

"Регент сказал, что у этого парня всего пять Оборотней в качестве основной силы. Если так, то мы можем его победить".

Как второй по званию «мастер» после Короля вампиров, Глава Чой был уверен, что может противостоять двум оборотням одновременно. Поэтому он был уверен в лёгкой победе.

Они двинулись одновременно и схватились за три звуконепроницаемые двери в зале, чтобы одновременно выломать их. Некоторые двери были заперты, но они сорвали их.

Хрусть!

Семь вампиров вошли в зал. Они увидели человека, стоящего на сцене.

"Эй!" - крикнул Глава Чой, идя к нему. Мужчина, стоявший на сцене, посмотрел на него и отступил назад с смущённым видом.

Глава Чой открыто рассмеялся, потому что мужчина выглядел таким жалким.

"Ты заблудился?"

Заметив, как он стоит рядом со скелетом гоблина и двумя скелетами оборотней, он был именно той целью, которую искал. Однако скелеты были намного меньше, чем он ожидал. Разве Регент не сказал, что у него около десяти скелетов? Ну, в любом случае, для Чоя это не имело значения.

"Где все скелеты? Потерял их? Ты сварил их и сделал мясо, потому что тебе нечего было есть?"

Вампиры хихикали над насмешками Чоя. Они высокомерно подошли к нему, как хулиган, загоняющий беспомощного человека в угол.

"Эй, ты умылся? Мне попадается много парней с грязными шеями".

"Грязная шея? Какое это имеет значение? Разве она не солёная?"

"Ха-ха! Ты, должно быть, крутой вампир".

Гордо подняв головы, вампиры приблизились к мужчине. Он становился всё более и более пугающим, что ещё больше им нравилось.

"Эй, посмотри на его испуганное выражение! Милашка!"

Если подумать, эти вампиры не были подобны людям. Однако после того, как Регент укусил их за шею, они стали просыпаться к новым чувствам и эмоциям, которых раньше никогда не испытывали. И это стало для них ещё одним источником счастья. Сосание крови, убийства и насилие стали их жизненной необходимостью.

В мгновение ока они прошли полпути через зал. Теперь они были достаточно близко, чтобы укусить мужчину за шею за 3 секунды.

"..."

Однако в этот момент выражение лица мужчины быстро изменилось. Сначала он выглядел так, как будто плачет, потом его лицо стало пустым, а теперь он улыбнулся им и бесстрашно сделал шаг к ним.

"Эм?"

Вампиры явно почувствовали что-то странное, но не заметили почему, потому что им нечем было судить, что ситуация изменилась. Может быть, засада или внезапное нападение?

Ни за что. Жирный шанс для вампира с развитыми чувствами этого не заметить.

Потом мужчина заметил: "...Я думал, что ты придёшь сюда".

"Что ты сказал?"

"С тех пор как я подошёл сюда, я думал, что ты не будешь бездействовать. Знаешь, собака, следящая за своей миской, самая чувствительная и свирепая".

Когда Глава Чой остановился, другие вампиры тут же остановились.

Мужчина продолжил: "Ты до сих пор не знаешь, каков мой навык. Хорошо. Я думал, что твой Регент мог заметить это, но он не заметил, когда он обдел филиала".

"...Навык? Ты говоришь о своей способности контролировать скелетов? Похоже, осталось только три скелета. Где ты их спрятал?"

Спросив это намеренно провокационно, Глава Чой почувствовал себя немного нервным в глубине души.

"Это немного другое".

"... Что?"

Глава Чой неосознанно сглотнул, потом посмотрел на свой рот.

"Ну, мой навык заключается не только в управлении скелетами, но и..."

В этот момент перед глазами Чоя появилось два сообщения.

- Внимание! Падающий меч начинается в твоей местности!

- Внимание! «Смертельный ответ» начинается в твоей местности!

"На самом деле я могу использовать более мощные навыки".

Глава Чой инстинктивно обернулся. Хотя он точно не знал, что происходит, он чувствовал, что ему нужно убираться отсюда. Однако в этот момент пол у входа превратился в чёрную грязь, затем из-под земли стали вытягиваться несколько рук.

"Зомби?"

Начальник Чхве не мог выразить это иначе. Из пола начали вылезать явно принадлежащие животным тела. Они были немного более жуткими, чем те зомби, которых он раньше знал. У них была синяя кожа и фиолетовые глаза. То есть они были не с этого мира.

