Эта История будет не только про краткие истории, но и про лор Мира Дара. Любите читать - вперед!

За те миллионы лет, что я проводил в тренировках, случилось много всяких истории.

В Башне Испытании случались такие эпичные битвы, что после них Битва Сайтамы против Бороса¹ казалось скучной.

Я встретил много новых людей и не только, а в некоторыми я даже подружился!

Я узнал сколько нового, что даже Википедия покажется малоинформативной!

Но я расскажу лишь некоторые из них, поскольку истории хватит на миллион страниц!

*****

Как УЧИТЕЛЬ своей крылатой формой заставил меня шарахаться, блин!

Но перед этим расскажу предысторию этого события.

*****

Я успешно прошёл первые миллион уровней Башни Испытании.

Я узнал много нового об Башне Испытании. Много нового! Хотите - не читайте. Я помечу это 10 решётками в начале и конце

#####

Начало объяснения о Башне Испытании

Оказывается, каждый уровень - отдельный мир! Каждый раз, когда в N-ый уровень заходил кто-то, создавалась новая временная линия, где этот кто-то оказывался.

Если кто-то успешно проходил уровень, на следующий день по местному времени, мир самоуничтожался! При желании проходящий уровни может перезапустить его. Уровень станет, как прежде, а он сам будет в начальной локации уровня.

Чтобы пройти уровень, надо найти Входные Врата Уровня (Это магический круг, которые телепортирует на другой уровень), а его охраняет Босс Уровня, которые сильнее обычных противников. Причем надо найти именно ВХОДНЫЕ! А он хорошо спрятан, даже будь вы дважды хьюгой, их зрен найдёшь. Он не виден ни в физическом, ни в магическом, ни духовном спектре!

А если уровень имеет размер в миллионы световых лет... Привет, прохождение одного, бл*, уровня за миллионы лет!

Любому, кто будет в Башне Испытании, даётся вечная жизнь (Иначе вы бы просто не дожили до момента, когда вы найдете Входные Врата Уровня). При вашей гибели Башня вас воскрешает (Даже если вы погибли от Антидуховной бомбы, что способно уничтожить

ДУШУ!!!) на 1 уровне, а прогресс открытых уровней сбрасывается! Да, можно посещать уровни, которые вы уже проходили, причём Входные Врата Уровня не нужны - подойдёт любое место, даже вне Башни Испытаний!

Про Особые Уровни

Также есть Особые Уровни, если числа 3 или 6 выстраиваются в ряд от трёх или больше раз подряд. Других чисел, включая 6 (В случае Первого Типа) или 3 (В случае Второго Типа), быть НЕ ДОЛЖНО!

Пример: 333 Уровень - 1 Особый Уровень Первого Типа, 333 3 Уровень - 2 Особый Уровень Первого Типа, 333 335 Уровень - 333 335 уровень.

Для числа 6 это Уже N-ное число_Особый Уровень Второго Типа.

Особый Уровень Первого Типа

Для Особых Уровней Первого Типа характерны добрые противники, которые очень сложно победить силой и они даже НЕ КОНТРАТАКУЮТ!!! Вместо этого их надо:

Гладить, кататься на них, летать на них, помогать в чём-либо, затискать их (Противники там могут быть очень мягкими и пушистыми и порой быть легче воздуха или даже водорода - привет, полёт на пушистом воздушном шарике в длиной 1 и шириной 0,5 метров в обнимку при уверенном ветре) и ещё много чего делать мирного.

От этого вы получаете положительные эмоции, которые заполняют Шкалу Победы на них (белая полоса над ними, котоые видит только тот, кто прохожит уровень), и вы, передав им сигнал "Готово", исчезают.

Такие уровни учат, что победить можно не только силой, но и умом.

Как вы догадались, такие уровни - летающие острова, внизу и сверху тысячи и миллионы световых лет воздуха. Гравитация там всегда равна Земной! Там нет ночи, только бесконечный день! Свет исходит во всех сторон, откуда ОТСУТСТВИЕ ТЕНЕЙ!

