

- Ты стебешься?... - губы Арнольда дрогнули. - Используешь мой трюк против меня. Ты издеваешься?

- Теперь ты поймешь, каково это - быть объектом твоего фокуса, - Натан и остальные засмеялись в углу. Никто не встревожился, потому что скелетоподобные воины были довольно распространены в подземельях, особенно потому, что их уровень почти никогда не поднимался выше ранга D.

Около 25 скелетоподобных воинов окружили [костяного берсеркера]. Арнольд знал, что скелетоподобные воины слабы и с ними легко справиться, поэтому выстрелил в одного из них, чтобы проверить их силу. Пуля попала в голову скелета, стоявшего к нему ближе всех, и рыцарь-скелет разлетелся вдребезги.

Губы Арнольда снова дрогнули.

- Я не знаю, радоваться мне или злиться из-за твоего слабого призыва.

Затем он отдал своему призыву команду атаковать воинов-скелетов, и его призыв немедленно сокрушил их новых и слабых противников, но прежде чем они смогли атаковать Берсеркера, кости павших воинов-скелетов начали вибрировать.

- Какого черта? - пробормотал Арнольд.

Кости павших воинов вскоре начали прикрепляться к [Костяному БЕРСЕРКЕРУ]. Берсеркер начал исцеляться и стал еще больше. Увидев это, Арнольд начал стрелять в него, в то время как его призыв также атаковал Берсеркера, в надежде замедлить исцеление, но казалось, что Берсеркер был невосприимчив ко всем типам повреждений. К тому времени, как Берсеркер закончил "эволюционировать", он восстановил около 25% своего здоровья.

- Это так расстраивает! Я действительно не хотел этим пользоваться, но, черт возьми, ты меня разозлил!

Он наколдовал два ледяных шара, по одному в каждой руке. Каждый из шаров был примерно в два раза больше баскетбольного мяча. От них исходила странная аура. Без всякой команды весь призыв Арнольда отступил назад. Они в полной мере знали разрушительную силу новой и самостоятельно созданной способности Арнольда. В конце концов, они были теми, кто должен был терпеть боль, пока Арнольд совершенствовал эту способность. Без всякого предупреждения Арнольд бросил оба мяча в Берсеркера. Поскольку Берсеркер теперь больше походил на великана, шансы Арнольда промахнуться были очень малы. Шары умудрились попасть Берсеркеру в голову и грудь.

---

Урон, нанесенный после уменьшения защиты цели: 188.

Цель заключается в [замороженное] состояние: на 12 секунд.

Цель находится в [сожженном] состоянии. Дополнительный урон в размере 83 ХП/сек будет нанесен цели в течение: 10 секунд.

---

Урон, нанесенный после уменьшения защиты цели: 158.

Цель заключается в [замороженное] состояние: на 14 секунд.

Цель находится в [сожженном] состоянии. Дополнительный урон в 108 ХП/сек будет нанесен цели в течение: 10 секунд.

---

Ледяные шары разлетелись вдребезги от удара, обездвижив Берсеркера. Но это было еще не все. В тот момент, когда ледяные шары столкнулись с Берсеркером, пламя вырвалось из ледяных шаров. Это была способность Арнольда, созданная им самим, [ледяное пламя].

---

\* [Ледяное пламя]: (активная способность) самостоятельно созданная способность, позволяющая пользователю вызвать шар льда, содержащий адский огонь, который можно бросить в цель. Когда шары успешно попадут в цель, цель будет обездвижена, и адский огонь будет случайным образом наносить 1,5% - 2,0% ХП цели в качестве чистого урона в секунду в течение следующих 10 секунд. Эффект от этого навыка может быть накоплен. Продолжительность, в течение которой цель будет обездвижена, будет случайной.

[Ранг: --- ]

[Стоимость маны: 400/за использование]

[Перезарядка: нет]

---

Арнольд знал, что мог бы создать новые чертежи, если бы у него было достаточно знаний о них, поэтому попытался создать новую способность, объединив обездвиживающий эффект его ледяного сродства и способность наносить урон огненного сродства в одно заклинание. Это было нелегко, ведь он должен был идеально сбалансировать соотношение обоих сродств. Таким образом, он объединил два сродства и сформировал стиль ледяного пламени.

Если бы сродство огня доминировало в соотношении, то урон был бы больше, но цель не была бы обездвижена, с другой стороны, если бы доминировало сродство льда, то цель была бы только заморожена, не получая никакого урона. Единственным недостатком этой способности было количество потребляемой маны. На данный момент Арнольд мог использовать этот навык только пять раз, прежде чем его запасы маны истощатся.

- Что это за способность, черт возьми? - Джошуа спросил всех остальных.

- Даже не знаю... - пробормотала Нина.

Все были поражены и смущены внезапным появлением новой взрывной способности Арнольда. Они знали, что он особенный, раз глава семьи пригласил его в семью, но никто не знал об этих ледяных способностях.

- На самом деле потенциал этого парня безграничен. Похоже, я не единственный, кто сдерживался во время нашей маленькой ссоры.

Он снова использовал способность [ледяное пламя] и вызвал еще два шара пылающего льда, которые опустошили его датчик маны. Но он был не против, ведь здоровье Берсеркера быстро падало, благодаря чистому урону его новой способности.

Он бросил последний шар в берсеркера, который уже был обездвижен.

Берсеркер оказался беспомощен, он ничего не мог сделать, чтобы защитить себя от чистого урона способности Арнольда. Он визжал и выл от боли, прежде чем погибнуть в пламени, которое продолжало гореть даже после его смерти. В этот момент на интерфейсе Арнольда появилось уведомление.

---

Задания: Берсерк.

- [Введение]: вы предаетесь бою с [костяным берсеркером], существо обладает непробиваемой защитой и высокой выносливостью.

[Задание]: убить [костяного берсерка]

[Прогресс]: 1/1 убийство

[НАГРАДЫ ЗА ЗАВЕРШЕНИЕ РАБОТЫ]:

- 1500 EXP
- одна случайная награда

<Принять>