

Менеджер восьми команд по загону монстров Джинен Ли, который всегда был рядом с Асиранте, чтобы оказать тому полную поддержку, не думал, что Асиранте будет странно стоять безучастно после избавления от более чем 100 монстров. Но затем сообщение, которое сигнализировало о начале ивента, посвященного 4-й годовщине и выборе 60 членов команды, также пришло и ему.

Сообщение получили не только он и Асиранте.

- Я слышал, что завтра начинается ивент, посвященный 4-й годовщине. Ты ведь тоже слышал об этом?

- Не, он сегодня, а не завтра. В сообщении говорится, что он начинается прямо сейчас.

- Ну, через 24 часа нас переместит на арену Людона, так что все равно начнется завтра.

- О, если так подумать об этом, то, вероятно, ты правы...

Менеджер Ли не обращал особого внимания на то, о чем говорили между собой члены седьмой команды по загону монстров, потому что он не был включен в число этих 60 участников, неважно, будет он сегодня или завтра.

Но Асиранте - один из 60, поэтому Ли подумал, что именно поэтому Асиранте так тщательно проверял сообщение, потому что он мог получить другое сообщение по сравнению с ним или членами седьмой команды.

Но внезапно Асиранте начал атаку на монстров.

- Ледяной Дождь!

Ли был озадачен, потому что Асиранте внезапно атаковал распавшихся и пригнанных монстров, используя навык AoE. Как бы то ни было, команда из восьми загонщиков монстров уже загнала более 100 монстров для охоты Асиранте и он никогда раньше не переставал двигаться только из-за одного монстра.

Члены седьмой команды по загону монстров продолжали перешептываться.

- Э-э? Он даже не использовал Ледяное поле, не говоря уже о Ледяном Шторме. Как ему удалось убить монстра всего одним кастом?

- Он просто использовал Ледяной Дождь, верно?

- Конечно. Ледяной Дождь, используемый Асиранте, полностью отличается от его же Льющегося Града.

- Как можно убить монстров всего одним кастом Ледяного Дождя?

- Я не знаю...

Они продолжали шептаться о новом навыке Асиранте.

Менеджеру Ли надоели такие разговоры об Асиранте, потому что они говорили о некоторых его других вещах, о которых он никогда раньше не слышал, хотя он думал, что знает про Асиранте почти все.

Но Ли сразу же воспользовался Бусиной памяти, потому что ему было поручено снимать все, что касается Асиранте, каким бы пустяковым это ни было. И вот почему он все время был так близок к Асиранте.

- Ух ты!

Моя боевая мощь действительно увеличилась на 30%.

Несмотря на то, что я не использовал Ледяное поле, я мог подтвердить величественную сцену убийства монстров одним кастом Ледяного Дождя.

Итак, я заговорил с менеджером Ли.

- Давайте быстро перейдем к следующей команде по загону монстров!

У меня были бафы, которые применялись только в период проведения ивента.

Так как я хотел полностью использовать бафф в течение этого периода, я попросил менеджера Ли перейти со мной к следующей команде.

23 часа спустя.

Я играл в игру во время еды, сна и перерывов, потому что не хотел пропустить что-то действительно важное, увлекаясь увеличением боевой мощи на 30% в преддверии этого важного ивента.

Затем я близко поговорил со своим отцом, старшим братом и сестрой и даже обменялся текстовыми сообщениями с Бора Йон из Мираэ Групп.

[Кали: Я все еще не понимаю решения председателя Хёна не включать тебя в свою команду.]

[Люмен: Ну, я недостаточно компетентен, чтобы участвовать в ивенте, посвященному 4-й годовщине...]

Ее id было Кали. Поскольку я иногда общался с ней с помощью подобных сообщений после того, как мы обменялись id на последней встрече, я ответил ей как можно более естественно.

[Кали: Ну, я просто не понимаю, почему он принял такое решение.]

[Люмен:]

Я подозревал это долгое время, но она, казалось, обладала проницательностью.

[Кали: В любом случае, я надеюсь, что его решение не помешает твоему росту. Я действительно подбадриваю вас.]

[Просвет: О, спасибо.]

Я закончил разговор с ней, которая выразила некоторые опасения по поводу моего усиления.

В этот момент мне пришли на ум некоторые воспоминания о нашем детстве.

Мы были своего рода закадычными друзьями и очень близки друг другу. Конечно, я не могу вспомнить, когда мы начали отдаляться друг от друга. Но я покачал головой.

В мгновение ока я изо всех сил постарался избавиться от любых праздных мыслей о своих далеких, детских воспоминаниях, потому что я не должен быть настолько глуп, чтобы совершить ошибку, показав, что я знаю ее, когда я выйду на арену Людона.

- Окно проверки состояния.

Отбросив праздные мысли, я решил еще раз проверить окно своего статуса, прежде чем отправиться в кафе на центральной площади замка Нортвуд, которое председатель Дэюн Су выбрал местом встречи членов своей команды.

[Имя: Люмен, Асиранте]

Уровень: 453

Количество убийств: 1284, Количество смертей: 0

Титул: Разрушитель пугал и 5 других.

