
Вы используете [УСИЛЕНИЕ] на ур. 85 Нежить <Астериос>

УСИЛЕНИЕ...

УСИЛЕНИЕ...

УСИЛЕНИЕ...

[УСИЛЕНИЕ] УСПЕШНО!

Все атрибуты были увеличены!

ХП: 7500/7500

СИЛА (STR): 92

ВЫНОСЛИВОСТЬ (STA): 78

ИНТЕЛЛЕКТ (INT): 35

ЛОВКОСТЬ (AGI): 68

ТОЧНОСТЬ (ACC): 78

УКЛОНЕНИЕ (EVD): 82

Бафф: уровень и ранг <нежити> повышены.

Уровень: 89

РАНГ: А+

Бонусный эффект:

Защита (DEF) увеличена на: 10%

ХП увеличен на: 15%

Продолжительность: временный бафф. Длится 1 час.

<Ранг пользователя слишком низок. Эффект навыка будет скорректирован соответствующим образом.>

<Длительность действия баффа уменьшена.>

<Общее повышение ранга в ранге было ограничено.>

- Дерьмо, я не могу повысить ранг даже одного призыва. По крайней мере, сейчас они все на уровне А+, - Арнольд повернулся лицом ко всем. - Это будет жесткая битва, так что не сдерживайтесь. Делайте, что вы делаете лучше всего, и давайте вместе уьем этот ходячий

сгусток жира!

Арнольд думал, что, возможно, после использования [усиления] на его призыве, по крайней мере, некоторые из них смогут достичь ранга S, что немного уравнило бы шансы, но неизвестная ему система уже наложила некоторые ограничения на способность, косвенно приказав Арнольду повысить свой ранг, иначе его призыв не сможет достичь более высокого ранга.

По крайней мере, бонусные эффекты, предоставляемые усилением, были немного полезны. Астериос, будучи танком и дамагером, получил защиту и повышение ХП, Скверное Дыхание получил бонус, который увеличил его силу и другие физические способности, в то время как Талос, преобразованный в Джейка, получил повышение интеллекта и маны, и, наконец, сила и ловкость Цербера были значительно увеличены. Арнольд достал свое боевое снаряжение и быстро снарядился. Его экипировка была все той же, за исключением нового, [плаща Феникса].

* [Плащ Феникса]: плащ, сотканный из пепла, оставленного последним Фениксом в качестве благословения для всех существ.

Класс: A+

Защита: 69 (физическая и магическая)

Тип Брони: Плащ

Вес: 0,56 кг

Дополнительный эффект: [благословение титана] - отражает 15% урона, полученного атакующим в качестве физического урона.

Дополнительный эффект: [пылающий Феникс] - увеличивает эффект сродства огня на 25%.

Это был тот самый плащ, который Арнольд не мог себе позволить из-за отсутствия кристалла <красной души>, который было нелегко получить, ведь его сбрасывали только монстры ранга A. Он получил его после убийства Астериоса.

Излишне говорить, что даже этот "плащ Феникса" претерпел множество улучшений, которые были сделаны как магически, так и физически Арнольдом и Талосом. Благодаря этим улучшениям Арнольд смог повысить класс плаща с B+ до A+.

- НАЧИНАЕМ СЕЙЧАС ЖЕ! - закричал Арнольд, и его призыв немедленно вступил в действие.

Ваш призыв <Талос> использовал навык [танец мертвых] ур. 5.

Орда воинов-скелетов поднялась из-под земли. Они были вооружены различным оружием, сделанным из костей, и по команде Талоса бросились на Дредноута, который наконец заметил своих новых противников и приготовился вступить с ними в бой. Но вместо этого его ждало что-то еще.

Ваш призыв <Астериос> использовал навык [боевой клич] ур. 3.

Навык оказался успешным.

Цель обозлилась на <Астериоса> на 35 секунд.

Ваш призыв <Скверное Дыхание> использовал навык [громовой удар] ур. 4.

Скверное Дыхание пошел вперед и начал осыпать Дредноут громоподобными ударами, пока монстр сосредоточился на Астериосе.

Скелеты и Скверное Дыхание продолжали безжалостно атаковать его, и, к всеобщему удивлению, это оказало лишь минимальное воздействие на Дредноута.

