

Глава №12 (Про Эмико).

**16 марта, вторник.

Конкурс художников с большим размахом! *множество котиков разрисовывают здание* **

Мин: - О, доброе утро

Эм(закрыла за собой дверь): - Доброе. *оглядела кабинет* Другие одноклассники ещё не пришли?

Мин: - Не-а

Эм: - Понятно. Значит можно поспать, пока народ не пришёл

Сев на своё привычное место и разложив на парте принадлежности, Эми была уже готова вздремнуть. Однако, её сон потревожил голос Директора.

Дир(со стенда): - Просьба, ученице 1 класса Эмико Ямомото прибыть в кабинет Директора

Мин: - Опаньки... Эми, ты что, успела где-то нахулиганить?

Эм(встала с места): - Сейчас узнаю

Мин: - Я с тобой

Девочки направились к Директору. Обеим было жутко интересно, в честь чего Эмико выдалась возможность посетить Его Величество. Ямомото никак не могла припомнить, что такого натворила за последнюю неделю.

Наконец, обе пришли к месту назначения, постучали в дверь и, получив разрешение, вошли внутрь.

Эм и Мин: - Здравствуйте

Дир: - Здравствуйте. *встал с места* Ямомото

Эм: - Слушаю

Дир: - В общем, объявляю о старте творческого конкурса художников всей Японии. Хочу, чтобы ты в нём участвовала

Мин: - Фух, а я думала, что моя подруга что-то натворила

Эм: - Я в жизни бы не стала хулиганить, балда. Уж сама должна это понимать

Мин(недовольно): - Сама ты балда!

Дир: - Не ссорьтесь. Так, Ямомото, мне известно, что ты из Клуба Прилежной Учёбы и в младшей школе активно участвовала в художественных конкурсах. Потому, подумал, что...

Эм: - Я согласна

Дир: - Но я не договорил ведь, что от тебя...

Эм: - Мне нравится искусство, так что в этом конкурсе я точно буду участвовать, что бы там не требовалось. И я справлюсь, не сомневайтесь

Дир: - О, тогда ладно. Срок тебе до конца дня. Желаю удачи

Эм: - Спасибо

Дир: - Теперь идите, скоро будет звонок

Спустя некоторое время

Мин: - Итак, ребята, перед Эми поставлена задача наивысшей сложности и важности!

Аз: - Круто, и так интересно! А что за задание такое?

Эм: - Мне поручено Директором участие в конкурсе художников Японии

Иош: - Думаю, раз такой большой конкурс, то и участников должно быть тоже много

Хос: - Мы обязательно тебе поможем, Эми

Мин: - Но что мы можем сделать?

Аз(открыла ноутбук): - Я посмотрю какие-нибудь идеи в интернете. *набирает запрос* Если что найду - обязательно скажу

Иош: - Мы с Хоси попробуем запросить помощь у других ребят

Мин: - Отлично

Эм: - Мико, иди поищи какие-нибудь кисти, краски и прочее

Мин: - А что всё это время будешь делать ты?

Эм: - Ну ты смешная. Я же художник. Вдруг скоро рисовать, а я уставшая?

С этими словами Ямомото разлеглась на диване и притворилась, что спит. Остальные, тем временем, были заняты поисками.

Девочка никак не ожидала, что действительно уснёт. Тем не менее, во сне ей привиделось, как все вместе разрисовывают нечто крупное. То ли дальнобойный грузовик, то ли даже корабль, в общем что-то похожее по масштабам.

Проснувшись, Эми заметила, что в кабинете, кроме Ази, на ногах которой она сейчас расположила свою голову, никого не было.

Эм: - Слушай, Ази

Аз: - Что?

Эм: - Мне такой крутой сон приснился... Мне кажется, я знаю, что нам нужно разрисовать

Аз(радостно): - Классно! И что мы будем разрисовывать?

Эм: - Для начала набери запрос «Стрит-арт на крупных объектах»

Азуми послушно ввела этот запрос в поисковике. Открыв вкладку с картинками, девочкам предстал широкий спектр вариаций стрит-артов на кораблях, на автобусах, на зданиях и так далее.

