

- Это потрясающе. Мир так изменился.

Впервые за сто лет Фейрис покинула Дистопию. И не смогла сдержать эмоции.

- Мистер Лихт, Вы знаете куда идти?

- Конечно. Но проблема в другом.

Лихт и Фейрис отправились на кладбище героев, чтобы возродить легендарного некроманта.

Место, где сейчас спит некромант, почитается, но защита должна быть слабой.

Если взять с собой Ирис и Тисе, то образуется дыра от отсутствия сразу двоих. Да и при отсутствии Розе урон по защите будет существенный.

В процессе исключения партнёром стала Фейрис.

- Если эта стратегия сработает, то будет больше времени на отдых. Думаю, что Владыка Демонов всё-таки проявит ко мне снисхождение.

- О, наверное ты прав.

Посоветовавшись с Арией, Владыкой Демонов, она на удивление легко дала своё разрешение.

Это было неожиданно, ведь Лихту пришлось взять с собой одного из слуг, и он ожидал более долгих переговоров.

- Если подумать, когда я оживлю некроманта, примет ли его Владыка в Дистопии?

- Всё в порядке. Кажется, она тебе доверяет.

Лихт был благодарен Арии за такое доверие и старался усерднее, чтобы оправдать её ожидания. Если это её план, то харизма, как Владыки Демонов очень велика.

- Это хорошо.

- Тогда пошли... Скорее всего тебе придётся сражаться с хранителем могилы, так что готовься.

- Пойдите, мистер Лихт. Если я правильно поняла, то [Воскрешением] можно оживлять

сколько угодно раз?

– Да, без проблем.

Фейрис поверила навыкам Лихта. Ей было обязательно уточнить этот вопрос перед боем. Убедиться во всём.

Способности Лихта и Фейрис сплелись воедино, как шестеренки. Так сказала Ария. [Воскрешение], которое может оживлять бесчисленное количество раз и [Злоба] Фейрис, которая активировалась, когда она умирала.

<http://tl.rulate.ru/book/43627/2453346>