

Члены гильдии входили в подземелье один за другим, Рикардо и другие танки возглавляли атаку. Само подземелье не было уникальным и имело стандартную структуру, которая была у большинства подземелий. Единственной странной вещью были кристаллы, присутствующие в стенах и освещавших окрестности. По мере того, как они продвигались дальше в неизвестность, большинство из них расслаблялись, потому что их ранг был выше уровня подземелья. Но для некоторых, таких как Арнольд, которые были в ранге D или D+, это было не так просто. Однако у Арнольда была способность вызывать ледяных големов, чтобы спасти себя, если он нуждался, так что для него тут не было проблем.

- Волки! - прошептал Эшли, один из четырех танков, увидев бродящую вокруг стаю из 14 волков. Это были не обычные волки, у них была способность трансформироваться, и когда они использовали эту способность, их статистика получала значительный прирост. Но им повезло, потому что у этих волков был черно-коричневый мех, означающий, что они были слабее обычных волков, чей мех отливал серым, и с ними было трудно иметь дело, в то время как волки с белым мехом были самыми опасными, потому что помимо трансформации у них были и другие скрытые способности.

- Танки занимают позиции и раздражают волков, маги готовятся к атаке, Эл готовится... - пока Рикардо отдавал приказы другим, волк уже почувствовал их и собирался напасть на неохраняемую волшебницу, стоявшую дальше от всех остальных. Рикардо бросился на волка, но его скорость была слишком медленной, и он не успел бы добраться туда вовремя. Волшебница тоже увидела волка и начала безумно напевать защитные заклинания, но защита не была ее сильной стороной, и все это знали.

Как раз в тот момент, когда волк собирался ударить мага когтем, внезапно перед ней возникла стена. Волк не мог потерять инерцию, и, прежде чем он успел что-либо сделать, на стене появились многочисленные шипы. Волк с силой врезался в колючую стену. Шипы вонзились в тело волка в разных местах, волк несколько мгновений скулил от боли, прежде чем умереть. Все повернулись, чтобы посмотреть на единственного человека в их команде, который имел возможность манипулировать землей.

- На что уставились? Убейте остальных! - рявкнул Арнольд.

Элис улыбнулась и пошла проверить волшебницу, пока остальные разбирались с остальными волками. Арнольду удалось убить еще двух волков, после чего он приказал голему собрать кристаллы из туш волков.

Убийство одного волка дало ему 150 EXP, таким образом, он был почти 14-го уровня. Когда драка закончилась, волшебница бросилась к Арнольду.

- Спасибо, что спас меня. Я действительно ошибалась насчет тебя, надеюсь, ты меня простишь, - сказала она, не отрывая взгляда от земли. Она знала, что сам волк не был высокоуровневым и не смог бы ее убить, но все же не хотела проверять свою теорию.

- Мне просто повезло... пожалуйста, будь осторожна в следующий раз... - ответил он и пошел

прочь.

Отдохнув с минуту или около того, они решили углубиться в подземелье и вскоре вышли на поляну. Им открылась большая комната, сложенная из черных и синих камней. Перед ними были три разных прохода. Они остановились там, чтобы разделить отряд на три группы и охватить больше территории.

Арнольд должен был объединиться с Элис, Рикардо и Элом. Было решено, что команда, которая найдет комнату босса, немедленно сообщит об этом остальным через коммуникаторы и будет ждать прибытия остальных. Босс, скорее всего, был ранга В, поэтому никто не должен был действовать самостоятельно. С этими словами команды разошлись, команда Эшли направилась в проход справа, в то время как команда, частью которой был Мигель, направилась в проход посередине. Команда Арнольда вошла в левый проход.

- - -

- Черт возьми! Коммуникаторы здесь не работают. Кто знает, что происходит с остальными? - Рикардо громко проклял подземелье.

До сих пор им приходилось сражаться с четырьмя группами монстров, каждый из которых был либо ранга Е, либо D, и поэтому с ними сразу же расправились. Арнольду даже удалось подняться на два уровня. Но затем внезапно монстры перестали появляться. Хотя это было подозрительно, ребята ничего не могли с этим поделать. Видя, что ему больше нечего делать, Арнольд решил увеличить свои характеристики, используя накопленные очки атрибутов, и открыл главный интерфейс.

Имя: Арнольд Линг

Название: нет

Уровень: 15

РАНГ: D

СПЕЦИАЛЬНОЕ УМЕНИЕ: ???????