При попытке спрыгнуть вниз... там нет дна в привычном понимании этого слова. В таких уровнях дуют мощные ветра. Они бывают нисходящие, прямые и восходящие. Вы можете стоять на поляне, а там вдруг подует сильный восходящий ветер, которые унесёт вас высоко в небо! Если за те же миллионы лет вас не подхватит ветер и вы окажетесь на самой низкой точке уровня, вы просто телепортируетесь на самую верхнюю точку уровня!

Полёт по ветру может занимать годы, века, тысячелетия, а то и миллионы лет! Вы знаете, как приятно кататься на том же пушистом воздушном шарике, обнимая его, по этим ветрам? Попадёте сюда - попробуйте, вам понравится!

На здешних летающих существах и растениях можно быстрее подняться на более большие высоты.

На том же пушистом воздушном шарике можно такие эмоции получить, пытаясь удержаться на них... Любители адреналина одобряют!

Направление и скорость ветра всегда хаотично и за секунду он может поменяться несколько

раз, а скорость поскачет между 10 км/ч и 250 км/ч! Из-за этого удержаться, например, на пушистых воздушных шариках становится сложнее.

По сути, весь Особый Уровень Первого Типа - Безопасная Зона! Там просто невозможно умереть, или так говорит УЧИТЕЛЬ - быть уничтоженным! При падении в парах метрах от поверхности вы всегда замедляетесь. Падать не страшно, давать себя унести ветру тоже - вы просто замедлитесь около скалы!

Местные головоломки решаются, например, нажатиями нужных кнопок, зависших прямо в воздухе.

Задачи порой запрещают полёт на крыльях и стрельбу по кнопкам - при попытке это сделать пространство вокруг кнопок просто покрываются барьером, которые сложно сломать.

Даже если вы их сломаете и нажмёте хоть 1 кнопку из 20, через минуту прогресс сбросится. А вот используя местных летающих существ, умело летая по ветру, дергая ногами и руками, чтобы изменить направление полёта, вы нажмете кнопки, умудряясь удержаться на них и вы легко решаете головоломку!

Местными боссами ВСЕГДА являются СВЕТЛЫЕ СУЩЕСТВА, похожие на людей, имеющие крылья, всегда светлых цветов (жёлтый, белый и т.д.) которые извиняются за возможный вред и желают вам всего хорошего (В хорошем смысле этого слова). Если бы не то, что этих существ надо было НЕ атаковать, а поймать - они всегда говорят "Поймай меня!" и те начинают быстро летать во всему уровню. На вашем пути всегда будут появляться из ничего всевозможные преграды, некоторые из них сложно сломать. Если вы будет близко и будете готовы вот-вот поймать их, те могут телепортироваться вам за спину и улететь в противоположную сторону. Зато, если вы их поймаете, их можно обнимать, гладить и кататься на них (они летают, а вы за них держитесь) (заполняя шкалу победы), а они в ответ будут делать тоже самое с вами. Очень приятное чувство! Один лишь голос так приятен - нет слов! Если бы не это, я бы вообще не смог бы их победить - я просто не смел бы их ударить, это противоречило моей природе!

Хотя даже так я старался проявить максимум уважения, как так мои инстинкты твердили, что так надо. УЧИТЕЛЬ потом говорил, что у любых существ, созданных Истинными Правителями или как говорят Земляне - Богами, есть память об своём создателе и тех, кто с ним связан. Неважно, как долго скрывают истинную историю о создании, например: Земного Человека... Существо очень глубоко в подсознании всегда будет знать, кто его создал.

Полная противоположность - Особые Уровни Второго Типа.

Если Особые Уровни Первого Типа - Летающие острова, где всё максимально доброе, милое и безобидное,

то Особые Уровни Второго Типа - Вечно горящие ОГНЁМ Каменные долины в океанами лавы, где всё максимально злое, ужасное и опасное!

Буквально каждый квадратный сантиметр этого уровня стремится вас уничтожить самыми разными способами.

Местная флора и фауна стремится любой ценой уничтожить вас долго и мучительно, а то и банально съесть! После таких уровней даже АД покажется курортом, я серьёзно!!!

