

Конечно, я намерен охотиться, используя Блинк с нулевым временем перезарядки, потому что я должен максимально использовать эти 30 дней, в течение которых применялось увеличение опыта на 50%.

И те пятеро парней, которые стояли за директором Соком, блокировали вход в место обитания Стального Саблезубого Тигра, чтобы я мог сосредоточиться на охоте.

Конечно, они не могли охотиться, пока охочусь я, но я решил компенсировать им за это.

Как бы то ни было, я пожал руку директору Соку, а затем направился в место обитания Стального Саблезубого Тигра.

Однако вскоре я остановился, потому что получил неожиданное сообщение от кое-кого. Оно было от Боры Йон.

[Кали: Что ты делаешь?]

[Просвет: Я на охоте.]

[Кали: Ты, как всегда, усердно охотишься.]

[Люмен: Мне придется усердно охотиться в течение 30 дней. Кстати, я слышал, что тебя принесли в жертву Команде №1. Мне так жаль тебя, но ты не унывай.]

Это было все, что я мог сделать, чтобы утешить ее сейчас.

[Кали: Ох. Ты тоже слышал обо мне.]

[Люмен: Да.]

Некоторое время она молчала, так что я уже собирался войти в обиталище Стального Саблезубого Тигра, думая, что она закончила со мной разговаривать. Но потом сообщение от нее.

[Кали прислала информацию о титуле "Бесполезный человек" и "Полезный человек"]

[Титул: Бесполезный человек.

> Действителен только в течение 300 дней. (осталось 299 дней 17 часов 43 минуты)

> Это титул, который может получить только человек, выбранный в качестве жертвы в ивенте, посвященном 4-й годовщине.

> Это титул, который дает возможность превратиться из Бесплезного Человека в Полезного Человека.

> При смене титула применяются следующие эффекты.

> Эффекты:

:: Количество получения опыта удваивается.

:: Очки всех характеристик увеличиваются на 2.000.

:: Уменьшается время восстановления всех навыков на 20%.

:: Увеличивается сила всех атакующих навыков на 20%.]

"..."

Очевидно, что титул "Бесплезный человек" вызвал у меня негативное чувство уже от одного этого названия. Однако эффекты этого титула были настолько впечатляющим, что ошеломили меня.

Помимо увеличения всех характеристик на 2.000, он также уменьшал время восстановления навыков на 20% и даже удваивал прирост опыта.

Конечно, у титула были ограничения, а именно то, что он действовал всего 300 дней.

Другими словами, в долгосрочной перспективе этот титул был не лучше, чем постоянный титул, Победитель 4-го юбилейного события.

Если бы мне пришлось выбирать между титулами "Бесплезный человек" и "Победитель в ивенте, в честь 4-й годовщины", я бы определенно выбрал последнее.

- Чувак, я ошибся?

В этот момент мне бросился в глаза эффект удвоения прироста опыта. Я подумал, что если бы у меня был этот титул, я мог бы увеличить свой опыт на 300 дней.

Но вскоре я покачал головой, потому что, думая о далеком будущем, то, что длится вечно, намного лучше, чем то, что временно.

Кроме того, эта "Возрождение Легенды" была не просто игрой, которая закончится через день или два.

Во всяком случае, несмотря на тот недостаток, что он действовал всего 300 дней, титул "Беспольный человек" обладал огромной силой.

Но в послании было еще кое-что, а именно заголовок "Польный человек".

[Титул: Польный человек.

> Если беспольный человек докажет, что он польный человек, подобно тому, как гусеница прорывается из кокона и становится бабочкой, титул "Беспольный человек" будет изменен на "Польный человек" в последний день 300-дневного периода.

> Эффекты:

:: Увеличивает здоровье на 100.000.

:: Увеличивает запас маны на 100.000.

:: Очки всех характеристик увеличиваются на 200.

:: Уменьшается время восстановления всех навыков на 8%.

:: Увеличивается сила всех атакующих навыков на 8%.

:: 0,5% шанс получения монет при победе над монстрами]

Объективно говоря, титул "Польный человек" был хуже, чем титул "Беспольный человек", пока он применялся.

В частности, фатальным было то, что все показатели были снижены с 2.000 до 200.

Кроме того, время восстановления навыков и их мощь также были уменьшены с 20% до 8%.

Принимая во внимание все эти факторы, этот титул "Беспольный человек" был определенно

лучше, чем даже титул "Единственный достигший максимального уровня в закрытой бета-версии", которым я больше всего гордился. Почему? Это потому, что, несмотря на то, что титул "Единственный достигший максимального уровня в закрытой бета-версии" увеличил здоровье и ману на 300.000 каждой, а все очки характеристик на 500, это было несопоставимо с уменьшением перезарядки навыков на 8% и увеличением мощности навыков на 8%.

