

"Ух!"

Сунву и его друзья вздохнули с облегчением, прочитав сообщение.

С другой стороны, маг-кобольд ударил маленькими руками по полу, словно он горел. Затем он истерично поднял голову. В этот момент из пасти кобольда что-то вылезло.

Это был корень дерева. Корни, покрывавшие весь рынок, начали выползать из его тела.

Корни бесконечно утолщались и вскоре покрыли тело кобольда. Из него начали прорастать руки и ноги. С первого взгляда это была фигура человека.

"Ты знаешь, что это... Энт?"

Когда Ханхо произнес эти слова, в центре древесной формы появились красные зрачки.

- Появился настоящий босс-монстр "Испорченный дух дерева".

"Это не тот тип кобольда", - сказал Сунву.

Хотя он ничего не знал о повадках кобольдов, он почувствовал странность, потому что только кобольды здесь яростно бросались на них, как фанатики, даже не осознавая, что их жизни в опасности. Он не мог понять их действий, потому что они были умнее, чем гоблины или орки.

'Как и ожидалось, это было далеко не обычное подземелье.'

"Давайте отойдем подальше. Мы никогда не знаем, как кобольд атакует нас".

В этот момент Испорченный дух дерева продолжал расти и вскоре поднялся выше глубины ямы. Сунву широко расставил скелетов, чтобы их нельзя было поразить сразу. С другой стороны, он разместил несколько скелетов в тылу и приказал им убрать тела кобольдов.

Сунву собирался атаковать его взрывом тела.

"Сунву, смотри на потолок!" - крикнул Джису, бросившись вперед.

Пук!

Корень дерева ударил по тому месту, где только что стоял Джису. Ошеломленный, Ханхо сделал шаг назад.

"Черт возьми! Потолок полностью из корней деревьев!"

Сунву и его отряд сражались. Скелеты мага-кобольда одновременно выстрелили пламенем, в то время как Джису вытащил Зажигающий точильный камень и начал ударять по корням, спускающимся с потолка.

Поп! Поп!

Зеленое пламя магии ударило по стволу гигантского дерева. Однако, похоже, большого урона она не нанесла, да и огонь не успел до нее. Наблюдая за этим, они выглядели мрачно.

Но у Сунву была другая цель.

"О, похоже, у тебя много маны?"

- Вы поглотили ману противника. (+40)

- Вы поглотили ману противника. (+36)

"Вау, мана просто льется".

Сунву чувствовал, что высасывает ману, как будто в его теле застряла соломинка. И эта соломинка была предметом легендарного уровня.

[Информация о предмете]

- Название: Камень крови демона

- Рейтинг: Легенда

- Категория: Сфера

- Эффект: Держатель получит свойство демона. При атаке у противника будет отниматься мана (+2%) *Если мана противника исчерпана, она поглощает выносливость противника.

Этот предмет отнимает у противника ману, когда его обладатель "атакует" противника. Однако "Смертельная аура", навык, полученный при рисовании черного мага на связанной карте, наносит постоянный урон, накладывая проклятие "ослабление" на противника. Таким образом, эти два предмета дают синергетический эффект, позволяя непрерывно красть ману.

Аааааа!

Маг-кобольд терял выносливость и ману, хотя на него и не нападали.

Поэтому Сунву сосредоточился на том, чтобы избегать падающих с потолка обломков, а не на нанесении урона.

Тем временем, когда скелет-медведь схватил и потянул за корни на потолке, в потолке образовались трещины, и бетонные обломки упали все вместе. Убрав проросшие рядом корни, он смог в какой-то степени уменьшить страх быть атакованным.

- Мана противника исчерпана, поэтому теперь истощается его выносливость.

Вскоре сработало и второе условие. Корни дерева во всех направлениях поникли, а затем перестали двигаться. Поскольку его мана была истощена, маг-кобольд больше не мог творить магию. Через некоторое время из его тела начала выходить разрядка. Смесь "Смертельной ауры" и "Камня крови демона" послужила идеальным контрударом для мага. Так называемый босс здесь был буквально выведен из строя.

Маг без маны? Если у него не было навыка, чтобы разрушить проклятие, маг стал бы легкой добычей для Сунву.

