

Наконец-то я смог достичь 600-го уровня в течение нескольких дней.

Конечно, я стремился к 700-му уровню, потому что именно тогда я мог бы использовать меч-хранитель Ледяного Императора, и 1200-му уровню, потому что именно тогда я мог свободно увеличивать скорость актуализации реальности, вместо того, чтобы ограничиваться простым предварительным просмотром.

Однако даже 600-й уровень был одним из многочисленных обрядов посвящения.

Возможно, именно поэтому серия сообщений последовала одно за другим.

[Поздравляю! Вы получили три очка мастерства в качестве награды за достижение 600-го уровня.

-Вы также можете приобрести навыки 6-го уровня.]

На уровнях 5, 100, 200, 300 и 400 соответственно я получил возможность получать навыки 1, 2, 3, 4, 5 уровня и очки навыков для их изучения. Но я ничего не получил на 500 уровне.

Другими словами, я не мог не радоваться, потому что мог приобрести новые навыки спустя долгое время, а приобретение новых навыков было для меня верным способом стать сильнее, чем раньше.

"О, если подумать, я приобрел новые навыки не так давно".

На самом деле я недавно узнал "Увеличение урона от навыков ледяного типа" с помощью двух очков навыков, которые я получил в качестве награды за регион 0. Я даже получил ограниченный навык "Ученый".

Во всяком случае, когда я быстро двигался в волнении, чтобы овладеть новым навыком, мне пришлось на мгновение остановиться из-за неожиданного сообщения. И это сообщение даже не касалось 600-го уровня.

[Привет. Я являюсь администратором "возрождения легенды".

-После обычных квестов 400-го и 800-го уровней я расскажу вам о новом обычном квесте 1200-го уровня.]

Конечно, во время мероприятия, посвященного 4-й годовщине, было объявлено о регулярном квесте 1200-го уровня. Но я перестал думать об этом, потому что больше никаких новостей об этом не было даже после того, как мероприятие, посвященное 4-й годовщине, закончилось.

Кроме того, я был так занят некоторыми важными вещами, такими как повышение уровня и мое вынужденное изгнание Пабло в регион 0, что я не мог обратить на это внимание.

"Хм. Хотел бы я начать это позже, например, когда достигну 700-го уровня".

Учитывая регулярные квесты 400-го и 800-го уровней, весьма вероятно, что обычный квест 1200-го уровня также включал блокирование чего-либо, а именно квест защитного типа.

Конечно, я не знаю, насколько сложен обычный квест 1200 уровня, но я уверен, что смогу выполнить его на своем текущем уровне, и при этом с большим успехом.

Однако 700-й уровень значительно изменит мою боевую мощь по сравнению с 600-м уровнем, несмотря на разницу всего в 100 уровнях, потому что я могу вооружиться мечом-хранителем Ледяного Императора, которого я с нетерпением ждал все это время.

Единственное, о чем я сожалел, так это о том, что не смог принять участие в специальном мероприятии, которое состоялось с появлением регулярных квестов 400-го и 800-го уровней. Итак, я чувствовал, что смогу набрать подавляющее количество очков, если это специальное мероприятие продолжится после того, как я достигну 700-го уровня.

В этот момент, как и ожидалось, зазвонило сообщение.

[Будет проведено специальное мероприятие с введением нового регулярного квеста 1200 уровня.]

[Догони Себя.

-Когда вы примете участие в этом событии, вы вернетесь на уровень 0, начальный уровень.

В течение следующих 30 дней вы должны постараться максимально использовать окно статуса, которым вы располагаете, перед началом мероприятия.

Начав с начального уровня 0, ваш процент догоняющего увеличится как минимум на 0,1%, когда ваша статистика увеличится в соответствии с вашими уровнями, навыками или предметами.

Однако для тех, кто достигает того же процента догоняющего, дополнительные баллы начисляются тем, у кого окно статуса более высокого уровня.

Например, если пользователи 100-го и 200-го уровней участвуют в мероприятии, и они оба достигают процента догоняющего 30%, пользователь 200-го уровня получит более высокий балл.

: Специальные награды будут выданы тем пользователям, которые войдут в топ-30, путем преобразования достигнутого процента в бонусные баллы, которые будут добавлены к их итоговой сумме баллов в конце квеста.

: Вы не можете менять предметы, которыми в данный момент экипированы, пока не примете решение участвовать в квесте или нет.]

"Эм..."

Прежде всего, я был недоволен этим, потому что мне пришлось начинать все сначала с начального уровня 0 в течение 30 дней.

"Окно проверки состояния".

[Имя: Люмен, Асиранте

Уровень: 600

Количество убийств: 1284, Количество смертей: 0

Титулы: единственный пользователь Закрытой бета-версии достигший максимального уровня и 6 других.:]

"...."

Мое окно статуса всегда впечатляло меня, когда бы я его ни открывал.

