

Затем она обернулась и увидела, что крылатое существо женского пола лежит без сознания на столе. Она сразу поняла, что это суккуб, после чего ей потребовалось некоторое время, чтобы понять, что произошло... Она, мастер контроля сознания, была обманута простым монстром. Не было худшего способа, чем унизиться перед кем-то... Она чувствовала себя так, словно ее обманул супруг, только все было гораздо хуже.

Она чувствовала ненависть. Из-за отсутствия лучших слов ненависть часто сравнивали с гневом и предательством. "Ненависть" - это слово, которое люди используют легкомысленно. "О, я ненавижу, когда это происходит..." "Я ненавижу то, ненавижу это..." Но ненависть; ненависть поистине неопишима. В этот момент ненависть была воплощением Аманды.

Ее глаза снова засверкали, на этот раз она точно собиралась убить его, но даже перед лицом опасности Арнольд был спокоен, как монах, и улыбка не сходила с его лица. На мгновение она почувствовала в себе нечто иное, чем ненависть и гнев... это был страх.

Она боялась, потому что знала, что в отличие от нее, у него уже был план в голове, потому что если бы он этого не сделал, то уже убил бы ее, пока она была поймана в ловушку иллюзии... А может, это тоже была иллюзия? Хотя он и привел ее в чувство, ей все еще было трудно понять, что реально, а что иллюзорно.

В этот момент она вспомнила, что ее брат, тот самый брат, которым она пожертвовала ради своих амбиций, рассказывал ей о том, что чувствовал, сталкиваясь с монстрами.

"Мне страшно, я готов в любой момент убежать. Но я не могу показать это всем остальным вокруг меня, потому что если их лидер боится монстров, то кто приведет их к победе? Но в том, чтобы бояться, есть и свои плюсы, потому что именно страх приносит ярость, этот горячий жгучий гнев, который стремится причинить вред. Некоторые говорят, что это биологический переключатель внутри человеческого мозга, который лучше оставить в покое, но я отвлекся. Когда мы видим что-то, что нас пугает, примитивная часть мозга активируется, чтобы произвести агрессию, и именно эта агрессия, если ее использовать, может привести вас к победе!"

"Даже в смерти ты всего лишь помеха," - подумала Аманда и приготовилась стереть само существование Арнольда. Однако, прежде чем она успела что-либо сделать, он исчез из ее поля зрения.

- Я все еще в плену иллюзии этого монстра? - пробормотала она, пытаясь разыскать Арнольда.

- Нет, это не так, - голос Арнольда эхом разнесся по комнате. - Ты просто медлительна.

Пока Аманда пребывала в иллюзии Наташи, Арнольд уже спрашивал о ее слабостях, одной из которых была ловкость. Она сообщила ему, что для того, чтобы причинить кому-то вред или управлять им, она должна поддерживать зрительный контакт с ним в течение примерно пяти - десяти секунд. И этого было достаточно, чтобы Арнольд одержал верх над своим противником.

Пока Аманда смотрела на него, ничего не понимая, он уже подготовил план, чтобы избавиться от нее, и привел его в действие, как только глаза Аманды загорелись.

—

Титульный бонус активирован: [крадущаяся фигура]

Пожалуйста, выберите призыв, атрибут которого вы хотели бы временно получить:

- [Герцог]: точность (ACC) +85
- [Талос]: интеллект (INT) +80
- [Цербер]: ловкость (AGI) + 80
- [Скверное Дыхание]: выносливость (STA) +60
- [Астериос]: сила (STR) +100
- [Ужас]: сила (STR) +135
- [Наташа]: Мистика (MYS) +20

<Ранг пользователя слишком низок. Эффект навыка будет скорректирован соответствующим образом.>

<Только половина суммы будет передана пользователю>

—

Без каких-либо колебаний он быстро выбрал ловкость Цербера, но из-за своего низкого уровня получил только 40 очков ловкости вместо 80. Это в сочетании с его существующим 91 очком ловкости повысило общий показатель до 130 очков!

Набрав скорость, он начал кружить вокруг Аманды. С такой скоростью она едва могла разглядеть, где находится его тело, не говоря уже о том, чтобы сосредоточиться на его глазах в течение пяти секунд.

Прежде чем Аманда успела спланировать следующий шаг, Арнольд сбил ее с ног и на мгновение возник перед ее глазами.

- Я думаю, ты уже знаешь, что это такое? - Арнольд показал ей фляжку с кровавым варевом, прежде чем прикрыть ей глаза. - Водичка, чтобы утолить твою жажду.

- Нет... только не это... Нет!

Она отчаянно пыталась вырваться из рук Арнольда, но Наташа помогла ему удержать ее на месте и заставила открыть рот, пока Арнольд опустошал в нее фляжку.

Аманда брыкалась и вопила, она делала все, что могла, чтобы заставить себя не пить, но жажда пересилила ее решимость не пить жидкость во рту, и она кончила тем, что выпила пряную и липкую жидкость.

Арнольд знал, что смесь крови сработала, потому что уведомление появилось на его интерфейсе в тот момент, когда Аманда перестала сопротивляться.

—

Экстренный квест: Спаси себя сам

- [Вступление]: на вас напала Аманда Уайт. Она жаждет вашей крови, пора вам отплатить ей тем же.

[Задача]: убить или подчинить себе нападающего.

[ПРОГРЕСС]:

Цель убита: 0/1 или

Цель захвачена: 1/1

[НАГРАДЫ ЗА ЗАВЕРШЕНИЕ РАБОТЫ]:

- 1000 EXP
- Случайная награда.

<Получить Вознаграждение>

—

- Судьба хуже смерти... - пробормотал Арнольд, увидев бесстрастное лицо Аманды.

<http://tl.rulate.ru/book/43842/1206768>