\*Пак! Пак! Пак! Пак!\*

\*Стук-стук! Стук-стук!\*

Теперь я был достаточно силен, чтобы охотиться в других охотничьих угодьях с более сильными монстрами, чем в Гробницах Мертвых. Но я не покинул Гробницы Мертвых, потому что команды по загону монстров, которые увеличились с 4 до 8, могли похвастаться вдвое большей эффективностью поддержки, чем раньше.

И такой способ загона монстров был доступен не во всех охотничьих угодьях.

Например, загон монстров был невозможен в месте, где появлялись монстры, атакующие с большого расстояния. Более того, для более сильных монстров требовались более компетентные команды по загону монстров, чтобы они могли правильно сгонять монстров и не умирать в процессе этого после упорной борьбы с ними.

Во всяком случае, в этом смысле у Гробниц Мертвых были некоторые преимущества в качестве хорошего охотничьего угодья для меня. Итак, я был поглощен охотой.

Я до сих пор не знал, как получил звание "Первый успешный шаг", но был уверен, что это была награда за мою тяжелую работу до сих пор.

Конечно, я не хотел описывать это как что-то вроде тяжелой работы, потому что я усердно охотился, так как это было весело, но новый титул дал достаточную мотивацию, чтобы снова разжечь мою страсть к охоте.

\*\*\*

В штаб-квартире гильдии Дэю.

- О Боже мой...Я действительно не могу понять, почему Асиранте стал таким могущественным. Я вообще понятия не имею.

Председатель Су специально старался не проявлять никакого интереса к Асиранте, потому что знал, что не сможет заполучить Асиранте, хотя он все еще и был связан с Дэю.

Однако ему было слишком любопытно узнать об Асиранте, чтобы проигнорировать видео, демонстрирующее его невероятное выступление, поэтому он с сожалением вздохнул после просмотра видео.

Те руководители, которые смотрели видео про Асиранте с председателем Су, полностью

понимали, что тот имел в виду.

Например, 2 должно быть перед 1, а 3 перед 2.

В глазах Су и его заместителей это было то же самое, что и со способностями человека.

Другими словами, ребенок, который даже не может ползать по полу, не сможет встать и начать ходить всю ночь, или ребенок, который не умеет читать алфавит, не сможет сразу прочесть книгу.

Однако Асиранте показал, что он может заставить все работать в обратную сторону, даже если он и не мог до вчерашнего дня. Таким образом, председатель Су вообще не мог понять такого рода противоречия.

Таким образом, они не опровергли ворчание председателя Су по поводу возможностей Асиранте.

Как и председатель, они тоже беспомощно наблюдали за гордым появлением Асиранте на видео со смешанными чувствами.

\*\*\*

Тем временем я проводил все свое время на охоте в течение нескольких дней в неторопливой манере.

Однако, в отличие от меня, люди из Дэю Групп были очень заняты.

Менджин Групп также были заняты, потому что система четко упомянула ивент в честь 4-й годовщины с мировым объявлением о том, что такое событие было первым с тех пор, как игра дебютировала 4 года назад. Другими словами, это был не тот вопрос, который мы все могли бы легко игнорировать.

Итак, они деловито передвигались, собирая как можно больше информации о событии, включая характер ивента, способ его проведения, количество участников и дату начала.

Почему? Потому что существовала большая вероятность того, что мне может быть предоставлена большая награда, которая могла бы сократить разрыв между игроками высшего уровня и уменьшить мое отставание от других игроков.

Поэтому я начал охотиться более страстно, чем ранее, чтобы еще немного укрепить свою силу.

Настолько, что менеджер Ли и восемь команд по загону монстров в изумлении только качали головами.

Тем временем мне удалось усилить кольцо Священного Постоянного Снежного Духа +4 и повысить его до +5.

Как только я закончил улучшать ожерелье до +5, я решил сосредоточиться на улучшении Меча-Хранителя Ледяного Императора, потому что чувствовал, что рано или поздно достигну 700-го уровня, который в прошлом казался мне очень далекой целью.

Учитывая, что у меня был билет на 100%-ный успех улучшения и 2 заклинания удаления древнего восстановления, я могу немедленно повысить его на +3.

Итак, я подумал о том, чтобы заранее улучшить Меч-Хранитель Ледяного Императора, потому что я хотел сделать его как минимум улучшенным до +7, прежде чем перейти к +10 улучшению с помощью билета на успех улучшения и заклинаний.

В любом случае, единственное, что я мог сейчас сделать, это охотиться. Но пока я сосредоточился на охоте, выскочило сообщение. Это не было знакомое сообщение, которое сообщало о моем повышении уровня и оно высветилось не только для меня. Другими словами, специальный ивент, посвященный 4-й годовщине, наконец-то начался.

[Доброе утро. Я являюсь администратором "Возрождения Легенды".