Здоровье: 1.873.000 / 1.873.000

Мана: 1.467.500 / 1.467.500

Сила: 1.740

Ловкость: 1.740

Выносливость: 10.930

Сила Воли: 6.425

Интеллект: 13.280

Свободные очки характеристик: 0

Свободные очки навыков: 0

Черты: Айсберг, Бог усиления, Взаимный Рост.]

- Отлично! Мой новый титул по-прежнему является одним из шести, которые у меня есть.

Конечно, эффект от моего повышения уровня тоже был велик.

Благодаря Взаимному Росту я набрал дофига характеристик, невиданных ранее на 453 уровне, увеличив очки характеристик, которые я получил от повышения уровня, в целых 2,5 раза.

Более того, статистика, которую я получил, была не только благодаря повышению уровня. У меня не было выбора, кроме как обратить внимание на мой новый титул, потому что он увеличил все мои статические очки на 300.

В любом случае, проверив окно своего статуса, я поспешил в замок Нортвуд.

Очевидно, я все еще был членом Дэю, поэтому, если бы я появился позже председателя Су, я бы подорвал его престиж перед четырьмя другими игроками-ветеранами, с которыми я должен был принять участие в мероприятии.

Пока я оставался с Дэю, я намеревался действовать так, как хотел председатель Су.

Когда я пришел в кафе на центральной площади замка Нортвуд, восемь человек, за исключением председателя Су, уже сидели. Итак, я тоже сразу же сел среди их фантастического приема. На самом деле, у команды капитана № 3, возглавляемой председателем Су, было много проблем и я сыграл решающую роль в преодолении таких проблем.

Конечно, я с самого начала не собирался демонстрировать свою необычайную силу.

Но их вызовы несколько раз прерывали меня, пока я был поглощен охотой, поэтому я решил действовать смело, потому что мой id все еще был скрыт, а на поверхности был второй и я мог скрыть 30% своей силы, даже если бы показал все, кроме Мерцания с нулевым временем восстановления. Действительно, преимущества Блинка с нулевым временем перезарядки была огромной.

Когда до выхода на арену Людона оставалось 20 минут, появился председатель Су во главе группы мужчин.

После этого он не сказал ничего особенного, кроме упоминания о том, что мы должны сделать все возможное и постараться войти в топ-10.

В этот момент выскочило сообщение.

[60 человек, отобранных в каждом регионе для проведения ивента, посвященного 4-й годовщине, теперь перемещаются на арену Людона.]

Шуууууунг!

Вместе с этим сообщением я почувствовал, что меня куда-то тащат и вскоре вокруг появился огромный центральный колизей. Настолько, что арена, расположенная на севере каждого города или замка, выглядела по сравнению с ней игрушкой. Но мне было все равно.

Однако я был удивлен, обнаружив кое-что действительно незнакомое мне.

Хотя все обмены между регионами были заблокированы системой, а именно каналом или стеной, вокруг меня собрались всевозможные иностранные пользователи "Возрождения Легенды".

Кроме того, они использовали свои собственные родные языки.

- Где, черт возьми, это место? (Where the hell is this?)

- Это потрясающе.

- Peut-être que les plus grandes puissances de chaque pays sont rassemblées. (Вероятно, эти ребята являются игроками из других стран.)

- Apakah Anda mencoba bersaing dengan mereka. (Означает ли это, что я должен конкурировать с ними?)

- 〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇?(О, как получилось, что я могу понять, о чем они говорят?)

Я понимал некоторые разговоры на английском, китайском и русском языках, но в то же время я также мог слышать и понимать, что они говорили на своем родном языке.

И не я один мог понимать другие иностранные языки.

Даже если бы здешние люди использовали новые для них иностранные языки, они все равно могли бы без каких-либо трудностей передавать друг другу свои послания.

Конечно, возможно, что некоторые из них знали другие языки, но количество людей, ведущих здесь беседы, было слишком велико, чтобы это относилось ко всем им.

Я был действительно удивлен этой странной сценой, но не многие были так же удивлены, как и я. Другими словами, это означало, что они были очень хорошо знакомы с этой игрой "Возрождение Легенды".

Конечно, я в какой-то степени понимал ситуацию, потому что 60 человек, собравшихся здесь из каждой страны, вероятно, были лучшими игроками, которые хорошо разбирались в игре.

В этот момент раздалось сообщение.

[Я снимаю шляпу перед 60 участниками из каждой страны, которые были отобраны в результате жесткой конкуренции.

> Поскольку вы были отобраны в группу из 60 человек, каждому из вас будет выдано по 2.000 монет.

> Специальные награды будут вручаться регионам, пользователи которых войдут в топ-10

> Ровно через минуту 60 участников из каждого региона будут перемещены туда, где находится Башня Славы и вы должны будете защищать свою Башню Славы до конца.

> Ивент будет продолжаться до тех пор, пока не останется только один регион.]

Затем появилось еще одно сообщение, указывающее на начало события через одну минуту.

<http://tl.rulate.ru/book/43624/1767314>