

Мир искусственного происхождения, созданный богом в странном для русских ушей именем Озорик Милняш.

Согласно "Хроники Озориз", Озорик пришёл из сурового мира, где из-под кустов может вылететь стая драконов.

Из-за этого предел мечтаний Озориан - найти этот самый мир, а в мире популярна Теория Множественности Миров.

Сам мир делится на 7 Измерении:

Запад, Измерение Мира

Восток, Измерение Войны

Север, Измерение Света

Юг, Измерение Тьмы

Центр, Измерение Межмирья

Внутренний Круг, Измерение Региональных Богов

Внешний Круг, Измерение Хаоса.

В Измерении Света живут Эмиэты и Озорик

В Измерении Тьмы живут демоны и Княжна Тьмы

В Измерении Мира живут большинство народов Озориз

В Измерении Войны воины во всего Мира Озориз и за его пределами сражаются на всевозможных турнирах за отличные призы

В Измерении Межмирья есть Дворец Путешественников, служащий перекрестком между 4 основными Измерениями (Мира, Войны, Света, Тьмы). Аналог вашего "Туннеля".

В Измерении Региональных Богов живут боги более мелкого масштаба, от группы галактик до мелкого племени

В Измерении Хаоса проводятся эксперименты в непредсказуемым ходом, чтобы потом случайно найти что-то годное

Эмиэты

Светлый народ, созданный НЕ Озориком, а его заместителем и это... Мэйро Эмиэт: Элект Фир'хаар.

Отличаются от своих товарищей по ремеслу более воинственным характером - у них в почёте сила и владение оружием!

Нимб у них отсутствует как класс, а ещё они могут убрать крылья по своему желанию, они легко затеряются среди людей,

разве что интуиция будет советовать вам держаться поближе со словами "он такой безопасный".

Если встречаемый при их виде вспоминает все свои проступки и понимает, что ему конец,

Эмиэты сначала пытаются успокоить того всеми способами, от банальных слов "Да успокойтесь вы, я же добрый!"

до унесения того в воздух в целью через Радость Полёта вытеснить Страх Наказания.

Только потом начинается разговор. В истории Озорианских Воинов записано немало таких встреч.

Как так Озорик помнит историю одного Мира, у Эмиэтов существует своеобразное наказание.

Того, кто начинает творить злодеяния или унижать кого-либо, ждёт запечатывание сил Эмиэта и отправка в Мир Культиваторов в задачей "Достигни Вершины, будучи добрым и справедливым".

Тот, кто по прежнему творит всякое, уничтожается печатью,

а тот, кто достиг вершины и распечатал свои силы, становятся лучше. По словам Озорика,

"Такие миры отлично закаляют характер". Обычно "Культиваторы" начинают простолюдинами или рабами, смотря какой мир.

Худшее наказание - отправка в Княжне Тьмы в качестве "Игрушки".

Общее Эмиэтское сочувствие такому невезучему гарантировано!

Всю суть Озорианства, местной религии, передаёт 5 базовых правил Озориана,

из "Хроники Озориэ" (Местный аналог Библии, только это ещё и бестиарий и справочник по местам. Написано Озориком,

об себе говорит от первого лица.):

5 Базовых правил хорошего Озориана:

1: Есть возможность помочь - помоги! Неважно, как - хоть магией, лишь бы помощь несла добро!

Условный кот из очередной улицы может оказаться кем угодно, хоть богом другого мира!

2: Не угнетай, даже если кто-то не такой как все - обиженный вами нищий может стать Богом!

Видел я одного Архимага, который усвоил этот урок на себе. Запись этой истории ищите в Библиотеке Света Знаний.

3: Самый свободный - самый сильный! Тренируйся, становись сильнее, превзойди богов! Тогда вы можете защитить и себя и ближних своих!

Толку от вашего благородства, если первый же враг легко закончит вашу историю!

4: Любовь должна быть нормальной - Муж + Жена. Андрогины или непонятно кто по ситуации.

Это ради вашего же блага - Княжна Тьмы очень любит играть в нестандартными парами. А её игры... Брр!

5: Если увидишь Эмиэта - не бойся. Они хорошие ребята, которые и научат кое-чему и поиграют в случае чего.

А то видеть, как кто-то бежит от Эмиэта, будто это не счастливый Эмиэт, у которого день рождения,

а стая бешеных драконов - это так странно...

В Измерении Мира есть Земля, только эта Земля отличается и политически и географически.

Список Стран, аналогов которым в вашем мире нет или есть, но имеют отличия.

Страны Нулевого Мира.

Страны, чьи технологии давно превосходят Страны Первого Мира на несколько веков.

Обычно технологии держать только в пределах Стран Нулевого Мира,

а на просьбы учёных отвечают "Пройдите гору Ноэ Тартар или Великие Аномальные Зоны".

Как правило, их армия настолько сильна, что даже США не смеет даже косо на них смотреть и другим не советуют!

1: Шаманат Севера (Шаманат Севера)

Территория: Вся Канада, Юкон, Гавайи, Западная часть вашего США, Скандинавия.