- > Как я уже объявлял ранее, позвольте мне рассказать вам об ивенте, посвященном 4-й годовшине.
- :: Этот ивент является Мировым Событием, поэтому в нем могут принять участие до 60 человек из каждого региона.
- 1. Три капитана организуют в общей сложности 60 человек, но у каждого капитана будет разное количество участников, которых они смогут организовать.
- > Капитан №1 может организовать отряд из 30 человек.
- > Капитан №2 может организовать отряд из 20 человек.
- > Капитан №3 может организовать отряд из 10 человек.
- 2. 60 участников, отобранных для каждого региона, должны собраться на арене Людона и защитить Башню Славы в каждом регионе от монстров.

3. Когда Башня Славы разрушится под атаками монстров, всех выживших в регионе насильно переместят с арены Людона и появятся более могущественные монстры, пока не останется только один регион.]

Теперь в сообщении объяснялось, как продолжить ивент.

[С текущего времени на центральной площади всех городов и замков в течение 10 дней будет установлена огромная доска объявлений, а имена трех капитанов будут отображаться в режиме реального времени.

- 1. Любой желающий может организовать команду из 10, 20 и 30 человек, чтобы бросить вызов капитану, которого он хочет победить и тот, чье имя наконец останется на доске объявлений на 10-й день, будет выбран капитаном этого региона.
- 2. В общей сложности 60 участников, отобранных в каждом регионе, получат 2.000 монет независимо от их рейтинга в качестве основной награды за участие и больше наград будет предоставлено участникам, чьи регионы войдут в первую десятку по всему миру.
- 3. Пользователи из тех регионов, которые войдут в десятку лучших регионов мира, также получат вознаграждение, даже если они не были выбраны в качестве членов команды. Но награда будет зависеть от их уровня.]

"..."

Как только я услышал слово "регион", мне пришло в голову слово "канал или стена", которые в настоящее время блокируют каждую страну. Другими словами, я легко понял, что этот ивент на 4-ю годовщину был квестом, в котором для участия было отобрано 60 человек из каждой страны.

- Кстати, одно только участие дает нам 2.000 монет? Чел, похоже, что любой хотел бы принять участие, даже если ему дадут 200 миллионов или даже 100 миллионов золотых колец.

В настоящее время у меня в инвентаре 67.000 и 0,01 монеты.

Мой отец, брат, сестра и директор Сок выразили шок, ошеломленные огромным количеством наградных монет, а именно 2.000 монет.

Но я не был так впечатлен, потому что они были бесполезны для меня.

Конечно, тот факт, что система напрямую выдавала участникам монеты, свидетельствовал о том, что позже эти монеты будут очень ценными, но они мне не нравились, потому что они мне были ни к чему.

Но конечно, я бы не отказывался от них, если бы мне их давали.

В любом случае, все участники получат вознаграждение в размере 2.000 монет.

Таким образом, реальная награда для участников, вошедших в топ-10 рейтинга, может быть огромной, потому что это событие мирового масштаба.

Итак, я обнаружил, что сгораю от желания принять участие в этом мероприятии.

\*\*\*

В гигантском здании в Нью-Йорке, США.

Как только они проверили сообщение об ивенте посвященном 4-й годовщине игры, все руководители Холдридж Групп собрались вместе.

Конечно, они уже подтвердили некоторую информацию через разведывательную организацию под названием Интерлагос в Бразилии, поэтому они не были очень смущены или удивлены этим сообщением.

Но была одна вещь, которая их удивила.

Это была награда в размере 2.000 монет, выданная каждому участнику, которая отсутствовала в отчете Интерлагос.

Поскольку руководство Холдридж знало секрет 1200-го уровня, они не могли не обратить внимания на эти 2.000 монет, автоматически выданных участникам.

Более того, реальная награда еще никому не была раскрыта.

Хотя они знали об ивенте 4-й годовщины, они поспешно провели экстренное совещание, как только подтвердили сообщение, чтобы найти способ перехитрить группу Шейп и правительство США, которые были наравне с ними в Америке и стремились занять должность капитана № 1.

- Группа Шейп и правительство США никогда не пойдут нам ни на какие уступки.
- Я согласен. Я думаю, что они будут ломать голову, чтобы понять как занять должность капитана  $\mathbb{N}$  1, который может организовать 30 человек. У них тоже уже есть пользователь 1200-го уровня.

Фактически, Холдридж Групп хорошо относилась к Шейп Групп и правительству США, потому

что именно Холдридж Групп первыми обнаружили исчезновение Vten, у которых была оригинальная технология для устройства виртуальной реальности, а также информация о "Возрождении Легенды", и все это было связано с Vten.

Конечно, Холдридж Групп предоставила такую информацию правительству США и Шейп Групп не потому, что они этого хотели. В любом случае, они сыграли определенную роль в том, чтобы США заняли самое высокое положение, поэтому и Шейп Групп, и правительство США, как правило, хорошо относились к Холдридж Групп.

http://tl.rulate.ru/book/43624/1767278