Местные камни преимущественно тёмных цветов, хотя встречаются Опалы, например...

Притом даже камни могут уничтожить вас (Есть радиоактивные скопления Плутония)!

Головоломки, да и весь остальной уровень тоже, сверху донизу напичкано всевозможными ловушками - сделаешь лишний шаг влево, нажмёшь не на ту кнопку или неправильно ответишь на вопрос... Привет, ловушки, блин!

Ловушки там такие суровые, что даже целая, мать его, планета (!!!), будет уничтожена в космическую пыль!!!

Тут практически чуть ли не на каждом квадратном метре горит огонь, которые невозможно потушить - сколько раз я уничтожал сам себя, чтобы освободится от этого огня, не пересчитать!!!

Там нет местного аналога Солнца - весь свет идёт от огня!

Боссы, как правильно, это максимально стрёмно выглядящие существа, которые не знают слова "Честь", использующие самые низкие и подлые приёмы в бою, притом они стараются не уничтожить, а мучить вас как можно дольше.

Это не то место, куда вы захотите возвращаться!

Чем выше уровень, тем больше его размеры.

Если 1 уровень имеет радиус 5 километров, то последний, 100 Миллиардный, по словам УЧИТЕЛЯ, имеет радиус 5 Триллион, мать его, СВЕТОВЫХ ЛЕТ!!!

Уровни имеют шаровую форму.

Конец объяснения

Теперь пора написать, как УЧИТЕЛЬ заставил меня шарахаться от себя некоторое время!

Когда я спросил, что за существо создало такую МАХИНУ, он ответил:

- Имперский Человек, Создатель Мира Дара, по имени Порядок. Именно он создал Силу, что называется Дар. (Основатель)

Это что за мир такой? Там что, вообще баланса нет?

- А кстати, хотите увидеть мою крылатую форму? (Основатель)

- А да, если я помню, обладатели Дара могут вызывать крылья (Я)

- Учитывая хреновую репутацию чёрнокрылых на земле и одном связанном мире - они таких делов понаделали... Вы готовы? (Основатель)

- Да... Чего? (Я)

Вдруг за спиной УЧИТЕЛЯ раскрылись появились внушительные, достойные императора... Чёрные крылья? Вы хотите сказать, что он...

Я, упав на пятую точку, начал отступать назад.

- Да не бойтесь вы, я Человек, а не тот, о ком ты подумал! (Основатель)

- Только не учи меня плохому, не забирай меня... Вы и правда человек? (Я)

- А вы быстро пришли в себя. Небось закалка Башни Испытаний и моих тренировок помогла! (Основатель).

- Почему именно чёрный? Есть же много других цветов! Вы же знаете, появитесь вы на Земле, а вае разбегутся! (Я)

- Ещё во времена Империи, 100 миллиардов лет назад, предки Клана Теньонстаг издавна скрывались в трущобах Имперской Столицы! Город был сделан из титана в примесью других элементов, в результате которых все дома и дороги были чёрного цвета. Предки имели чёрные волосы и глаза, а поскольку в трущобах было опасно, они надевали чёрную одежду, чтобы им было легче скрываться. Но если их находили - они сражались не хуже элитных солдат Имперской Армии! (Основатель)

- Ничего себе, а в школе говорили, что мир возник 15 миллиардов лет назад! Зачем вы это говорите? Неужели это привычка в прошлого, традиция? (Я)

- Вы угадали! Однажды брат и сестра Теньонстаг увидели СРАЖЕНИЕ!!! ИСТИННУЮ БИТВУ между двумя Имперским Людьями, Порядком и Хаосом!!! Всё - движения, атаки, защита, стратегия, тактика - всё было идеально. Битва длилась 100 дней и ночей! Брат и сестра захотели быть такими же крутыми, как они! Спустя годы тренировок они раскрыли свой истинный потенциал и стали такими же Истинными Правителями, то есть, Богами, как Порядок и Хаос. Теперь, спустя стони миллиардов лет, весь Клан Теньонстаг имеет силы Истинных Правителей, которые умножаются на Силу Дара! Вот такая вот краткая история моей семьи! Мы носим всё чёрное и используем чёрные крылья как дань уважения великим предкам! Вот мой ответ! Да и вообще, не суди людей и не только по одежке! (Основатель)

