

- Цепная молния!

- Дыхание разрушения!.

- Гнев Духа Огня.

- Мощный выстрел!

- Взрыв Земли.

Бах! Бах! Бах! Бах!

Первая рейдовая команда на монстров-боссов Дэю. То, что означало это название, значило просто.

Это означало, что они были сильными игроками, которые принадлежали к Топ-1% или 2% лучших в Корее.

Итак, дд, чародеи и хилеры выполняли свою роль настолько хорошо, что не мешали Асиранте, главному действующему лицу, которое должно было больше всего блистать в этом рейде на босса-монстра.

Однако были и те, кто не мог должным образом продемонстрировать свою роль.

Это были танки. Конечно, некоторые из них время от времени нападали на Рыцаря Смерти пытаясь переагрить того.

Но именно оборонительная мощь танков определяла их реальную компетентность. Однако по какой-то причине опытные и закаленные танки отступили, вместо того чтобы защищать от атак Рыцаря Смерти, поскольку они ясно понимали, что для этого рейда им больше подходит роль не вмешиваться в бой Асиранте. Он один прекрасно сдерживал монстра-босса, Рыцаря Смерти, который атаковал с огромным количеством урона, с которым невозможно было справиться обычному танку.

Другими словами, эти опытные танки знали, что попытка помочь Асиранте "поддержать" его скорее подействует ему на нервы, чем поможет.

Таким образом, большинство танков открыли рты, просто наблюдая за сценами ошеломляющего выступления Асиранте в рейде на босса-монстра, как будто они были сторонними наблюдателями.

- О Боже мой! Возможно ли для него справиться с монстром-боссом, полагаясь лишь на свое здоровье?

- Кроме того, из-за Показного Гнева, хотя его физ. и маг. сила атаки увеличивается на 5%, но его физ. и маг. защита уменьшается на 10%!

- Черт возьми! Показной Гнев на танках? Какой в этом может быть смысл?

Предполагалось, что Показной Гнев увеличит силу атаки на 5%, пожертвовав 10% защитной.

В результате у танков не было другого выбора, кроме как избегать этого баффа, потому что даже если их атака увеличилась бы на 5%, это бы мало повлияло на что-то, так как у них была изначально слабая сила атаки, в то время как снижение их защиты на 10% было для них фатальной потерей.

Однако у танков не было выбора, кроме как выразить сильный гнев и разочарование, обнаружив, что Асиранте вообще не находился в опасной ситуации, сохраняя при этом баффы. Здравый смысл подсказывал им, что подобное не должно происходить у них на глазах.

Но их гнев длился недолго, потому что теперь они ясно признали, что их защита была просто бесполезна в этой ситуации, когда Асиранте принимал подавляющие атаки и контратаковал.

Короче говоря, атаки Асиранте была просто потрясающими.

- Льющийся Град! Ледяное Копье! Множественные Ледяные Стрелы!

Стук-стук! Стук-стук!

Пак! Пак! Пак!

Твердо упершись ногами в землю, я начал серию атак на Рыцаря Смерти, как только мои навыки восстановились. Сначала я задавался вопросом, насколько эффективным будет 10%-ное снижение перезарядки моих навыков, но это было действительно эффективно, когда я действительно испытал это.

Таким образом, я мог почти бесконечно использовать не только Ледяной Шар и Ледяной Болт с коротким временем перезарядки, но и еще более мощные Ледяные Копья и Множественные Ледяные Стрелы.

Кроме того, я бесконечно стрелял Градом и Ледяным Штормом, время восстановления которых восстанавливалось быстрее, чем я думал.

Конечно, другие столкнулись бы с проблемой нехватки маны, спая свои навыки подобным образом, но мне совсем не нужно было беспокоиться об этом, выдерживая безжалостные атаки Рыцаря Смерти.

Немного погодя раздался болезненный крик.

- Куxxxxxxxxxxxxxxxxxx!

Глухой удар!

Когда босс-монстр, Рыцарь Смерти, упал с болезненным криком, председатель Су сразу же посмотрел на Кима и спросил.

- Сколько минут потребовалось Асиранте, чтобы убить его?

Председатель Су, у которого было много работы и забот как в реале, так и в игре, знал о среднем времени прохождения большинства сложных монстров-боссов, потому что одним из важных признаков конкурентоспособности гильдий было количество монстров-боссов, которыми они обладали.

Итак, председатель Су четко знал, что среднее время очистки Рыцаря Смерти, монстра-босса в этом охотничьем уголье, составляло около 30 минут.

Но он сразу же спросил, потому что чувствовал, что Асиранте размотал монстра-босса гораздо быстрее, чем он ожидал.

- Это заняло у него 13 минут и 58 секунд.

"..."

Другими словами, это заняло около 14 минут.

Поскольку это было более чем в два раза быстрее, чем среднее время очистки, председатель Су на некоторое время потерял дар речи.

Однако Ким продолжал, как будто чувствовал, что Су есть чему еще удивляться.

- Ну, если мы заменим всех ненужных пятерых танков и двух вспомогательных танков на ддшников и даже заменим всех трех хилеров и двух чародеев для семи танков на так же на ддшников, возможно, это займет у него всего десять, или семь, или может восемь минут.

- Ух ты! Асиранте подобен луковице, которая все равно бесконечно вылезает, сколько бы вы ее ни чистили!

