

Минутой позже...

"Ловкость-ключ к моей победе," - повторял Арнольд, бегая вокруг ящера, как игрок НФЛ на стероидах.

До сих пор именно мысли поддерживали его в бою, и, как он и предсказывал ранее, броня ящера мешала ему атаковать Арнольда, пока он бегал кругами. Однако, не все шло в пользу Арнольда.

С каждой атакой человек-ящер подбирался к нему все ближе. Это был только вопрос времени, когда он получит удар боевого топора, который мог поставить Арнольда в затруднительное положение.

И это еще не все. Доспехи человека-ящера были обоюдо острым мечом. С одной стороны, они чрезвычайно ограничивали движение того, кто их носил, с другой - были не чем иным, как абсолютной защитой от врагов. После того, как Арнольд использовал свое умение зондирования на ящере, он знал, что монстр слаб против огневых атак и взрывов. Что было для него большой удачей.

Арнольд мог легко использовать оба типа атак, используя гранаты и свои элементарные способности, чтобы избавиться от ящера, но использование взрывчатки в болотах было совершенно исключено, ведь взрыв мог привлечь ненужное внимание других монстров, и если это произойдет, ящер будет наименьшей из его забот. Он также не знал, есть ли другие драконы в болотах или нет, и если их было больше, то Арнольд, конечно, не смог бы защитить себя в этой ситуации.

Поэтому он решил поставить на огневые атаки. Не теряя ни секунды, он сразу же начал стрелять огненными пулями в ящера, кружа вокруг него.

—

Вы нанесли 654 (+23) очка урона своей цели.

Урон, наносимый после уменьшения урона из-за защиты цели: 50 ХП

Ваши пули вызвали эксклюзивный навык:

* [ВЗРЫВНОЙ ВЫСТРЕЛ]. Дополнительный нанесенный урон: 72 ХП

• [УДАЧНЫЙ ВЫСТРЕЛ]. Дополнительный чистый урон: 39 ХП

• [ДВОЙНОЙ КРАЙ]. Нанесенный урон был умножен на коэффициент: 2

Общий нанесенный урон: 178 ХП

Оставшиеся ХП цели: 16822/17000

К сожалению, даже после запуска почти всех эффектов, которые он мог использовать с помощью Защитника, броня все еще успешно защищала ящера от большинства повреждений. Он получил только незначительные ожоги на спине, которые снизили ХП ящера на жалких 178 пунктов. Затем Арнольд попытался использовать [тайное пламя] на ящере, надеясь нанести ему непрерывный урон, но вместо этого узнал об эффекте способности [ученик Дракона] - уменьшении урона от атак на основе огня.

Пассивная способность существа, [ученик Дракона] <первая стадия>, теперь действует.

Существо получило 80% снижение урона от огненных атак в течение следующих 60 секунд.

"Зачем останавливаться на 80%? Сделай все возможное и выдай все 100!"

Дела шли все хуже. Теперь не только урон, нанесенный монстру, уменьшится на 80%, но и оставшиеся 20% урона еще больше уменьшались из-за его брони. По сути, это делало ящера невосприимчивым к урону от огня, что должно было быть его слабостью.

Арнольд не собирался так легко сдаваться. Ему в голову пришла странная идея. Он хотел превратить поле боя во что-то более благоприятное для него, например, превратить болото в свои владения, как он сделал во время боя с Джейком. Тогда он мог бы бомбардировать ящера всеми видами гранат, которые у него были. К сожалению, ему не разрешили использовать свои владения так, как он хотел.

Вы можете вызвать свой домен только в присутствии другого <паладина>, или <вассала>, или <бога>.

Хотя Арнольд был расстроен, он не подал виду. Найти способ убить ящера было сейчас важнее, чем думать о паладинах, вассалах или богах. Затем он попытался открыть портал под ящером, который вел бы в его владения, и тогда он мог бы сделать то же самое, что и раньше, но вместо этого дрался бы внутри пустоты. Легко, правда? Ну, нет. Система не позволила.

Объект/существо, которое вы пытаетесь сохранить в пустоте, не ассоциируется с вами каким-либо образом, формой или материей. Процесс будет остановлен.

Арнольд не расстроился, когда текст появился перед его глазами, но разозлился. Это было похоже на игру в шахматы с системой в его уме, где независимо от того, что он делал, система всегда находила способ сказать ему "шах".

Видя, что другого способа победить ящера без взрывчатки нет, Арнольд придумал опасный, но эффективный план. Он думал об этом какое-то время, и давно уже хотел привести свой план в действие, но почувствовал, что именно сейчас появилась прекрасная возможность сделать это.

Пока его не захлестнула самоуверенность, он быстро сравнил свои характеристики с характеристиками человека-ящера.

ХП: 10138/10138

Мана: 20037/20837

Сила (STR): 161[+65] (из-за снаряжения)

Защита (DEF): 161 (из-за снаряжения)

ВЫНОСЛИВОСТЬ (STA): 78

ИНТЕЛЛЕКТ (INT): 210

ЛОВКОСТЬ (AGI): 91

ТОЧНОСТЬ (ACC): 94

УКЛОНЕНИЕ (EVD): 78

ХАРИЗМА (CHA): 86

МИСТИК (MYS): 155

"Ух... о чем я вообще беспокоюсь?" - на его лице появилась улыбка. "Единственное, в чем я проигрываю - это мои ХП... Все будет хорошо до тех пор, пока ящер не ударит меня. Опять же, с тем количеством защиты, что у меня есть, получить удар один или два раза тоже не будет проблемой."

Затем он спокойно положил Защитника в свой инвентарь и приготовился встретиться с человеком-ящером в рукопашном бою. Пока он готовился, его осенило. Раньше он никогда об этом не думал, но теперь чувствовал, что должен был.

"Если этот ящер - космическое существо, хотя и имеет гораздо более низкие характеристики, чем я, значит ли это, что я тоже достиг космического ранга?"

Он задавался вопросом, был ли этот "внезапный" прогресс связан с его прогрессом в квесте Вознесения или это было что-то, что происходило с другими паладинами? Может быть, именно по этой причине его слабая и хрупкая сестра внезапно стала такой могущественной, и, может быть, только может быть, она уже завершила свой квест Вознесения или какой-то другой его эквивалент? Если так, то теперь все было ясно.

Пока Арнольд был погружен в свои мысли, человек-ящер с ревом бросился на него в первый раз за время их схватки. Боевой топор в его руках собирался прикончить Арнольда.

<http://tl.rulate.ru/book/43842/1234469>