Сродство: лед (ветер и вода), земля

ХП: 1330/1330

Мана: 1470/1470

EXP: 320/500

СИЛА (STR): 33

ВЫНОСЛИВОСТЬ (STA): 35

ИНТЕЛЛЕКТ (INT): 40

ЛОВКОСТЬ (AGI): 35

ТОЧНОСТЬ (ACC): 35

УКЛОНЕНИЕ (EVD): 35

ХАРИЗМА (CHA): 25

СПОСОБНОСТИ:

* [Эссенция Жизни] (ур: 2)

- [Благословение Посейдона] (ур: 3)
- [Статическая Ярость] (ур: 3)
- [Быстрая Вспышка] (ур: 2)
- [Элементальный Контроль: Лед] (ур: 3)
- [Ледяная Вуаль] (ур: 3)
- [Элементальный Призыв: ледяной голем] (ур: 4)
- [Ледяное Копье] (ур: 3)
- [Элементальный Контроль: земля] (ур: 3)
- [Воля Земли] (ур: 3)
- [??????] (ур: MAX) статус: заблокирован
- [Предвидение] (ур: 3)
- [Зонд] (ур: 2)
- [Усиление] (ур: 2)

ОСТАВШИЕСЯ ОЧКИ НАВЫКОВ: 0

ОСТАВШИЕСЯ ПОТЕНЦИАЛЬНЫЕ ОЧКИ: 0

Он потратил 5 очков атрибутов каждый, чтобы увеличить свою выносливость, ловкость и уклонение до 35, чтобы увеличить свою базовую статистику до 35, а затем выделил оставшееся очко в силу. Что касается потенциальных очков, то он использовал 3 очка для увеличения своей маны на 300, а затем использовал оставшиеся очки для повышения уровня [предвидения] до уровня 3 и [зондирования] и [усиления] до уровня 2.

Пока он возился с интерфейсом, в подземелье подул порыв ветра. Он закрыл интерфейс и посмотрел вверх, в дальнем конце подземелья виднелась слабая структура двери. Они

осторожно пробирались до самого конца. По старой привычке Арнольд выхватил светящуюся палочку из сумки, которую нес Голем, и бросил ее в конец. Светящаяся палочка ударилась о металлическую дверь. Наконец-то они нашли комнату босса подземелья.

- Поскольку коммуникатор не работает, я пойду и сообщу остальным. Эл, ты пойдешь со мной, - сказал Рикардо и повернулся. Эл схватил его за плечо и прошептал на ухо.

- Я устал от ходьбы. Возьми кого-нибудь другого, - громко сказал Эл и махнул рукой.

- Если хотите, я могу послать им голема, - вмешался Арнольд.

- Они могут говорить? - спросил Эл, оценивая голема, который нес их сумку.

- Хм... ты можешь? - спросил Арнольд голема, на что тот пожал плечами и покачал головой.

- Тогда это бесполезно. Элис, ты не против пойти со мной? - спросил Рикардо.

- Нет, конечно, нет, но...

Она посмотрела на Эла, потом на Арнольда. Она знала, что Эл почему-то не любит Арнольда и не хочет оставлять его наедине с Элом, но, прежде чем она успела сказать что-то еще, Рикардо на полной скорости зашагал за остальными. У нее не было выбора, кроме как последовать за ним.

- - -

После нескольких минут ожидания, томясь от скуки, Арнольд решил попробовать использовать свой навык [предвидения], чтобы просто познакомиться с этим навыком.

Его окружала таинственная аура, казалось, что его душу уводят прочь от тела, и все вокруг почернело, прежде чем стало нормальным. Единственная разница заключалась в том, что теперь он смотрел на себя со стороны.

Он увидел себя стоящим у ворот рядом со своим призванным Големом, когда внезапно дверь, ведущая в комнату босса, открылась, и кто-то втолкнул его внутрь, прежде чем поспешно закрыть дверь.

На этом видение закончилось, и он не мог видеть, кто толкнул его в подземелье, но не нужен был мозг Эйнштейна, чтобы знать, кто толкнул бы его через ворота. Единственным человеком возле него был Эл. Через какое-то время Арнольд вернулся в свое обычное состояние.

Ему казалось, что он переживает дежавю, и, конечно же, ворота внезапно открылись, и Эл попытался втолкнуть его внутрь. Все произошло слишком быстро, и Арнольд не успел вовремя убраться с дороги, но был готов и успел схватить Эла за броню, втянув его внутрь комнаты, прежде чем двери закрылись.

<http://tl.rulate.ru/book/43842/1045152>