

На следующий день внутри пустоты...

Лед в руках Арнольда начал таять. Достаточно, чтобы пальцы и ладонь стали влажными и уменьшили жгучую боль. На запястье тоже был небольшой порез. На вид он был не очень большим, но глубоким. Боль от такой маленькой раны была совершенно невыносимой. Все произошло так внезапно, что его руки чуть не обожгло адским огнем. Но благодаря его умению [Адвоката дьявола] огонь не причинил ему никакого вреда. И все же раны на левом запястье было достаточно, чтобы в нем проснулся здравый смысл.

"Так я не смогу ковать," - подумал Арнольд, заклеив рану льдом.

Кожа вокруг раны уже ощущалась такой холодной, как если бы вы сунули руки в морозилку и оставили ее там на час. Впрочем, это его мало беспокоило, он привык к холоду. Кровь наконец остановилась, когда он открыл и закрыл руки, чтобы избавиться от холода, и сунул их обратно в карман, чтобы согреться. Он уставился на маленький предмет, который вызвал такой беспорядок, такой маленький кусочек металла... может быть, треть миллиметра длиной, металлический осколок.

- Мне нужно быть осторожнее... Если осколок может вызвать такой беспорядок, то бог знает, что случится, если больший кусок упадет мне на ноги... - Арнольд покачал головой и вернулся к работе. У него просто не было времени на уборку.

Он отделил расплавленный металл, чтобы сделать из него три "пули". Но формирование их было еще одной геркулесовой задачей. Ему пришлось приложить все силы, чтобы сделать небольшую вмятину на холодном металле. И во время одного из таких ударов молотка небольшая часть металла взлетела вверх и прилипла к его запястью. Следующее, что он почувствовал, была боль.

Его лицо исказилось от боли, когда маленькая часть небесного серебра прожгла его еще глубже в его руке. Кровь хлынула из раны, как фонтан. Благодаря быстрому мышлению Арнольда не было причинено большого вреда, в то время как жгучая боль была ослаблена льдом.

- Черт бы побрал эти радиационные ожоги...

---

Устойчивость к радиации повышается из-за длительного воздействия небесной радиации.

Сопротивление увеличено на +0,5%

Сопротивление току: 0,5%

Внимание!

Будьте осторожны. Воздействие радиации в больших количествах может привести к осложнениям для здоровья. Рекомендуется ограничить контакт с радиоактивным материалом, чтобы предотвратить ненужные проблемы.

Рекомендуемый предел: 600 зерен (39 г)

---

- Хм... Я определенно подвергаюсь воздействию гораздо большего, чем просто 39 граммов, - пробормотал Арнольд, оглядывая кузницу и обнаруживая, что его окружают три пули, каждая весом около 43 граммов или 660 зерен.

(Примечание автора: зерно пули или "gr" - это основной вес пули. Одно зерно равно 0,064 грамма (или 1/7 000-ая фунта). Зерно не относится к количеству пороха в каждой пуле, это вес снаряда, который стреляет из ствола или пули.)

Он быстро собрал остальные материалы и бросил их обратно в инвентарь. Радиация - это не огонь, с которым можно играть... Ну, с огнем тоже не стоит играть, если уж на то пошло. В любом случае, лучше перестраховаться, чем потом жалеть.

В этот момент сработало ежедневное напоминание о его срочном вопросе.

---

**ЭКСТРЕННЫЙ КВЕСТ: Разберитесь с дьяволом**

- [ВВЕДЕНИЕ]: Система заключила сделку с дьяволом, чтобы уберечь вас от смерти. Хотя вам удалось выжить, за это приходится платить. Только космическим существам позволено владеть мифическими средствами, и даже тогда лишь немногие могут использовать их, не причиняя себе вреда. Вы, однако, пытались узнать что-то, что было за пределами ваших возможностей, и поэтому оказались на грани смерти. Реконфигурации, которые были сделаны с вашим телом, поддерживают вашу жизнь, но только временно. Завершите свой квест Вознесения и живите, но если вы не сможете этого сделать... Вы умрете.

[ЗАДАНИЕ]: завершите квест Вознесения и эволюционируйте в вознесенное существо в течение 14 дней, иначе реконфигурации, примененные к вашему телу, будут обращены вспять, и вы неизбежно умрете.

[ПРОГРЕСС] : 0/1 Квест Вознесения завершен

[НАГРАДЫ ЗА ЗАВЕРШЕНИЕ]:

- Живите своей жизнью.

Оставшиеся дни: 05/14

---

- Осталось пять дней, ха... Я могу это сделать. К счастью, система считает фактическое количество дней, а не те дни, которые я провел в пустоте.

Когда система сообщила ему, что у него есть пять дней, чтобы завершить квест Вознесения, это означало 5 дней внешнего мира, а не пустоты. Так вышло потому, что Арнольд получил срочный квест, когда был прикован к постели в поместье Блэк. По сути, это означало, что он получил задание, находясь во внешнем мире, таким образом, обратный отсчет квеста считался в соответствии со временем реального мира. Поэтому, когда система сообщила ему, что у него есть 5 дней, чтобы завершить задание, это означало, что у Арнольда было 15 дней внутри пустоты, чтобы закончить.