- Понял! Да, у вас нет радужной оболочки, глаза и правда чёрные, кроме белков, хотя я это давно заметил... (Я)

После данного экскурса по истории я некоторое время привыкал в чёрным крыльям УЧИТЕЛЯ, потом привык... А меня перевели в Орден Озакагуя. Тренировки не прекратились

*****

Как я встретил Повелительницу Ветров.

*****

Если вы спросите, что это за левая страна такая - вот список кратких специализации Стран Дара, а там вы поймёте:

Империя Теньонстаг: Война и соревнования

Орден Озакагуя: Исполнение мечты и помощь

Королевство Эрзедиан (Уже в составе Ордена Озакагуя): Защита

Мне выдали весьма интересную одежду.

Если вы хотите представить, как выглядеть стандартная одежда жителей Ордена Озакагуя, вот подсказки:

Представьте одежду Кагуи Ооцуцуки, в рукав добавьте перчатки до локтей, а внизу юбка до пола. Можно по мысли менять высоту юбки от пояса до шеи

Под юбкой надувная обувь до голен и под ними брюки, которые покрывают все ноги.

Центр груди тоже прикрыт одеждой (Отличие от одежды Ооцуцуки).

При желании можно использовать одежду как антипарашют - юбка будет тянуть вас вверх! Вы не можете перевернуться без собственного желания - углы наклона ограничены - 45° во все стороны!

То есть на одежде вполне можно летать!

Одежда очень тёплая, мягкая и упругая. Прочность выше, чем у алмаза, при этом одежда не твёрдая, а мягкая, тёплая и упругая (Уже говорилось предложением раньше).

Цвет белый, по краям голубые полосы.

Одежда может менять свой внешний вид и цвет по желанию, но вышеуказанный вид - стандартный, по умолчанию. Можно создавать, например: дополнительные ручки на одежде, чтобы пассажир мог крепче ухватиться за одежду, а его владелец унёс его в небо. При этом ручки будут надёжно держать пассажира + он будет получать энергию, как результат - тот не устанет держаться и не выпадет. Пассажир может спокойно уснуть, пока перевозчик совершает фигуры высшего пилотажа! В Ордене Озакагуя такое катание популярно и любимо народом!

Учитывая то, что я за это время отрастил голубые волосы до пола - меня вполне могли назвать Трапом! Я хотел постричься, но УЧИТЕЛЬ сказал - не вырезай свою красоту, девушек растеряешь. Вот и перестал стричься.

Тем более я видел местных мужчин и у всех, как на отбор, длинные и красивые волосы не хуже, чем у некоторых моделей-девушек на земле!

Всё равно же я могу регулировать длину волос по желанию!

А Абсолютная Регенерация восстановит меня из ничего за 1 секунду по ВАШЕМУ времени! Вы можете поменять скорость времени для себя.

То есть для вас проходит 1 секунда, а для противника 0,1 секунд! Чем вы быстрее, тем сильнее контроль времени!

Если вас распылил на атомы противник, вы вернётесь в целое состояние за 1 секунду, а противнику покажется, что вы исцелились за 0,1 секунду!!!

Именно поэтому Теньонстаг смог завоевать 3/4 Мира Дара! Мда, вот это Империя!

Притом Император не совершал ошибок своих собратьев по ремеслу. Он и его наследник следуют простым правилам:

1: Вместо того, чтобы угнетать завоёванные народы и указывать, как надо себя вести, он их поддерживал, НЕ ЗАПРЕЩАЛ местные традиции (включая ритуальные убийства - бессмертный народ всё равно будет жить дальше, а те, кто не стал таковым... Их можно воскресить, что Империя и делает.). Тексты там писались на Теньонстагском языке и местном! ВСЕГДА!!!

