
Вы очистили сценарий <зал боли> и заработали следующие награды:

* Сила (STR) +20

• Два случайных заклинания были разблокированы:

° [Элементальный контроль: лед] (ур. 7)

° [Захват души] (ур. 5)

- Ладно, по крайней мере, я больше не буду беспомощным. Я отлично знаю "контроль льда", так что хорошо, что получил его обратно, - Арнольд улыбнулся. - Давай посмотрим, что ждет меня в следующей комнате.

Арнольд осторожно вошел в комнату, когда за ним закрылись двери. В комнате было особенно темно, и Арнольд почти ничего не видел.

Он был благодарен, что ему наконец-то позволили использовать некоторые навыки, но потом не мог не подумать о том, с каким сценарием столкнется на этот раз. После боя с орком, в одиночку, хотя это было опасно, Арнольд не мог избавиться от волнующего чувства, которое почувствовал во время боя.

До сих пор ответом Арнольда на любую ситуацию был призыв. Его нужно подвезти? Давай вызовем Цербера, или если ему нужен "мясной" щит... он призовет големов, чтобы те помогли ему, и все такое. Но прямо сейчас он испытывал радость борьбы в одиночку, даже если это было рискованно.

- Может быть, это испытание не такое уж и плохое? - пробормотал Арнольд, и в следующий момент начался второй сценарий.

Вы вошли в сценарий для вашего второго испытания.

[Название Сценария]: Противостояние Неизвестному.

[Задача]: идентифицировать "неизвестного" злоумышленника.

[Ограничение по времени]: 15:00 минут

[Награды]: следующий монстр, которого вы убьете, станет вашим призывом.

[Неудача]: эффект яда, который будет длиться до тех пор, пока вы не завершите последнее испытание.

<Полученные награды эффективны только во время испытания, а бонусные эффекты исчезнут, как только испытание закончится>

<Наказание не будет иметь постоянного эффекта>

Арнольд подождал несколько мгновений, прежде чем закрыть вкладку <миссии> на своем интерфейсе. Сколько бы раз он перечитывал описание второго сценария, он не мог пройти мимо странной цели.

- Все, что мне нужно сделать, это опознать нападавшего?

Что-то определенно было не так, но Арнольд был уверен, что справится с этим. В конце концов, насколько это может быть трудно? В конце концов, это было похоже на головоломку, которую он должен был разгадать.

- Да... это было бы нетрудно... - голос эхом разнесся по темной комнате. - Если бы я не мог слышать твои мысли...

В этот момент в него полетели две стрелы. Хотя Арнольд мог видеть стрелы, он инстинктивно воздвиг вокруг себя ледяную стену, чтобы спастись от них.

- Это было близко, - Арнольд вздохнул с облегчением, когда наконечники стрел пробили стену.

- Не плохо... совсем неплохо, - голос снова резонировал.

Когда Арнольд снова услышал этот голос, он ощутил странное чувство знакомости. Он знал, что где-то уже слышал этот голос раньше, но как бы он ни старался вспомнить, ничего не всплывало в памяти.

- Не утруждай себя давлением на свой мозг, чтобы вспомнить то, чего он не может вспомнить. Тебе потребуется гораздо больше, чем просто мой голос, чтобы расшифровать мое происхождение...

Стрелы продолжали лететь, теперь в стене было множество трещин. Но Арнольд не потрудился поднять еще одну. Прямо сейчас ему нужно было сосредоточиться на отвлекавшем его голосе.

- О... ты же не собираешься играть по правилам, правда? - голос хихикнул. - Хорошо... тогда давай увеличим уровень сложности!

Голос произнес эти слова, и стена, которую построил Арнольд, начала разрушаться.

—

Вы получили дебафф: <обморожение>

Конструкции, которые вы строите, будут слабее и будут стоять только в течение пяти секунд, прежде чем распадаться в пыль.

—

- Черт возьми! - Арнольд выругался себе под нос, поспешно воздвигая еще одну ледяную стену позади первой. - Я не смогу так сосредоточиться!

- Таков план, но раз уж ты "умный"... Я в этом не сомневаюсь... придумай что-нибудь... - голос продолжал звучать, когда в сторону Арнольда полетели новые стрелы, но на этот раз стена не была такой прочной, как раньше, и полностью разрушилась от удара стрел. Арнольд не успел вовремя увернуться от стрелы, и она попала ему в правое плечо.

- Аааа! - воскликнул Арнольд от боли.

- Ох... ох... ох... Я и не думал, что ты так слаб! Ты не сможете завершить испытание, если не пройдешь меня... Ха-ха-ха!

- Заткнись, - Арнольд стиснул зубы и сломал древко стрелы, застрявшей в его правом плече.

Обычно он использовал бы исцеляющее заклинание, чтобы вытащить стрелу и полностью избавиться от раны, но сейчас у него не было такой способности.

- Неудивительно, что ты такой жалкий... всегда зависишь от своего призыва, чтобы что-нибудь сделать... ты даже заставляешь их вытирать начисто собственную задницу?

- Я сказал, заткнись, - ответил Арнольд, делая несколько копий, используя свои стихийные способности, а также возводя новые стены.

- Может быть, тебе нравится это чувство, когда кто-то другой выполняет твои приказы, а?

- Прекрати говорить так, будто до хрена обо мне знаешь, - выпалил Арнольд и схватил в руки копьё.

- А? Но я знаю, кто ты! - ответил голос.

- И я тоже! - закричал Арнольд, когда стена перед ним рассыпалась, и бросил копье в темный угол комнаты.

- - -

СНОВА ВО ФЛОРИДЕ...

Город был залит кровью, завален оружием и представлял собой кровавую бойню. Красный, синий и черный были новыми цветами того, что когда-то было оживленным городом, который теперь стал ареной полномасштабного вторжения монстров.

Воздух, обычно громкий и шумный от звуков города, теперь оглушали громкие крики боли. Звуки взрывов и битвы заглушали любые другие звуки в этом районе, ад спустился на землю.

Две армии сражались друг с другом, одна защищала людей, в то время как другая армия, состоящая из монстров, желала убить их всех. Но даже после нескольких часов борьбы было неясно, кто победит.

Убитых и раненых с человеческой стороны было много, они лежали кучами по всему городу, и лица бойцов были мрачны от ужаса и отчаяния, но люди отказывались сдаваться.

С мыслью о победе в своих умах монстры сражались с чувством разрушения, веря, что все это скоро закончится. Некоторые из них умерли от истощения и спали среди обломков, щебня и своих раненых, в то время как другие жаждали окончания этой битвы.

И природа, и человечество понесли тяжелые потери. Щебень, кровь и разбитые осадные машины заняли место зданий, садов и школ. Все казалось безнадежным, пока 12 элитных семей не решили объединить свои усилия, чтобы защитить страну от прорыва подземелья

ранга S.

<http://tl.rulate.ru/book/43842/1098927>