Эм(тыкнула на изображение здания): - Вот. Это нам подойдёт

Аз: - Ух ты! То есть, ты хочешь, чтобы мы разрисовали здание?

Эм: - Ага, только нужно будет большое количество рук и красок

Спустя некоторое время

Совсем скоро на часах будет 7 вечера, но школа уже сияла новыми красками. И это были не просто красивые словечки; здание действительно красиво переливалось от света садящегося вечернего солнца. Дети, количество которых было близко к общему числу учащихся школы Якимори, разукрашивали стену в соответствии с планом, придуманным Эми.

К слову, Ямомото решила нарисовать большого жёлто-красного дракона вдоль всей парадной стены, который извергает пламя как раз на двери школы. Эта идея понравилась всем ребятам, но некоторые предложили доработать рисунок ещё какими-нибудь деталями для красоты. Эмико была не против, но попросила, чтобы это гармонировало с основной идеей рисунка. В итоге вместе с драконом находились и некоторые другие драконы. Рисунки уже были готовы, краска уже покрывала большую часть стены.

Аз(докрасила хвост дракона, радостно): - Готово! Рисунки полностью обращены в цвета!

Эм: - Отлично. Теперь дело за Мико. Сейчас она приведёт Директора, тот оценит и отправит фото

Мин(открыла дверь): - Проходите, посмотрите. Вам понравится, что придумала Эми!

Выйдя на улицу к ребятам и развернувшись, Директору предстала вся красота идеи Ямомото.

Дир(удивлённо): - Невероятно... Ямомото, ну ты даёшь

Эм: - Это пойдёт для конкурса?

Дир(достал фотоаппарат): - Конечно! *сфотографировал* Однозначно пойдёт!

Все очень обрадовались. Столько сил было потрачено, и, как оказалось, не зря. Ну, почти: Директор попросил это всё отмыть в каникулы. Дети уже было сильно огорчились, но он потом сказал, что пошутил.

**18 марта, четверг.

День Игр! *котики кидают кубики* **

Эм: - Мне скучно!

Девочка протестовала скуке, громко заявив о своём нежелании отдаться ей и активно дёргая ногами, барабанила по дивану.

Мин: - Успокойся. Чего ты вдруг раскричалась?

Эм: - Я же сказала, мне скучно

Мин: - Какая-то ты странная. То тебя фиг упросишь что-то сделать, то ты готова сама сорваться что-то творить

Аз(улыбнувшись): - И чем хочет Эмичка заняться?

Эм: - О, Ази, принеси снова ту игру. Ну, где коврик с кружочками

Аз: - Я бы рада, но она дома... У бабушки

Эм: - Тогда просто займи меня чем-нибудь

Мин: - А самой выбрать, чем заняться, не можешь?

Эм: - Мне лень и скучно настолько, что мне надо предлагать извне, а не самой делать выбор

Мин: - Как знаешь

Аз: - Как насчёт порисовать с натуры?

Эм: - Не хочу

Аз: - А прогуляться?

Эм: - Лень

Аз: - Может почитать в библиотеке?

Эм: - Не буду

Аз: - Хмм... Тогда надо бы хорошенько подумать...

Мин: - Вот и смысл тебе предлагать, если ты всё равно отказываешься?

Эм: - Помолчи. Ты всё равно не хочешь мне ничего дельного предлагать

Мин: - Я могу тебе предложить кое-что. Подмети-ка пол в кабинете

Эм: - Ещё чего. Это не моя обязанность

Мин: - А вот возьми и подмети

Эм: - Тебе надо, ты и подметай

Мин: - Так это ТЕБЕ нечем заняться, а я как раз таки наоборот занята. Так что...

Эм: - То, что мне нечем заняться, не значит, что меня можно заставить работать Золушкой

Мин(недовольно): - Ну ты и дура

Эм(недовольно): - Балда

Мин(встала с места): - Лентяйка!

Эм(встала с места): - Чихуахуа!

Мин(подошла к Эми): - Тюфяк!

Девочки во время ссоры уже упирались друг в дружку лбами, настолько они сейчас были раздражены. Скорее всего, ещё бы чуть-чуть, и они бы начали драку. Благо, Азуми их вовремя остановила своим радостным восклицанием.

Аз(радостно): - Я придумала!