На местных сайтах можно выбрать ВСЕ ЯЗЫКИ НАРОДОВ, находящихся в Империи Теньонстаг!!!

2: Если появлялись "Борьцы за свободу N-ного народа", он их не подавлял, а ПОДДЕРЖИВАЛ (Нужны же Теньонстагу достойные противники! А погибнут - всегда можно воскресить!).

Борцы видели, как Империя кормит вроде как чужих подданных и сами прекращали борьбу, не видя в этом смысла - народ же не угнетается, как обычно!

3: Завоёванные Государства могут сами решать свою судьбу и устанавливать свои законы, при условии, что Государство заботится о своих подданных, а НЕ О СЕБЕ

(В этом случае Теньонстаг свергает неправильных правителей и устанавливает нормальную власть,

перед этим спросив у народа, кого они хотят видеть в качестве правителя!). Такие Государства в Империи Теньонстаг называются "Автономная Провинция"

4: Нападение на Автономное Государство (Да и другие типы Провинции тоже) Считается нападением на Империю Теньонстаг!

Напал на маленькое государство Мил-няш Ваа, чья площадь меньше, чем у Ватикана (Государство на Планете Земля),

а получил в ответ несколько лучших Дивизионов Империи Теньонстаг, где самый слабый воин может уничтожить планету Земного типа одним ударом,

что там говорить об их Командорах, которые несколько миров в радиусом 50 миллиард световых лет создали во время пьянки, не потев, за считанные секунды!!!

5: Поддерживать местные технологии и знания! ВСЕГДА!!! Ведь они могут помочь Империи стать сильнее и лучше!

6: АБСОЛЮТНО ВСЕ ЖИТЕЛИ Империи Теньонстаг получают Силу Дара!

7: Любой желающий может проверить себя в Башне Испытаний! Чем вы сильнее, тем более высокие посты вы можете занять!

При попытке купить власть или коррупции вас ждёт наказание!

8: Хочешь боя! Есть арены! Позови противника или создай своего и сражайся сколько захочешь!

9: НИКОГДА НЕ СОВЕРШАЙТЕ ЯВНЫХ ЗЛОДЕЯНИИ!!! Иначе вы лишитесь Силы Дара!!!

10: Если вы что-то обещали - сдержите его хотя бы частично! Нарушение обещания считается БЕСЧЕСТНЫМ!!!

Это не все правила, но...

Эти правила оказались так хороши, что их взяли на основу остальные Страны Дара, да и мне правила нравились.

Кстати, сегодня должен прилететь лидер Ордена Озакагуя.

Сейчас я в Теньонстагском городе, Хтиг'на, что находится в Автономной Провинции Цуут'ра. По сути, это Планета-город!

Я в УЧИТЕЛЕМ стояли у пристани звездолётов и обсуждали всякое.

- А как выглядит... Ходячая Удача и почему вы его так называете? (Я)

- Вы давно явно умеете спрашивать инфу у Мира, это базовое умение Обладателей Дара! Хотите узнать моё мнение, да? (Основатель)

Я кивнул, а ОН начал рассказ:

- Про одежду вы и так знаете, вы его носите! А он сам... Белые гладкие волосы до пола, серебристые глаза и характер... Так сказать, игривый, аки Котэ. Если он вас обнимет... Это будет не хуже, чем у боссов Особых Уровней Первого Типа! Он всегда исполняет мечты! Это была идея его отца. А его сын, то есть он, исполнил эту самую идею! Вот так вот! (Основатель)

- А почему он получил прозвище "Ходячая Удача"? (Я)

В ответ император передал мне Техно-Магический Планшет, где уже была открыта книга, на обложке которой было написано следующее:

Десагоа Теньонстаг

История Ходячей Удачи

Том 1: Начало. До создания Ордена Озакагуя

Да-да, все Страны Дара были Техно-Магического типа! Дар позволяет воплотить в реальность ЛЮБУЮ фантазию! Всё зависит лишь от вашей силы - чем вы сильнее, тем больше вы можете создавать и разрушать.

