

Теперь Алекс прыгал между деревьями, высматривая поблизости какие-нибудь живые существа. Он хотел найти их быстро, чтобы вернуться домой на случай, если его родители проснутся. Он также рассматривал некоторые новые навыки, которые он сделал, прыгая вокруг.

[Запуск Создан]

[Работает Lvl.1

Описание: увеличивает скорость на 50% (уровень до увеличения скорости)]

[Акробатика Создана]

[Акробатика Lvl.1

Описание: увеличивает баланс, гибкость и координацию движений на 30%. Увеличивает ловкость на 10% (уровень вверх увеличивает баланс, гибкость и координацию движений на 5%. Увеличивает маневренность на 2%)]

["Стелс" выровнялся]

[Стелс Лвл.2

Затем Алекс посмотрел на свое состояние, чтобы увидеть улучшение.

[{Статус}

Имя: Алекс Кинг

Титул: Ученик Мастера Души / Baby King

Мир: [Сентори]

Сила Души: 84

Уровень:1

Прочность: 6

Ловкость: 6

Интеллект: 49 (половина от общей силы души+ очки атрибутов)

Защита: 6

Культивация: Смертная

Текущая Форма: Ребенок

СП: 117

Навыки: Бесконечная Конвергенция Души Lvl.3, Очищение Силы Души Lvl.1, Восстановление Души Lvl.1, Регенерация Lvl..1, Телепортация На Близкое Расстояние Lvl.2, Магия сна / Заклинание Lvl.2, Стелс Лвл.2, Магическое Сродство Lvl.1, Сродство Ветра Lvl.1, Бег Лвл.1, Акробатика Lvl.1]

Затем он обнаружил живое существо в 20 метрах впереди себя и закрыл статус

.

* Роааар*

Алекс услышал крик зверя и приготовился к бою. Он использовал свою "бесконечную конвергенцию души", чтобы материализовать меч. Меч светился сине-фиолетовым цветом и выглядел так же, как катана в его мире.

Он услышал какие-то звуки в своей голове и проверил их в последний раз перед битвой и увидел новые навыки.

[Мастерство Владения Мечом Создано]

[Мастерство Владения Мечом Lvl.1

Описание: увеличивает скорость обучения пользователей всему, что связано с мечом, на 10%. Увеличивает мощность мечей на 5% (повышение уровня увеличения скорости обучения на 2% и мощности на 1%)]

[Боевой Дух Создан]

[Боевой Дух-Базовый Уровень]

Описание: создан, имея дух и решимость бороться. Чем больше пользователь борется, тем сильнее он становится. После того, как он станет достаточно сильным, боевой дух пользователя может принять форму]

- Хорошо, давайте сделаем это, - сказал Алекс, скрывая свое присутствие с помощью скрытности.

Он быстро подбежал к зверю, но прежде чем он успел что-либо сделать, глаза зверя засияли, и он приготовился к защите. Затем Алекс появился позади зверя, который выглядел как Волк с его "близкой телепортацией". Он рубанул по ней сверху вниз. Почувствовав опасность, зверь едва увернулся от атаки, и меч души задел его тело. Глаза Алекса сияли синим светом, образуя синюю дугу в темноте, когда он быстро присел на корточки и полоснул горизонтально. Волк подпрыгнул в воздух и послал мощную атаку ветра. Затем он отступил, чувствуя боль от того, что какая-то часть его души пострадала. Затем он взвыл в небо. Алекс увидел это, и у него появилось плохое предчувствие. (я представляю младенца прыгающего с катаной))

Алекс был прав, когда из-за деревьев появилось много волков, защищающих своего сородича. Затем они бросились к нему и атаковали его либо своими клыками, либо атаками стихий ветра.

Алекс ухмыльнулся и превратил свой меч души в кинжалы души. Два кинжала имели тот же рисунок, только один светился темно-синим, а другой черно-фиолетовым. Он опустил клинки и оттолкнул Волков, стоявших перед ним. Он практиковался в использовании функции симуляции, которую он добавил Селестине еще в другом мире, когда родился.(??)

Он крутился вокруг, нанося удары по диагонали, горизонтали и вертикали, поскольку он еще не создал никаких техник. Хотя это не было идеально, он плавно двигался и атаковал. Любой, кто использует кинжалы, будет смотреть на него, как на монстра. Он был младенцем и уже использовал кинжалы, это мастерство заставило бы любого думать, что они впустую потратили свои жизни.

Алекс продолжал убивать волков, переключаясь между катаной и парой кинжалов.

Просьба сообщить об ошибках

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/43699/1009352>