

Ящеролюди были известны как безжалостный вид среди монстров болот. Эти гуманоиды с чешуйчатой кожей и змееподобными головами были естественными хищниками, эволюционировавшими из-за вмешательства человека в этот регион. Они не нуждались в доспехах, чтобы защитить себя, одной их кожи было достаточно, чтобы блокировать самые острые мечи и ножи. Их когти были остры, как обсидиановый нож, и один удар мог пробить броню и щит любого воина-человека.

Хотя они были физически самыми сильными среди других видов, они не могли использовать магию, но их численности, ловкости и боевой доблести более чем хватало, чтобы компенсировать это. Только дурак отнесся бы к ним легкомысленно.

Несмотря на представления людей о них, не все ящеролюди были такими. Некоторые действовали тактично и спланированно, а другие просто атаковали все, что могли. Некоторые из них атаковали свою цель голыми руками, в то время как другие сражались с оружием и защитными приспособлениями, которые либо сделали для себя, либо украли у людей, достаточно глупых, чтобы думать, будто могут победить их самостоятельно. Это было странное явление, так как большинство монстров никогда не использовали человеческое оружие, чтобы защитить себя.

В общем, хотя они принадлежали к одному классу монстров, у них было много индивидуальных качеств.

Они были разных форм, размеров и цветов. У большинства из них была зеленоватая чешуя, покрывавшая все их тело и хвост, в то время как у немногих избранных была серая чешуя. Было очевидно, что серые чешуйчатые ящеры были сильнее остальных, так как именно они обычно носили доспехи и владели оружием, и их часто видели командующими зелеными чешуйчатыми ящерами.

Если болото было игровой площадкой, то ящеролюди были ее хулиганами, и любой другой должен был бежать, спасая свою жизнь, но прямо сейчас роли поменялись для конкретного ящера.

Была еще середина дня, но под сенью густых деревьев казалось, что солнце уже село. Сквозь смертельную тишину болот бежал покрытый синяками и ссадинами серый чешуйчатый ящер, словно от этого зависела его жизнь, а за ним гнались два человека.

Один из них был одет в мантию, держа в руках два пистолета, в то время как женщина перед ним была одета в броню, состоящую из жесткой чешуи серого чешуйчатого ящера, с черным мечом в руках.

Это были Арнольд и Нина.

Нина снабдила себя снаряжением, которое Арнольд сделал для нее за те дни, что они провели в болотах, охотясь на ящеров. Нина помогала Арнольду тестировать механизмы, которые он делал, используя кожу и кости монстров, которых они убивали. Он только что сделал для нее

самое необходимое, например, комплект армейских ботинок для Нины вместе с кольчугой, которую она надела.

---

- [Кольчуга из чешуи ящерицы]: кольчуга, сделанная из чешуи серого чешуйчатого ящера, может считаться необходимостью для людей, которые хотят бродить по болотам. Броня дает особые способности пользователю для выживания в болотах.

Класс: А

Защита (DEF): + 65

Тип Брони: Кольчуга

Вес: 9 кг (6 кг когда [тяжелоатлет] активен)

Дополнительный эффект: [тяжелоатлет] - уменьшает общий вес брони на 30%, позволяя пользователю свободно двигаться, преследуя цель или отступая от нее. Этот эффект медленно стирается, когда пользователь перестает двигаться.

Дополнительный эффект: [защитник] - при столкновении с человеком-ящером или группой людей-ящеров броня дает бонус в размере 5% увеличения защиты и 12% вероятности отражения 60% урона, нанесенного атакующему. <Эффективен только против ящеров>

---

---

- [Сапоги из чешуи ящерицы]: необходимость свободного передвижения по болотам. Если у вас их нет, то будьте готовы к неприятностям, потому что вы не сможете убежать от своих врагов и вас выследят быстрее, чем вы сможете написать "смерть".

Класс: А

Ловкость (AGI): + 30

Тип брони: сапоги

Вес: 0,3 кг

Дополнительный эффект: [скольжение] - при движении в болотистой среде повышает ловкость на 6%. По мере того, как пользователь знакомится с окружающей средой (тратит 24 часа на

бег по болотам), он получает еще один бонус в виде дополнительного увеличения ловкости на 3%.

Дополнительный эффект: [перепончатые лапы] - позволяет вам стоять над мутной водой, когда вы находитесь в болотистой местности, не давая вам погрузиться в глубину болота, где обитают безжалостные русалки.

---

Нина была одета в оба этих снаряжения, так что определенно двигалась намного быстрее, чем человек-ящер, за которым они гнались.

В этом заключалась сила хорошего креациониста. Независимо от того, в какую ситуацию они попадали, они способны были оправиться лучше, чем когда-либо. У кого-то вроде Арнольда ушло два дня, всего два дня, чтобы придумать идею для предметов, а также сделать их полностью функционирующую модель.