2: Империя Хйотиир (Империя Хйотиир)

Территория: Вся Южная Америка, Карибы, Хоккайдо, Западная Европа, Западная и Северная Африка (До восточной границы Ливии).

3: Озорианское Повелительство (Ozorian Ordonistaro)

Территория: Италия, Балканы, Анатолийский полуостров, западная часть Ближнего Востока, Восточная Африка.

4: Народат Ноэ Тартар (Всё русское - основано тремя русскими богатырями после поражения от Алой Девы)

Территория: Европейская и Сибирская часть России севернее Полярного Круга, Дальний Восток.

5: Племя Миярх (Племя Миярх)

Территория: Австралия, Новая Зеландия, Южная Индия, Мадагаскар, Южная Африка.

Другие особенные для этого мира страны:

1: Федерация Изгнанных Королевств (Federacio de Ekzilitaj Regnoj)

Территория: Восточная часть Ближнего Востока, весь Аравийский полуостров, кроме Йемена и Омана

2: Арабский Халифат (Арабский Халифат)

Территория: Йемен, Оман, Сомали.

3: Город - Государство Кристаллис (кристаллы - крист)

Территория: ВСЬ Израиль и Иордания!

Фишка в том, что ВСЯ эта территория застроена Сапфировыми Башнями километровой высоты, мостами между ими,

лесами и водой под мостами. Притом ВСЕ Сапфиры огранённые и как результат - этот город невероятно красивый.

В центре находится невозможная по мнению учёных во всего мира Убедительная Башня высотой в 10 КМ,

когда современные строительные в одном километром не справляются!

Основан самим Озорикум за несколько секунд, на глазах у всех. Согласно "Хроники Озориэ", так он убедил самых упорных скептиков в своей правоте о том, что он не очередной мошенник.

Цитата Озорику:

"Ну что ж, господа учёные, как вы объясните появление вот этого города? Скажете, что это массовая галлюцинация?"

Так прогуляйтесь, например, вот на той Убедительной Башне. Размеры, знаете, уложат любого скептика своим существованием!"

В тех пор эта фраза используется в этом мире, когда говорят про очередного учёного, не верующего в то, что он явно видит перед собой.

А название Убедительной Башни закрепилась и ею постоянно тыкают учёных члены Альтернативной Науки.

Другие страны ± похожи на ваши, да и границы имеют малые отличия, разве то там не Российская Федерация, а Российская Честная Республика.

Великие Аномальные Зоны (Далее ВАЗ)

Согласно "Хроники Озориэ" они были созданы лично Озорикум для того, чтобы любой мог, дойдя до их эпицентра, стать сильнее.

Как можно догадаться, у учёных нет понимания данных зон, но их существование доказано.

Больше подробностей про ВАЗ будут в 3 Арке.

Их существует 5:

1: ВАЗ Воды ()

Территория: север Нидерландской провинции Империи Хйотиир. Место, где идёт вечный дождь.

2: ВАЗ Огня ()

Территория: Провинция Огненной Земли, Империя Хйотиир. 10 000+ °C там - это норма!

3: ВАЗ Земли (Granda Anomalia Zono de la Tero)

Территория: Центр Аравийского Полуострова, Федерация Изгнанных Королевств. Место повышенной гравитации, до 1000 G!

4: ВАЗ Ветра (□□□□□□ □□□□□□ □□ □□)

Территория: Центр Австралии. Эпицентр по прежнему опасен, но её окраины...

Ветер окутывает любого, что зайдёт в окраину ВАЗ и мягко уносит вверх. Когда "жертве" захочется закончить полёт,

ветер плавно спускает его на землю. Самая популярная ВАЗ среди туристов.

[illegible]

Территория: Куба, Империя Хйотиир. За одну секунду увидеть сотни молнии - это норма!

Наконец, так называемая Нулевая ВАЗ: гора Ноэ Тартар.

Находясь на Северном Полюсе, считается самым опасным местом на Земле.

На Земле этого мира хочет шутка,

что Эверест - миленькая крылатая и очень пушистая игривая кицуне,

которые затискает счастливого альпиниста хвостами и унесёт того на своих крыльях,

а Ноэ Тартар - Чак Норрис 2.0, который зажигает сигареты об падающие метеориты!

Цитата одного Японца, который играючи покорил Эверест и ушёл раненым из горы Ное Тартар.

25 Километров высоты аномалии всех разновидностей, коварных ловушек, сложных загадок, жестоких монстров и риска погибнуть в любую секунду.

Согласно "Хроники Озориэ", тот, кто сможет покорить вершину горы Ноэ Тартар, получит великую силу и может посещать Измерение Света в любое время.

Все Ноэ Тартарцы любят тренироваться там и поэтому на Олимпиаду их не пускают - они 100% победят...

Закрыв глаза и попивая сок!

История вашего ГГ начинается в Июне 2010 Года от Прилёта Озорики, где-то в одном из Сибирских Городов.

<http://tl.rulate.ru/book/43673/1397226>