Тогда волшебник выбрал другой способ. Он начал выползать из ямы, приподнимая свое массивное тело, которое достигало в длину пяти метров. Очевидно, он пытался атаковать и раздавить скелетов своей огромной массой, а не использовать магические атаки с помощью корней с потолка. Столкновение с таким огромным монстром было последним, чего хотел Сонгу.

У Сонгу был другой план - взрыв тела.

"Взрыв!"

Сонгу заранее подготовил несколько скелетов для этой цели. Однако он не смог найти тела монстров. Тем не менее, мана Сонгу уменьшилась, и где-то раздался звук взрыва.

Бах! Бах! Бах!

Взрыв раздался прямо над головой монстра-босса, а именно у потолка.

На некоторых участках потолка появились трещины, а затем он быстро обрушился. Огромные куски бетона упали на голову босса.

Сонгу заставил скелетов подняться на первый этаж и сложить тела монстров прямо над головой монстра-босса.

Монстр-босс испустил последний стон, сбитый с ног бетонным мусором.

Поскольку его тело уже было разорвано в клочья всевозможными проклятиями, он не смог преодолеть сильный шок и давление.

- Вы заработали 12 400 золотых, убив настоящего монстра-босса "Развратный Дух Дерева".

- Вы повысили уровень. (Уровень 10)

"О, я не ожидал повышения уровня".

Эта игра не была слишком сложной для него, чтобы повысить уровень. Поскольку он достиг 9-го уровня мгновение назад, он думал, что ему придется пройти долгий путь, чтобы достичь 10-го уровня. Но, похоже, монстр-босс дал ему огромный опыт. Он также получил больше наград.

- Вам выдан "Билет рулетки" за достижение 10 уровня.

* Как 69-й призер в истории, билет был повышен до статуса "Неограниченный" (всего 100 участников)

10 уровень для 69-го раза? Очевидно, Сонгу опережал остальных.

Теперь ему дали два билета неограниченного класса.

- В результате достижения вами максимального уровня ваши подчиненные значительно увеличились (+5)

"А?"

... Это должно быть джек-пот!

Несмотря на то что у Сонгу был 10-й уровень, его подчиненные увеличатся на пять скелетов? Учитывая тот факт, что до сих пор он носил с собой десять скелетов, он мог бы увеличить свою силу на 50%.

Затем он нажал на "Умения" в окне выбора карточек повышения уровня. Он хотел как можно больше увеличить число своих подчиненных в рамках подготовки к битве против вампиров.

[Информация об умении]

- Название: Отклик смерти

- Класс: Базовый

- Категория: Активный

- Цена: 100 маны

*Призывает 10 бесхозных зомби из бездны. Этот вид не ограничен количеством подчиненных и через 10 минут рассыпается в пыль. (Время восстановления: 30 минут)

"Зомби? Да ещё и десять?"

Если так, то Сонгу мог бы контролировать до 25 немертвых персонажей. Он был на 10-м уровне, и ему казалось, что он стал чрезвычайно сильным. Но это было ещё не всё.

Сонгу направился к яме, разрушенной взрывом тела. Там был воткнут черный меч, символ рыцаря-дракона. Он спустился в яму и вытащил нож.

"Думаю, с этим можно поохотиться на вампира".

Он подумал, что отныне это будет охота, а не битва.

Это был именно тот меч, о котором говорил убитый мальчик.

С черным клинком и тонко обработанной рукоятью он сильно отличался от оружия, которым он пользовался до сих пор.

[Информация о предмете]

- Название: Меч без хозяина

- Класс: Неизвестный

- Тип: Двуручный меч

- Эффект: Сила мышц (+6)

- Описание: Это ключ к разрушению черного "неизвестного яйца". В настоящее время вы не соответствуете требованиям. Поэтому у вас нет полномочий.

* Чтобы доказать свою "квалификацию" и получить полномочия, вы должны хранить яйцо в течение "5000 дней".

** Каждый раз, когда вы будете пропитывать меч кровью сильного врага, яйцо будет распознавать это, и время вылупления ускорится.

Сонгу задавался вопросом, как доказать право собственности, но это казалось довольно понятным. Это означало право собственности на дракона, рожденного из неизвестного яйца.

Сонгу не вытянул карту "Рыцарь-дракон", поэтому он не имел права.

Но, похоже, что когда он получит два предмета, ему дадут своего рода квест.

Но 5000 дней? 5000 дней - это же 13 лет?

<http://tl.rulate.ru/book/43625/3878232>