Мин и Эм: - Что?

Аз: - Мы можем посетить Клуб Настольных Игр. Там у них куча всякого всего, чем можно поразвлечься

Эм: - Отличная идея, Ази!

Мин: - Мне тоже нравится эта идея

Аз: - Вот и отлично. И, кстати, девочки

Эм: - Что?

Аз(встала с места, направилась к раковине): - Больше не ссорьтесь так, хорошо? *взяла метёлку* И вообще, сейчас моя очередь наводить чистоту в кабинете

Спустя некоторое время

Мин: - Ребят, у Ази есть отличная идея, как провести сегодня вечер

Хос: - А что так?

Мин: - Да Эми тревогу забила о скуке, потому мы подумали, что... Почему бы и нет?

Аз: - Мы решили навестить Клуб Настольных Игр

Иош: - Неплохо так

Хос: - Я не против

Мин: - Раз все «за», тогда идём

Дети вышли друг за другом и направились к коллегам. Находился Клуб Настольных Игр в конце коридора, что было достаточно далеко от их собственного кабинета, но зато поближе к столовой и туалетам.

Зайдя внутрь, перед ними предстала довольно уютная, почти домашняя атмосфера: всю комнату заполнял тёплый слегка потускневший свет; в углу был небольшой шкафчик, скорее всего набитый едой и играми, и столик, на котором стоял чайник и несколько миленьких маленьких чашек; пол украшал большой ворсинковый ковёр, довольно приятный и нежный на ощупь, а также радующий глаза своими приятными цветами.

К удивлению ребят, внутри никого из хозяев не было. Потому дети решили их подождать на диванчике.

Мин: - Интересно, куда они ушли? И надолго ли?

Эм: - Кабинет они точно не бросят, а значит рано или поздно вернутся

Учен.1(заходит внутрь): - Да, обязательно купим! *увидела ребят на диване* Ой, мальчики, у нас гости!

Учен.2(выглянул из-за двери): - Гости?

Внутрь зашли 6 человек, 2 девочки и 4 мальчика, - тот самый состав Клуба Настольных Игр. В одной из девчат Эми и Мико узнали свою одноклассницу.

Эм(встала с места): - Привет, Хана

Учен.1(радостно): - Здравствуйте-здоровствуйте! Зачем пожаловали?

Мин: - Эми стало скучно, а заняться делом ей было лень

Учен.1(посмеялась): - Понятно

Учен.2: - Значит, вы пришли поиграть?

Хос: - Если можно, мы были бы не против

Учен.3(тихо): - Конечно. *отключила чайник* Можете ещё у нас и чаю попить. С печеньками

Аз(радостно): - С печеньками?

Учен.1(улыбнувшись): - Ага. А я тебя знаю, Азуми, мне о тебе Эмико много рассказывала. Особенно про твою любовь к печенькам. Ну, и про остальных тоже много чего поведано

Иош: - Хана, а ты Президент Клуба?

Учен.1: - Нет, Президентом у нас является Марк. Он перевёлся к нам ещё зимой

Учен.2: - Приятно познакомиться

Иош: - Хмм, Марк? Значит ты из Британии?

Марк: - Yes, of course

Иош: - Понятно. Для англичанина ты довольно неплохо говоришь по-японски

Учен.2: - Я у себя на родине посещал занятия по данному языку. Хотя мне и сказали, что английского языка будет достаточно для общения, я всё же решил изучить этот. Он сложный, но очень интересный

Хос: - Круто

Учен.3(поставила поднос на стол, тихо): - Прошу, присаживайтесь

Учен.1: - Касуми, почему ты так тихо сегодня говоришь?

Учен.3: - Извините, привычка. Да и горло немного болит

Мин: - И в какие игры можно у вас сыграть?

Учен.1(улыбнувшись): - В какие хотите. Только не на деньги и без драк

Эм: - Мы и не думали

Мин: - К чему такое предупреждение?