В тот момент я пожалел, что меня не принесли в жертву вместо Бору.

Конечно, в этом случае Корея не заняла бы первого места.

Точнее, Корея потерпела бы поражение в 68-м раунде, когда тот, кого принесли в жертву, контратаковал бы.

Если бы меня принесли в жертву против моей воли, ценность моей обиды и мести составила бы не менее 90 и как тот, кто стал в 90 раз сильнее, чем раньше, я бы избавился от остальных 59 участников, просто указав на них пальцем.

"Хм. Поскольку я получил награду за первое место, мне не о чем сожалеть."

Прежде всего, как у того, кто занял первое место, у меня было 22.000 монет, 1 миллиард золотых колец и в общей сложности 900 очков характеристик, включая те 400, которые я получил после победы в турнире, не говоря уже о том, что я даже получил титул "Победитель на турнире в ивенте, посвященном 4-й годовщине", который на данный момент был бесполезен.

Так что мне не нужно было чувствовать себя жадным или сожалеть.

Итак, я отправил Бору текстовое сообщение от чистого сердца.

[Люмен: Поздравляю! Какое облегчение!]

В тот момент, когда я написал ей, я почувствовал, что что-то раздражает, а именно, титул может измениться только тогда, когда человек докажет, что он полезный человек.

Другими словами, титул не будет автоматически изменен на титул "Полезный человек" через 300 дней.

А потом пришло еще одно сообщение, как будто система заметила, что я буду задавать вопросы.

[Однако для того, чтобы перейти на титул "Полезный человек", вам необходимо соответствовать следующим требованиям.

> Дефицит от потери 10-100 уровней в качестве жертвы должен быть восполнен по крайней мере в 3 раза больше в течение этого 300-дневного периода, когда применяется титул "Бесполезный человек".

Например, если вы сбросили 50 уровней, вам нужно повысить уровень не менее 150 раз в течение этих 300 дней.

> Если вы принудительно снизите свой уровень для удобства прокачки, титул "Бесполезный человек" исчезнет и возможность сменить титул на "Полезный человек" так же исчезнет.]

Это было требование смены "Бесполезного Человека" на "Полезного".

Как только я увидел это, я подумал, что это может быть сложнее или проще, чем кажется.

Честно говоря, я думал, что это будет немного сложновато.

Независимо от того, почему они были принесены в жертву на этом ивенте, они все равно должны быть сильнейшими в своей стране, чтобы быть включенными в состав команд из 60 человек.

Другими словами, существовала высокая вероятность того, что те, кто был принесен в жертву, превысили 1000-й уровень или были близки к нему.

И если бы принесенный в жертву человек упал на 100 уровней в худшем случае, ему было бы трудно поднять в общей сложности 300 уровней в течение 300 дней, даже если бы у него были баффы на двойной опыт.

Во всяком случае, когда я подумал, что это требование во многом определяется чистой случайностью, Бора снова написала мне.

[Кали: Я потеряла ровно 10 уровней.]

Падение на 10 уровней. Это означало, что Бора в значительной степени, считай уже получила титул "Полезный человек", потому что для нее было бы проще простого поднять 30 уровней в течение 300 дней, независимо от того, насколько высок был ее уровень. Кроме того, у нее была мощная поддержка в виде Мираэ Групп.

[Люмен: Поздравляю!]

[Кали: Спасибо тебе. Кстати, если бы мы знали, что Корея займет первое место, то ты определённо должен был быть там.]

[Люмен: Ну, я тоже слышал об этом от своих брата и сестры, но это было очень прискорбно.]

[Кали: Ты просто чувствуешь сожаление? И это все?]

[Люмен: Конечно, я чувствую гораздо больше сожаления, чем выражаю.]

Я умело ответил на ее проницательный вопрос, но, похоже, мой ответ был недостаточно хорош, чтобы заставить ее поверить в мою искренность.

Конечно, она не могла ожидать, что у меня есть два id, а именно Асиранте и Люмен.

В любом случае, я еще немного пошептался с ней через текстовые сообщения, прежде чем закончить разговор, потому что мы с ней оба были заняты.

Она, получившая титул "Бесполезный человек" и с этого момента будет гораздо более занята с этим баффом двойного опыта и должна будет повышать уровни в течение 300 дней.

<http://tl.rulate.ru/book/43624/1769835>