

Предмет, которому присвоен номер 101, начал парить в воздухе из кучи сокровищ.

Я открыл глаза и посмотрел на предмет, но не мог подтвердить, что это было, из-за яркого света, исходящего от него.

Я держал пальцы скрещенными, чтобы это был тот предмет, который я действительно хотел.

Было ли это ожерелье с запечатанным сердцем Феникса +8, о котором я мечтал с самого начала?

Конечно, я отчаянно хотел этого из-за его нелепых характеристик.

Но я передумал. То, что я хотел сейчас - это 300 свитков чар для снятия времени перезарядки, потому что я мог бы усилить Меч-Хранитель Ледяного Императора до +12 или выше, если бы обладал этими чарами.

Более того, я мог бы улучшить не только Меч-Хранитель, но и аксессуары Священного Постоянного Снежного Духа. Таким образом, число 300 много значило для меня, потому что я мог бы свободно использовать их для предметов Легендарного ранга, если бы у меня было такое большое количество.

Итак, я продолжал молиться, чтобы ярко сияющим предметом были 300 Древних чар для снятия времени перезарядки.

А затем яркий свет предмета померк и высветилось сообщение.

[Поздравляем!

> Расширение: Вы получили заклинание зачарования аксессуара]

- А?

Колоссальные 277 сокровищ.

Сокровища лежали друг на друге, так что я не мог проверить их все по одному.

Конечно, вполне возможно, что выскочило сокровище, которое я заранее не осмотрел, но текущий предмет был мне так незнаком.

Кроме того, этот предмет должен быть одноразовым зачарованным амулетом.

Учитывая оставшиеся 276 сокровищ, этот предмет действительно сильно беспокоил меня.

Конечно, то, чего я отчаянно хотел, было также одноразовым заклинанием, но в нем было целых 300 заклинаний. Кроме того, его вариантом было удаление перезарядки, что было лучшим вариантом для меня.

Однако это было всего лишь одно заклинание и я его никогда не видел.

Несмотря на то, что я впервые увидел его, я мог понять, какими способностями он обладает, исходя из его названия.

Поэтому я мучился над тем, должно ли мне это нравиться или нет, потому что это был неплохой товар, если мой прогноз был верен. Но я сразу же открыл рот, потому что мог решить, хорошо это или плохо, проверив его собственными глазами.

- Подтвердить Расширение: заклинание зачарования аксессуара

[Расширение: заклинание зачарования аксессуара (Мифический)]

> Вы можете надеть один дополнительный аксессуар, выбрав кольцо, серьги, ожерелье или браслет, которые вы носите.

> "Расширение: заклинание зачарования аксессуара" исчезает, как только оно используется, но его эффекты являются постоянными.

> Поскольку этот предмет привязывается к первоначальному владельцу, вы не можете его обменять.]

- Эм...

Это было хорошо.

В конце концов, другие могут носить только четыре аксессуара, но я смогу носить пять.

Так что, хотя это и было одноразовое зачарование аксессуара, оно было достойно того, чтобы стать предметом Мифического ранга. И, очевидно, это дало мне то, что отличало бы меня от других, чего я всегда и хотел.

Итак, я должен был приветствовать этот предмет с распростертыми объятиями, но я не мог.

Почему? Это потому, что я видел, что повсюду были не просто хорошие сокровища, но и явно

лучшие из них.

Несмотря на то, что у меня в руках было такое сокровище, я обратил свое внимание на другие сокровища.

Я знаю, что быть слишком жадным - значит просто напрашиваться на неприятности и я могу даже потерять сокровище, которое сейчас было у меня в руках. Но, похоже, было нормально напрашиваться на неприятности, учитывая эту фантастическую кучу сокровищ.

Но случилось то, о чем я беспокоился.

[Через 10 секунд вы будете насильно изгнаны из последнего убежища бандитов Салимару.

-10, 9, 8...]

"Возрождение Легенды" даже не дала мне шанса напрашиваться на неприятности.

Конечно, я не сидел сложа руки. Я был готов сразу же использовать Блинк, потому что этот квест должен был быть завершен путем передачи Монте жетона бандитов Салимару.

Другими словами, если бы я не отдал Монте жетон бандитов Салимару, у меня мог бы быть еще один шанс бросить вызов квесту. Конечно, я думал о подобном во время квеста только на арене для 300-го уровня.

Поскольку я оспорил это под именем Асиранте, я подумал, что у меня может быть еще один шанс, если я воспользуюсь своим другим id Люмен. Но я сразу понял, что такой мелкий трюк в этом квесте не сработает.

Тем не менее, сокровища этого квеста были слишком роскошны для меня, чтобы отказаться от грубых догадок.

Итак, видя, что обратный отсчет уменьшается, я готовился использовать Блинк, чтобы немедленно покинуть особняк Монте, если я туда перемещусь. Но вдруг выскочило сообщение.

[Вы выполнили задание Монте "Найти жетон бандитов Салимару".]

- Черт возьми.

Очевидно, прежде чем я сбежал наружу, раздалось сообщение, сообщающее о моем успехе, как будто система уже раскусила мои поверхностные расчеты.

