

- [Эссенция Жизни]: (активная способность) после использования к вам мгновенно вернется половина ХП, далее здоровье будет увеличиваться на 10 очков в минуту в течение следующих пяти минут.

[Ранг: В]

[Стоимость маны: 80]

[Перезарядка : 1 день]

- [Благословение Посейдона]: (пассивная способность) ваши ХП будут увеличиваться на 100 очков каждый раз, когда вы повышаете уровень.

[Ранг: В]

- [Статическая Ярость]: (пассивная способность) после успешного нанесения урона в течение 5 раз подряд шестая атака нанесет +35% физической атаки в качестве дополнительного истинного урона.

[Ранг: В]

[Перезарядка : 2 минуты]

- [Быстрая Вспышка]: (активная способность) после использования к вам мгновенно прибавится 10 очков ловкости (AGI), следовательно, увеличив ваше движение, а также скорость реакции до сверхчеловеческого уровня. Навык длится две минуты и медленно разрушается в течение следующих пяти минут.

[Ранг: С]

[Стоимость маны: 30]

[Перезарядка: 4 минуты]

- [Элементальный Контроль: Лед]: (активная способность) Вы можете наколдовать ледяное поле и управлять им по своему желанию. Оно может быть использовано, чтобы замедлить ваших врагов или создать оружие, вы можете делать им буквально все, что захотите.

[Ранг: А]

[Стоимость маны: 60/за использование]

[Перезарядка: нет]

- [Ледяная Завеса]: (активная способность) после использования ваше окружение немедленно покрывается туманом, снижая точность (ACC) ваших противников и увеличивая ваше уклонение (EVD) на 10 пунктов. Навык длится десять минут.

[Ранг: С]

[Стоимость маны: 35]

[Время перезарядки: 30 минут]

- [Элементальный Призыв: Ледяной Голем]: (активная способность) вызывает 4 ледяных голема, чтобы выполнить вашу просьбу. Их ХП и способности зависят от уровня призывателя. Когда они уничтожаются, у них есть 10% шанс взорваться и заморозить все в радиусе 2 метров. Этот взрыв может нанести урон до 30% ХП цели. Пораженные объекты застывают в течение 3 минут.

[Ранг: S]

[Стоимость маны: 100/Голем]

[Перезарядка: 20 минут после того, как все призывы будут уничтожены один раз]

- * [Замороженное Копье]: (активная способность) вызывает пять замороженных копий и непрерывно бросает их в вашу цель. После попадания цель обездвиживается. Если больше копий смогут поразить цель, это будет наносить непрерывный истинный урон (10% от ХП/удар) по цели.

[Ранг: B]

[Стоимость маны: 20/за копье]

[Перезарядка : 2 минуты]

- [Элементальный Контроль: Земля]: (активная способность) аналогичные эффекты способности [элементальный контроль: лед], только она менее эффективна для атаки и продолжительность меньше. Но потребляет и меньшее количество маны.

[Ранг: B]

[Стоимость маны: 30/за использование]

[Перезарядка: нет]

- [Воля Земли]: (пассивная способность) при использовании этот навык повышает защитные способности пользователя и экспоненциально увеличивает защиту заклинателя. Заклинание активируется, когда ХП пользователя ниже 20%, и делает его непобедимым в течение 20 секунд.

[Ранг: B+]

[Перезарядка: 1 день]

- [Предвидение]: (активная способность) после использования этого навыка вы можете сразу увидеть некоторую сломанную версию будущего, однако это будущее не является определенным и может измениться. Продолжительность навыка составляет одну минуту, и вы

можете использовать его только три раза в день.

[Ранг: A+]

[Стоимость маны: 200 за использование]

[Перезарядка: 5 часов]

- [Улучшение]: (активная способность) это тип вспомогательного заклинания, которое может временно или постоянно (зависит от уровня и ранга пользователя) использовать оружие и снаряжение. Этот бафф может быть использован как на вас самих, так и на ваших союзниках. Один предмет может быть улучшен только один раз в день, и продолжительность баффа варьируется от снаряжения к снаряжению.