Честно говоря, я даже подумал, что это мошенничество.

Но должен ли я начинать с 0-го уровня и догонять свой текущий уровень в течение 30 дней?

Хотя у меня был предыдущий опыт полного посвящения себя игре, как во время 3-го закрытого бета-тестирования, у меня действительно не было уверенности в достижении 5%, даже если бы я полностью посвятил себя игре в течение 30 дней.

Может быть, я смогу достичь 3%.

Другими словами, сколько бы я ни думал об этом, я чувствовал, что этот вызов бессмыслен.

Более того, я чувствовал, что 30 дней, которые мне предстояло провести, были пустой тратой

времени.

При условии, что я упорно охотился в течение следующих 30 дней, я легко достигну 700-го уровня.

В этот момент раздалось еще одно сообщение, как будто оно прочитало мои мысли.

[Если вы участвовали в мероприятии, по умолчанию будут выданы следующие награды.

-Для претендента между уровнями 1-499.

: Наберите 150 оставшихся очков характеристик.

-Для претендента между уровнем 500 ~ 999.

: Наберите 300 оставшихся очков характеристик.

-Для претендента 1000-го уровня или выше.

: Наберите 450 оставшихся очков характеристик.

-Вышеуказанные награды будут вручены всем участникам независимо от их достижений в конце 30-дневного мероприятия. Эта награда не входит в другие конечные награды, включая специальные награды за попадание в топ-30.]

Другими словами, оставшиеся статические баллы будут начислены любому участнику.

Учитывая, что я на 600 уровне, мне дадут 300 оставшихся очков характеристик.

Конечно, это немалое число.

Помимо того, что они маленькие или большие, оставшиеся очки характеристик, полученные таким образом, будут явно более ценными, чем очки, полученные с помощью повышения уровня или предметов, поскольку повышение уровня становится все сложнее, и существуют ограничения на ношение предметов.

Более того, одним из источников моей силы является довольно большое количество оставшихся очков характеристик, которые я получил таким образом. Так что мне пришлось безоговорочно принять участие в этом мероприятии.

В тот момент я дважды подумал об этом.

"Ну, я получу только 300 очков характеристик".

Я могу с уверенностью сказать, что для меня более ценно охотиться в течение 30 дней, чем получать 300 оставшихся очков статистики и награду, если таковая имеется, в конце события.

Тем временем я думал о других участниках.

"Определенно, все они будут участвовать".

Конечно, они бы сделали это, потому что оставшиеся 150, 300 и 450 очков характеристик никогда не были легко получены. Кроме того, "Возрождение легенды" не была игрой, в которую они потратили бы всего день или два. Другими словами, те, у кого не было другого выбора, кроме как принять участие в мероприятии, должны были провести 30 дней без повышения уровня.

Но для меня, кто не хотел участвовать в мероприятии, 30 дней были очень драгоценным временем, которое я мог бы использовать, чтобы сократить разрыв с теми, кто был впереди меня.

"Вау, это хорошо для меня".

Чем больше я думал об этом, тем лучше это было для меня.

На самом деле мне это очень понравилось, потому что у меня было мало шансов попасть в топ-30 и получить специальную награду, а оставшиеся 300 очков статистики были ничем по сравнению с тем, чего я мог добиться от охоты в течение 30 дней.

"Я бы хотел, чтобы все могли принять участие. Особенно все те, кто находится на уровне 1000 или выше."

В любом случае, хотя я и не стал бы участвовать в этом мероприятии, я решил, что это очень хорошее мероприятие. Я собирался продолжить прогулку, чтобы приобрести свои новые навыки, когда снова зазвонило сообщение.

[Поздравляю! Люмен, Асиранте, вы были выбраны для участия в мероприятии "Догони себя".

Через десять секунд вы будете перемещены в ближайшую зону безопасности, и ваше окно статуса изменится на окно начального уровня 0.]

"?"

Обдумав все, я четко пришел к выводу, что не буду оспаривать это событие, потому что мне было выгоднее этого не делать.

Но сообщение все равно заставило меня принять участие в мероприятии.

- Черт возьми! Что это, черт возьми, такое?

Я разразился проклятиями еще до того, как осознал это, потому что, как бы я ни старался, не было никакой возможности попасть в топ-30. Кроме того, я получил бы всего 300 очков статистики, что было бы ничем по сравнению с 30 днями, которые я сосредоточил бы на охоте. Однако я почувствовал, что мое тело куда-то переместили, как будто ему было наплевать на мое негодование.

Конечно, я знал, что меня переведут в ближайшую зону безопасности.

Во всяком случае, я выплюнул одну фразу в порыве гнева.

- Чувак, я опустился до статуса новичка, полного новичка.

Даже если бы мероприятие продлилось всего 30 дней, мне следовало быть осторожным в своих желаниях. Я вдруг почувствовал себя опустошенным и горьким.

<http://tl.rulate.ru/book/43624/1771741>