Как только я появился, Монте уже ждал меня там. Конечно, председатель Су был с ним, но его лицо было искажено, а глаза налиты кровью.

Слезы текли по щекам Монте, как будто он уже знал, что я успешно выполнил задание. И он сразу же подошел ко мне, сжал мои руки и с рыдающим голосом открыл рот.

- Я так и знал! Я так и знал! Я знал, что на этот раз ты обязательно добьешься успеха! Что касается бандитов Салимару, ты подтвердил, что они действительно были там?

Монте преследовал существование бандитов Салимару, хотя его всю жизнь называли лжецом.

Итак, я вытащил предмет из своего инвентаря.

Это был жетон бандитов Салимару.

- О Боже мой! Этот - это...

- Да. Это жетон бандитов Салимару. Бандиты Салимару действительно существовали и их престиж как легендарных бандитов также верен.

Учитывая количество золотых колец, сокровищ и окно статуса Ингрид, бандиты Салимару были слишком величественны, чтобы их можно было описать как обычную шайку воров.

Настолько, что я кивнул на объяснение, что они были бандитами, которые украли даже солнце.

Более того, на самом деле существовал предмет под названием "Кража звезд".

Во всяком случае, Монте плакал с лицом, покрытым слезами и соплями, пока слушал мои подробные объяснения.

Крепко держа в одной руке жетон бандитов Салимару, он сказал:

- Спасибо. Большое спасибо. Большое тебе спасибо за то, что доказал, что я не потратил свою жизнь впустую в погоне за фальшивой легендой.

Я даже почувствовал раскаяние в его плачущем голосе.

За этим голосом прозвучало сообщение.

[Это награда за выполнение задания Монте "Найти жетон бандитов Салимару".]

> Вы приобрели 455 миллионов золотых колец.

> Вы приобрели 12.000 монет.

> Вы приобрели 700 свободных очков характеристик.

> Вы приобрели 1 коробку со случайным аксессуаром рангом между "Легендарный" и "Мифический".

> Вы приобрели 300 камней для улучшения аксессуаров.

> Вы приобрели 2 Древних Свитка для снятия времени перезарядки.]

"..."

Это определенно была огромная награда, которую можно было бы назвать лучшей из всех наград, которые я получал до сих пор. Но те предметы, которые я только что видел, были такими чудесными. Настолько, что все награды, которые я получал до сих пор, были ничтожны по сравнению с ними.

Конечно, я знаю, что некоторые могут сказать, что я говорю высокомерно.

Кроме того, я еще не обладал этими предметами, но награды за это задание определенно находятся в моем распоряжении сейчас. Так что, с моей точки зрения, эти награды более ценны, в частности, 700 очков характеристик.

Я выразил Монте благодарность.

- Спасибо, мистер Монте.

Конечно, я на этом не остановился. Был еще один человек, которому я должен выразить благодарность.

Честно говоря, я был благодарен ему больше, чем Монте.

Если бы он не поделился со мной этим заданием, я бы не смог получить эту награду, а также заклинание расширения аксессуаров ранга "мифик".

Итак, я поклонился председателю Су более низко, чем Монте.

- Большое вам спасибо, господин председатель. Я смог выполнить это задание благодаря вашему великодушному вниманию. Я выполнил задание при вашей поддержке и поощрении.

- О... Я понимаю...в любом случае, поздравляю.

Председатель Су неохотно ответил на мои приветствия дрожащим голосом, но я не обратил на него особого внимания.

В тот день я расстался с ним, так как Су сказал, что хотел бы увидеть меня в следующий раз и поспешно покинул это место.

В конференц-зале Дэю Групп.

Ряд руководителей во главе с председателем Су сидели за большим столом.

Лязг! Бах!

Хотя дорогие украшения в конференц-зале были разбиты председателем Су одно за другим, никто не остановил его, потому что все они слышали, что Асиранте удалось выполнить задание с одной попытки, хотя они рассудили, что для него это невозможно.

В частности, Наксон Ли, глава разведывательного отдела, который первым предложил идею этого квеста председателю Су, счел гневные действия председателя такими мучительными, поскольку он знал о квесте лучше, чем Су, учитывая его должность.

На самом деле, Ли выставил огромное количество игроков, надеясь, что у них будет больше шансов пройти задание с помощью такого рода стратегии "человеческая волна".

Однако он пришел к выводу, что невозможно найти правильный ответ с помощью стратегии человеческих волн, когда они столкнулись с появлением 8, 16, 32, 64 и 128 туннелей и так далее и тому подобное. Вероятность нахождения правильного ответа за один проход до 64 туннелей составляла более 1 к 1 миллиону, а вероятность нахождения правильного ответа за один проход к 128 туннелям составляла более 1 к 100 миллионам. Кроме того, не было никакой гарантии, что 256 туннелей не появятся после очистки 128 туннелей.

В любом случае, основываясь на таких прогнозах, Ли пришел к выводу, что вероятность того, что кто-нибудь выполнит задание, составляет 0%.

Однако, к их удивлению, появился человек, который выполнил задание с одной попытки.

Ли сидел на корточках в углу конференц-зала по той причине, что сначала предложил председателю идею квеста.

Бах!

<http://tl.rulate.ru/book/43624/1766149>