[Ранг: B]

[Стоимость маны: 100 за использование]

[Перезарядка: нет]

- [Зонд]: (активная способность) этот навык может быть использован на любой цели, такой как предметы, оружие, монстры, люди и т.д. При использовании пользователь получает возможность узнать об уровне, ранге, способностях и некоторой другой базовой информации цели. Предоставленная информация будет определяться разницей в ранге и уровне пользователя и цели.

[Ранг: D]

[Перезарядка: нет]

- [Демон Блиц]: (активная способность) (применяется только при использовании оружия артиллерийского класса) Тип заклинания усиления. Оно может быть активировано только тогда, когда в вашем оружии осталась последняя пуля. После использования этой способности ваше оружие сможет стрелять бесконечными пулями в течение короткого промежутка времени. Каждая пуля нанесет дополнительный истинный урон до 2% от максимального ХП цели.

Продолжительность навыка: 2 минуты (может быть увеличена путем повышения уровня).

[Ранг: S]

[Стоимость маны: 250]

[Время перезарядки: 10 минут]

- [Взрывной Выстрел]: (пассивная способность) (применяется только при использовании оружия артиллерийского класса) наносит дополнительный 60% урон, когда цель находится ближе 10 метров.

[Ранг: C]

[Перезарядка : 5 минут]

- [Священная Защита]: (пассивная способность) тип защитного заклинания. Способность автоматически активируется и защитит вас от смертельного урона один раз. Даже если вы находитесь на грани смерти, эта способность поможет вам выжить, пока она активирована. Однако вы потеряете 20% своего здоровья после окончания срока действия способности. Количество использования и перезарядки можно уменьшить, прокачивая этот навык.

Продолжительность навыка: 20 секунд

[Ранг: S]

[Стоимость маны: 250]

[Перезарядка: 7 дней]

- [Захват Души]: (активная способность) использование этой способности позволяет пользователю контролировать цель в течение короткого промежутка времени. Эта способность имеет низкую вероятность успеха и зависит от разницы между уровнем пользователя и уровнем цели. Эта способность израсходует всю оставшуюся у пользователя ману, и количество потребляемой маны будет определять лимит времени, который будет иметь эта способность.

[Ранг: S+]

[Стоимость маны: вся мана]

[Перезарядка: 10 дней]

- [Плазменный Щит]: (активная способность) при активации пользователь окружается тонким слоем плазмы, который поглощает 45% входящего урона (как физического, так и магического. Не эффективен против истинного повреждения).

[Ранг: C+]

[Стоимость маны: 80]

[Перезарядка: 2 минуты]

- [Элементальный Призыв: Лавовые Гончие]: (активная способность) вызывает 5 лавовых гончих, чтобы выполнить вашу просьбу. Их атрибуты зависят от уровня призывателя. Когда они будут уничтожены, у них появится 16% шанс разделиться и сформировать 2 меньших лавовых гончих, с 80% атрибутов оригинальной гончей. Они имеют низкое здоровье, что компенсируется их высокой атакой и ловкостью.

[Ранг: S]

[Стоимость маны: 120/гончая]

[Перезарядка: 8 минут после того, как все призывы будут уничтожены один раз]

* [Тайное Пламя]: (активная способность) пользователь управляет силой адского огня и может направлять море пламени, чтобы испепелить все на своем пути. Этот навык эффективен только на органических мишенях.

Цели, пораженные навыком, будут помечены и получают 0,5% дополнительного урона в секунду.

[Ранг: A]

[Стоимость маны: 150]

[Перезарядка: 5 минут]

- [Ярость Берсеркера]: (активная способность)

Тип оскорбительного заклинания. При активации все атрибуты пользователя будут увеличены на 150%.

Продолжительность навыка: 20 секунд

[Ранг: C]

[Стоимость маны: 100]

[Время Перезарядки: 1 Час]

- [Астральная магия]: (активная способность)

Тип защитной способности. При активации пользователь получает доступ к астральному плану, что делает его невосприимчивым ко всем видам повреждений.

Продолжительность навыка: 10 секунд (может быть увеличена путем поднятия уровня).

[Ранг: C]

[Стоимость маны: 95]

[Перезарядка: 6 минут]

<http://tl.rulate.ru/book/43842/1016620>