

В месте обитания Саблезубых Тигров.

- Ледяной Шторм! Льющийся Град!

Пак! Пак! Пак!

Стук-стук! Стук-стук!

- Куонг!

- Кехенг!

Большую часть своего времени я проводил на охоте. Конечно, так делал не только я.

Не знаю, как в других странах, но в Корее появилось сильное увлечение охотой.

Как и ивент, в честь 4-й годовщины, который произошел впервые после пропуска первых трех годовщин, никогда не было события, которое предлагало бы увеличение опыта на 50%, не говоря уже о 50%-ном увеличении золотых колец.

Таким образом, многие люди в Корее думали, что они должны сосредоточиться на охоте, по крайней мере, в течение 30-дневного периода, когда применялись эти баффы.

Они целеустремленно охотились, потому что не могли сидеть сложа руки, пока другие были заняты охотой.

Во всяком случае, я сам уже несколько дней охочусь в местах обитания Саблезубых Тигров.

Постепенно я становился все более и более взволнованным, потому что 500-й уровень, которого я с нетерпением ждал, был уже не за горами.

Конечно, с 400-го уровня уровни, необходимые для получения новых очков навыков, подскочили на 200 вместо прежних 100. Таким образом, на 500 уровне я не смогу приобрести никаких новых навыков, так как мне не дадут никаких очков навыков.

Другими словами, проще говоря, людям не нужно было с тревогой стремиться к 500-му уровню, даже если существовал квест только для 500-го уровня.

Ограниченные квесты на уровнях 100, 300 и 500 не имели большого значения для обычных игроков, потому что им было чрезвычайно трудно получить специальную награду за

достижение отличных результатов в этих квестах.

Как насчет меня тогда? Конечно, я могу получить эти специальные награды и я действительно получал их в прошлом.

Я явно получил значительную награду, выполнив квест на повышение 100-го уровня, но в задании на арену только для 300-го уровня я получил свою скрытую карту "Мерцание" с нулевым временем перезарядки.

Поскольку у меня были приятные воспоминания об этих замечательных наградах, я с нетерпением ждал задания только для 500-го уровня. Более того, я уже закончил кое-какие исследования по квесту только для 500-го уровня.

В любом случае, пока я был поглощен охотой, чтобы достичь 500-го уровня, мне пришлось ненадолго покинуть охотничьи угодья, потому что произошло нечто важное. А именно, это была дополнительная награда за мое выступление в ивенте, посвященном 4-й годовщине, о котором упоминал председатель Мираэ Групп, Чжун Хван Йон. Итак, я ненадолго покинул охотничьи угодья, чтобы получить ту награду.

Несмотря на то, что мне не хватало времени на охоту, я все равно мог взять тайм-аут, чтобы получить награду, потому что она была огромной.

Когда я прибыл на место, присутствовали не только председатели Мираэ, Менджин, Дэсун, Кусан и Дэю, но и Бора Йон. Конечно, я понимал, почему она была там, потому что она сыграла огромную роль в победе Кореи в ивенте, в честь 4-й годовщины.

Пять председателей собрали 1 миллиард золотых колец из своих гильдий, а затем подарили мне и Боре по 2,5 миллиарда золотых колец соответственно.

После этого мы лишь коротко пообщались. Не было такого понятия, как большая праздничная вечеринка, потому что не только я, но и все остальные были заняты тем, что тратили свое время на охоту из-за 50%-ных баффов на опыт. Кроме того, пятеро председателей были также очень заняты другими своими делами.

В любом случае, за исключением короткого времени, которое мне оставалось, чтобы получить 2,5 лярда золотых кольца в качестве награды, я просто сосредоточился на охоте в месте обитания Саблезубых Тигров.

На следующий день я вошел в игру, как обычно, после того, как съел хлопья на завтрак.

Менее чем через час после охоты в месте обитания Саблезубых Тигров я услышал сообщение, которого с нетерпением ожидал.

[Вы повысили уровень.]

Это было сообщение, сообщающее мне, что я достиг 500-го уровня.

- Проверить окно состояния.

Я сразу же открыл окно своего статуса.

[Имя: Люмен, Асиранте

Уровень: 500

Количество убийств: 1.284, Количество смертей: 0

Титул: Разрушитель пугал и 6 других.

Здоровье: 2.053.000 / 2.053.000

Мана: 1.615.500 / 1.615.500

Сила: 2.030

Ловкость: 2.030

Выносливость: 12.030

Сила воли: 7.125

Интеллект: 14.580

Свободные очки характеристик: 470

Свободные очки навыков: 0

Черты: Айсберг, Бог усиления, Взаимный рост.]

Очевидно, что ивент, посвященный 4-й годовщине, дал мне огромную награду.

Титул Победителя в ивенте, в честь 4-й годовщине в сочетании с общим количеством 900 очков характеристик, которые я получил на этом мероприятии, увеличили мой Интеллект и Выносливость на 1.000, а мою Силу Воли - на 550. И это не считая 470 свободных очков

характеристик, которые я получил за прокачку до 500 уровня с 453-го.

Итак, я немедленно вложил оставшиеся 470 очков характеристик в свой Интеллект.

Затем последовало еще одно сообщение, когда я увидел, что мой Интеллект превысил 15.000.

[Поздравляем с достижением 500-го уровня!]

> По достижении 500-го уровня вам дается квест арены для 500-го уровня II.]

Задание только для 500-го уровня было продолжением задания на арене для 300-го уровня.

