывая получившегося красавчика. Пожал плечами, — Ну, если это и правда станет проблемой, я всегда смогу использовать маску.

Так-с, небольшие корректировки тут и там. И, очевидно, что я просто не могу пренебречь Джоном-младшим *кхм*...

Вот и все. Сердцеед, светский лев, коварный соблазнитель и просто обаятельный мужчина готов!

Подтвердить?

[Да]

[Нет]

— Да. — я и так слишком долго с этим парился.

[...]

Выбор возраста

Ментальный возраст

23

Возраст физического тела

17

Желаете внести изменения?

[Да]

[Нет]

— Да. Изменить возраст физического тела на 12 лет. — Если это новая жизнь, мне в любом случае придется начинать с нуля, но я все равно не хочу проходить через младенчество. Кто знает, что, или, правильнее сказать, кто меня там ожидает? Я должен быть хоть немного пригоден к самозащите.

[ВЫБОР ПОДТВЕРЖДЕН]

После подтверждения возраста голографическое изображение изменилось. Как и планировалось, мое будущее тело резко помолодело, став выглядеть на двенадцать. Хотя с такими тонкими чертами его теперь вполне можно принять за девушку. Снова лишь пожимаю плечами. Это изменится, когда я вырасту и немного потренируюсь.

[Теперь, когда вы выбрали свою расу и внешний вид, пришло время выбрать свои перки]

— Что такое перки?

[Перки — это пассивные навыки системы. В данный момент, у вас есть 10 начальных РР. Поскольку вы все еще создаете своего персонажа, вам доступны уникальные варианты и сочетания перков, но после окончательного выбора, некоторые из них больше не появятся. Выбирайте с умом!]

Передо мной появилось несколько вкладок, содержащих целую кучу навыков, из которых я мог выбирать.

Некоторые, даже на первый взгляд, выглядели весьма полезными. Другие же, в свою очередь,

не производили такого впечатления. Хотя, лично я считаю, что нет бесполезных умений — есть бесполезные люди.

Всему можно найти применение. Главное, хорошо постараться, и пораскинуть мозгами.

В любом случае, я потратил прилично времени, подробно вычитывая описание. Как-то так, неспешно листая список, в конечном итоге, я выделил четыре перка, кажущихся особенно полезными:

Чувствительность к Силе

{может быть выбрано только при создании персонажа}

Описание: Делает вас чувствительным к Силе. Умеющий направлять Силу может развить способности к телекинезу, глубокому гипнозу, сверхчувственному восприятию, предвидению будущего... [развернуть]

[1PP]

Адепт Силы

{может быть выбрано только при создании персонажа}

Описание: Делает вас чувствительным к Силе. Обеспечивает большую связь с Силой, посредством увеличения количества мидихлориан в вашем организме. Облегчает

манипулирование реальностью, и увеличивает ваши способности.

[3PP]

Избранный

{может быть выбрано только при создании персонажа}

Описание: Вы ощущаете Силу всеми фибрами своей души. Ваша связь с Силой огромна и способна искажать саму реальность, прогибая ее под себя. Количество мидихлориан в вашем организме не поддается подсчету и поражает воображение.

«Придёт джедай

чтобы уничтожить ситхов

и принести равновесие в Силу».

— Из Великого Голокрона

[5PP]

«Если я правильно помню, из самых известных, это Дитя, Энакин, Йода и Люк. Они должны быть едины с силой (на разных уровнях). Остальные одаренные либо чувствительны к Силе на низком уровне, как Хан Соло, либо, что большая редкость, адепты, и находятся в пределах от среднего до высокого, наподобие таких личностей, как Асока Тан или Мейс Винду. Через некоторое время, просматривая оставшуюся часть списка, я заканчиваю свой выбор.

Избранный

[5PP]

Эйдетическая память

[2PP]

Амбидекстрия

[2PP]

Стена разума

[1PP]

Подтвердить?

[Да]

[Нет]

— Да, — эйдетическая память и амбидекстрия говорят сами за себя и являются одними из самых полезных лично для меня перков, по крайней мере, как фаната Старкиллера.

Я просто не могу обойтись без них, намереваясь использовать его стиль боя на двух мечах обратным хватом.

А стена разума, в свою очередь, нужна для того, чтобы защитить мои мысли и эмоции от щупов нескольких одаренных. Если я правильно помню, есть и такой навык. Пусть и не похоже, что он сильно распространен, но рисковать тем, что кто-то узнает мое «иноземное» происхождение и знание будущего я не хочу. Вот ни в малейшей степени. Накачают наркотиками для одаренных и буду куковать, как канарейка в клетке, делаясь «полезными воспоминаниями». Брр.

[Вы получаете 10SP (очков навыков) для распределения в техники Силы или навыки системы. Обратите внимание, исключительно Навыки системы имеют время восстановления и перезарядку. Техники Силы можно выучить и натренировать, в случае если вы обладаете связью с Силой]

С фанатских времен у меня остались кое-какие воспоминания. Благодаря чему, эта часть для меня была намного проще.

Хотя проще - не значит безболезненно. — Да блин, почему так дорого? — имея 10SP, я смог

выбрать только два навыка.

Меху-деру

Описание: техника Силы, с помощью которой чувствительный к Силе индивид мог задействовать технопатию, способность чувствовать технику для интуитивного понимания сложной механической структуры, и технокинез, что позволял переделать и модернизировать огромное разнообразие техники.

[3SP]

Тело Игрока

Описание: предоставляет игроку тело, обеспечивающее повышенное сопротивление урону, увеличивает его сопротивление боли, гарантирует биологическое бессмертие (смерть вследствие старения невозможна, вы умрете лишь в том случае, если вас убьют). Более того, пока НР не достигнут нуля, смертельные раны не представляют для вас опасности. При всем при том, будьте осторожны, они засчитываются, как критические повреждения.

[7SP]

Тело игрока дорогое, но в этом случае говорят: «Игра стоит свеч», а что касается меху-деру... Я очень на него рассчитываю. В конце концов, кроме земных знаний у меня ничего нет. Дитя уж простите, но отсталой, по местным меркам, цивилизации. Сомневаюсь, что смог бы разобраться в строении робота сам, даже через тысячу лет.

Пытаюсь утешить себя этими рассуждениями.

Ну, по крайней мере, базовые техники силы я могу изучать и обычным образом, как и все остальные.

[СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА УСПЕШНО ЗАВЕРШЕНО]

[...]

[ВЫБЕРИТЕ ВРЕМЯ И МЕСТО СПАВНА]

— Так-с, — время появления выбрал «за год до начала событий в Набу в первом фильме», а что касается места...

<http://tl.rulate.ru/book/43963/1041889>