- Держу пари. Я просто чувствую, что Асиранте удивит нас еще больше в будущем.

Председатель Су не стал опровергать то, что тот сказал, потому что мог подтвердить это собственными глазами.

- Ваау!

- Я не могу в это поверить. Итак, Асиранте так легко избавился от монстра-босса среднего ранга?

- Да, это правда. Кроме того, во время рейда даже не было никаких опасных ситуаций. Это потрясающе!

На самом деле, рейд на босса-монстра оказался проще, чем я думал.

Судя по реакции окружающих меня людей, они, похоже, тоже так думали.

Я мог бы разделить с ними радость от успешного рейда на босса, но я специально старался выглядеть серьезным, потому что это было то, что я должен был делать по сценарию.

В этот момент я услышал, как ко мне приближаются какие-то люди.

Это были не кто иные, как председатель Су и Ким.

- Хорошая работа. Асиранте! Ты сыграл фантастическую роль!

- Я никогда не видел такого совершенного танка, как ты, Асиранте. Конечно, мне интересно, могу ли я ограничить тебя стандартами танка.

- Я польщен конечно. Но в этом нет ничего особенного.

Обычно я отдавал бы должное Дэю, указывая на нее руками.

Но, слегка пожав плечами, я сделал жест, как бы спрашивая его, почему он так старался это сказать, потому что по сценарию я должен был быть немного тщеславным.

Затем я пересел за стол председателя Су, подготовленный заранее и начал с ним серьезный

разговор. Конечно, я говорил так, как написано в сценарии.

- 2 миллиарда. Если ты действительно хочешь присоединиться к Дэю Групп, я сразу же дам тебе 2 миллиарда золотых колец и это будет просто авансовый платеж.

- Ну, я думаю, что Мираэ, Менджин, Дэсун и Кусан предложат мне столько же.

- Парень, я тебе это уже говорил, но позволь мне повторить. Если я увижу тебя в реальном мире, я могу дать тебе долю акций Дэю Групп, но ты просто настаиваешь...

- Ну, мне нужно еще немного подумать об этом. У меня был неудачный опыт в других играх. Я пострадал от них только из-за некоторых предметов и некоторых монстров-боссов. Это было гадство! Другая сторона тогда ясно сказала мне, что он увидится со мной наедине, но он взял с собой более десяти головорезов. Кстати, вы понимаете, о чем я говорю, верно, господин председатель? - Сказал я очень лукаво, как будто был настоящим актером.

И председатель Су ответил, повысив голос, в соответствии со сценарием.

- Дэю - это не бандитская группировка!

- Конечно, я понимаю. Как мы все знаем, Дэю входит в пятерку крупнейших бизнес-групп Кореи. Но если вы посмотрите газеты или просто новости, то увидите, что представители ведущих бизнес-групп на самом деле самые подлые. Они даже нанимают головорезов, чтобы побеждать своих противников. О, знаете что? Я недавно прочитал о таком в газете. Крупная компания, входящая в топ-30 бизнес-групп, наняла члена организованной преступной группировки, чтобы он где-то похоронил какое-то тело. Вы знаете, где это? Я поискал про него в Интернете и не смог найти.

- Это всего лишь предположение. Предположение.

- Нет, я так не думаю. Все улики указывают на то, что убитый был где-то тайно похоронен. В любом случае, я думаю, что смогу увидеться с вами после того, как мы немного укрепим взаимное доверие. Я не хочу, чтобы меня снова избили. Это действительно заставляет меня содрогаться, когда я вспоминаю об этом.

- Фух! Понял. Я понимаю. Тогда, насколько сильно вы хотели бы присоединиться к Дэю вместо Мираэ, Менджин, Дэсун и Кусан?

- Ну, я думаю, что около 10 миллиардов золотых колец было бы неплохо. Вам не кажется, что следует вложить в меня так много, хотя бы для того, чтобы вы могли повсюду распространять новости обо мне? И тогда я не подумаю рассматривать какие-либо предложения от Мираэ, Менджин, Дэсун и Кусан, даже если они обратятся ко мне.

При этих словах лицо председателя Су напряглось.

- Фух! Хорошо. Позволь мне организовать с тобой еще одну встречу рано или поздно.

- Ладно. Но вам нужно поторопиться. Я слишком легко поддаюсь влиянию того, что говорят другие и есть так много парней, пытающихся завербовать меня.

- Конечно, позволь мне иметь это в виду.

Итак, на данный момент мы закончили снимать все сцены.

Теперь я перестал вести себя высокомерно и спросил, глядя на председателя Су.

- Кстати, как вы думаете, может ли Янхва Групп дать нам 10 миллиардов золотых колец?

На самом деле 10 миллиардов золотых колец были настолько велики, что даже председатель Су на мгновение заколебался.

Кроме того, ни один человек не может даже мечтать о том, чтобы обладать таким огромным количеством золотых колец.

Но председатель Су выступил с неожиданным ответом.

- Ну, учитывая напыщенную личность председателя Янхва Групп Цзяна Чанцинь, он определенно подарит тебе 10 миллиардов золотых колец безоговорочно. У него ненасытная жадность, которую никто даже представить себе не может.

Я поговорил с ним еще немного, прежде чем завершить встречу.

Конечно, я остался в охотничьих угодьях, потому что мне оставалось всего 7 уровней, чтобы достичь 400-го.

<http://tl.rulate.ru/book/43624/1766492>