Можно сказать, каждый житель Стран Дара - Творец, что порой создают Миры, они становятся теми, кого уважают все Страны Дара - Основателями Миров!

- Почитай его историю, вы будете ржать как никто другой! Моя жена написала! Тексты, картинки и видео там собраны! (Основатель)

Я раскрыл первую страницу и началось...

Никогда я так не смеялся. Увижу этого самого лидера - пожму руку, ведь он оставался невозмутимым, когда вокруг творился полный АБСУРД!!!

- Это так беспалевно!!! Так красть деньги! Даже Честная Раша так не делает!!! (Я)

- Казино, бегите!!! Он никогда не проиграет! (Я)

- Армия идиотов, зачем вы присылаете подкрепления, если и так ясно, что армии для него маловато!? (Я)

Это были ещё даже не цветочки, а так, капли росы... А Ягодок, а то и Деревьев было сколько... Я не мог перестать смеяться от всего этого бреда, что творился вокруг Ходячей Удачи!!!

Притом Авторша написала всё это так, что текст становился ещё смешнее!!! При этом всё это точно было правдой!

Вдруг кто-то сказал:

- Да, моя история и правда забавная! Вспоминаю и улыбаюсь! (Ходячая Удача)

Я обернулся и увидел трёх людей. Про внешность и личность человека посередине вы знаете. Ходячая Удача. Рост 2 метра (Не считая волос). Он парил на белых пернатых крыльях, а у меня возникло ощущение, что он меня ими прикроет и от всего защитит, да и погладит! Он был так красив - аж слов нет. Всё - внешность, движения, поведение, одежда, крылья - делало его красивым! Король Трапов прям!

Слева стояла Алая Разрушительница Планет! У неё красные волосы до пояса и красные глаза. Рост 2 метра (Не считая волос). Ехидная улыбка. Одежда как у меня. Читал я её историю. Уважаю! Она имела красные пернатые крылья и я ощущал в её СВОЮ, простонародную душу! Учитывая, что она из деревни, это неудивительно!

Справа... Милашка!!! Голубые волосы до пояса, голубые глаза. Одежда голубая и явно более воздушная, но в остальном похожа на мою.

Её рост 1 метр, при этом крылья из перьев, но форма как у бабочки. Ширина и длина Крыльев 3 метра, а она находилась посередине!

Сама она парила на высоте 2,5 метров, а высота левитации менялась каждую секунду на 50 см. Она парила верх-вниз в диапазоне 2-3 метра.

Она выглядела насколько лёгкой, что казалось - малейший ветерок и её унесут свои же крылья! Крылья были наклонены на 45° вперед, а она сама висела на них.

Сам я давно имел рост 2 метра (Не считая волос. Это что, стандарт?). Я подошёл в Повелительнице Ветров, перед этим пожав руку Ходячей Удаче (Обещал же), она посмотрела на меня и сказала:

Хотите полетать на мне? Хватайте меня за пояс и я вас унесу! И да, не волнуйся, там всё прикрыто! (Повелительница Ветров)

Насколько милый голос! В нём чувствуется милота и доброта! Я прыгнул, ухватился на её пояс и она плавно уменьшила свой вес до отрицательных значений.

Её одежда была такой легкой и воздушной, словно это какой-то батут. Вся её одежда была надувной, но одновременно чувствовалась и нормальная одежда. Совмещалась разное. Её крылья были такими мягкими... Вокруг дул ветер и её носило из стороны в сторону, она качалась в воздухе!

Она была словно воздушный шарик, которые лёгкий насколько, что улетает вверх! Не передаваемые ощущения!

Теперь я понимаю, почему в Ордене Озакагуя популярно такое катание!

Вот она такая, лучшая мастерица в полётах. Обнимая её, я уснул.

Трое обладателей Истинного Дара, что был сильнее Дара, смотрели на русского парня и они знали, что его ждёт интересное будущее.

- Вам пора на площадь, народ ждёт! (Основатель)

- Да, нужно их порадовать! (Ходячая Удача)

Империя Теньонстаг, Автономная Провинция Цуут'ра, Город Хтиг'на, Площадь Чие'ах'тар.

