

Глава 251: Измерение мечты, Личинки Мыслей.

Измерение Мечты - это странный мир света и странных вещей. Он существовал в подсознании людей и был доступен только тайным магам, которые знали, как выйти из своего тела, путешествуя душой. В большинстве пространственных миров были такие мастера: и в Тёмном Измерении, чьим правителем является Дормамму, и в Малиновой Вселенной, чьим хозяином является Цитторак, и в Измерение Мечты, владеец которого назван Кошмаром, который также был могущественным Богом демонов, чья сила, вероятно, являлась бесконечно увеличенной версией Фредди. Он мог создавать вещи из воздуха и творить реальность в Измерении Мечты. Обычно, он не явно присутствовал, будучи, например, немного прозрачным. Место проведения этого вводного турнира было определено здесь, так что, тест был также связан с Измерением Мечты.

«Это - подсознание людей, а эта мерцающая точка света - Кошмар».

Стрэндж прогуливался по блестящему проходу с плотными, похожими на светлячков, точками света, плавающими вокруг него. Все это были кошмарные сущности, которые проявлялись людьми материального мира. Если человек умеет медитировать, и его душа вне тела может легко проникнуть в мир чужой мечты, то затем делать все, что она захочет, она не сможет, ибо этот кусок бизнеса контролировался Богом-Демоном Кошмаром, и он позаботился о нем. Отрицательные эмоции, духовная сила, которая исходила от Кошмара, это пища, которой он питался. Взятие пищи из уст Пространственного Демонического Бога было равносильно игре с Мефисто в мошенническую аферу и поиску займа у Верховного Мага, который никто не планировал возвращать. Не может быть, чтобы какой-нибудь здравомыслящий человек с хорошим IQ, который умеет думать, мог бы это сделать.

- Почти пришли.

Стрэндж поднял правую руку высоко, как будто держал факел. Чистый белый свет лился, рассеивая ничего не подозревающих существ. Кольцевая дорожная разметка, которая служила входным билетом, еле-еле засветилась, направляя его в правильном направлении. Для кандидатов было выделено всего восемь мест, а вводный тур был организован таким образом, чтобы отсеять лишних, нестандартных участников. Это означало, что теперь в Измерении Мечты было сорок два мага, обладающих значительной силой. И большинство из них будут отсеяны.

«Это большое конкурентное давление, если думать об этом».

Стрэндж немного нервничал, так как, согласно правилам, сначала он должен был прибыть в указанное место. После этого полученный им знак должен был помещен в волшебную печь. И это был первый шаг, после которого стояли более трудные задачи.

«Интересно, сколько людей будут смотреть эту Битву за превосходство?»

Стрэндж шел медленно по проходу, которому не было конца. В Измерении Мечты не было понятия времени, и у душ не было ни сердцебиения, ни пульса, чтобы сказать, сколько времени прошло. В любом случае, когда Стрэндж вышел из прохода, он увидел огромную печь высотой более пяти метров, и это была его цель.

«Вот оно».

Его волшебный парящий плащ слегка трепетал, удерживая Стрэнджа сверху. Он бросил руку в светящийся Круг Dawnguard, и давно потухшая волшебная печь, словно от маленькой искры,

взорвалась бурным волшебным пламенем. Оттуда вырвался ослепительный столб света, который разливался с сильной рябью.

«Что это?»

Внезапный сюрприз заставил Стрэнджа немного удивиться. Заново зажженная волшебная печь превратилась в яркий маяк света. И великолепный свет, который она излучала, казалось, нес в себе некое великое очарование. Это был своеобразный сигнал, который постепенно притягивал к себе этих существ Измерения Мечты.

«Это проверка на прочность или храбрость?»

Чувствуя приближающуюся опасность, Стрэндж держал в правой руке биту бейсболиста, а в левой - маленький магический щит. Это было Кольцо Рагга Доре, заклинание начального уровня для Камар-Таджа, необходимый компонент обучения. Он был готов к битве, и над ним прокатилась малиновая волна. Холмы поднялись, бесконечно раскинувшись над горизонтом, и раздался резкий звук «скрипа и тявканья».

- Это - Личинки Мыслей!