Учен.1: - Мальчишки из 2 и 3 классов иногда приходят и играют, тайком забирая друг у друга деньги за проигрыш или выигрыш. Иногда дерутся из-за этого, *обняла Касуми* бедная Касуми даже пугливая и тихая стала от страха

Эм: - Вот как

Учен.1: - Но мы ничего не можем поделать. Правилами это хоть и запрещено, но мы немного побаиваемся говорить об этом учителям, да и доказательств как таковых нет. А просто не впускать не можем, а то они пожалуются, и у нас будут проблемы

Мин: - Беспредел какой-то!

Аз: - Попробуйте ввести в правила обязательную съёмку партий на камеру. Заодно так можно будет следить за всеми участниками, чтобы не мухлевали

Учен.2: - Чтобы не что?

Учен.1: - Чтобы не нарушали правила во время игры

Учен.4: - Отличная идея! У меня как раз камера без дела лежит, завтра обязательно принесу

Учен.1: - Спасибо за предложение

Мин: - Ну, начнём игру?

Учен.3(тихо): - Предлагаю сыграть в эту

Девочка передала Мико настольную игру с названием «Крысы и Подземелья», на крышке коробки которой красовался крыс со свечкой на голове и алмазом в руке, а сзади на него недовольно смотрел красный дракон.

Правила игры, кроме озвученных ранее, были такие: играют максимум 6 человек, у каждого своя фишка.

В игре присутствуют как короткие пути, развилки и приятные бонусы, так и карточки с заданиями, «битвы» и «ловушки». Если игрок попадёт в «ловушку» или 3 раза подряд не выполнит задание, он выбывает из игры. К счастью для игроков, «ловушек» на поле было лишь 20 из 100 кружочков, но 12 из них расположены на коротких путях.

Задания игроки пишут сами, на отдельных карточках перед стартом игры. За выполненное задание игрок получает 4 алмаза. Если игрок не выполнил задание, он пропускает ход.

Также в игре есть 4 типа заклинаний по 2 копии каждой: первое меняет местами фишки «заклинателя» и выбранного им игрока, второе – удваивает количество алмазов, третье даёт

дополнительный ход, а четвертое уберегает от попадания в «ловушку». Заклинание может быть применено когда угодно по желанию игрока. Его можно получить, если попасть на кружок с рисунком сундука или в другом случае, которое будет поведано ниже.

Бонусные кружки и кружки с рисунками алмазов даёт игроку определённое их количество. При попадании на кружок с рисунком существа, «охраняющего проход в Подземелье», как написано в инструкции, игрок «вступает в битву с ним», то есть кидает кубики 3 раза так, чтобы выпало число больше, чем установлено в игре. Если хоть 1 раз выпадет меньше, фишка перемещается на 3 кружка назад. При победе игрок выбирает одно из 3: либо делает дополнительный ход, либо берёт алмазы в количестве выпавшего числа на последнем броске, либо получает заклинание (последнее действительно, если было побеждено магическое существо, выделенное кружочком со звёздочками).

Игра заканчивается, если другие 5 игроков попали в «ловушки» или кто-то из игроков достиг финиша. Во втором случае ещё и подсчитывается количество алмазов. Победителем является тот, кто выжил или накопил всех больше.

Играть решили 3 из Клуба Прилежной Учёбы и 3 – из Клуба Настольных Игр.

Эм: - Будет интересно

Учен.2(посмеялся): - Я такие задания приготовил, вам обязательно понравится

Аз: - Эмичка, Шаечка, Маркочка, Касумичка, Ханочка *улыбнулась* желаю вам всем удачи

Учен.3(тихо), Иош и Учен.1: - Спасибо

Учен.2: - Да начнётся игра!

Первой ходила Азуми, затем Иошайо, далее Марк, Касуми, Хана и последняя Эмико. С первого же хода Моримото попала в «битву» с гигантской крысой и выиграла 7 алмазов. Затем Иошайо бросил кубики, ничего необычного не случилось. Марк и Касуми тоже попали на обычные кружки. Хана же со своего первого броска попала на кружок с заданием.

Учен.1: - Ладненько. *взяла карточку* Подарить печенье соседу справа... *посмеялась*
Забавно, Азуми

Аз(улыбнувшись): - А я знала, что так будет

Далее игра прошла вполне обычно. Наверное, вас, дорогие читатели, интересует, что происходило у игроков? Так и быть, Автор поведает вам вкратце всё интересное.