Все они работали друг с другом вот уже целый год. Они очень хорошо знали друг о друге сильные и слабые стороны, их совместная работа была безупречной. Арнольду не нужно было давать им ни единого приказа после начала битвы, каждый точно знал, что должен делать, и хорошо играл свою роль. За пятнадцать секунд им удалось содрать приличное количество ХП Дредноута, хотя их атаки не имели максимального эффекта из-за иммунитета и сопротивления босса.

Оставшиеся ХП дредноута: 10170/11700

"Если оружие колющего типа не эффективно против него, использование "защитника" не подлежит сомнению. Это хорошо," - подумал Арнольд. "Я знаю заклинание, которое сработает против тебя."

- У нас осталось не так уж много времени... Я должен это учесть, - пробормотал Арнольд, забираясь на спину Цербера и поднимая перед ним рампу, используя свою способность управлять элементами земли. - Поднимайся по этой рампе так быстро, как только сможешь,

и постарайся перепрыгнуть через спину этой твари изо всех сил, понял?

Цербер, бывший в форме <черного Кентавра>, кивнул и начал подниматься по импровизированному пандусу.

Ваш призыв <Цербер> использовал навык [звуковой болт] ур. 4.

Скорость передвижения увеличена на 25%

Арнольд крепко держался за Цербера, пока тот мчался к трапу, поднимаясь все выше и выше.

- СЕЙЧАС, ЦЕРБЕР! - крикнул Арнольд, когда Цербер спрыгнул с трапа.

Арнольд воспользовался инерцией и спрыгнул со спины Цербера, направив свое заклинание прямо на спину Дредноута.

- Не важно, насколько крепка твоя кожа или насколько сильна твоя защита, даже ты не застрахован от чистого урона... ЛЕДЯНОЕ ПЛАМЯ! - заорал Арнольд и швырнул ледяные шарики в спину Дредноута.

Урон, нанесенный после снижения из-за защиты цели: 88.

Цель заключается в [замороженное] состоянии: на 14 секунд.

Цель невосприимчива к эффекту, эффект [замороженный] был отменен.

Цель находится в [сожженном] состоянии. Дополнительный урон в размере 79 ХП/сек будет нанесен цели в течение: 10 секунд.

Урон был невелик, как и предполагал Арнольд, но это был не единственный эффект, который давал этот навык. Ледяной шар содержал в себе магическое пламя.

Пламя само по себе не смогло бы сжечь шкуру зверя, но благодаря плащу Феникса кожа на спине Дредноута расплавилась, обнажив его позвоночник. Это был единственный шанс Арнольда уничтожить Дредноута.

ВАШ ПРИЗЫВ(Ы):

<Цербер> и <Скверное Дыхание> были уничтожены [дредноутом].

Время воскрешения: 1 час.

Краем глаза Арнольд заметил, что его призыв умер от удара дубины Дредноута, как и предупреждала система.

- Нельзя терять времени. Астериос! - закричал Арнольд и указал на обнаженный хребет монстра. Даже тупоголовый Астериос знал, что нужно делать, и воспользовался рампой, чтобы молниеносно перелезть через спину Дредноута.

План Арнольда был прост: если он не может использовать оружие, чтобы сломать позвоночник Дредноута, ему просто придется разбить его на куски, благодаря эффекту его нового титула, они с Астериосом были способны сделать это.

Бонус титула активирован: [крадущаяся фигура]

Пожалуйста, выберите призыв, атрибут которого вы хотели бы получить временно:

- [Дюк]: точность (ACC) +85
- * [Талос]: интеллект (INT) +80
- [Цербер]: ловкость (AGI) + 70
- [Скверное Дыхание]: выносливость (STA) +60
- [Астериос]: сила (STR) +100
- * [Наташа]: Мистик (MYS) +??

<Ранг пользователя слишком низок. Эффект навыка будет скорректирован соответствующим образом.>

<Только половина суммы будет передана пользователю>

"Астериос!" Арнольд мысленно выбрал этот атрибут и почувствовал, как по его телу пробежал электрический разряд, а его сила сильно возросла. Но он еще не закончил.

Вы уже воспользовались умением [ярость берсерка] ур.5.

Все атрибуты были увеличены на +150%

Арнольд сжал обе руки в кулак и изо всех сил ударил ими по спине Дредноута. Астериос последовал за своим господином и сделал то же самое.

Арнольд услышал громкий треск, когда чудовище, уничтожившее 3 его элитных призыва, упало на колени и испустило свой последний вздох.

<http://tl.rulate.ru/book/43842/1089621>