125 Стии'анг 3000 Тэлвик (По Календарю Цуут'ра)

Миллиарды жителей во всей провинции скопились здесь, чтобы увидеть своего повелителя!

Когда-то, тысячу Тэлвик (ов) назад, страной правили Олигархи. Непомерные налоги не давали возможности накопить деньги,

а если кто-то не платил налоги - сразу в тюрьму. Народ мечтал свергнуть их, но их защищали элитные войска и не было возможности добраться до них живыми.

Когда Столичный район процветал, другие регионы страдали от нищеты. Народ просил помощи через Вестников (Аналог Журналистов),

но они были послушными и игнорировали это "Неинтересное событие", а вот покушение на собаку на соседней планете - вот это новость века!!!

Те, кто писал Правду, быстро пропадали без вести, а Спасатели не знали, куда они делись.

Всё работало на Нефти и Пластике, а если кто-то пытался изобрести альтернативу, изобретатель пропал,

а само изобретение становилось собственностью одной из международных корпорации, то есть

получало Авторское Право! Если кто-то пытался построить изобретение без разрешения Обладателя Авторского Права - сразу в решётку!

Всё было насколько ужасно, что народ уже был готов вот-вот пожертвовать собой, лишь бы убрать этот режим...

Но однажды тут явились много космических кораблей, а Голос из Неба начала впервые говорить в тех пор, как родился Пророк!!!

- То, что вы видите - это 3 Дивизион Пеэг ае Эхга, из Империи Теньонстаг. Там сам Основатель! Он Хочет вам что-то сказать! Я ему уже разрешила - давно пора Олигархов проучить! (Богиня Цуут'ра)

Всё население начало говорить об этой волнующей новости.

- Я говорил же, Она существует! (Ух'таар Мэхясо)

- Вы наконец получите, Олигархи! (Юцайфэ У'ую)

- Время пришло! Время платить за геноцид народа! (Тей'ло Ак'тар)

Народ ждал, что же ответит некий Основатель, а Олигархи чувствовали ОПАСНОСТЬ и готовилась укрыться в элитных бомбоубежищах.

Народ дождался! Этот день вошёл в Историю как "День Народной Свободы" и он помечается 125 Стии'анг (а)!

- Кто хочет свергнуть власть, что вредит своему народу? Кто хочет прожить нормальную жизнь, зная, что страна его защитит? Кто хочет помочь ближним своим? (Основатель)

- Мы!!!!!!!!!!!! (Весь народ, кроме Олигархов и их слуг)

- Узрите мощь Теньонстага!!! В атаку!!! (Основатель)

Так началась Битва за Хтиг'на, что длилась 7 Стии'анг (ов). Армия Теньонстага и Народное Ополчение объединились в единой целью - свернуть бесчеловечное правительство и им это удалось!

Теньонстагские войны совершали невиданные чудеса, воскрешая умерших Ополченцев.

Они создавали из ниоткуда крылья и летели на них. Они в это время были похожи на Небесное Войско Цуут'ра, что защищают Мир Энекар!

Они голыми руками отбивали пулемётные, танковые, артиллерийские и бомбовые снаряды, а то и просто принимали их в лоб, не получая ни царапины!!!

Они увидели то, что Официальная Наука считала лютым бредом - Магию!!!

Они одной магической, а то и физической атакой уничтожали Крепости Олигархов, что считались самыми защищёнными, будучи сделанные из Тифиния, вещества серого цвета, что не уступал по прочности алмазу, способные выдержать до 10000 градусов, доступные только самым богатым людям!!!

В конце концов Все Олигархи и их слуги были пойманы и публично казнены.

Вернёмся в настоящее время.

Народ на площади ждал, когда выйдет Президент, чтобы объявить начало великого праздника.

Знаменосцы Цуут'ра и Теньонстага были готовы поднять свои флаги.

На площади, да и во всей территории Империи Теньонстаг было очень тихо.

Трансляцию события смотрели все Страны Дара.

Наконец Народ дождался!