Азуми часто попадала на кружки с боссами и только 1 «битву» она проиграла. Со всех остальных «сражений» она собрала достаточно много алмазов. Один раз чуть не попала в «ловушку», благо при себе она имела заклинание, полученное с «сундука» на прошлом ходу. Но следующую Моримото обойти не смогла и выбыла.

Иошайо играл спокойно. Долгое время ему не удавалось нормально накапливать алмазы, потому что его фишка часто попадала только на обычные кружки. Однако, какой-никакой капитал он всё же смог накопить, всё благодаря заданию, которое выпало Хане, и паре бонусных кружков. Почти в конце он даже получил заклинание на удвоение, но решил приберечь на случай «битвы». Но случай не случился - фишка юноши угодила в «ловушку».

Эмико везло всех больше в этой игре. Количество алмазов у неё было таким же большим, как и у Азуми, но это только за счёт заклинания на удвоение и частым попаданиям на бонусные кружки. В «ловушки» и «битвы» она ни разу не попадала за всю игру.

Марк, Касуми и Хана тоже играли вполне обычно, почти как Йошайо, но часто попадали в «битвы». Однако, ближе к финишу, все трое попали в одну и ту же ловушку. Причём Хана попала туда по вине Эми, которая применила заклинание перемещения, а потом девочке [Хане] выпало число, достаточное для попадания в «ловушку».

Учен.1: - Эх, не повезло. Ну, Эмико, твоя взяла. Ты победила в этой игре

Все поаплодировали ей в знак уважения и поздравления. Затем в эту игру снова сыграли, но в этот раз были уже другие участники. Но игру пришлось завершить досрочно, потому что Учитель Араи упомянула детям об экскурсии в «Морской зоопарк», которая будет завтра.

****20 марта, суббота.****

Эм: «Ну надо же...»

Эмико лежала в постели и не могла поверить тому, что ей приснилось.

Дело в том, что вчера поле экскурсии в Клубе была поднята тема об аквапарке. Разумеется, Мико устроила небольшую ссору, причём не только с Эми, но и с Ази, а всё из-за предыдущих двух случаев с застреванием. Спор закончился тем, что Азуми пообещала похудеть к субботе или не кататься с той горки.

Ямомото же приснилось этой ночью, как её подруга скатывается с горки и не просто застревает, а вылетает в бассейн с оторванной частью горки.

Девочке стало страшно. Посмотрев на часы, она убедилась, что до встречи ещё долго, а это значит, что успеет провести Моримото и помочь ей.

Эм: «Я очень хорошо знаю Ази, она никогда не откажется от желаемого. Поэтому мне лучше ей помочь с похудением. Надо только попросить Дядю свести меня в одно место»

Спустя некоторое время

Аз: - Привет, Эмичка!

Эм: - Привет. Знаешь, я к тебе не просто так

Аз: - Я вижу

Эмико стояла перед подругой с кучей пакетов в руках. Сначала Азуми обрадовалась, что Ямомото переезжает к ней, но потом узнала, что та хочет помочь с похудением.

Аз: - А я уже и забыла, что вчера обещала это

Эм: - В общем, тут спортивная еда, немного растворимых напитков, полотенца и гантельки

Аз(радостно): - И это всё мне?

Эм: - А ещё мы идём в спортзал. Я обязательно приведу тебя в форму, и ты сможешь насладиться горькой

Аз(обняла подругу): - Спасибо, Эмичка! Хотя, стоп...

Ази перестала радоваться и уведомила Эми о том, что уже пыталась ранее похудеть, но ничего не выходило. На это последняя ответила, что для неё нет ничего невозможного. Немного потратив времени на подготовку и поиск спортивного костюма для Моримото, девочки отправились в спортзал.

Аз: - Ну, пойдём

Эм: - Нет

Аз: - Что?

Эм: - Мы не пойдём. *одела повязку на голову* Мы побежим. За мной, и прошу не отставать *побежала*

Аз: - Эй, подожди!

Азуми явно не ожидала, что Эмико, если захочет, может бежать достаточно быстро, однако, всё же сумела догнать её. Бегали они уверенно, под счёт Ямомото. Но через непродолжительное время обе быстро запыхались и перешли на спортивный шаг, благо идти осталось немного.