Стрэндж издал испуганный крик. Яростная и объемная малиновая волна состояла из бесконечных червей. Они были размером с ладонь и имели форму большого глазного яблока. Их зияющие рты были заполнены острыми зубами, как у пирании, которые выглядели ужасающе. Тысячи таких жуков могли просто привести к тому, что от этих фобий можно было умереть на месте.

«Похоже, что этот матч - проверка на выносливость».

У Стрэнджа не было другой специальности, кроме медицинской, но у него была хорошая память, в конце концов, если он закончил медицинское училище с отличием, он не смог бы это сделать без некоторых усилий. Он мгновенно вспомнил, что прочитал в Энциклопедии Измерение Мечты, владелец которого назван Кошмар Мира Волшебников: Личинки Мыслей специализировались на питании психической энергией, они могли съесть мысли людей и растопить твердую волю эродированных магов.

- Даунгард будет гореть шесть часов, и ты проследишь, чтобы они не вышли.

Голос прозвучал сверху, как гром, сотрясающий барабанные перепонки Стрэнджа.

- Это первое испытание, с которым вы все встретитесь!

.....

- Личинки Мыслей!

Люк и Енот Ракета остановились в «Баре без дверей», где на большом экране в самом центре транслировался текущий матч в прямом эфире. Некоторые из гостей в зале узнали мерцающих, необычайно страшных жуков.

- Ха-ха-ха, это не очень хороший уровень! Чем сильнее сила духа и чем сильнее воля мага, тем легче будет привлечь Личинок Мыслей!

Этот гость злорадствовал. Участие в Битве за статус Верховного Мага всегда было

рискованным, низкодоходным делом. Испытания, проводимые Вишанским Императором, не гарантировали жизнь каждому. Способность выживать часто зависела от способностей магов. Что касается победы в финале, то это зависело от удачи и силы.

- Монах, ты можешь немного отрегулировать картинку, я хочу увидеть эту милую цыпочку с длинными ногами!

Сказал кто-то. В настоящее время главным героем картины являлся доктор Вуду, сильный мужчина с темной кожей и густыми заплетенными волосами. Людям было больше интересно увидеть горячую девушку с очаровательным телом, чем большого черного мужчину.

- Тогда скажите это Отцу Небесному, не я это придумал.

Монах, старый бармен, медленно потягивал из стакана виски. Камар-Тадж не мог сделать открытой Битву Магов, и, тем более, транслировать ее на публику. Это не соответствовало его стилю. Причина, по которой матч можно было увидеть в прямом эфире, заключалась в том, что за пределами Земли, среди звезд Вселенной, был Старейшина Вселенной, который любил соревнования и увлекался азартными играми. Его настоящее имя было Эн Дви Гаст, более известное как Отец Небесный или Грандмастер.

- Знаете ли вы, сколько мне стоило купить права на прямую трансляцию с Кластерного Форума?

Фыркнул Монах.

- Смотри, а если хочешь, то не смотри.

Этот Принц Магии, достигший старости, проявлял свою задиристую сторону.

- Давайте смотреть игру.

Сказал кто-то миролюбиво.

- Я не ожидал, что Небесный Отец так интересуется играми, что в прямом эфире сможет транслировать Битву за статус Верховного Мага.

Люк чуть не плакал. Только Старейшина Вселенной, чья сила ни в чем не уступала Гу И, мог сделать такое. Если бы это был кто-то другой, им пришлось бы подумать, достаточно ли их головы тверды, чтобы выдержать удар палочкой от Верховного Мага. Несколько минут спустя, экран, который транслировал доктора Вуду, переключился на экран Локи. В баре вспыхнуло веселье, и звуки выпивки раздались с новой силой. Красивые женщины всегда были популярны, несмотря ни на что.

- Подожди, этот здоровенный глупый парень рядом с Локи, это Тор?

Люк смотрел прямой эфир, когда вдруг увидел знакомую фигуру.

- Кто еще, кроме него, одел плащ и доспехи, чтобы быть покрупнее.

Енот Ракета плюнул, потягивая сок. На изображении Тор был окружен густым роем Личинок Мыслей, его душа сверкала громом и молниями, сметая на каждом шагу большие рои.

<http://tl.rulate.ru/book/43853/1424672>