

Глава 3: Информация о мире

Смотря на себя в зеркало Адам не мог поверить, что вид который он видит в зеркале это он. Его лицо напоминало лицо умершего человека.

«Да с таким видом мне с дамами этого мира ничего не светит. Любой, кто меня увидит испугается и убежит, придется мне скрывать своё лицо.»

Отходя от мыслей, он направился к камину, он поднял бездыханное тело стражника и положил его на пол, а сам сел на стул.

«Я уже могу точно сказать, что это другой мир. Как я сюда попал, почему я сюда попал, почему все так сложно? Для начала нужно получить базовую информацию об этом мире, хорошо что я этого стражника не убил»

- Эй ты, подойди сюда.

- Слушаюсь.

- Мне нужно знать всё что ты знаешь об этом мире, любые подробности и детали которые ты знаешь или сможешь вспомнить.

Орм начал выкладывать любую информацию которую он знал или мог вспомнить.

По его словам Адам узнал что он находится в мире где есть магия, каждый человек при рождении или существо другого вида имеет ману, но научиться управлять маной не так то просто, при достижении 5-6 лет детей отправляют в академии где они тренируют свое тело и разум и учатся управлять маной, только после того как вы научились управлять маной вас направляют в школу магии , там вы будите изучать науку и основы магии.

Магия делиться на три вида: светлая, темная и нейтральная, в большинстве заклинаний нейтральная магия предназначен больше для удобства мага\заклинателя в быту. Например заклинание [Чистота], которое предназначено для очистки любой поверхности, этой магией может овладеть любой маг который научился управлять маной, также есть усиленная версия которая может достать из руды драгоценные металлы, этим заклинанием овладеть уже не так просто.

Светлая магия делится на 8 подвидов: магия огня, земли, ветра, молнии, воды, света(святая магия), ментальная магия и магия призыва.

В темной магии всё аналогично, только к ней ещё можно добавить проклятие и в целома она более сильнее, но и израсходует больше маны, ну а вместо магии света, магия тьмы. Хоть темная магия сильнее но изучение данной ветви магии очень опасна, так как она может

поглотить душу заклинателя и он умрет.

Магия делится на 40 уровней, где магия первого уровня очень слабая, а самая сильная магия которую официально зафиксировали - магия 28 уровня. 300 лет назад этой магией уничтожили целую страну на Восточном континенте.

Также есть классификация уровней маны а точнее мага, их всего 20. Чем больше у мага маны, тем больше у него уровень. Соотношение уровня мага к уровню заклинаний 1 к 2. Маг 1 уровня может выучить магия первого и второго уровня а маг 2 уровня магию 3 и 4 уровня и так далее.

Также он узнал что они сейчас находятся на центральном континенте, в государстве под названием Республика это государство в котором правит династия Бельмонтов уже много веков, на троне сейчас сидит Акриций 2. А сами они находятся в районе для богатых и привилегированных семей в близь города Волония.

Все страны используют одну валюту, обычные монеты, а для более богатых есть бумажные деньги, они были придуманы специально для богатых чтоб эти бедняги не мучались и не таскали с собой огромные мешки монет.

100 медяков ровно 1 серебряному, 100 серебряных ровно 1 золотому а 100 золотых ровно 1 тайлу.

Язык используют человеческий, каждая раса имеет свой язык, только после этого Адам заметил что он говорит на другом языке.

Со временем Адам получил поверхностное представление о мире в который он попал.

«Эта информация будет полезная, но она не достаточно глубокая»

- А что ты скажешь по поводу того, что я тебя подчинил? Что это за магия?

- Я очень слабо разбираюсь в магии, но скорее всего вы использовали магию [Подчинение], но я точно не уверен так как то, что я знаю, это магия заставляет человека выполнить мелкие поручения такие как что-то принести или подать. А вы меня заставили убить своих товарищей, я впервые вижу такую мощную магию, насколько мне известно заклинанием [Подчинение] трудно заставить сделать что-то плохое или действия которые нарушают все моральные или этические нормы которые соблюдает человек, но если заклинатель очень сильный то конечно это правило можно легко обойти.

- Ты можешь сказать какого уровня заклинание которое я использовал на тебе?

- Нет, это мне не известно.

«В целом полагаясь на его слова скорее всего я не какой-то там проходной заклинатель, мне нужно найти человека который лучше разбирается в магии и спросить у него, самое главное чтоб [Подчинение] сработало, а то не хочется умирать после того как ты только что воскрес.»

- Здесь проживают какие-то маги, которые будут хорошо разбираться в магии?

- В этом районе живут только дворяне или чиновники, магов можете найти только в Волонии.

- Как я могу попасть в город?

- Через главные ворота, там стоят стражники и проверяют людей, если вы не будете подозрительны, и они не увидят в вас угрозу вас пропустят.

- В целом всё понятно, у тебя есть деньги при себе?

- Да, у меня есть 2 серебряные монеты.

- Дай их мне.

Стражник достал из кармана монеты и передал их, после чего Адам обыскал ещё два трупа и нашел в их карманах ещё 5 серебряных монет.

«Ну для начала думаю этого мне хватит. Нужно будет расспросить мага, узнать больше о моей силе, и найти место для проживания, надеюсь у меня с этим проблем не будет.»

- Ах да, у вас тут есть одежда в которой я бы мог скрыть свою внешность?

- Да есть, в сундуке лежит плащ, он полностью прикроет ваше тело, и никто не сможет увидеть ваше лицо.

Адам подошел к сундуку, открыл его и нашел там плащ, надев его на себя он был доволен, плащ хорошо закрывал его тело даже ног не было видно.

Надев на себя плащ Адам поспешил уйти от сюда, он направился к выходу.

- Спасибо тебе за информацию, она была полезна. В следующий раз не нужно махать так своим мечем, я уже на тебя так сильно не сержусь. Протки свое сердце мечем, и мы будем квиты.

Адам улыбнулся и подмигнул стражнику и поспешно вышел на улицу. Лицо стражника стало бледным, он не хотел умирать но не выполнить приказ он тоже не мог, его рука без его разрешения взялась за меч и вытянула его из ножен.

- Я не хочу умирать!

<http://tl.rulate.ru/book/43939/1022433>