Конечно, целями квеста для 300-го уровня были монстры, но квест для 500-го уровня не предназначался для охоты на монстров.

Затем нацелиться на игроков, а не на монстров? Такая вероятность составляла 50%, потому что все еще можно было манипулировать коэффициентом выигрыша, хотя и крайне маловероятно. Другими словами, появится сущность, называемая НПС, смешавшаяся с игроками.

В отличие от игроков, которые использовали творческие навыки и демонстрировали неожиданные действия, решения НПС передавались по телеграфу, что означало, что на них обычно смотрели свысока. Но то, что я подтвердил от директора Сока и моей сестры, заключалось в том, что квест для обычных игроков 500-го уровня было остановлено в раунде, где появляются НПС, поскольку они никогда не упускали возможности атаковать и никогда не подвергали себя риску.

Но я подумал про себя: "Все трюки и приемы - ничто перед лицом подавляющей физической силы. Вот почему существует разница в силе игроков."

Профессия и тип, в которые я играл во всех играх, включая и "Возрождение Легенды", как правило, были волшебниками дальнего боя, поэтому я никогда не думал, что сам буду использовать слово "физический".

Несмотря на то, что это было затменено моим Интеллектом, моя Выносливость достигла 12.500 с добавлением 470 очков характеристик благодаря эффекту Взаимного роста.

Конечно, мои предметы и навыки не соответствовали моим высоким показателям Выносливости. Тем не менее, моя чистая Выносливость в 12.500 была достаточно мощной, чтобы компенсировать это.

На самом деле, я никогда не видел, чтобы у сильного танка показатель выносливости превышал 10.000, не говоря уже о 12.500, о чем меня уже заверили мой отец, брат и сестра, а

также директор Сок.

В любом случае, поскольку у меня была такая подавляющая жизненная сила и оборонительные способности, я не боялся квеста арены для 500-го уровня II.

Скорее, я с нетерпением ждал этого.

Итак, после проверки квеста арены для 500 уровня II, я сразу же переместился в аукционный дом, так как теперь мог экипировать лучшие предметы на 500 уровне, даже если мне не давали новых навыков и очков навыков.

Конечно, я потерял бы немного денег, торгуя доспехами и оружием, которые я купил на 400 уровне ниже средней цены за быструю транзакцию, но я не думал, что это большая потеря.

На самом деле, только вчера я получил 2,5 миллиарда золотых колец, так что мне было выгодно быстро обменять свои вещи, чтобы это не доставляло хлопот.

Итак, я перечислил броню и оружие 400-го уровня для продажи по несколько более низкой цене, затем купил броню и оружие 500-го уровня Легендарного ранга, после поиска доступных вещей.

Все предметы, которые я купил, были 500-го уровня и улучшены на +3.

На самом деле, у меня было слишком много золотых колец, так что я мог купить все с улучшением до +5, что было довольно редко, не говоря уже об улучшении до +4, но я чувствовал, что на данный момент мне не нужны такие предметы, потому что мне не потребуется много времени, чтобы достичь 600 уровня.

Во всяком случае, я не направился прямо на арену за квестом для 500 уровня II сразу после покупки предметов и выхода из аукционного дома.

Причина, по которой я вчера не охотился в течение часа и отложил достижение 500-го уровня до сегодняшнего дня, заключалась в том, что сегодня вернулось время восстановления кое-чего другого; время восстановления Бога усиления.

Убедившись, что до перезарядки Бога усиления осталось всего несколько минут, я направился в сторону кузницы.

Затем, как только перезарядка Бога усиления закончилась, пока я расхаживал взад и вперед в течение нескольких минут, я поместил Меч-Хранитель Ледяного Императора +1 в окно улучшения и активировал Бога усиления.

[Вы активировали Бога усиления.

> 100% шанс успешного улучшения.

> Цель улучшения: Меч-Хранитель Ледяного Императора +1.

> Дополнительные условия, необходимые для улучшения: 1.520.000 золотых колец, 17,5 миллиона опыта.

> Время восстановления после успешного улучшения: 8 дней]

- Хахахаха.

Для усиления Меча-Хранителя Ледяного Императора с 0 до +1 требовалось 14-дневное восстановление и 850.000 золотых колец.

Однако, поскольку требовалось 17,5 миллиона опыта, время восстановления было сокращено до 8 дней. Конечно, 17,5 миллионов опыта могут быть большим недостатком для других, но у меня был титул "Человек, который не падает".

Более того, так как я только что повысил уровень, у меня было всего 0,00% в шкале опыта на 500 уровне.

Другими словами, несмотря на то, что я не потеряю никакого опыта, мое время восстановления сократилось до 8 дней.

Требуемые золотые кольца для улучшения увеличились примерно в два раза, но, честно говоря, это вообще не было проблемой.

Поэтому, широко улыбнувшись, я попытался быстро улучшить Меч-Хранителя.

Затем Меч-Хранителя Ледяного Императора повысился на улучшение +2, а также петарды, видимые только мне, которые сигнализировали об успехе улучшения.

Конечно, никаких заметных изменений во внешнем виде меча не произошло.

Но я посмотрел на него затуманенным взглядом, прежде чем понял это.

И в этот момент я обновил свою решимость быстро достичь 700-го уровня, потому что меня действительно расстраивало просто смотреть на улучшенный Меч-Хранитель Ледяного Императора, не имея возможности его использовать.

<http://tl.rulate.ru/book/43624/1769844>