Зайдя внутрь, Эми предоставила Ази «план по экстренному похудению». Упражнений было много, после каждого обязательно нужно сделать пару глоточков изотоника и напитка для похудения. Особое внимание уделялось упражнениям, направленным на раскачку бёдер и ног.

Аз: - Как тут много всего...

Эм: - Будем заниматься по максимуму. По крайней мере, пока время позволяет. Ты готова?

Аз: - Да. Я готова начать занятия

Эм: - Вот и хорошо. Сейчас музыку включу, чтобы тебе не скучно было

Включив музыку в плеере, Эмико свистнула в свисток и объявила о старте занятий, и Азуми понеслась их выполнять строго по плану. По началу ей всё давалось легко, но чем дольше она занималась, тем больше пила напитков и, соответственно, больше уставала. Но всё это время она сохраняла позитив и радостное настроение.

Ямомото не заметила, как заснула, пока следила за Моримото. Даже не смотря на громкую музыку. Так незаметно прошло 2 часа.

Аз: - Эмичка, проснись

Эм(потягивается): - Ммф... О, Ази. А ты уже всё выполнила?

Аз(вытирает шею полотенцем): - Ага. Ух, ну и жара тут в зале

Эм: - Ну, молодец. Давай, обтирайся и продолжим занятия

Аз: - Ещё есть?

Эм: - Да. Кстати, который сейчас час?

Аз(взглянула на телефон): - Уже обеденное время, 13:00

Эм: - Блин, через час нам нужно уже быть в аквапарке

Аз: - У меня есть идея

Девочка присела и предложила подруге сесть ей на спину. Та совсем не ожидала такого предложения.

Аз(радостно): - Давай, Эмичка!

Эм: - Слушай, я всё понимаю, но это действительно необходимо?

Аз: - Так будет лучше. И ты не отстаёшь, и я худею

Эм: - Ну, ладно

Дождавшись, когда Эмико сядет на спину, Азуми аккуратно открыла дверь и побежала в сторону аквапарка.

Эм: - Смотри, не переусердствуй

Аз: - Хорошо. А теперь подускоримся!

И девочка поддала газу. И нет, не в прямом смысле. Разумеется, Автор имел в виду, что она прибавила скорость. Пробегая мимо, они видели удивлённые взгляды прохожих, кто-то даже посмеивался или снимал на камеру. Ямомото было немного неудобно, но, взглянув на счастливее выражение Моримото, понимала - слезать с неё прямо сейчас вовсе не обязательно.

Аз: - Эмичка, смотри! Там наши друзья!

Эм: - О, точно. *посвистела в свисток* Эй! *помахала рукой*

Мин: - Ничего себе! Ну вы даёте!

Аз(остановилась): - Фух... Успели

Мин: - Это откуда вы так спешили?

Эм: - Напрямую со спортзала

Аз(улыбнувшись): - Эмичка помогала мне похудеть. Как я тебе и обещала, Микочка!

Мин: - Я вижу, пот в три ручья течёт. Давайте в душ идите, потом уже с нами

Аз: - Побежали, Эмичка?

Эм: - Нет, я пожалуй слезу

Спустя некоторое время

Эм: - Давай, Ази! У тебя получится!

Аз: - Лечу!

Ази бодренько полетела по трубе вниз. Первый поворот, второй.

Мин: - Если она опять застрянет, то в этот раз полезешь спасать ты

Эм: - Договорились. Но если она не застрянет - с тебя мороженое. Нам обеим

Аз(радостно): - Бомбочка-а-а!

Из трубы вылетела Моримото. Она грациозно сделала сальто и, сгруппировавшись, приготовилась к приземлению в воду. Через мгновение, Ямомото и Кавагути смыло к стенке бассейна.

Аз: - Ура!

Эм(подплыла к подруге): - Ази, ты смогла

Аз(радостно): - Я не застряла! Я так рада!

Эм: - Я тоже рада

Аз: - Эмичка, спасибо тебе большое. Если бы не ты, я...

Эм: - Я же говорила, что для меня нет ничего невозможного

Конец главы №12 (Про Эмико).

<http://tl.rulate.ru/book/43650/1112741>