Если бы не его пустота, он бы ни за что бы не успел, и, скорее всего, лежал бы сейчас в шести футах под землей. Но это был важный урок для него: когда получаешь задание, бросай все и заверши его сперва. Особенно те квесты, где наказание - смерть!

Удача не всегда будет рядом, чтобы помочь ему. Если он и дальше будет все портить, то в мгновение ока пойдет ко дну.

- Хватит думать. Пора работать! - он легонько шлепнул себя, чтобы сосредоточиться, и снова принялся изо всех сил колотить по металлу.

- - -

12 (в пустоте) дней спустя...

Неухоженная, заросшая борода Арнольда была мокрой от пота, как и все его тело. Нервы в его руках были на пределе. Его бицепсы значительно увеличились, как будто он работал на наркотиках. В его бессонных, налитых кровью глазах не было слез. Он не спал бог знает сколько времени, но не чувствовал усталости. Вместо этого он был в приподнятом настроении! Адреналин бурлил в его теле, как никогда раньше.

Работа с пулями оказалась хуже всего. Но теперь дело было сделано... Он создал реликвию. Он закончил квест Вознесения!

Но, прежде чем он смог использовать навык зондирования, чтобы взглянуть на свое последнее творение, его интерфейс засветился множеством сообщений. Он едва поспевал за ними, ведь они выскакивали прежде, чем он успевал их закрыть.

---

Вы создали Реликвию.

EXP: +50 000

Первая созданная реликвия космического ранга:

EXP: +100 000

Первая созданная реликвия:

EXP: +50 000

Первый человек, создавший реликвию:

EXP: +70000

<Вы не можете повысить уровень.>

<Избыток EXP будет сохранен для дальнейшего использования.>

<Текущий EXP: 1,184,596>

Вы добились нового титула!

Имя: [Кузнец]

<Этот титул принадлежит исключительно человеку, известному как ×Арнольд Линг×, которого он достиг после успешного создания первой космической реликвии в современной истории человечества.>

Эффект(ы):

- При работе с новым материалом в первый раз в магазине разблокируются специальные знания, связанные с этим материалом, которые можно получить бесплатно.
- Получите на 10% больше опыта отковки.

—

- Свободное знание? Я возьму его! Но я не... - его прервало появление еще одного сообщения.

—

Поздравляю! Вы успешно выполнили квест Вознесения.

Это может быть болезненно, но за все приходится платить. Пожалуйста, сохраняйте спокойствие во время процесса. Рекомендуется зайти в свой домен, чтобы предотвратить ненужные осложнения. Вы будете уведомлены, как только процесс будет завершен. Не паникуйте, пока уведомление не появится на вашем интерфейсе.

Сейчас начнется вознесение.

—

- Я передумал насчет... Ааа-а-а-а-а-а-а-а-а-а-а!

Пустота наполнилась душераздирающими криками. Его рот, легкие, сердце и душа были раздавлены одновременно. Он думал, что это было больно, когда система вмешалась и спасла ему жизнь после того, как он насильно узнал мифическое средство с Природой, теперь он понял. Здесь был настоящий ад.

Внутренности его тела непрерывно разрывались на части, а затем сшивались обратно. Всякий раз, когда он открывал рот, из него вырывался поток крови и кишок. Глаза, нос, уши - все обильно кровоточило. Боль становилась все невыносимее. Он стиснул зубы, чтобы заглушить крики, но не смог. Боль была слишком сильной.

Он упал на колени, умоляя, чтобы боль прекратилась. Но помочь ему было некому. Услышав его крики, Элис, Скверное Дыхание и еще несколько человек бросились в кузницу, но вокруг Арнольда было какое-то силовое поле, которое отделяло его от остальных. Скверное Дыхание попытался прорваться сквозь силовое поле, но не смог. Они могли только стоять и смотреть, как Арнольд выблевывает свои кишки и истекает кровью от горя.

Элис продолжала колотить руками по силовому полю, чтобы сломать его, но что мог сделать простой целитель против силового поля, на котором даже Скверное дыхание не могло оставить вмятины. Арнольд продолжал кричать в агонии. Наконец, после того, что казалось вечностью, боль постепенно уменьшилась, и силовое поле рассеялось.

—

Вознесение завершено!

Проверка жизненных показателей... Готово.

Проверка на наличие отклонений... Готово.

Здоровье пользователя находится в идеальном состоянии.

Вы - третий человек, вознесшийся к космическому существу.

Пожалуйста, подождите, пока система преобразует полученный опыт в уровни...

- Вы набрали 100 уровней.
- Добавлено 400 очков атрибутов.
- Добавлено 200 потенциальных очков.
- Ранг повышен до Космического Б.
- Магазин теперь открыт с новыми товарами.
- Система снова подключена к сети.

Еще раз поздравляю. С этого момента дорога будет только хуже. Будь готов.

—

Арнольд выплюнул полный рот крови и посмотрел на интерфейс со злостью и отвращением.

- Пошла... ты... - слабо пробормотал он, прежде чем снова рухнуть на землю.

<http://tl.rulate.ru/book/43842/1356748>