

- На изготовление сборного комплекта уйдет два часа, и будет лучше, если я куплю еще одно знание в магазине и получу третий подкласс для квеста продвижения.

Все еще погруженный в свои мысли, Арнольд открыл "магазин" и снова принялся перебирать знания. Он искал класс, который помог бы улучшить его креационистские способности. Но, к сожалению, у <магазина> не было никаких знаний, которые помогли бы ему выполнить эту задачу.

- Пф, похоже, креационисты сейчас были бы классом, потребляющим деньги, - Арнольд покачал головой. - Если я не могу найти другой подкласс, чтобы помочь моим креационистским способностям, я думаю, что должен получить подкласс, который повысит мои боевые возможности. Иметь еще пару навыков и умений было бы неплохой идеей. Давай посмотрим... а как насчет [кровавого мага]?

---

[Кровавый маг]: базовые знания, необходимые <магамам>, которые хотят улучшить свои боевые возможности, которые могут быть улучшены с течением времени. Этот подкласс <магов> известен своей разрушительной и кровавой природой. Сила этого подкласса возрастает, проливая все больше и больше крови ваших врагов. Покупка этого знания также открывает способности [некромантия крови], используя этот навык, также потребуется немного ваших ХП, поэтому используйте его в умеренных количествах.

[Некромантия крови]: (активная способность) базовая способность для подкласса <Кровавый маг>. Эта способность позволяет пользователю захватить способности цели, используя ее кровь. Вам потребуется <руна крови>, чтобы извлечь способность из крови цели. Одна <руна крови> может быть использована только один раз. Количество навыков и умений, которые будут извлечены, зависит от уровня способностей и количества используемой крови цели. Если вы используете этот навык, то не сможете использовать любой тип зелья ХП в течение следующих 3 часов, чтобы восстановить потерянные ХП.

Примечание: только ваши призывы и автоматы могут использовать руны крови, чтобы навсегда получить эти способности. Использование <руны крови> на себе не будет иметь никакого эффекта, и <руна крови> будет уничтожена.

[Ранг: S]

[Стоимость ХП: 300/использование]

Цена: 10 кристаллов <основного зверя>.

<Сумма будет автоматически вычтена из вашего инвентаря после покупки>

---

Подкласс был действительно очень полезен, но также был окутан тайной. Арнольду очень нравился навык [кровавой некромантии], по сути, это означало, что если у него было достаточное количество крови, он мог технически преобразовать свои призывы и автоматы в одного из своих врагов или союзников, но должен был сделать это тайно, поскольку сомневался, что кто-то будет рад узнать, что он копировал их способности, не говоря уже о

том, что ему придется сначала получить их кровь. Другим недостатком было то, что это стоило бы ему его собственных ХП, чтобы использовать эту способность, но цена не была большой. Все было бы в порядке, если бы он использовал его в умеренных количествах, как велела ему система.

- Но будет ли это работать с монстрами и боссами подземелий? Должно, ведь у них есть и способности, и кровь.

Арнольд еще немного подумал, а потом решил купить эти знания.

---

ВЫ ВЫБРАЛИ ЗНАНИЕ [КРОВАВОГО МАГА]. ХОТИТЕ НАУЧИТЬСЯ [КРОВАВОМУ МАГУ]?

• Да или \*Нет

---

- Да.

---

ЗАПРОС ПРИНЯТ.

ИЗУЧАЮ...

ИЗУЧАЮ...

ИЗУЧАЮ...

ВЫ УСПЕШНО ПРИОБРЕЛИ ЗНАНИЯ [КРОВАВОГО МАГА].

Вы открыли новую способность(и):

- [Некромантия крови]: (активная способность) базовая способность для подкласса <Кровавый маг>. Эта способность позволяет пользователю захватить способности цели, используя кровь цели. Вам потребуется <руна крови>, чтобы извлечь способность из крови цели. Одна <руна крови> может быть использована только один раз. Количество навыков и умений, которые будут извлечены, зависит от уровня способности и количества крови цели, используемой на <руне крови>. Если вы используете этот навык, то не сможете использовать любой тип зелья ХП в течение следующих 3 часов, чтобы восстановить потерянные ХП.

[Ранг: S]

[Стоимость ХП: 300/использование]

Поздравляю! Вы получили новый подкласс: <кровавый маг>

НАГРАДЫ:

Сила (STR): +20

Мана: +20%

Вы получили новый чертеж:

\* [Руна крови]: это тип кристалла, который обладает способностью генерировать ряд навыков, трансформируя кровь, вылитую на него.

Примечание: вам не нужно никаких специальных предметов, чтобы сделать <руну крови>. Вам просто нужно несколько основных кристаллов зверя, и часть ваших ХП будет вычтена при запуске процессаковки.

Класс: А

<Используйте функцию кузницы для изучения и преобразования чертежа в кристалл>

---

- Даже создание <руны крови> поглотит мои ХП, этот подкласс верен своему названию, - Арнольд пожал плечами. - По крайней мере, одно из требований для повышения ранга выполнено.

---

КВЕСТЫ:

ЗАВЕРШЕН

• РАЗНОСТОРОННИЙ:

[Введение]: чтобы быть самым сильным, вам нужно иметь различные карты в рукавах.

[Задача]: получить три подкласса.

[Прогресс]: получено 3/3 подкласса

---

- Поскольку еще есть время для сборки комплекта, давай посмотрим, как выглядит <руна крови>. Но могу ли я одновременно ковать две вещи?

---

Вы можете ковать до трех предметов одновременно.

---

- Если ты действительно хочешь помочь мне, госпожа система, то не могла бы ты избавить меня от заданий по продвижению? - рассмеялся Арнольд.

Ответа от системы не последовало, но Арнольд вполне ожидал этого. Система никогда не отвечала ни на одну из его странных просьб, потому что если бы это было так, то Арнольд уже

был бы самым сильным воином в мире.

Арнольд открыл вкладку <кузница> и выбрал чертеж <Руна крови>.

---

Предметы, необходимые для создания [руны крови]:

- 10 кристаллов <основного зверя>
- 100 ХП

<В процессековки могут быть использованы только те предметы, которые хранятся в инвентаре>

---

- Блин, этот подкласс действительно жаждет моих ХП, - Арнольд помассировал висок. - Хорошо, что немного.

---

Приступить к ковке: [руна крови]?

- Да или \*Нет
- 

- Да.

---

Ковка начата.

Расчетное время завершенияковки [руны крови]: 20 секунд.

Вы будете уведомлены, как только ковка будет завершена. Созданные предметы будут храниться в вашем инвентаре.

---

- Это довольно быстро... - Арнольд улыбнулся.

Двадцать секунд пролетели в мгновение ока, и вскоре Арнольд уже держал в руках серый камень. На камне были кроваво-красные гравюры, написанные на странном языке, которого Арнольд не знал. Он использовал свое умение [зондирования] на камне.

---

Объект: <руна крови>

Тип: Кристалл крови

КЛАСС: А

Примечание: чрезвычайно редкий кристалл, который может быть использован для генерации способности из кровавых монстров, людей и любых других разумных существ.

---

Пока Арнольд читал описание, ему в голову пришла странная мысль.

- Интересно, какая способность может быть получена из моей крови? - пробормотал он.

<http://tl.rulate.ru/book/43842/1074462>