Из Сцены Свободы, что выглядело, как половина полусферы, в выступом, что используется для концертов и имело длину и высоту 10 Километров, вышел Президент.

Народ ждал, пока Президент дойдёт до микрофона, что стоял в конце выступа и они услышали то, что хотели!

- Народ Цуут'ра! Прошло 1000 Тэлвик, в тех пор, когда мы получили свободу! В тех пор много изменилось. Мы открыли новые звёздные системы, исполнили мечту Человечества! Мы стали Магами, а благодаря отмене Авторского Права учёные изобрели и открыли много нового! Мы получили доступ в самой Богине Цуут'ра и получили достойную жизнь! В честь тысячелетия великого праздника!!! Поприветствуем же тех, кто помогал народу все эти века!!! (Тей'ло Ак'тар)

На свободную среднюю линию, что окружали знаменосцы и народ, в мгновение ока приземлился Человек в чёрными крыльями.

- Основатель Империи Теньонстаг!!! Поприветствуйте Первого Императора!!! (Богиня Цуут'ра, из неба)

- Ура!!! Основатель!!! (Весь народ Теньонстага)

В рядом в мгновение ока приземлился Человек в белыми крыльями.

- Основатель Ордена Озакагуя!!! Ходячая Удача!!! Поприветствуйте Красавчика!!! (Богиня Цуут'ра, из неба)

- Ура!!! Красавец!!! (Вся мужская половина Стран Дара)

- Ура!!! Мой Принц!!! (Вся женская половина Стран Дара)

Оба народных кумира за долю секунды оказались у микрофона, чем впечатлил в который раз

Народ Цуут'ра и начали говорить Исторические фразы:

- Кто хочет свергнуть власть, что вредит своему народу? (Основатель)
- Мы!!! (Весь Народ Цуут'ра)
- Кто хочет прожить нормальную жизнь, зная, что страна его защитит? (Ходячая Удача)
- Мы!!! (Весь Народ Цуут'ра)
- Кто хочет помочь ближним своим? (Основатель)
- Мы!!! (Весь народ Цуут'ра)
- Да начнётся праздник! (Основатель, Ходячая Удача и Богиня Цуут'ра одновременно)
- Ура!!! (Весь Народ Цуут'ра)

Знаменосцы, что выстроились во всей длине площади, а это 3000 километров, начали поднимать свои флаги. За секунду поднималось ровно 1000 флагов.

Флаги начинали подниматься от начала выступления и неслась в сторону другого конца площади.

Слева от выступления были знаменосцы Цуут'ра, а справа - Теньонстага!

В это же время из Огненных Башен Теньонстага (Высота 300 километров, ширина 30 километров, Башен 150 штук слева и сколько же справа, цвет Башен чёрный), что выставлены по бокам средней линии площади,

начали вырываться столбы Чёрного Огня, чья высота достигала 3000 Километров, а Ширина 300 километров!

В это же время Небесное Войско Цуут'ра, зависнув в воздухе сбоку от площади (Ширина площади - 3000 километров), выпустили в небо под углом 45° между столбами Чёрного Огня - столбы Белого Огня, что по внушительности и численности не уступал Чёрному Огню!

Я, смотря на этот парад в высоты полета Повелительницы Ветров, испытывал ГОРДОСТЬ за Народ Цуут'ра и хотел, чтобы в России был такой же правитель, что любим всем народом!

Всё-таки всё выглядит круто, включая эти столбы огня! Империя же!

Музыка, что лучше всего подходит в этому эпичному параду!

<https://yadi.sk/d/DD684TZ0zDBdbA>

#####

Кто-то скажет - там же праздничный парад! А я отвечу:

Теньонстаг - Военное Государство, что за полмиллиарда лет завоевало три четверти Мира Дара!!!

Одно из прозвищ Основателя Теньонстага - Чернокрылый Бог Войны!

#####

В тех пор прошли миллионы лет тренировок. Скоро надо будет отправится в путешествие!

#####

¹ГГ посетил Землю из Мира Дара, где Ванпанчмена давно можно было посмотреть!

<http://tl.rulate.ru/book/43673/1006767>