Арнольд уже выполнил свою миссию, ему нужно было сделать снаряжение, которое подходило бы для воинов и могло дать им шанс победить на болоте, что он и сделал. Но ему было слишком рано покидать болота, ведь он хотел собрать как можно больше ресурсов из болота, потому что ему нужно было сделать снаряжение для остальных, а также составить грубую карту региона, пока он был там. Он также намеревался организовать там базу операций, но для этого ему требовалась большая рабочая сила, поэтому он отложил эту идею.

Арнольд и Нина в своем обычном графике составляли карту болот, собирая больше ресурсов, когда внезапно группа из пятнадцати ящеров во главе с серым чешуйчатым ящером напала на них из засады, думая, что смогут легко победить пару людей. Поскольку болото было их игровым полем, и у них было преимущество над людьми, но к их шоку, Арнольд и Нина быстро убили их, даже прежде чем они смогли что-либо сделать. С помощью недавно усовершенствованных гранат Арнольда и меча Нины [Черная вдова] они быстро и эффективно избавились от ящеров.

Командир отряда, серый человек-ящер, начал убегать с места происшествия, думая, что люди не смогут догнать его. Он не знал, что уже был мертв в тот момент, когда решил напасть на них.

Арнольд продолжал беспорядочно стрелять по деревьям вокруг них, Нина делала то же самое и рубила столько деревьев, сколько могла, преследуя человека-ящера, который делал то же самое. Они делали это, потому что монстры были не единственными, кого стоило опасаться... само болото нападало на них.

Как и сообщил ему Натан, деревья на болоте мутировали в плотоядных существ, которые глотали все, что могли, в их глазах монстры и люди были одной и той же... пищей. Арнольд очень хорошо знал их силу, потому что видел их в действии в первый же день, когда они прибыли на болото.

Эти деревья не были похожи на те, под которыми часто укрывались люди. Вместо того, чтобы всякий раз, когда кто-то неуклюже бродил слишком близко к ним, деревья медленно распространяли свои ядовитые лозы вокруг себя и ловили добычу. Как только жертва была парализована из-за яда и не могла двигаться, они раскрывали свое истинное "я" и открывали свой древесный рот, чтобы проглотить добычу. Можно сказать, что деревья превратились в гигантскую венерину мухоловку, а все остальные - в простых насекомых.

- Это место смертоноснее, чем я думал... Но я не жалею, - пробормотал Арнольд и сбил еще одно дерево.

—

Вы убили уникальное существо.

EXP: +3000

Вы убили уникальное существо.

EXP: +3000

Вы убили уникальное существо.

EXP: +3000

<Вы не можете повысить уровень.>

<Избыточный EXP будет сохранен для дальнейшего использования.>

<Текущий EXP: 369,596>

—

Он получал безумное количество опыта за убийство деревьев, которые были классифицированы как <уникальные существа>. Арнольд не знал, почему это так, но у него было предчувствие.

Это было единственное место, где он столкнулся с этими плотоядными деревьями, несмотря на то, что радиация распространилась по всей Восточной Америке. Таким образом, это делало чудовищные деревья "уникальными" для этого конкретного места, и именно поэтому он получал умопомрачительное количество EXP за их убийство. Черт возьми, всякий раз, когда он убивал зеленого чешуйчатого ящера, он получал только 1000 EXP и 2000 EXP за убийство серого чешуйчатого. Таким образом, убийство деревьев было более полезным для него делом.

Но даже в этом случае он не хотел уничтожать все деревья в болотах, и на то была простая причина. Он видел, что болото было для него идеальной ровной площадкой, или, другими словами, это была для него курица, несущая золотые яйца. В отличие от монстров, которым нужно было спариваться, чтобы размножаться, эти деревья не были связаны такими границами и могли размножаться самостоятельно. То есть, пока в лесу было достаточно плотоядных деревьев, он всегда мог вернуться сюда и получить много опыта. Это было именно то, что ему нужно, поскольку система всегда давала ему задания, которые требовали от него повышения уровня подклассов или получения новых. Поэтому чем больше опыта он получал, тем легче ему было это делать.

- Этот ублюдок был обучен Усейном Болтом или кем-то еще? - выругалась Нина, когда Арнольд догнал ее.

- Успокойся, тигрица. Это ты его отпугиваешь, - рассмеялся Арнольд, но его глаза были сосредоточены на цели. Он хотел застрелить этого ублюдочного ящерочеловека, но тот бежал слишком быстро, и плотное болото всегда спасало его от попадания. - Но ты права. Самое время его прикончить.

Арнольд бросил оружие обратно в инвентарь, чтобы освободить место для более быстрого бега, затем когти выскочили из его рук, и он увеличил скорость, используя [быструю вспышку]. Нина пыталась идти в постоянном темпе слева от него, но безуспешно.

Как молния, Арнольд бросился вправо от ящерочеловека с новой вспышкой скорости. Ящерочеловек был потрясен, увидев это, и быстро поднял свой щит, чтобы защитить себя, но когти Арнольда прорвали щит и пронзили череп монстра, убив его мгновенно.

Нина вскоре догнала его и увидела то, что пропустил Арнольд...

- Там что, люк?

<http://tl.rulate.ru/book/43842/1211960>