Пока Чхве и другие вампиры не знали, что делать, чёрный дым быстро поднялся. Теперь они не могли видеть даже сантиметра перед собой в аудитории.

"Фу! Что, черт возьми, это такое!"

"А-а-а-а!"

Вампиры становились все более и более беспомощными, вдыхая черный дым. Они неизбежно сосредоточились на слухе, поскольку их зрение и обоняние были заблокированы. Затем повсюду раздался ужасный и жуткий звук.

Шуршание, шуршание, шуршание.

Независимо от того, монстры это или люди, при первой встрече с Некромантом они всегда думают, что численно превосходят его.

"Вы же не знали, что вас окружили с самого начала, верно?" - крикнул мужчина.

Поэтому Сонгву и его друзья начали охотиться на вампиров в темноте.

Их можно было назвать чем-то вроде "Отряда нежити".

На самом деле, синергия <Организация отряда (скрытая)> вступала в действие.

[Список синергии]

3) Организация отряда (скрытая)

-Категория: Синергия

-Условие: Командир (1-й этап) Черта: Более 11 обычных членов

-Эффекты: Сила атаки (+5%), Сила защиты (+5%)

У Правой была черта командира (2-й этап). С более чем 30 юнитами Сонгву была бы активирована синергия <Организация взвода (скрытая), которая была на один этап выше. К сожалению, у Отряда нежити было всего 25.

С другой стороны, как и в случае с начальником орков, была активирована синергия <Воскресший (2-й этап)>. Она увеличивала скорость передвижения на 10% при нападении на живых вместе с тремя "Подтвержденными воскрешениями".

"О, я ничего не вижу! Все, группируемся!"

"Где ты? А-а-а!"

Вампиры были в панике из-за дыма Лезвия Смерти. И они страдали от всевозможного периодического урона, такого как Проклятие смерти Лезвия Смерти, Ослабляющее проклятие Дьявольской ауры и Демонический кровавый камень, который пожирал их физическую силу. Они были в гораздо худшем состоянии, чем обычно, с полностью заблокированным зрением, неспособные контратаковать. Столкнувшись с такой неожиданной засадой, вампиры беспомощно рухнули.

- Вы заработали 2000, убив игрока.

- Вы заработали 2000, убив игрока.

Вампиры ничего не могли сделать в этой ситуации. Стоя на сцене, Сонгву наблюдал за происходящим. В тот момент он заметил вампира, висящего на стене, и немедленно бросил в него дротик.

Пук!

"А-а-а-а!"

Вампир не был убит на месте, но когда он упал на пол, его сразу укусили три зомби.

"А-а-а-а-а!"

- Вы заработали 2000, убив игрока.

Подумать только, Некромант сражается по-настоящему дешево и пошло, потому что он не только массово мобилизует своих подчиненных, но и накладывает на противника всевозможные проклятия, одновременно защищая себя бафами.

"Ну, Некромант и должен сражаться таким образом..."

Сонгву пробормотал что-то подобное и сел на сцене.

Когда дым начал рассеиваться, взору открылась ужасная сцена.

"А-а-а-а-а!"

Скелет оборотня-медведя схватил вампира за шею, сжал её и переломал руки.

Затем два зомби бросились к нему и укусили за шею и бёдра, словно спрашивая: "Неужели ты думаешь, что ты единственный, кто любит шеи?"

Однако, казалось, что зомби любили мясо больше, чем жидкость. Конечно, десять зомби, которых Сонгву мог вызвать с помощью "Реакции смерти", были относительно слабыми, поскольку они были одноразовыми. Но они отлично справились со своей задачей, когда напали на вампиров с 15 скелетами.

С добавлением зомби в битву, вампиры отвлеклись и не смогли придумать скоординированную контратаку. Удачно воспользовавшись моментом, на них напали скелеты-оборотни. Когда они упали на землю, члены Отряда нежити немедленно безжалостно убили их.

Однако начальник Чхве был единственным, кто так или иначе реагировал.

Как вампир мастерского ранга, Чхве схватил головы двух зомби обеими руками и раздавил их. Затем он повернул голову к Сон У, схватив зомби обеими руками.

Затем Чхве закричал на Сон У, его лицо покраснело от возбуждения.

"Эй, это все, что у тебя есть? Вымани больше, мой мальчик!"

"Угх? Не стоило тебе так их держать", - пробормотал Сон У с улыбкой.

<http://tl.rulate.ru/book/43625/3878315>